Geosoftware II

Arndt, Autermann, Demuth, Fendrich, Ottenhues, Paluschek

3. Dezember 2009

Vers.: 0.1 Stadium: Entwurf Seiten: 16

 ${\bf Kontakt:\ sloth@vespuccis.de}$



Inhaltsverzeichnis

1	Zielbestimmung	
2	Verwendete Klassen	
	2.1 Klassendiagramm	
3	Sequenzen	
	3.1 Einloggen	
	3.2 Ausloggen	
	3.3 Konto Anlegen	
	3.4 Konto Löschen	
	3.5 Konto Details Einsehen	
	3.6 Konto Daten Ändern	
	3.7 Ändern von Zugriffsrechten	
	3.8 Benutzerliste Anzeigen	1
	3.9 Ereignis eintragen	1
	3.10 Ereignis einsehen	1
	3.11 Ereignis ändern	1
	3.12 Ereignis suchen	1
	3.13 Ereignis löschen	
	3.14 Ereignis melden	1
	3.15 Karteninteraktion	
4	Zeitplanung für Implementierung	1
	4.1 Ganttchart	10

Vers.: 0.1



1 Zielbestimmung

Die Zielbestimmungen sind dem Pflichtenheft in der aktuellsten Version zu entnehmen.

2 Verwendete Klassen



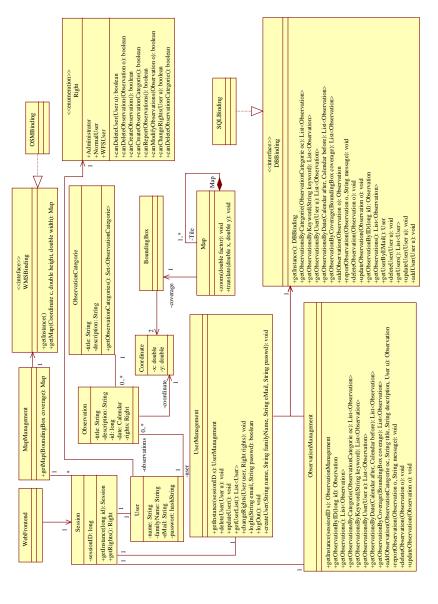


Abbildung 1: Klassendiagramm des zu entwickelnden Systems



3 Sequenzen

3.1 Einloggen

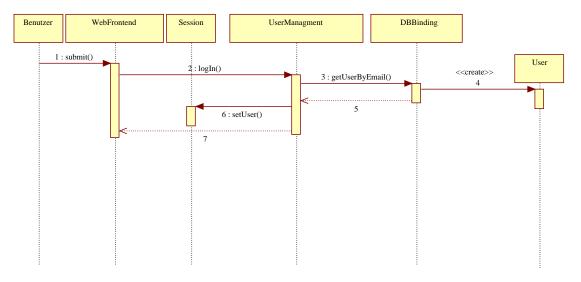


Abbildung 2: Sequenzieller Ablauf eines Anmeldevorgangs



3.2 Ausloggen

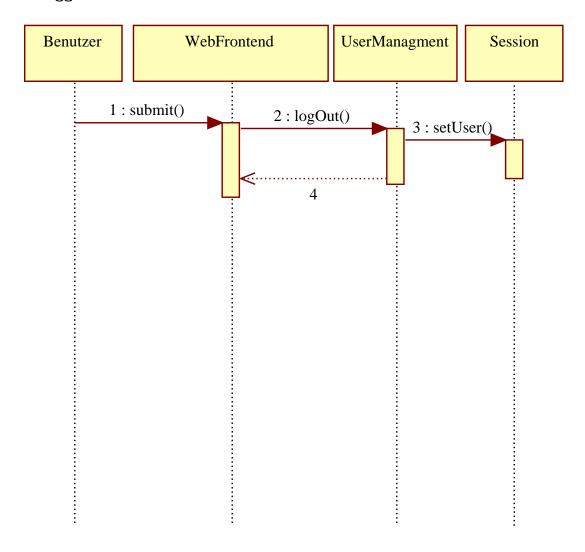


Abbildung 3: Sequenzieller Ablauf eines Abmeldevorgangs



3.3 Konto Anlegen

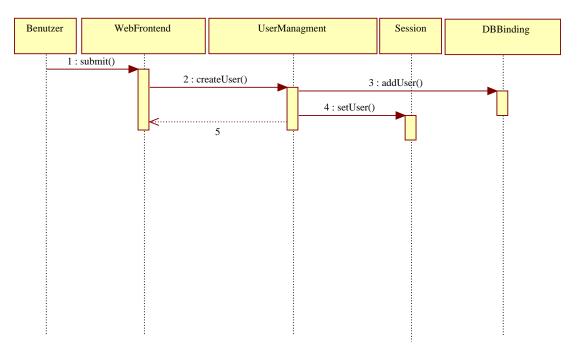


Abbildung 4: Sequenzieller Ablauf eines KontoAnlegeVorganges

3.4 Konto Löschen

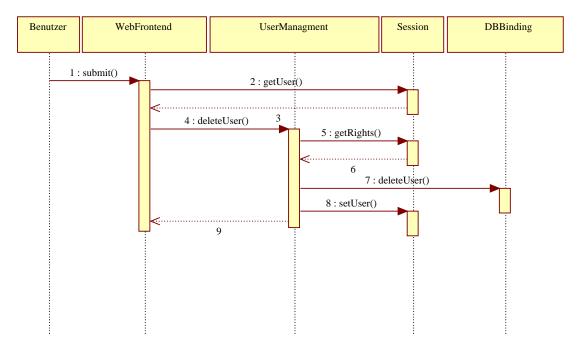


Abbildung 5: Sequenzieller Ablauf eines KontoLoeschVorganges



3.5 Konto Details Einsehen

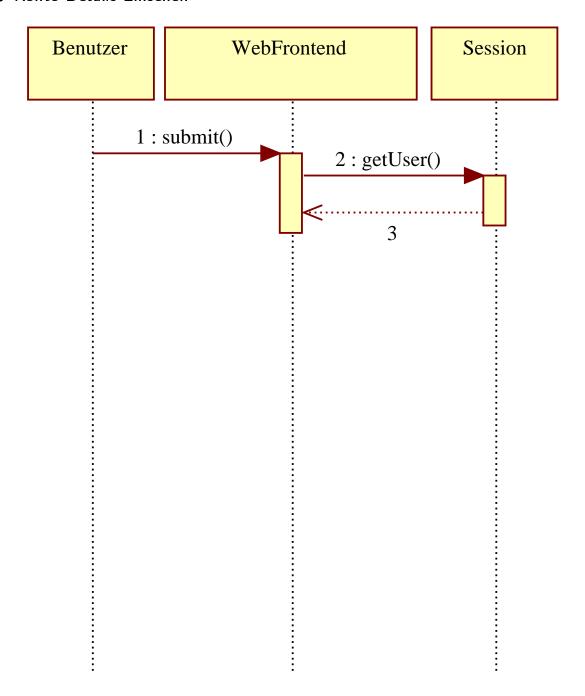


Abbildung 6: Sequenzieller Ablauf eines Detail-Einseh-Vorganges



3.6 Konto Daten Ändern

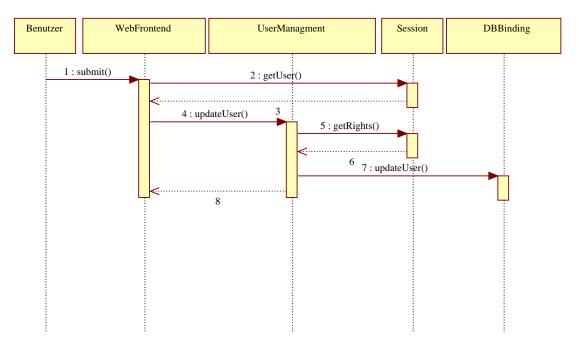


Abbildung 7: Sequenzieller Ablauf eines Aenderungsvorganges auf Konten

3.7 Ändern von Zugriffsrechten

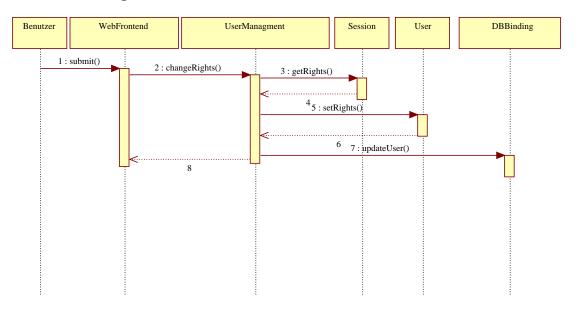


Abbildung 8: Sequenzieller Ablauf eines Rechteänderungsvorganges



3.8 Benutzerliste Anzeigen

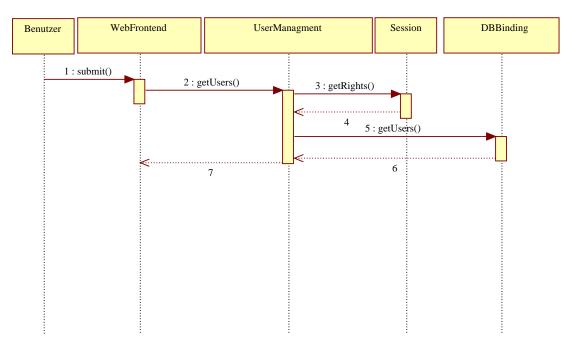


Abbildung 9: Sequenzieller Ablauf eines Benutzerliste Anzeigevorgangs

3.9 Ereignis eintragen

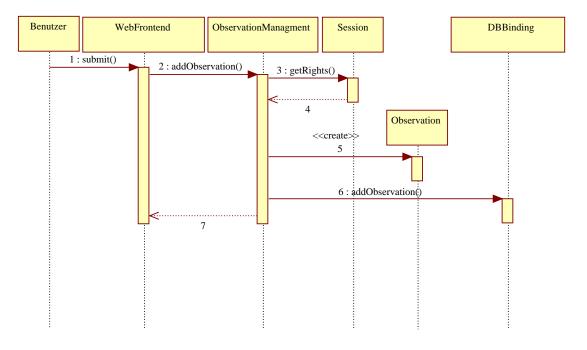


Abbildung 10: Sequenzieller Ablauf eines Ereignis Eintragvorgangs



3.10 Ereignis einsehen

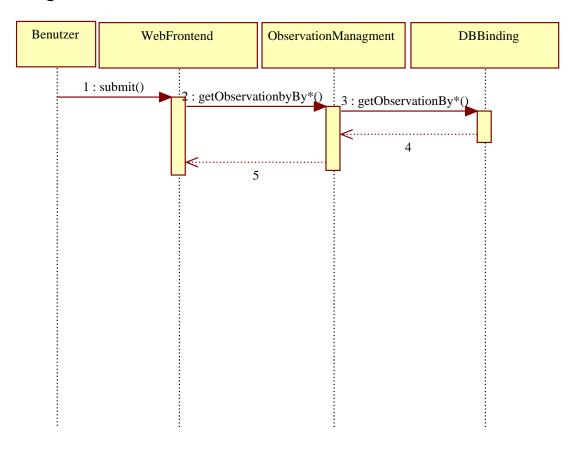


Abbildung 11: Sequenzieller Ablauf eines Eintrags Einsehenvorgangs



3.11 Ereignis ändern

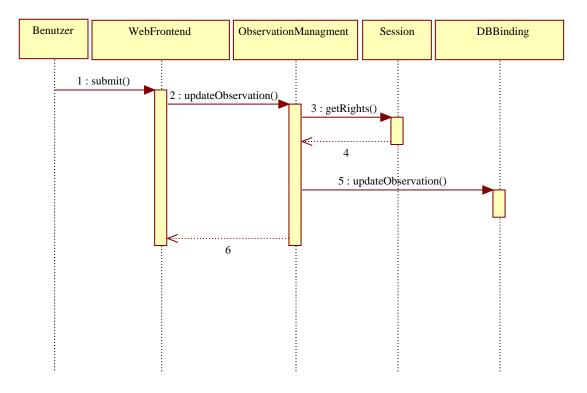


Abbildung 12: Sequenzieller Ablauf eines Ereignis Ändernvorgangs



3.12 Ereignis suchen

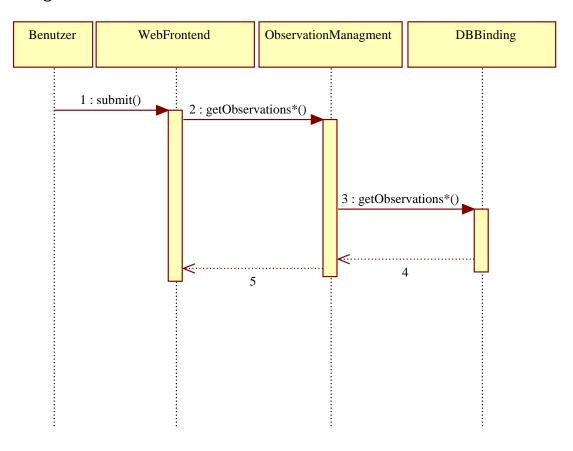


Abbildung 13: Sequenzieller Ablauf eines Ereignis Suchvorgangs



3.13 Ereignis löschen

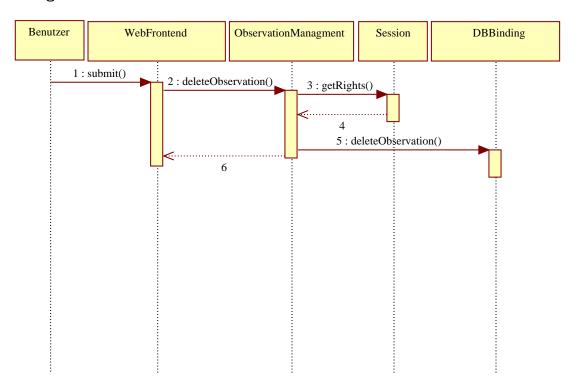


Abbildung 14: Sequenzieller Ablauf eines Ereignis Löschvorgangs

3.14 Ereignis melden

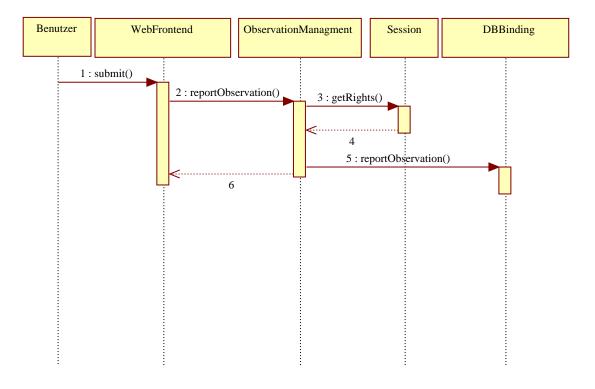


Abbildung 15: Sequenzieller Ablauf eines Ereignis Meldevorgangs



3.15 Karteninteraktion

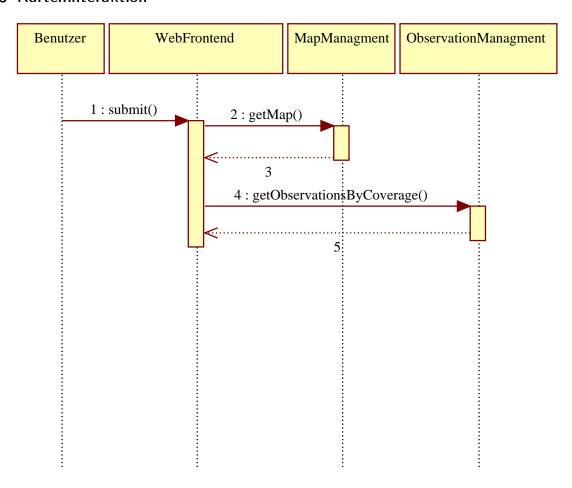


Abbildung 16: Sequenzieller Ablauf eines Karten Interaktionsvorgangs

4 Zeitplanung für Implementierung

4.1 Ganttchart

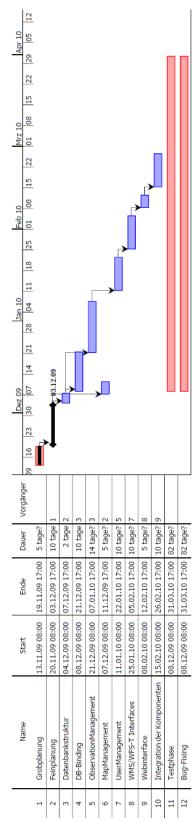


Abbildung 17: Zeitplanung nach Gantt