

Geosoftware II

Feinplanung

Arndt, Autermann, Demuth, Fendrich, Ottenhues, Paluschek

3. Dezember 2009

Vers.: 0.1

Stadium: Entwurf

Seiten: 16

Kontakt: sloth@vespuccis.de

Inhaltsverzeichnis

1	Zielbestimmung	3
2	Verwendete Klassen	3
2.1	Klassendiagramm	4
3	Sequenzen	5
3.1	Einloggen	5
3.2	Ausloggen	6
3.3	Konto Anlegen	7
3.4	Konto Löschen	7
3.5	Konto Details Einsehen	8
3.6	Konto Daten Ändern	9
3.7	Ändern von Zugriffsrechten	9
3.8	Benutzerliste Anzeigen	10
3.9	Ereignis eintragen	10
3.10	Ereignis einsehen	11
3.11	Ereignis ändern	12
3.12	Ereignis suchen	13
3.13	Ereignis löschen	14
3.14	Ereignis melden	14
3.15	Karteninteraktion	15
4	Zeitplanung für Implementierung	16
4.1	Ganttchart	16

1 Zielbestimmung

Die Zielbestimmungen sind dem Pflichtenheft in der aktuellsten Version zu entnehmen.

2 Verwendete Klassen

2.1 Klassendiagramm

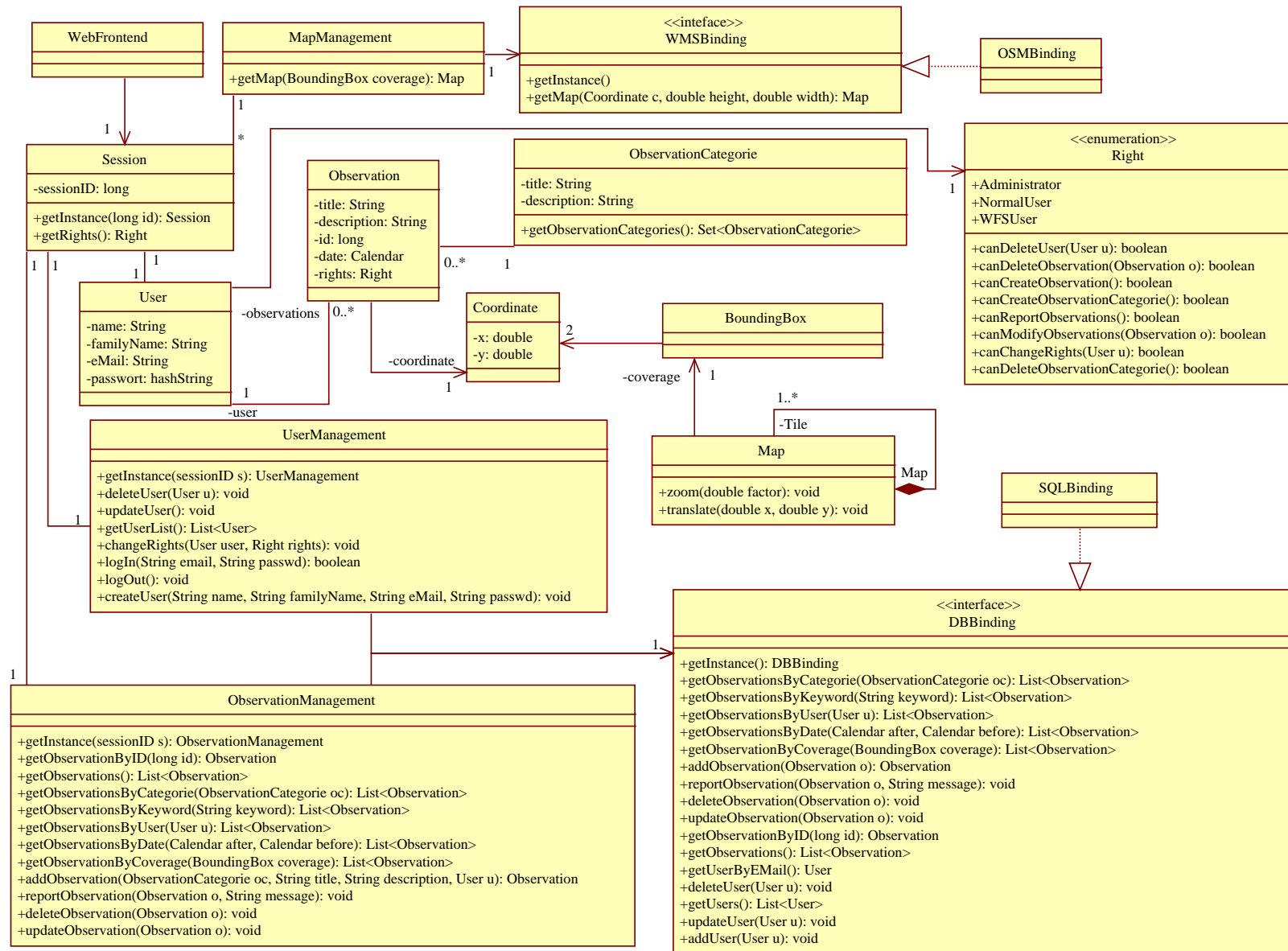


Abbildung 1: Klassendiagramm des zu entwickelnden Systems

3 Sequenzen

3.1 Einloggen

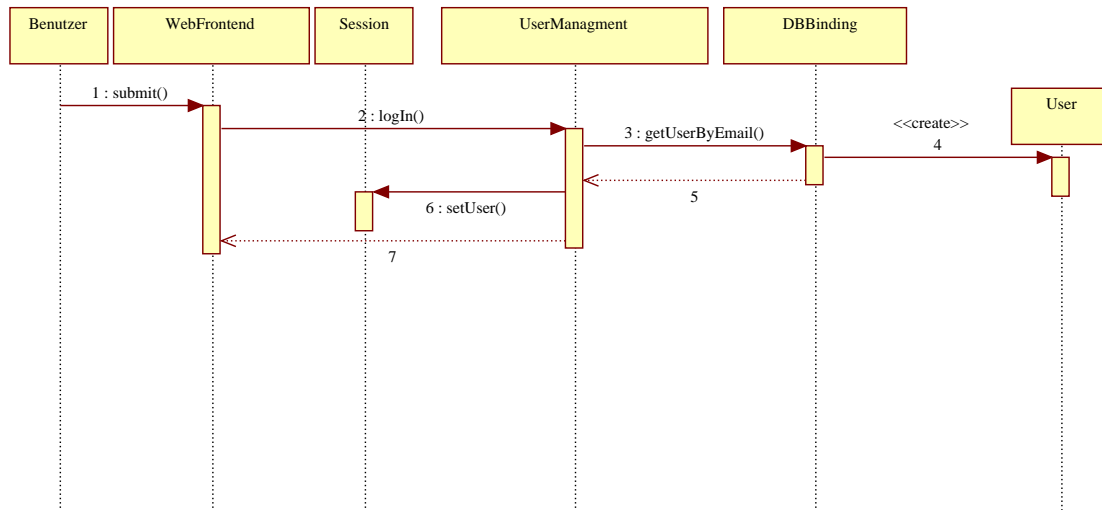


Abbildung 2: Sequenzieller Ablauf eines Anmeldevorgangs

3.2 Ausloggen

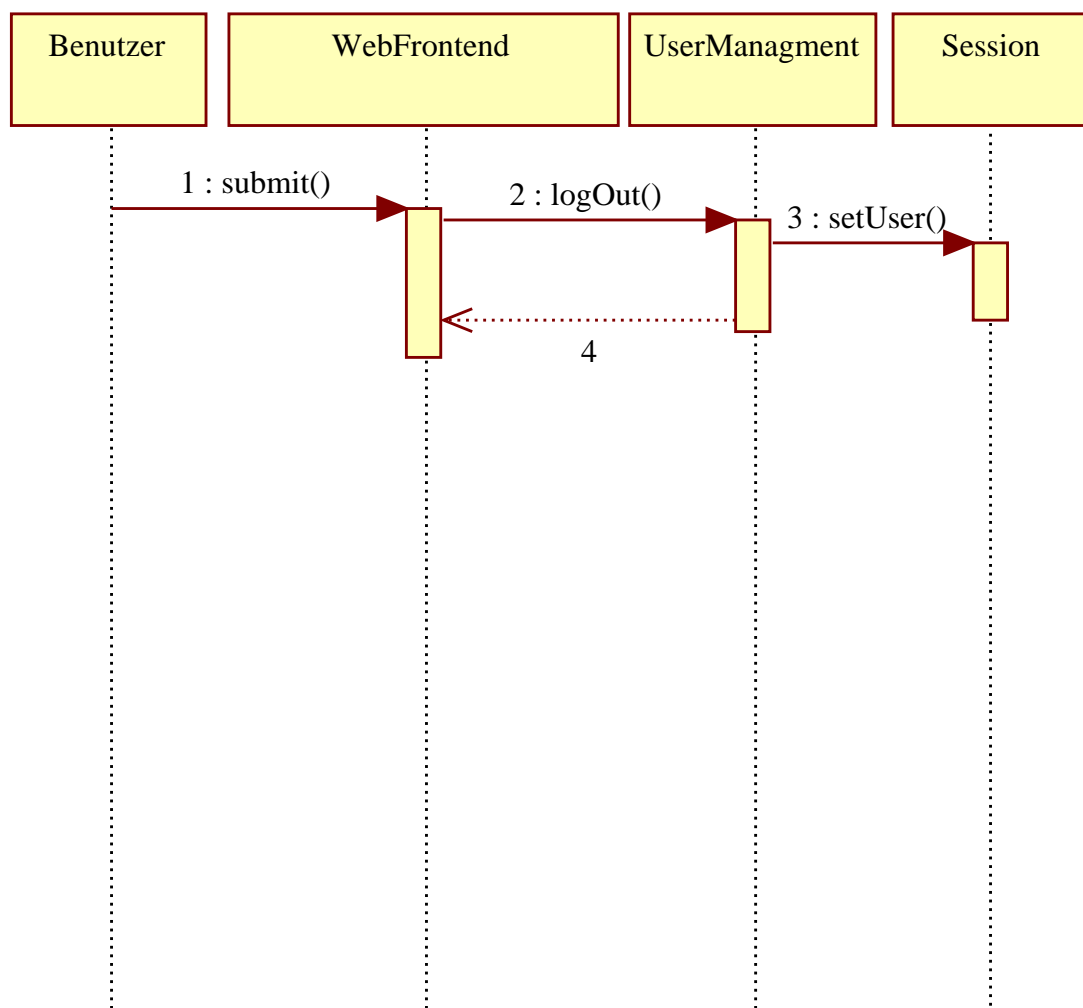


Abbildung 3: Sequenzieller Ablauf eines Abmeldevorgangs

3.3 Konto Anlegen

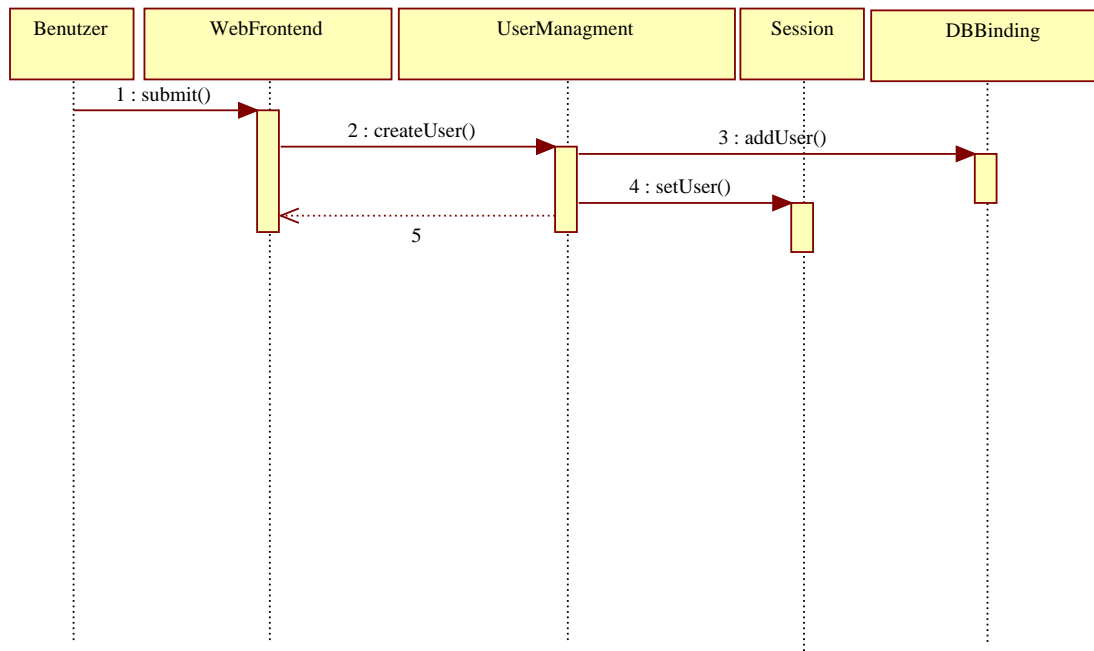


Abbildung 4: Sequenzieller Ablauf eines KontoAnlegeVorganges

3.4 Konto Löschen

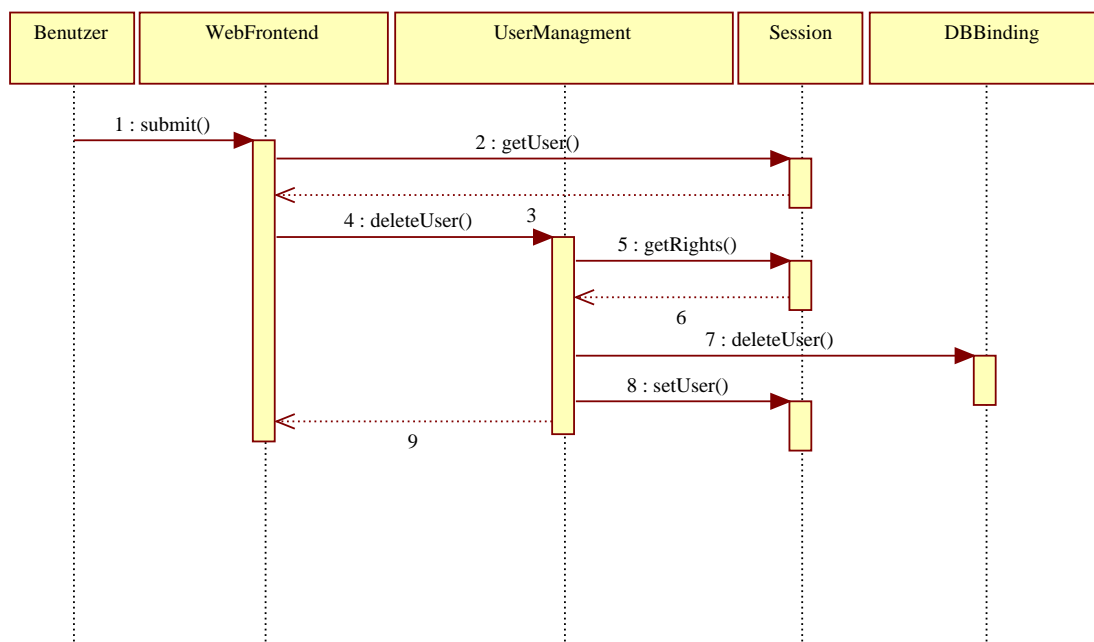


Abbildung 5: Sequenzieller Ablauf eines KontoLoeschVorganges

3.5 Konto Details Einsehen

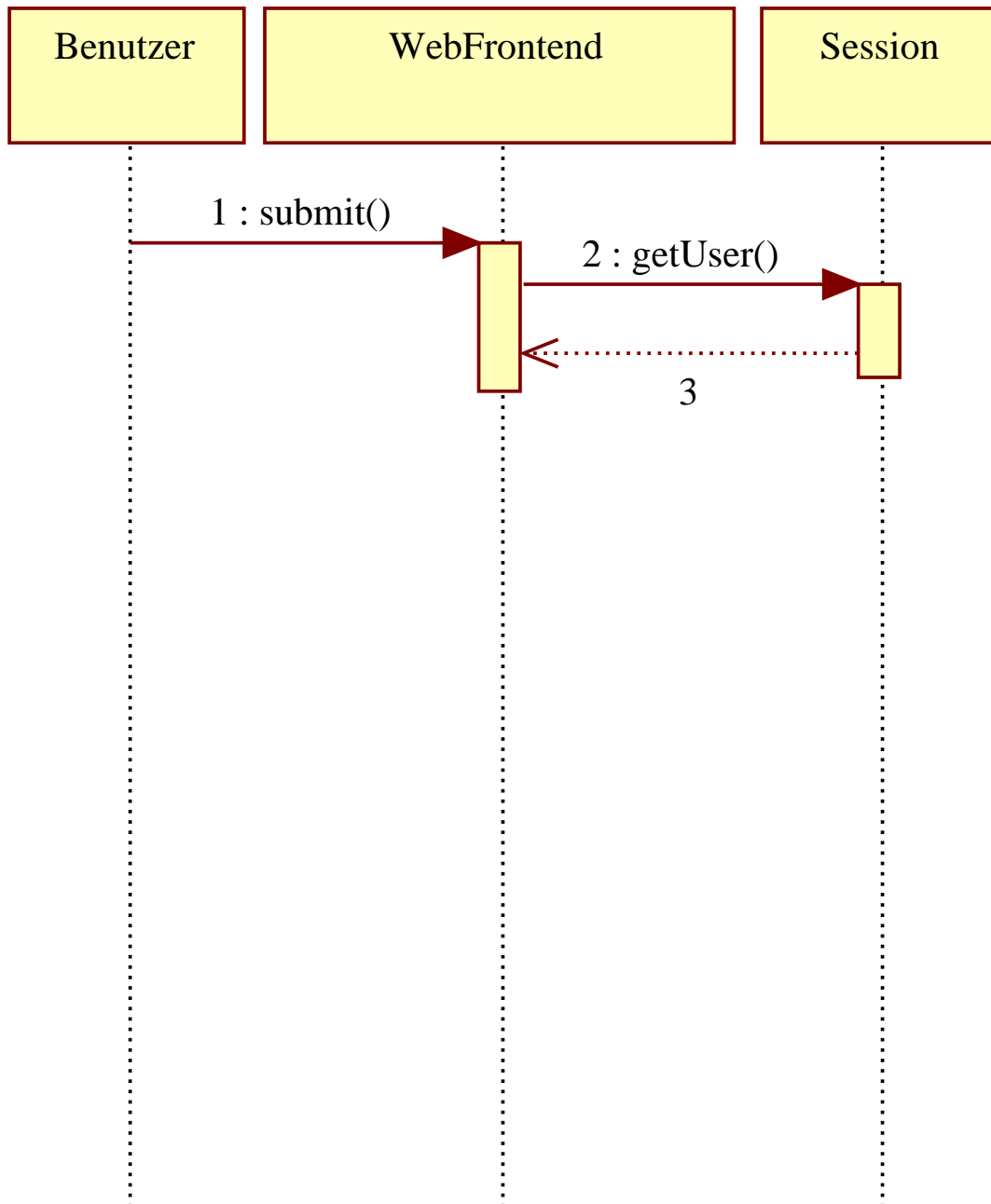


Abbildung 6: Sequenzieller Ablauf eines Detail-Einseh-Vorganges

3.6 Konto Daten Ändern

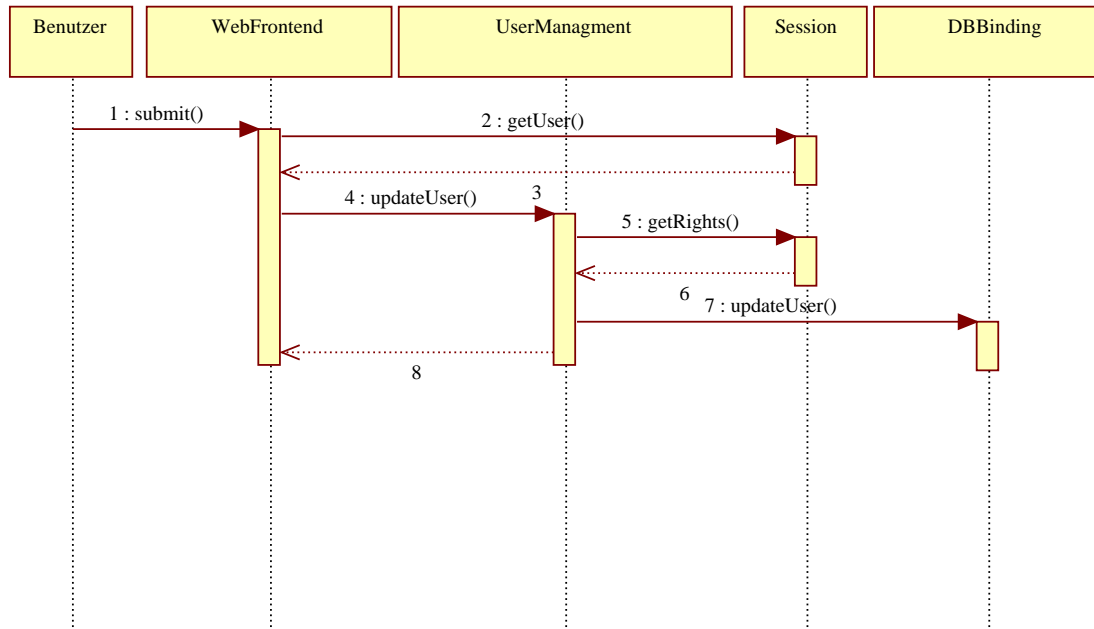


Abbildung 7: Sequenzieller Ablauf eines Aenderungsvorganges auf Konten

3.7 Ändern von Zugriffsrechten

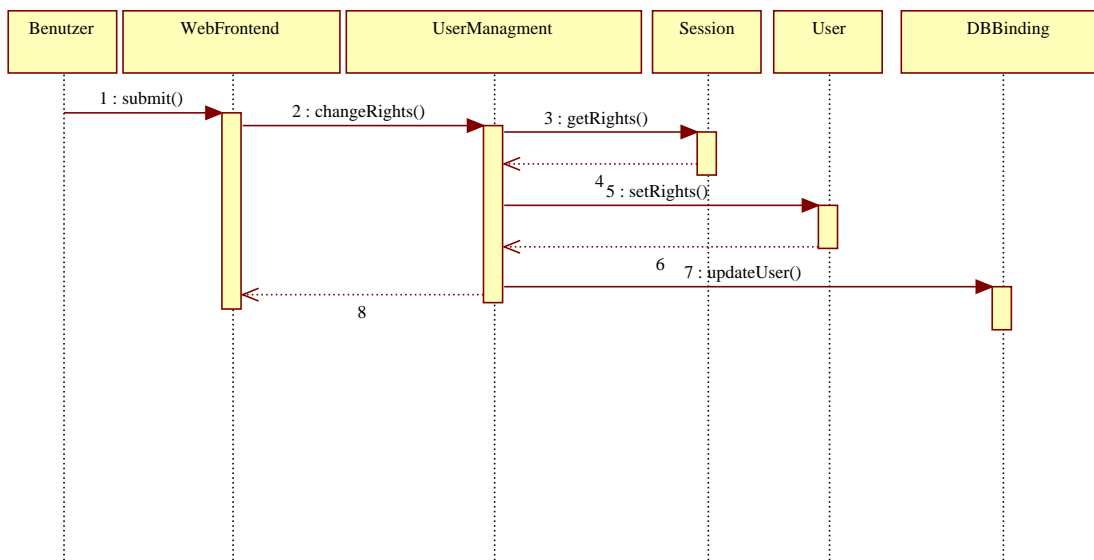


Abbildung 8: Sequenzieller Ablauf eines Rechteänderungsvorganges

3.8 Benutzerliste Anzeigen

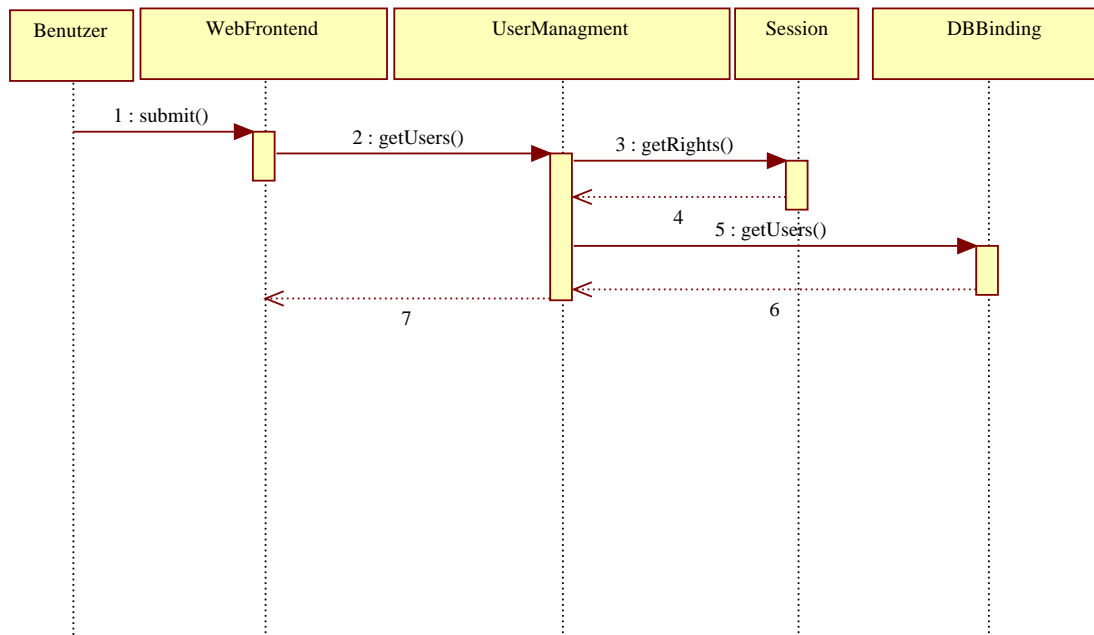


Abbildung 9: Sequenzieller Ablauf eines Benutzerliste Anzeigevorgangs

3.9 Ereignis eintragen

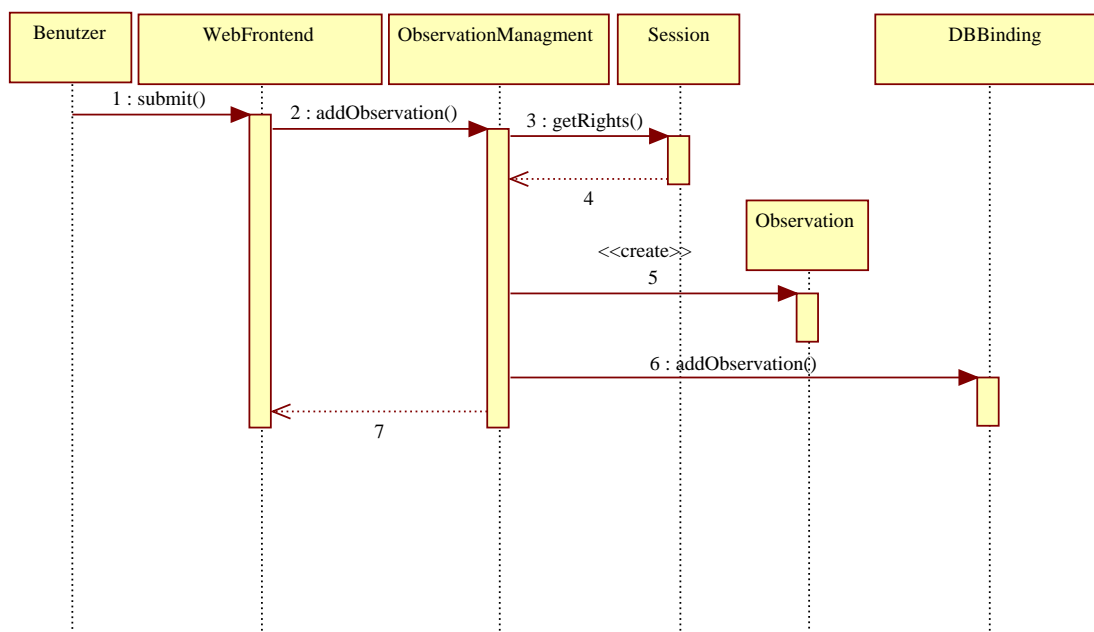


Abbildung 10: Sequenzieller Ablauf eines Ereignis Eintragvorgangs

3.10 Ereignis einsehen

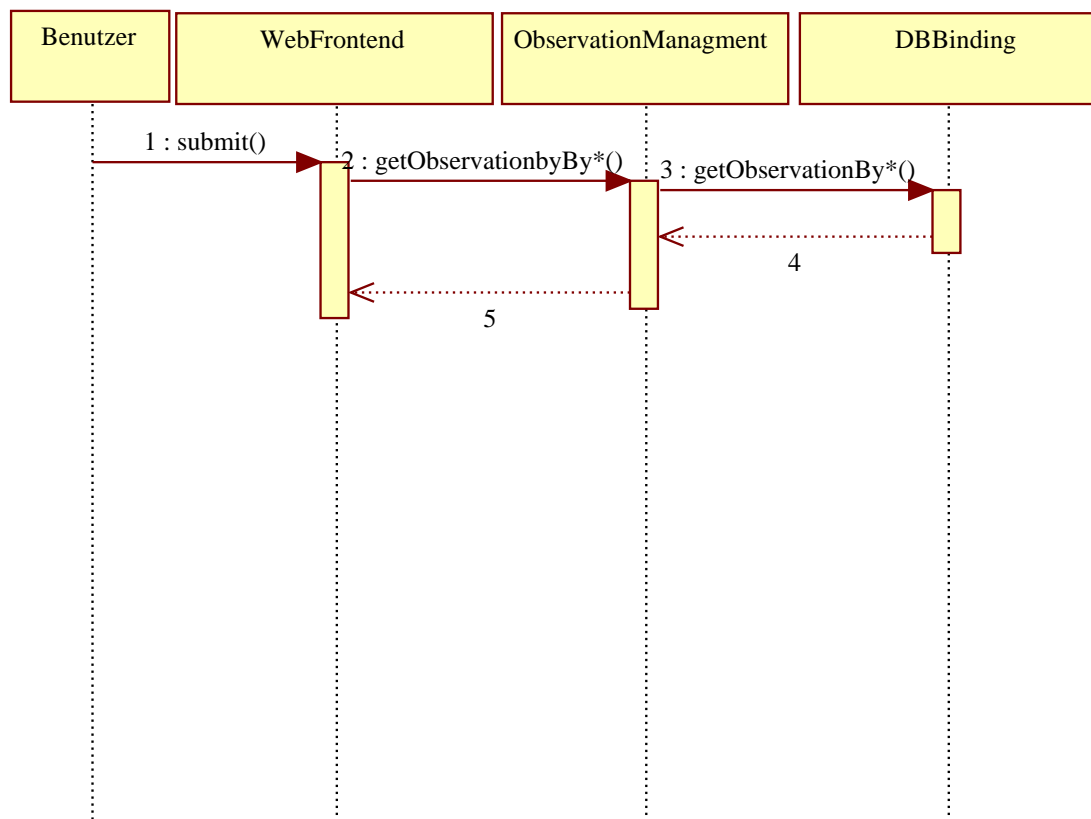


Abbildung 11: Sequenzieller Ablauf eines Eintrags Einsehenvorgangs

3.11 Ereignis ändern

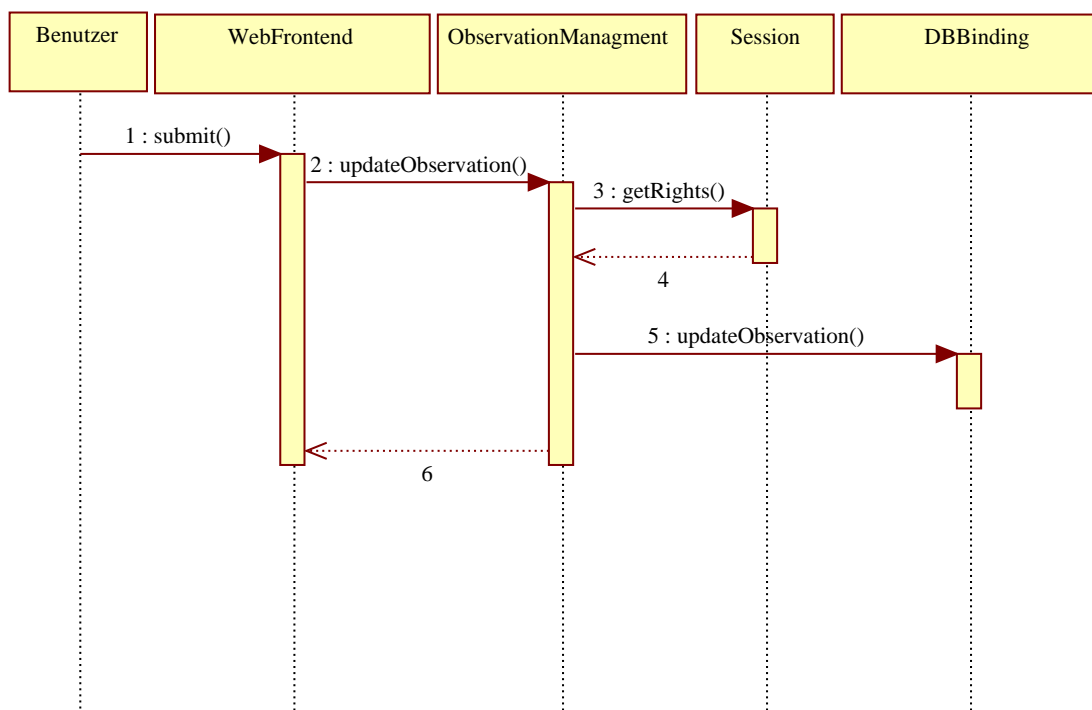


Abbildung 12: Sequenzieller Ablauf eines Ereignis Ändernvorgangs

3.12 Ereignis suchen

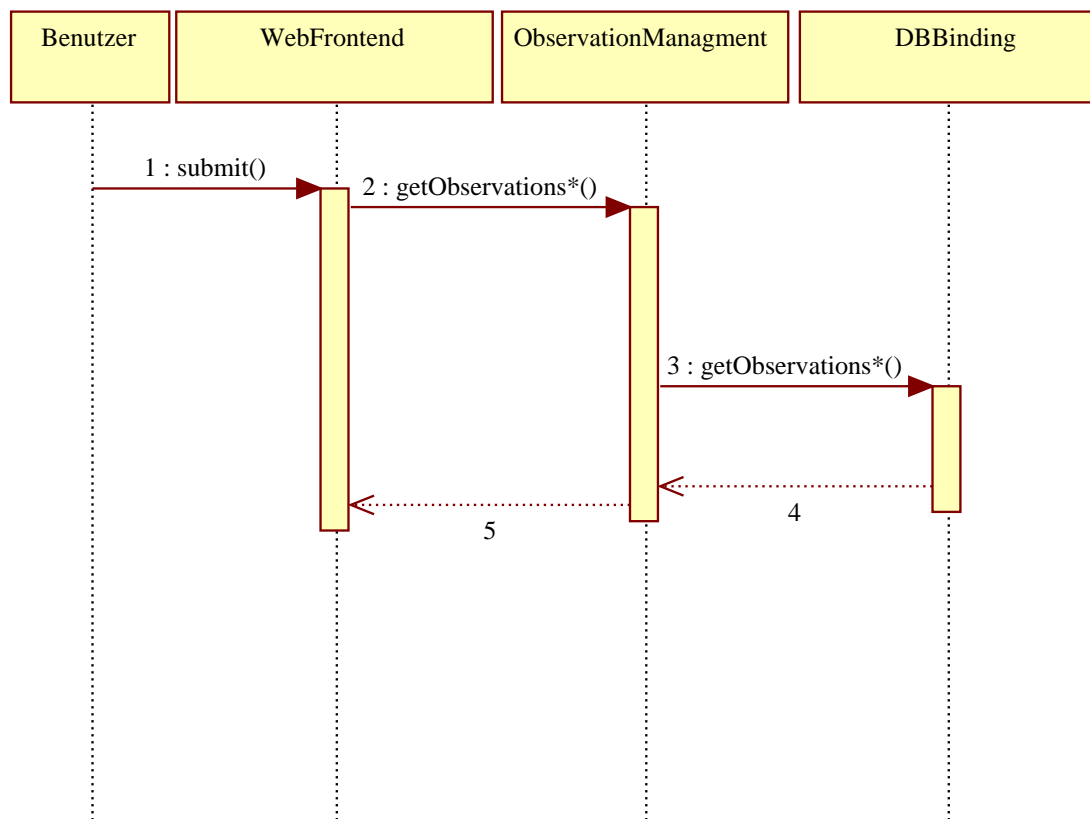


Abbildung 13: Sequenzieller Ablauf eines Ereignis Suchvorgangs

3.13 Ereignis löschen

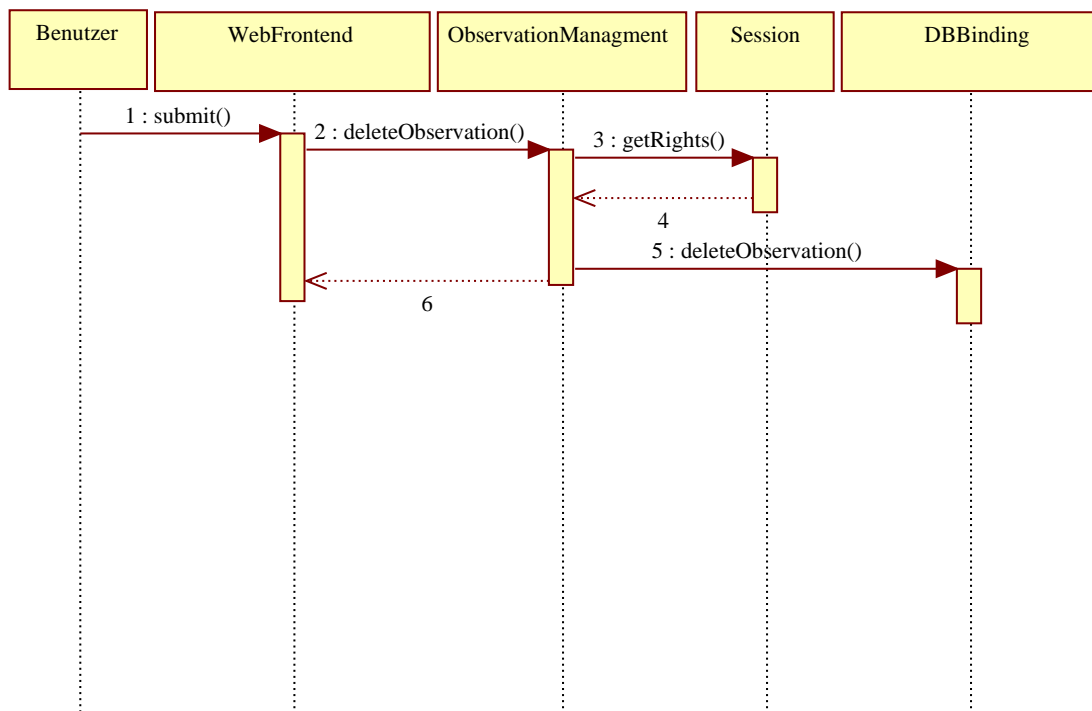


Abbildung 14: Sequenzieller Ablauf eines Ereignis Löschvorgangs

3.14 Ereignis melden

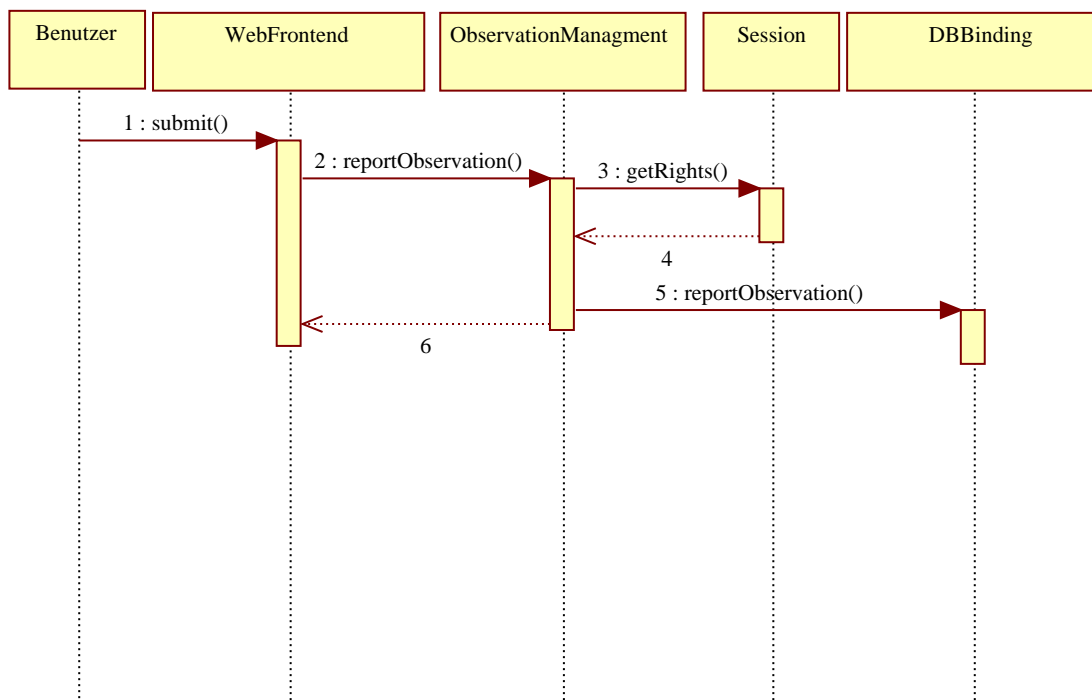


Abbildung 15: Sequenzieller Ablauf eines Ereignis Meldevorgangs

3.15 Karteninteraktion

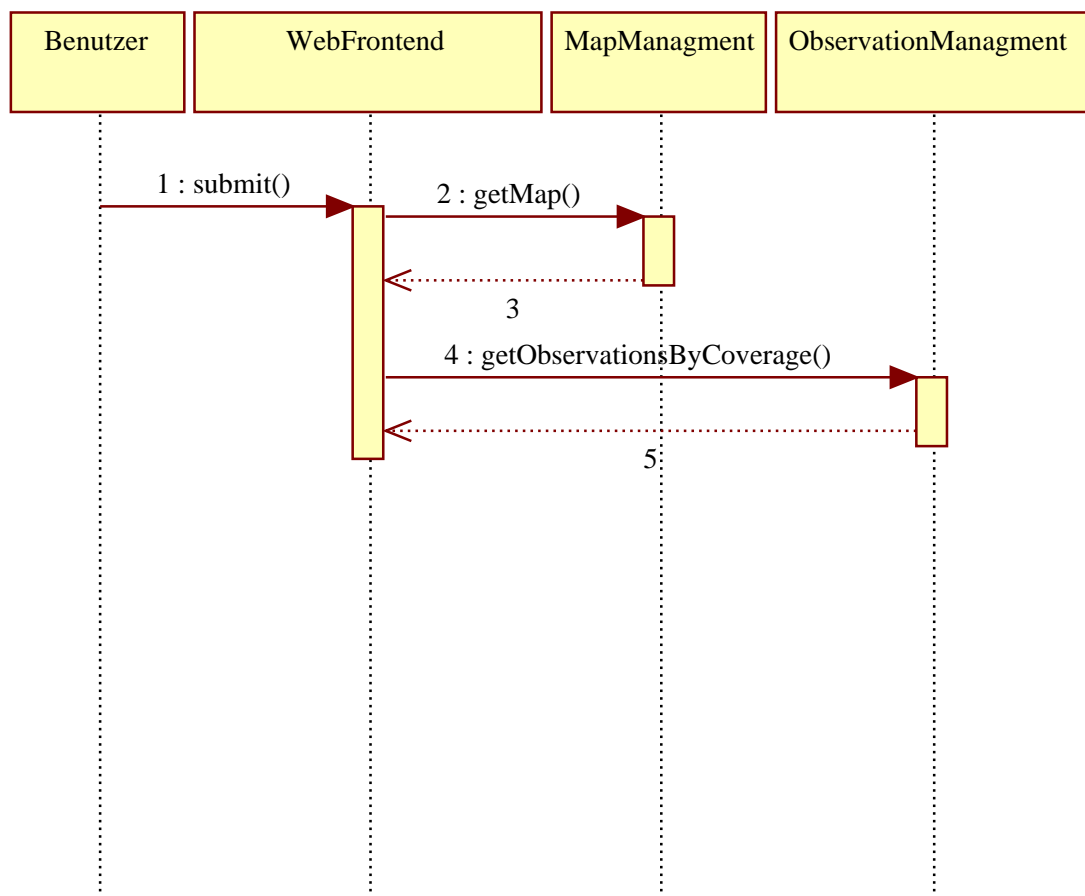


Abbildung 16: Sequenzieller Ablauf eines Karten Interaktionsvorgangs

4 Zeitplanung für Implementierung

4.1 Ganttchart

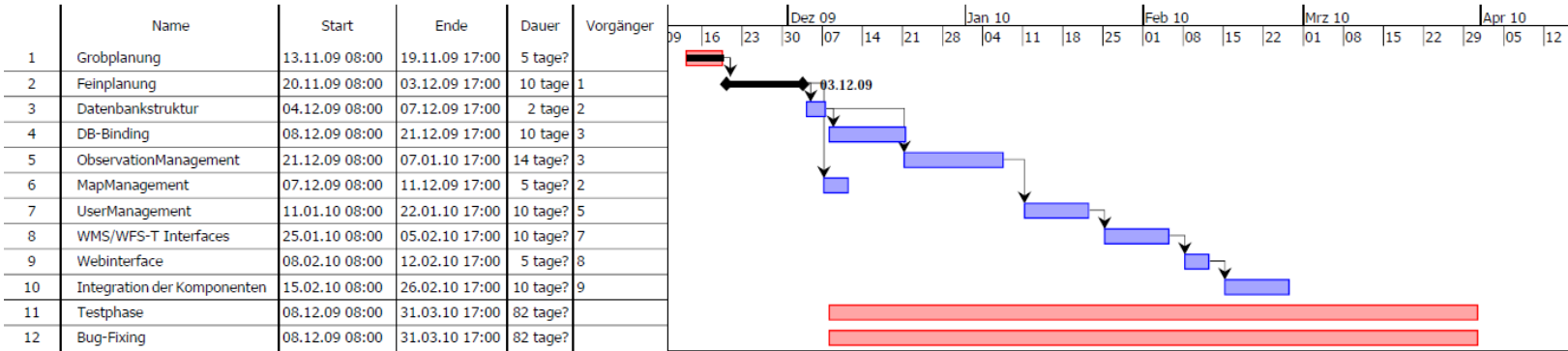


Abbildung 17: Zeitplanung nach *Gantt*