## Universidade Federal de Pernambuco Engenharia da Computação 2016.2

## Retrospectiva da Sprint 1

## **Projeto Auto House**

- Durante esse tempo de trabalho da referida sprint, a equipe discutiu e planejou a arquitetura do sistema. Para isso, utilizamos o recurso de grupo da aplicação WhatsApp como canal de comunicação, e isso vem se mostrando eficiente, assim como a utilização do Trello para organização do trabalho e do Google Drive para armazenar os arquivos compartilhados;
- Tivemos que decidir qual tecnologia utilizar (BLE ou WiFi) para a comunicação entre o Sistema Embarcado e a Aplicação de Dispositivo Móvel. Todos os membros da equipe se mostraram engajados na discussão, apresentando seu ponto de vista, visando os prós e contras de usar uma ou outra tecnologia. As discussões foram bastante produtivas na medida em que cada um, de acordo com o conhecimento que tem sobre cada uma das tecnologias, apresentava dificuldades possivelmente enfrentadas ao optar por cada uma das tecnologias. No final, devido a restrições de tempo, complexidade e custo na implantação, optamos por usar BLE;
- No decorrer da Sprint, por vezes adiamos a decisão de aspectos chave no projeto, o que gerou um pequeno atraso no design da arquitetura geral do sistema. O que deve ser consertado nas demais sprints.