

# Règles du Jeu

## Sommaire

### 1. Règles globales

### 2. Règles

### 3. Cartes

---

## 1 – Règles du jeu

Le but du jeu est de se débarrasser de toutes ses cartes avant les autres joueurs. Le jeu se joue avec un paquet de ... cartes, comprenant des cartes numérotées et des cartes spéciales. Chaque joueur commence avec 7 cartes.

### Début du jeu

1. Chaque joueur tire une carte pour déterminer qui commence. Le joueur avec la carte la plus élevée commence la partie.
2. Le joueur à gauche du donneur commence à jouer. Les joueurs jouent ensuite dans le sens horaire.

### Jouer une carte

Un joueur doit jouer une carte qui correspond à la couleur ou au numéro de la carte en haut de la pile de défausse. Si un joueur ne peut pas jouer de carte, il doit piocher une carte du paquet. Si cette carte peut être jouée, il peut la poser immédiatement. Sinon, son tour est terminé.

### Terminer la partie

La partie se termine lorsque tous les joueurs, se sont débarrassés de toutes leurs cartes. Le premier joueur à se débarrasser de ses cartes est désigné gagnant, et le dernier joueur restant avec des cartes est considéré comme le perdant de la partie.

---

## 2 – Cartes

### **Carte "0 à 9"**

#### **Règle :**

Les cartes numérotées permettent de faire correspondre la couleur ou le numéro de la carte jouée précédemment. Chaque joueur joue des cartes en fonction du numéro ou de la couleur en haut de la pile de défausse.

### **Carte "Passe ton tour"**

#### **Règle :**

Le joueur suivant doit passer son tour. Cette carte peut être jouée avec n'importe quelle couleur.

### **Carte "Inverser"**

#### **Règle :**

Cette carte inverse l'ordre du jeu. Si les joueurs jouent dans le sens horaire, l'ordre sera inversé dans le sens antihoraire, et vice versa.

### **Carte "Changer de couleur"**

#### **Règle :**

Le joueur qui joue cette carte peut changer la couleur de jeu. Le joueur suivant devra alors suivre cette nouvelle couleur, ou jouer une autre carte spéciale.

### **Carte "+2"**

#### **Règle :**

Le joueur suivant doit piocher deux cartes et passe son tour. Cette carte peut être jouée avec n'importe quelle couleur.

### **Carte "+4"**

#### **Règle :**

Le joueur qui joue cette carte peut choisir la couleur à jouer, et oblige le joueur suivant à piocher 4 cartes et à passer son tour.

### **Carte "Récolte Surprise"**

#### **Règle :**

Le joueur qui joue cette carte oblige le joueur suivant à piocher un nombre de cartes égal à celui qu'il a déjà en main. Par exemple, si un joueur a 3 cartes, il devra en piocher 3 de plus.

### **Carte "Main Échangeable"**

#### **Règle :**

Le joueur qui joue cette carte échange toute sa main avec celle d'un autre joueur. Ce changement peut complètement bouleverser l'équilibre du jeu.

### **Carte "Pause Générale"**

#### **Règle :**

Lorsque cette carte est jouée, tous les autres joueurs doivent passer leur tour. Le joueur qui a joué cette carte bénéficie ainsi d'un tour supplémentaire.

### **Carte "Couleur Contrôlée"**

#### **Règle :**

Lorsque cette carte est jouée, le joueur suivant peut changer la couleur de jeu, mais uniquement à la couleur choisie par le joueur qui a joué cette carte, ou à la couleur qui était précédemment en jeu. Le joueur ne peut pas choisir une couleur complètement différente.

Pour toute information non relatée dans les règles ci-dessus, se référer aux règles officielles du UNO ici : <https://www.jeuxuno.com/regles-officielles>