Programma van Eisen projectnaam

De eisen en wensen van het product.

Alle grijze teksten en afbeeldingen dienen als voorbeelden en kan je of verwijderen, of vervangen met je eigen (zwartkleurige) inhoud. Vergeet niet de inhoudsopgave regelmatig te verversen.

**Inhoudsopgave**

[**Gesprek met de klant 2**](#_b6jy8uk5cm5e)

[Samenvatting gesprek 2](#_gt2dd8mh55ca)

[Feedback van de pitch 2](#_h12thj7e7lna)

[**Programma van eisen 2**](#_8e9088m24weu)

[Schematische weergave product 2](#_gei49gwn8pea)

[Eisen en wensen 2](#_cxuiaf1ub65x)

[**Vooronderzoek 2**](#_vlem414olfi7)

[**Invloed van het product 2**](#_9cotmxugamcu)

[**Bijlagen 3**](#_t48jpgfxn2ve)

[Verklarende woordenlijst 3](#_q9345bhds2i2)

[Overige 3](#_6ja4js5cqi4d)

# Gesprek met de klant

Beschrijf hier (kort) wat je met de klant hebt besproken. Wellicht hield je een pitch of had de klant zelf een briefing voor je, waarin jullie bespraken wat er moet gaan gebeuren?

## Samenvatting gesprek

Hier plaats je de samenvatting van wat je gepresenteerd hebt tijdens de pitch.

## Feedback van de pitch

Geeft hier aan wat de klant als feedback heeft gegeven op je pitch.

# Programma van eisen

## Schematische weergave product

Plaats hier een omschrijving en/of getekende schets van hoe het product er ongeveer uit komt te zien, zonder in te gaan op technische en functionele details. Beschrijf afbeeldingen altijd met een bijschrift.

## Eisen en wensen

Geef hier een opsomming van de verschillende onderdelen die je voor dit product moet gaan maken. Denk hierbij aan wat de klant wil (en de feedback die je hebt gekregen op je pitch) en of deze onderdelen allemaal te realiseren zijn. Waar nodig kan je binnen de tabel aangeven of het een harde eis of juist een wens is.

| **Onderdeel** | **Omschrijving** | **Soort** | **Mogelijk** |
| --- | --- | --- | --- |
| Navigatie sub | Een tweede navigatie voor subcategorieën, met dropdowns en filters die men kan selecteren | Eis | Ja |
| Zoekmachine | Een interne zoekmachine die de hele site doorzoekt | Wens | Ja |
| 3D avatar | Een 3D avatar die af en toe in beeld springt | Wens | Nee |
|  | *Niet iedereen heeft een VR bril. Dit wordt erg lastig om te programmeren.* | | |
| etc |  |  |  |

# Vooronderzoek

Wat is er al gemaakt? Wat heb je nodig om het te maken?

# Invloed van het product

Hoe beïnvloedt het product de huidige situatie? Wat verandert er positief en/of negatief voor de klant of gebruiker?

# Bijlagen

## Verklarende woordenlijst

Enkel de termen die genoemd worden binnen dit document.

| **Terminologie** | **Omschrijving** |
| --- | --- |
| Term | Geef diens omschrijving |
| Term | Geef diens omschrijving |
| etc |  |

## Overige

Voeg hier eventuele overige bijlagen toe die relevant zijn.