

## Fachbegriff - Glossar

MultiCastor 2.0

V 1.0





Projekt: MultiCastor 2.0

Auftraggeber: Rentschler & Stuckert

Rotebühlplatz 41/1

70178 Stuttgart

Auftragnehmer: TIT10AID - Team 4 - MCastor2.0

Fabian Fäßler

Filip Haase

Matthis Hauschild

Sebastian Koralewski

Jonas Traub

**Christopher Westphal** 

Rotebühlplatz 41 – Raum 0.10

70178 Stuttgart



### Glossar

Begriff	Erklärung		
Applicant state	Zustandsmaschine, die die Verbindung des Multicaststroms herstellt und		
machine	hält.		
CLI	Command Line Interface. Kommandozeilenschnittstelle einer		
	Softwareanwendung.		
CMD	Ein DOS kompatibler Kommandozeileninterpreter für OS/2 und Windows		
	NT		
<b>Designated-Port</b>	Bezeichnet man den Port, der sich im Root Switch befindet.		
DOS	Als Disk Operating System (kurz DOS) werden Betriebssysteme für		
	Computer bezeichnet, deren Hauptaufgabe die Verwaltung von		
	magnetisch gespeicherten Informationen auf sich drehenden (Disks)		
	Speichermedien wie Disketten und Festplatten ist. 1		
Empty	Wird gesendet, wenn Applicant nicht deklariert und nicht registriert ist		
Frame	Datenpaket, das im Netzwerk versendet wird.		
Framework	Ein Software Framework bietet Rahmenfunktionalität, auf die man in der		
	Entwicklung zurückgreifen kann.		
GUI	Graphical User Interface		
IEEE	Institute of Electrical and Electronics Engineers ist eine Organisation, die		
	die Standards von Protokollen für das Netzwerk definiert.		
IGMP	Ein Internetprotokoll zur Organisation von Multicastgruppen (Abkürzung		
	für Internet Group Management Protocol)		
In	Wird gesendet, wenn Applicant <b>nicht</b> deklariert und registriert ist.		
1/0	Input/Output – Eingabe und Ausgabe		
IPv4	Die erste weltweit verbreitete Internet Protokoll Version. Technische		
	Grundlage der meisten Internetangebote.		
IPv6	Weiterentwicklung und Nachfolgeprotokoll von IPv4. Wird IPv4 vermutlich		
	wegen der weit größeren Zahl an zu vergebenden Adressen ablösen.		
JoinEmpty	Wird gesendet, wenn Applicant deklariert und <b>nicht</b> registerit ist.		
JoinIn	Wird gesendet, wenn Applicant deklariert und registriert ist.		
JRE	Das Java Runtime Environment ist die Laufzeitumgebung von Java. Sie		
	liefert unter anderem eine JVM mit.		
JVM	Die <b>J</b> ava <b>V</b> irtual <b>M</b> achine gehört zur JRE und ist für die Ausführung des		
	Java-Byte Codes verantwortlich.		
Jython	Ist eine in Java geschriebene Implementierung von Python und ermöglicht		
	daher den Zugriff auf Java so wie auf Python Libraries.		
Layer-2	Sicherungsschicht im OSI-Modell, siehe auch: OSI-Modell		
Layer-3	Vermittlungsschicht im OSI-Modell, siehe auch: OSI-Modell		
Leave	Wird gesendet, wenn Applicant deregistriert werden soll.		
LeaveAll	Wird gesendet, wenn alle Applicants dergistriert werden sollen.		

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Quelle: Wilkipedia - http://de.wikipedia.org/wiki/Disk\_Operating\_System



LeaveAll state	Dient zur Garbage Collection. Sie trennt jede aktuelle Verbindung nach		
machine	einer bestimmten Zeit		
Loopback	Eine Schleifenschaltung im Netzwerk mit der Besonderheit, dass Absender und Empfänger identisch sind. Wird zum Test von Übertragungen eingesetzt.		
MAC-Adresse	<b>M</b> edia- <b>A</b> ccess- <b>C</b> ontrol-Adresse, ist die Adresse, die in der Netzwerkkarte in der Hardware eingetragen ist.		
MLD	Abkürzung für Multicast Listener Discovery. Internetprotokoll bei der Verwendung von IPv6		
MMRP	Abkürzung für "Multiple MAC Registration Protocol". Spezifiziert in IEEE 802.1ak-2007. Ein Protokoll der Sicherungsschicht (Layer 2, siehe auch OSI-Modell) zur Registrierung von MAC-Adressen (z.B. für Multicast) in Switches.		
Multicast	Das Senden von Information an angemeldete Empfänger.		
OSI-Modell	Als OSI-Schichtenmodell (auch <i>OSI-Referenzmodell</i> ; englisch <i>Open Systems Interconnection Reference Model</i> ) wird ein Schichtenmodell der Internationalen Organisation für Normung (ISO) bezeichnet, das als Designgrundlage von Kommunikationsprotokollen in Rechnernetzen entwickelt wurde. <sup>2</sup>		
PeriodicTransmission	Zwingt die Applicant state machine Nachrichten zum Erhalt der		
state machine	Verbindung zu schicken.		
Point-to-Point	Die Kommunikation ist direkt hergestellt. Es gibt keine Zwischenknoten bei		
Netzwerk	der Verbindung.		
Registrar state machine	Zustandsmachine, die registrierte MAC-Adressen verwaltet.		
Root Port	Bezeichnet man den Port, der sich im Non-Root Switch befindet und mit dem Root Switch verbunden ist		
Root Switch	Switch, der vom STP Protokoll zum Root Switch definiert wurde.		
STAF	Software Testing Automation Framework		
STAFProc	Ist der STAF Prozess, der auf einer Testmaschine laufen muss		
STAX	STAf eXecution engine		
STAXMon	Mit dem STAX Monitor lassen sich STAX XML Files ausführen		
STDERR	STandarD ERRor		
STDIN	STandarD INput		
STDOUT	STandarD OUTput		
STP	Spanning Tree Protocol, ist ein Redundanzprotokoll, das verhindert, dass Endlosschleifen im Netzwerk entstehen, wenn es multiple Verbindungen gibt.		
Stream	Die kontinuierliche Übertragung eines aus Datensätzen bestehenden Datenstroms, wobei das Ende des Datenstroms nicht absehbar ist.		
Thread Ein unabhängiger Ausführungsstrang in einer Softwareanwend			

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Quelle: Wikipedia (http://de.wikipedia.org/wiki/OSI-Modell)



	Eventuell können mehrere dieser Stelle real gleichzeitig von mehreren
	Prozessorkernen oder simuliert gleichzeitig von einem Prozessorkern
	bearbeitet werden.
TTL	Time to Live. Die Zeit, die ein Paket im Netzwerk brauchen darf, um sein
	Ziel zu erreichen. Wird die Zeit überschritten, ist es zu verwerfen.
XML	Extensible Markup Language. Eine Auszeichnungssprache, um Dokumente
	hierarchisch strukturieren zu können. Wird oft zur Speicherung von
	Konfigurationen und zum Austausch von Informationen über das Internet
	genutzt.
	Services





#### **Dokumentversionen**

Versionsnr	Datum	Autor(en)	Kommentar
V 0.1	18.10.2011	Haase	Dokument erstellt
V 0.2	18.10.2011	Traub	Template/Formatvorlage erstellt
V 0.3	25.10.2011	Fäßler	STAF/STAX spezifische Wörter
			hinzugefügt
V 0.4	26.10.2011	Haase	Java Wörter hinzugefügt
V 0.5	27.10.2011	Traub	Abkürzungen aus SRS
			Produktfunktionen
V 0.6	28.11.2011	Traub	Fehlende Beschreibungen ergänzt
V 0.7	30.10.2011	Fäßler	Alles alphabetisch geordnet
V 0.8	01.11.2011	Hauschild	XML & TTL hinzugefügt
V 1.0 (beta)	01.11.2011	Hauschild	Überführung des Glossar in das
			MCastor2.0-Design
V 1.0 (beta 2)	09.11.2011	Hauschild	STAF/STAX spezifische Wörter von
			FF hinzugefügt
V 1.0 (beta 3)	10.11.2011	Hauschild	state machine spezifische Wörter
			von SK hinzugefügt
V 1.0	15.11.2011	Traub	Dokument finalisiert

#### Lizenz/License:

© Fäßler, Haase, Hauschild, Koralewski, Traub, Westphal

# DHBW Stuttgart Duale Hochschule Baden-Wirthembare

#### **Dokumentversion/Document Version:**

Titel: Fachbegriff - Glossar

Version: V 1.0 (15. November 2011)

#### **Autoren/Authors Projektteam/Project team:**

Jonas Traub (Projektleiter)
 Filip Haase (Leading Engineer)
 Matthis Hauschild (Documentation)

Fabian Fäßler (Engineer/Tester, Expert on STAF/STAX)

• Christopher Westphal (Engineer/Tester, Expert on usability)

Sebastian Koralewski (Engineer/Tester, Expert on MMRP)