

# FUNCTIONEEL ONTWERP

Hogeschool van Arnhem en Nijmegen, 19 november 2013

Projectgroup: Ramon Kleiss <ramonkleiss@gmail.com>  
Niek van der Straaten <niekvds@gmail.com>

Begeleider: Hugo Arends <hugo.arends@han.nl>

# Inhoudsopgave

|          |                     |          |
|----------|---------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>Specificatie</b> | <b>3</b> |
| <b>2</b> | <b>Architectuur</b> | <b>4</b> |

# Hoofdstuk 1

## Specificatie

Het te ontwikkelen systeem zal moeten voldoen aan de volgende functionele specificaties:

- Het systeem moet plug-n-play zijn;
- het systeem moet gemarkeerde doelen kunnen detecteren door middel van een camera;
- het systeem moet op de gedetecteerde doelen Nerf-darts (figuur 1.1) schieten;
- het systeem moet met minder dan optimaal omgevingslicht nog steeds naar behoren werken;
- het systeem moet op een embedded applicatie functioneren;
- het systeem moet verplaatsbaar zijn;

Een optionele eis is het toevoegen van kleur schiet-intensiteit door bijvoorbeeld de kleur van de *marker* te gebruiken (bijvoorbeeld rood voor de hoogste intensiteit, orange voor een gemiddelde intensiteit en groen voor een lage intensiteit).



**Figuur 1.1:** *Een Nerf-dart*

## Hoofdstuk 2

# Architectuur