# Geosoftware II

Arndt, Autermann, Demuth, Fendrich, Ottenhues, Paluschek

15. November 2009

Vers.: 1.0.0 Stadium: Entwurf Seiten: 8

Kontakt: sloth@vespuccis.de



# Inhaltsverzeichnis

1	Ziel	Zielbestimmung 3											
	1.1	Mussk	riterien									3	
	1.2		terien										
	1.3	Abgrei	nzungskriterien				•		•			3	
2	Produkteinsatz										3		
	2.1		dungsbereiche									3	
	2.2		ippen									3	
	2.3 Betriebsbedingungen												
	2.3.1 physikalische Umgebung des Systems												
		2.3.2	Tägliche Betriebszeit										
		2.3.3	Ständige Beobachtung des Systems durch Bediener										
		2.3.4	Unbeaufsichtigte Installation / Unbeaufsichtigter Betrieb										
3	Dro	duk+fun	ktionen									4	
J	Produktfunktionen   3.1 Benutzerfunktionen										4		
	J.1	3.1.1	Nutzermanagement										
		3.1.1	Eingabe von Beobachtungen										
		3.1.2 $3.1.3$	9										
		3.1.3	Abrufen von Beobachtungen										
		5.1.4	Administrator funktion		•		•		٠	•		0	
4											6		
	4.1	Server										6	
	4.2	Client							٠			6	
5	Nich	Nichtfunktionale Anforderungen									7		
6	Technische Produktumgebung										7		
	6.1	Softwa	re für Server und Client									7	
	6.2		are für Server										
	6.3		re, organisatorische Rahmenbedingungen										
	6.4		ktschnittstellen										
7	Spe	zielle A	nforderungen an die Entwicklungsumgebung									7	
8	Glie	Gliederung in Teilprodukte								7			
9		Glossar							8				
9	0103	Jai										U	



# 1 Zielbestimmung

#### 1.1 Musskriterien

- Den Benutzern muss die Möglichkeit gegeben werden, sich in einem Webportal zu registrieren und dort raumbezogene Daten einzugeben. Diese Daten können sowohl in Adressform als auch interaktiv über eine Karte eingegeben werden. Nachdem die Daten eingetragen worden sind, können Sie zeitgleich auf der Seite des Webportals visualisiert werden.
- Über einen seperaten Administrationsbereich wird dem Besitzer die Möglichkeit gegeben, die eingegebenen Daten und die registrierten Benutzer zu verwalten.

#### 1.2 Sollkriterien

- In dem Administrationsbereich können die Anwendungsmöglichkeiten, also die Art der eingegebenen Beobachtungen genauer definiert werden.
- Das Webportal bietet eine intuitive Benutzerführung.
- Der Server bietet einen WFS zum externen Zugriff auf die Daten.
- Den Benutzern wird die Möglichkeit geboten, andere Meldungen als Missbrauch zu kennzeichnen.

## 1.3 Abgrenzungskriterien

• Die Eingabemöglichkeiten werden auf die jeweiligen Stadtgrenzen beschränkt.

## 2 Produkteinsatz

#### 2.1 Anwendungsbereiche

• Den Bürgern der Stadt soll die Möglichkeit gegeben werden Beobachtungen in Form von Verschmutzung, Verunreinigung, Vandalismus oder ähnliche Vorgänge mit Hilfe des Webportals zu melden.

#### 2.2 Zielgruppen

Vers.: 1.0.0

- Bürger als Nutzer des Webportals
- Verwaltung für adminstrative Tätigkeiten



## 2.3 Betriebsbedingungen

#### 2.3.1 physikalische Umgebung des Systems

- Server(-raum)
- Client: Ortsunabhängig

## 2.3.2 Tägliche Betriebszeit

Kontinuierlicher Betrieb.

#### 2.3.3 Ständige Beobachtung des Systems durch Bediener

Nicht notwendig.

## 2.3.4 Unbeaufsichtigte Installation / Unbeaufsichtigter Betrieb

- Die Installation findet durch bereitgestelltes Fachpersonal statt.
- Zur regelmäßigen Wartung wird das Personal bei der Auslieferung durch Fachpersonal geschult.

#### 3 Produktfunktionen

#### 3.1 Benutzerfunktionen

## 3.1.1 Nutzermanagement

**LF31110** Nutzer können sich unter Angabe von Name und E-Mail-Adresse beim System registrieren. Die eingegebenen Daten werden in einer Datenbank gespeichert.

**LF31120** Die Registrierung von Nutzern erfolgt über ein Formular via Web-Browser.

**LF31130** (Erst) Nach erfolgreicher Registrierung können die Nutzer sich gegenüber dem System identifizieren und Beobachtungen eingeben.

## 3.1.2 Eingabe von Beobachtungen

**LF31210** Identifizierte Nutzer können Beobachtungen, die sie gemacht haben über ein Formular eingeben.



**LF31211** Identifiziere Nutzer können bei Mißbrauch Beobachtungen anderer Benutzer melden.

**LF31220** Bei der Eingabe von Beobachtungen wird die räumliche Position der Beobachtung mit eingegeben.

**LF31230** Bei der Eingabe der räumlichen Position der Beobachtung kann der Nutzer entweder manuell entsprechende Koordinaten eingeben oder die Position über eine Kartendarstellung auswählen.

**LF31240** Bei der Eingabe von Beobachtungen wird der Zeitpunkt der Beobachtung mit eingegeben.

**LF31250** Bei der Eingabe von Beobachtungen wird das beobachtete Phänomen (z.B. Verschmutzung) mit eingegeben.

LF31260 Bei der Eingabe von Beobachtungen wird der Beobachter mit erfasst.

LF31270 Benutzer erhalten eine Rückmeldung, ob die Eingabe einer Beobachtung erfolgreich war.

**LF31280** Die Eingabe von Beobachtungen erfolgt über ein Formular oder interaktive Karte via Web-Browser.

**LF31290** Die Eingabe von Beobachtungen soll sowohl numerische Werte (inkl. Maßeinheit) und textuelle Beschreibungen erlauben.

#### 3.1.3 Abrufen von Beobachtungen

**LF31310** Benutzer können eine Kartendarstellung abrufen, welche die Positionen der im System erhaltenen Beobachtungen darstellt.

**LF31320** Benutzer können über die Kartenansicht einzelne Beobachtungen abrufen und den Inhalt dieser Beobachtung anzeigen lassen.

**LF31330** Bei der Anzeige des Inhalts einer Beobachtung sind ihr Wert, Zeitpunkt, Raumbezug, das beobachtete Phänomen und Beobachter anzugeben.

**LF31340** Der Benutzer kann innerhalb der Kartenansicht zoomen.

**LF31350** Der Benutzer kann den dargestellten Kartenausschnitt verschieben.



**LF31360** Die Kartendarstellung ermöglicht die Einbindung topographischer Karten.

**LF31370** Der Benutzer kann die Kartendarstellung mit Hilfe eines Web-Browsers aufrufen.

#### 3.1.4 Administratorfunktion

**LF32100** Der Administrator kann auf eine Liste aller registrierten Benutzer zugreifen.

**LF32200** Der Administrator kann Benutzer sperren, editieren und aus dem System entfernen.

**LF32300** Der Administrator kann Beobachtungen aus dem System entfernen und editieren.

 $\mathsf{LF32400}$  Der Administrator kann gemeldete Beobachtungen einsehen und gemäß  $\mathsf{LF32300}$  /  $\mathsf{LF32200}$  bearbeiten.

#### 4 Grafische Benutzeroberfläche

## 4.1 Server

Der Server wird über keine grafische Benutzeroberfläche verfügen. Die Administration erfolgt über Konfigurationsdateien und die Client-Applikation.

#### 4.2 Client

Vers.: 1.0.0

Die Oberfläche des Client ist eine dreigeteilte Website. Am oberen Rand wird sich eine Leiste zur Benutzerverwaltung. Im unangemeldeten Zustand umfasst sie Felder zum Eintragen von Benutzername und Passwort und die die Button "Anmelden" und "Registrieren". Im angemeldeten Zustand enthält sie einen Button zum Abmelden und ein Anzeige des momentanen Status (bspw. der Benutzername). Für Administratoren enthält sie zudem einen Link zum Administratorpanel, für normale Benutzer einen Link zum Ändern der eigenen Einstellungen (Account löschen, E-Mail/Passwort ändern, etc.).

Der untere Abschnitt wird zweigeteilt. Auf der linken, schmaleren Seite befindet sich ein Suchfeld um bereits eingetragene Beobachtungen zu finden. Diese werden darunter textuell dargestellt. Jeder Beschreibung ist ein "Link" beigefügt, der die Hervorhebung des Ereignisses auf der rechts gelegenden Karte ermöglicht. Andersherum wird beim Auswählen einer Beobachtung in der Karte die textuelle Beschreibung angezeigt. Für Administratoren wird das Löschen der Beobachtung sowohl aus der Liste als auch aus der Karte heraus ermöglicht. Für normale Benutzer wird eine Melde-Funktion bereit gestellt. Im linken Abschnitt wird sich außerdem ein Button zum Erstellen einer neuen Beobachtung finden.

Das Admin-Panel ermöglicht die Auflistung der Beobachtungen und registrierten Benutzer und ermöglicht eine Filterungs- und Editierfunktion.

Alle Funktionaltitäten werden mit HTML und JavaScript umgesetzt.



# 5 Nichtfunktionale Anforderungen

Bei den Client-Komponenten ist sicherzustellen, dass sie auf jedem Webbrowser dargestellt werden können, die sich an den XHTML-Standard des W3C halten.

# 6 Technische Produktumgebung

#### 6.1 Software für Server und Client

#### Server:

- JRE 1.6
- Apache Tomcat 6.x
- MySQL 5.1

#### Client:

• Grafik- und JavaScript-fähiger Webbrowser

#### 6.2 Hardware für Server

Den Anforderungen der Software entsprechend.

#### 6.3 Orgware, organisatorische Rahmenbedingungen

Wird durch die Entwickler gestellt.

#### 6.4 Produktschnittstellen

Implementierung eines WFS zum Zugriff auf eingetragene Daten.

# 7 Spezielle Anforderungen an die Entwicklungsumgebung

Der Entwickler stellt eigene Hardware und Software bereit.

# 8 Gliederung in Teilprodukte

Es wird ein Gesamtpaket bereit gestellt.

Vers.: 1.0.0



# 9 Glossar