

École de technologie supérieure

Département de génie logiciel et des TI

Cours : LOG210 - Analyse et conception de logiciels

Date de création : 2009-07-12

Date de la dernière mise à jour : 2012-07-27

Système de gestion hôtelière

Itération 3

Noms	Nom, Prénom Nom, Prénom
Codes permanents	Code 1 Code 2
Équipe	09
Cours	LOG210
Trimestre	Été 2012
Groupe	01
Enseignant	François Caron
Chargé de laboratoire	Vicky Nguyen
Date	2012-07-07

Barème de correction

Sections	Pondération	Résultats
Introduction	0	
Glossaire	3.5	
Modèle du domaine	3	
DSS	7	
Contrat d'opération	6.5	
Solution logicielle	15	
Sous-système	65	
Conclusion	0	
Qualité du travail	0	
Orthographe*	0	
Total	100	

* Il n'y a pas de limite quant au nombre de points pouvant être déduits.

Introduction

Après avoir reçu la seconde itération de son logiciel, le client a maintenant demandé d'ajouter à son système une nouvelle fonctionnalité. Celle-ci est de transférer un séjour de chambre.

Le présent document contient le glossaire, le modèle du domaine, le diagramme de séquence système du cas d'utilisation « CU03 - Transférer un séjour de chambre », le contrat d'opération « C002 - entrerChambre » et la description de la solution logicielle proposée.

Glossaire

La table suivante présente les divers concepts à l'aide d'une définition et des synonymes qui leur sont associés.

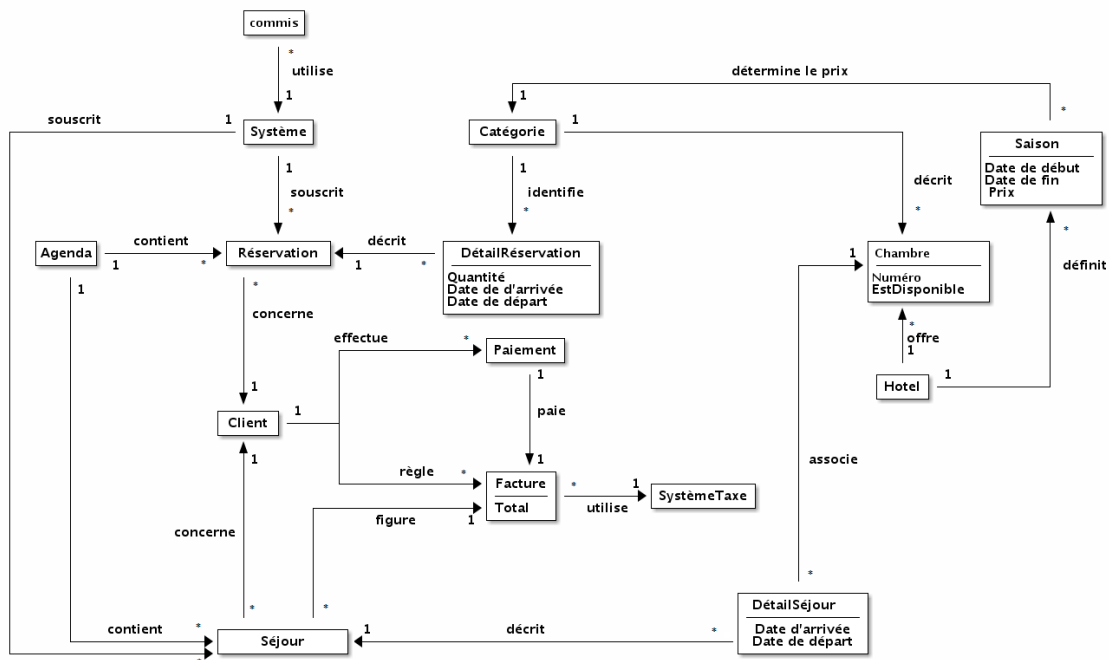
Table 1.1 - Glossaire

Concepts	Définitions	Synonymes
Agenda	Liste de toutes les réservations.	N/A
Catégorie de chambres	Élément permettant de décrire une chambre et de déterminer son prix.	N/A
Chambres	Pièce d'une habitation où l'on dort.	N/A
Client	Personne qui achète un bien ou un service.	N/A
Commis	Employé subalterne dans un commerce.	N/A
Détail de facture	Description détaillée d'une portion d'une facture.	N/A
Détail de réservation	Description détaillée d'une portion d'une réservation.	N/A
<i>Détail de séjour</i>	<i>Il est constitué de la période durant laquelle un client à l'usage exclusif d'une chambre donnée.</i>	N/A
Facture	Relevé indiquant la somme qu'un client doit acquitter afin de payer les services dont il a bénéficié.	N/A
Hôtel	Entité offrant une liste de chambres classées par catégorie.	N/A
Paieement	Somme que l'on paie avec un moyen de paiement donné.	N/A
Réservation	Note précisant qu'un client a l'usage exclusif d'une chambre à un moment donné.	N/A
Saison	Période de temps durant laquelle les catégories de chambre ont un prix donné.	N/A
<i>Séjour</i>	<i>Service que l'hôtel vend à ces clients. Il est constitué de détail de séjour.</i>	N/A
Système de taxes	Système responsable de calculer les taxes pour une transaction donnée, à une date donnée, pour une juridiction donnée.	N/A
Système	Système hôtelier permettant de gérer les opérations usuelles de l'hôtel.	N/A

Modèle du domaine

La figure suivante présente le modèle du domaine qui est utilisé pour la conception de l'application.

Figure 1.1 - Modèle du domaine

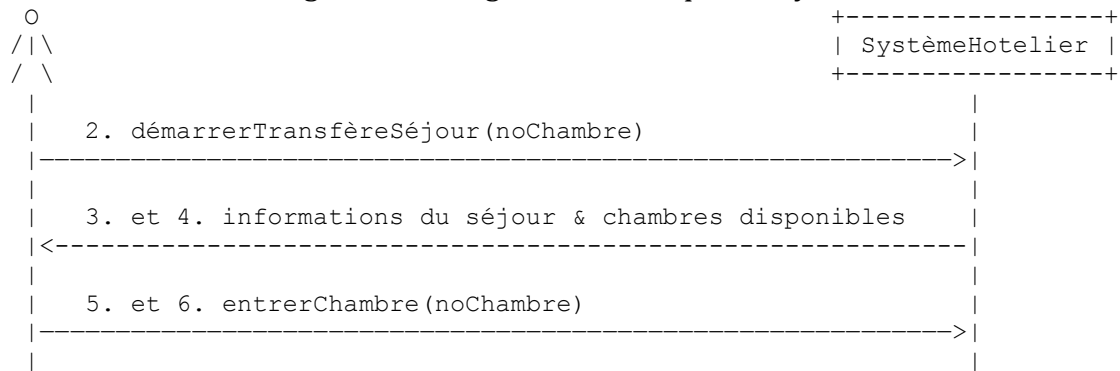


Pour répondre aux nouvelles exigences, nous avons scindé le concept de séjour en deux. Le séjour reste lié à un client, l'agenda contient toujours les séjours et le système permet encore de souscrire les séjours. Cependant, la date d'arrivée et la date de départ ont été déplacées dans un nouveau concept « DétailSéjour ». Le lien entre le séjour et la chambre a été déplacé sur le détail de séjour. À présent un séjour peut contenir plusieurs détails de séjour et un détail de séjour décrit un seul séjour.

Diagramme de séquence système

La figure suivante présente le diagramme de séquence système pour effectuer un transfert de séjour.

Figure 1.2 - Diagramme de séquence système



Pour transférer un séjour de chambre, le commis entre le numéro de la chambre actuel. Le système lui retourne les informations du séjour ainsi que les chambres disponibles de la même catégorie. Le commis entre ensuite le numéro de la nouvelle chambre choisie par le client et le système effectue les modifications.

Contrat d'opération

Contrat d'opération C002 - entrerChambre(noChambre : entier)

Référence :

- Cas d'utilisation « CU03 - Transférer un séjour de chambre »

Préconditions :

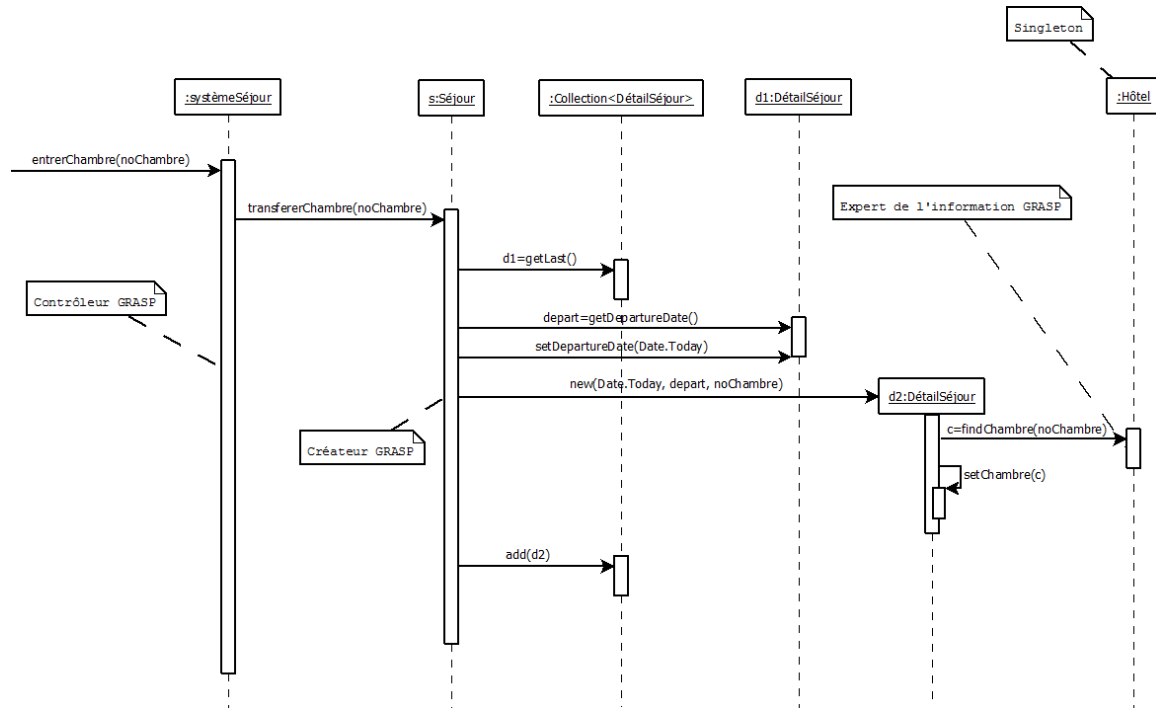
- Un séjour doit être en cours de modification.
- Il y a au moins une chambre de disponible dans le système.

Postconditions :

- L'état de la chambre choisie passe à « Occupé ».
- L'état de l'ancienne chambre du séjour passe à « Libre ».
- La date de départ du DétailSéjour correspondant à l'ancienne chambre est changée à la date courante.
- Une instance x de DétailSéjour est créée.
- La date d'arrivée de x est définie à la date courante.
- La date de départ de x est définie à l'ancienne date de départ du DétailSéjour correspondant à l'ancienne chambre.
- x est associé à la chambre choisie.
- x est associé au séjour.

Solution logicielle

Figure 1.3 - Solution logicielle



Le système de séjour reçoit le numéro de la nouvelle chambre dans laquelle le client va séjourner. Ensuite, le système va effectuer un transfert de chambre en appelant la méthode " `transfererChambre(noChambre)` " qui s'occupe de faire les opérations nécessaires au transfert.

Pour transférer la chambre, la date de départ du dernier `DétailSéjour` de la liste est sauvegardée temporairement et remplacée par la date courante. Par la suite, une nouvelle instance de `DétailSéjour` est créée avec la date courante comme date d'arrivée, la date départ sauvegardée et le numéro de la nouvelle chambre. Le nouveau détail séjour va chercher l'instance de la chambre dans la classe `Hôtel`.

Le séjour ajoute le nouveau `DétailSéjour` créé à la fin de la liste.

Conclusion

Le travail accompli permet à un client, qui se présente au comptoir, de changer de chambre pendant son séjour, s'il le désire. S'il ne reste plus de chambre disponible dans la catégorie de la chambre précédente, celui-ci se verra offrir une chambre d'une autre catégorie.

Dans les prochaines itérations, il sera possible d'ajouter les interfaces nécessaires afin que l'utilisateur puisse gérer (ajout, modification, suppression) lui même les chambres, les catégories de chambre, etc.