École de technologie supérieure

Département de génie logiciel et des TI

Cours : LOG210 - Analyse et conception de logiciels

Date de création : 2012-07-01 Date de la dernière mise à jour : 2012-07-06

Système de gestion hôtelière  
Itération 2

|  |  |
| --- | --- |
| Noms | Destrempes, Marc-André Desharnais, Martin |
| Codes permanents | DESM14119009 DESM21099102 |
| Équipe | 15 |
| Cours | LOG210 |
| Trimestre | Été 2012 |
| Groupe | 01 |
| Enseignant | François Caron |
| Chargé de laboratoire |  |
| Date | 6 juillet 2012 |

# Barème de correction

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sections | Pondération | Résultats |
| Introduction | 0 |  |
| Glossaire | 5 |  |
| Modèle du domaine | 10 |  |
| DSS | 5 |  |
| Contrat d'opération | 10 |  |
| Solution logicielle | 10 |  |
| Cohérence rapport/code | 20 |  |
| Sous-système | 40 |  |
| Conclusion | 0 |  |
| Qualité du travail | 0 |  |
| Orthographe\* | 0 |  |
| Total | 100 |  |

\* Il n'y a pas de limite quant au nombre de points pouvant être déduits.

# Introduction

Après avoir reçu la première itération de son logiciel, le client a maintenant demandé d'ajouter à son système deux nouvelles fonctionnalités. Ces nouvelles fonctionnalités sont respectivement la possibilité de démarrer un séjour et de facturer le séjour.

Le présent document contient le glossaire des divers concepts du domaine, le modèle du domaine, le diagramme de séquence système du cas d'utilisation « CU02 - Démarrer un séjour », le contrat d'opération « CO01 - Confirmer séjour » et la description de la solution logicielle proposé.

# Glossaire

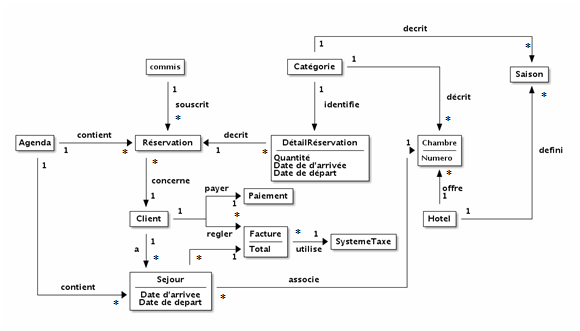
La table suivante présentera les divers concepts à l'aide d'une définition et des synonymes qui leur sont associés.

Table 1.1 - Glossaire

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Concepts | Définitions | Synonymes |
| Agenda | Liste de toutes les réservation. | N/A |
| Catégorie | Élément permettant de décrire une chambre et de déterminer son prix. | N/A |
| Chambres | Pièce d'une habitation où l'on dort. | N/A |
| Commis | Employé subalterne dans un commerce. | N/A |
| Détail de facture | Description détaillée d'une portion d'une facture. | N/A |
| Détail de réservation | Description détaillée d'une portion d'une réservation. | N/A |
| Facture | Relevé indiquant la somme qu'un client doit acquitter afin de payer les services dont il a bénéficié. | N/A |
| Hôtel | Entité offrant une liste de chambres classées par catégorie. | N/A |
| Paiement | Somme que l'on paie avec un moyen de paiement donnée. | N/A |
| Réservation | Note précisant qu'un client a l'usage exclusif d'une chambre à un moment donné. | N/A |
| Saison | Période de temps durant laquelle les catégories ont un prix donné. | N/A |
| Séjour | Service que l'hôtel vend à ces clients. Il est constitué de la période durant laquelle un client à l'usage exclusif d'une chambre donnée. | N/A |
| Système de taxes | Système responsable de calculer les taxes pour une transaction donnée, à une date donnée, pour une juridiction donnée. | N/A |
| Agenda | Liste de toutes les réservation. | N/A |

# Modèle du domaine

Figure 1.1 - Modèle du domaine



* lien agenda sejour : sert à exprimer que l'agenda contient toute la liste des séjours
* lien client sejour : sert à exprimer que le client séjourne à l'hôtel suite à une réservation
* lien client paiement : sert à exprimer que le client paie un montant associé à une facture
* lien client facture : sert à exprimer que le client à une facture associé à lui suite à un séjour
* lien sejour facture : sert à exprimer que le séjour est facturé
* lien facture systemetaxe : sert à exprimer que les taxes viennent d'un système externe a celui de l'hôtel
* lien sejour chambre : sert à exprimer qu'une chambre est toujours associé à un séjour
* lien hotel saison : sert à exprimer qu'un hôtel peut avoir plusieurs saisons par année
* lien categorie saison : sert à exprimer que le prix d'une catégorie change selon la saison

# Diagramme de séquence système

Figure 1.2 - Diagramme de séquence système

0 +―――――――――――――――――+

/|\ | SystèmeHotelier |

/ \ +―――――――――――――――――+

| |

| 2. démarrerSéjour(#Confirmation) |

|―――――――――――――――――――――――――――――――――――――――>|

| |

| 3. informations de la réservation |

|<---------------------------------------|

| |

| 4. entrerCatégorie(#Catégorie) |

|―――――――――――――――――――――――――――――――――――――――>|

| |

| 5. chambres disponnibles |

|<---------------------------------------|

| |

| 6. et 7. confirmerSéjour(#Chambre) |

|―――――――――――――――――――――――――――――――――――――――>|

| |

Pour démarrer un séjour, un client doit se présenter avec son numéro de confirmation pour sa réservation. Lorsque celui-ci parle au commis et lui cite son numéro, le commis peut retirer les informations de la réservation du client. À partir de là, le commis peut assigner une chambre au client pour que celui-ci puisse séjourner à l'hôtel. Le commis choisi donc une chambre parmi celles disponibles et assigne le client et le séjour à cette chambre. Le séjour est donc confirmé et débute.

# Contrat d'opération

Contrat d'operation CO01 - confirmerSéjour(numéroChambre : entier)

Référence :

- Cas d'utilisation « CU02 - Démarrer un séjour »

Préconditions :

- Un séjour doit être en cours de création.

- Une catégorie doit être sélectionnée. (Vraiment?, un numéro de chambre seul est parfaitement capable d'identifier la chambre à louer)

Postconditions :

- Le séjour est associé à l'agenda.

- L'état de la chambre choisi passe à « Occupé ».

# Solution logicielle

DIAGRAMME

EXPLICATION ICI

# Conclusion

Le logiciel du client peut maintenant démarrer des séjours ainsi que les facturer à la suite de la conception et des modifications qui ont été apportées au logiciel. Dans les prochaines itérations ils sera peut-être possible d'implanter un système de paiement plus complexe et heureusement le logiciel a été conçu pour pouvoir supporter une éventuelle complexification de ce système.