

Filtrer par titre

énumération INDEX\_INFO\_LEVELS

énumération INDEX\_SEARCH\_OPS

énumération GET\_FILEEX\_INFO\_LEVELS

LPOVERLAPPED\_COMPLETION\_ROUTIN

E fonction de rappel

OVERLAPPED\_ENTRY structure

énumération

READ\_DIRECTORY\_NOTIFY\_INFORMATIO

N\_CLASS

WIN32\_FIND\_DATAA structure

structure WIN32\_FIND\_DATAW

Ntiring\_x.h

Ntmsapi.h

Ntmsmli.h

Nvme.h

Processenv.h

Txfw32.h

Winbase.h

Winefs.h

Winiocctl.h

Winnt.h

Wofapi.h

Wow64apiset.h

Télécharger le PDF

# WIN32\_FIND\_DATAA structure (minwinbase.h)

Article • 10/01/2024

Commentaires

## Dans cet article

- Syntaxe
- Membres
- Remarques
- Configuration requise
- Voir aussi

Contient des informations sur le fichier trouvé par la fonction [FindFirstFile](#), [FindFirstFileEx](#) ou [FindNextFile](#).

## Syntaxe

Copier

```
typedef struct _WIN32_FIND_DATAA {
    DWORD      dwFileAttributes;
    FILETIME   ftCreationTime;
    FILETIME   ftLastAccessTime;
    FILETIME   ftLastWriteTime;
    DWORD      nFileSizeHigh;
    DWORD      nFileSizeLow;
    DWORD      dwReserved0;
    DWORD      dwReserved1;
    CHAR       cFileName[MAX_PATH];
    CHAR       cAlternateFileName[14];
    DWORD      dwFileType; // Obsolete. Do not use.
    DWORD      dwCreatorType; // Obsolete. Do not use
    WORD       wFinderFlags; // Obsolete. Do not use
} WIN32_FIND_DATAA, *PWIN32_FIND_DATAA, *LPWIN32_FIND_DATAA;
```

## Membres

dwFileAttributes

Attributs de fichier d'un fichier.

Pour connaître les valeurs possibles et leurs descriptions, consultez [Constantes d'attributs de fichier](#).

L'attribut `FILE_ATTRIBUTE_SPARSE_FILE` sur le fichier est défini si l'un des flux du fichier a déjà été partiellement alloué.

ftCreationTime

Structure [FILETIME](#) qui spécifie quand un fichier ou un répertoire a été créé.

Si le système de fichiers sous-jacent ne prend pas en charge la durée de création, ce membre est égal à zéro.

ftLastAccessTime

Structure [FILETIME](#) .

Pour un fichier, la structure spécifie quand le fichier a été lu pour la dernière fois, écrit dans ou pour les fichiers exécutables, exécuté.

Pour un répertoire, la structure spécifie quand le répertoire est créé. Si le système de fichiers sous-jacent ne prend pas en charge l'heure du dernier accès, ce membre est égal à zéro.

Sur le système de fichiers FAT, la date spécifiée pour les fichiers et les répertoires est correcte, mais l'heure de la journée est toujours définie sur minuit.

ftLastWriteTime

Structure [FILETIME](#) .

Pour un fichier, la structure spécifie quand le fichier a été écrit pour la dernière fois, tronqué ou remplacé, par exemple, quand [WriteFile](#) ou [SetEndOfFile](#) sont utilisés. La date et l'heure ne sont pas mises à jour lorsque les attributs de fichier ou les descripteurs de sécurité sont modifiés.

Pour un répertoire, la structure spécifie quand le répertoire est créé. Si le système de fichiers sous-jacent ne prend pas en charge l'heure de la dernière écriture, ce membre est égal à zéro.

nFileSizeHigh

Valeur `DWORD` d'ordre élevé de la taille de fichier, en octets.

Cette valeur est égale à zéro, sauf si la taille du fichier est supérieure à `MAXDWORD`.

La taille du fichier est égale à `(nFileSizeHigh * (MAXDWORD+1)) + nFileSizeLow`.

nFileSizeLow

Valeur `DWORD` d'ordre inférieur de la taille de fichier, en octets.

dwReserved0

Si le membre `dwFileAttributes` inclut l'attribut `FILE_ATTRIBUTE_REPARSE_POINT` , ce membre spécifie la balise de point d'analyse.

Sinon, cette valeur n'est pas définie et ne doit pas être utilisée.

Pour plus d'informations , consultez [Balises de point d'analyse](#).

IO\_REPARSE\_TAG\_CSV (0x80000009)

IO\_REPARSE\_TAG\_DEDUP (0x80000013)

IO\_REPARSE\_TAG\_DFS (0x8000000A)

IO\_REPARSE\_TAG\_DFSR (0x80000012)

IO\_REPARSE\_TAG\_HSM (0xC0000004)

IO\_REPARSE\_TAG\_HSM2 (0x80000006)

IO\_REPARSE\_TAG\_MOUNT\_POINT (0xA0000003)

IO\_REPARSE\_TAG\_NFS (0x80000014)

IO\_REPARSE\_TAG\_SIS (0x80000007)

IO\_REPARSE\_TAG\_SYMLINK (0xA000000C)

IO\_REPARSE\_TAG\_WIM (0x80000008)

dwReserved1

Réservé pour un usage futur.

cFileName[MAX\_PATH]

Nom du fichier.

cAlternateFileName[14]

Autre nom pour le fichier.

Ce nom est au format de nom de fichier classique 8.3.

## Remarques

Si un fichier a un nom de fichier long, le nom complet apparaît dans le membre `cFileName` et la version 8.3 tronquée du nom s'affiche dans le membre `cAlternateFileName` . Sinon, `cAlternateFileName` est vide. Si la fonction [FindFirstFileEx](#) a été appelée avec la valeur [FindExInfoBasic](#) dans le paramètre *findoLeveld* , le membre `cAlternateFileName` contient toujours une valeur de chaîne `NULL` . Cela reste vrai pour tous les appels suivants à la fonction [FindNextFile](#) . Pour récupérer la version au format 8.3 d'un nom de fichier, vous pouvez utiliser la fonction [GetShortPathName](#) . Pour plus d'informations sur les noms de fichiers, consultez [Noms de fichiers, chemins d'accès et espaces de noms](#).

Tous les systèmes de fichiers ne peuvent pas enregistrer les heures de création et de dernier accès, et tous les systèmes de fichiers ne les enregistrent pas de la même manière. Par exemple, sur le système de fichiers FAT, le temps de création a une résolution de 10 millisecondes, le temps d'écriture a une résolution de 2 secondes et le temps d'accès a une résolution de 1 jour. Le système de fichiers NTFS retarde les mises à jour jusqu'à l'heure du dernier accès pour un fichier jusqu'à 1 heure après le dernier accès. Pour plus d'informations, consultez [Heures de fichiers](#).

Notes

L'en-tête minwinbase.h définit WIN32\_FIND\_DATA en tant qu'alias qui sélectionne automatiquement la version ANSI ou Unicode de cette fonction en fonction de la définition de la constante de préprocesseur UNICODE. La combinaison de l'utilisation de l'alias neutre en encodage avec du code qui n'est pas neutre en encodage peut entraîner des incompatibilités qui entraînent des erreurs de compilation ou d'exécution. Pour plus d'informations, consultez [Conventions pour les prototypes de fonction](#).

## Configuration requise

Agrandir le tableau

Condition requise	Valeur
Client minimal pris en charge	Windows XP [applications de bureau   applications UWP]
Serveur minimal pris en charge	Windows Server 2003 [applications de bureau   applications UWP]
En-tête	minwinbase.h (inclure Windows.h)

## Voir aussi

- [FILETIME](#)
- [Constantes d'attribut des fichiers](#)
- [Noms de fichiers, chemins et espaces de noms](#)
- [Heures de fichier](#)
- [FileTimeToLocalFileTime](#)
- [FileTimeToSystemTime](#)
- [FindFirstFile](#)
- [FindFirstFileEx](#)
- [FindNextFile](#)
- [GetShortPathName](#)

## Commentaires

Cette page a-t-elle été utile ?

Yes

No

Indiquer des commentaires sur le produit | Obtenir de l'aide sur Microsoft Q&A