《数据结构与算法分析》课程设计报告

课题名称:	哈夫曼编码
课题设计人(学-	号): 李紫萱 2017141461185
指导教师:	朱宏
深 闳 代建	
评阅成绩:	
评阅意见:	

提交报告时间: 2018年 12月17日

哈夫曼编码

计算机科学与技术 专业

学生 李紫萱 指导老师 朱宏

[摘要] 在计算机数据处理中,哈夫曼编码使用变长编码表对源符号(如文件中的一个字母)进行编码,其中变长编码表是通过一种评估来源符号出现机率的方法得到的,出现机率高的字母使用较短的编码,反之出现机率低的则使用较长的编码,这便使编码之后的字符串的平均长度、期望值降低,从而达到无损压缩数据的目的。哈夫曼树是带权路径长度最短的树,权值较大的结点离根较近。

关键词:哈夫曼编码 二叉树应用 编码 解码

- 一. 实验名称: Huffman 编码 (二叉树应用)
- 二. 实验目的和要求:
- 1. 要求对文件进行 Huffman 编码的算法,以及对一编码文件进行解码的算法。
 - 2. 熟练掌握二叉树的应用。
- 三. 实验环境:
 - 1. 硬件环境: 16G 内存+250GSSD+1T 机械+校园网

课程名称: 学生学号: 学生姓名: 学生学号:

2. 软件环境:

操作系统: windows10 编译系统: Dev-C++

四. 算法描述:

1. 定义哈夫曼树的结构体

```
typedef struct {
    char ch;
    float weight; //权值
    unsigned int parent,lchild,rchild;
```

}HTNode,*activeHuffmanTree; //动态分配数组存储哈夫曼树

2. 接下来构造一颗哈夫曼树

```
void
          createHuffmanTree(activeHuffmanTree
                                                 &HT,
HuffmanCode HC[], float *w, char *ch,int n)
//构造哈弗曼树 HT,哈弗曼数的编码存放在 HC中,w为n
//个字符的权值
int i;
if (n<=1) return;
m = 2 * n - 1;
HT = (activeHuffmanTree)malloc((m+1) * sizeof(HTNode));
for (i=1; i<=n; i++,w++) //初始化 n 个叶子结点
 {
    HT[i].weight=*w;
    HT[i].ch=ch[i-1];
    HT[i].parent=0;
    HT[i].lchild=0;
    HT[i].rchild=0;
```

```
}
 for (i=n+1; i<=m; i++) //初始化其余的结点
 {
     HT[i].weight=0;
     HT[i].parent=0;
     HT[i].lchild=0;
     HT[i].rchild=0;
 }
 for (i=n+1; i<=m; i++) //构造哈弗曼树
 {
     Select(&HT, i-1,&s1,&s2);
                                  //查找树中权值最小的
     //两个结点
     HT[s1].parent = i; HT[s2].parent = i; //其序号分别为 s1
     //和 s2
     HT[i].lchild = s1; HT[i].rchild = s2;
     HT[i].weight = HT[s1].weight + HT[s2].weight;
 }
}
```

3. 构造完哈夫曼树后, 求出从叶子节点到根节点的每个字符的哈夫曼树编码。

```
void activeHuffmanCoding(activeHuffmanTree &HT,
HuffmanCode HC[], float *w,char *ch ,int n)
{
int i;
unsigned int c,f;
char *cd;
int start;
```

createHuffmanTree(HT,HC, w, ch,n);

```
*HC=(HuffmanCode)malloc((n+1)*sizeof(char*));//分配 n 个
  //字符编码 的头指针项链
    cd=(char*)malloc(n*sizeof(char)); //为哈弗曼编码动
  //态分配空间
    cd[n-1]='\0'; //编码 结束符
    //求 n 个叶子结点的哈弗曼编码
    for(i=1;i <=n;i++)
    {
                       //编码结束符位置
       start=n-1:
       for(c=i,f=HT[i].parent;f!=0;c=f,f=HT[f].parent)
          //从叶子结点到根结点求编码
          if(HT[f].lchild==c)
             cd[--start]='0';
          else
             cd[--start]='1';
          HC[i]=(char*)malloc((n-start)*sizeof(char));
          //为第 i 个字符编码分配空间
          strcpy(HC[i],&cd[start]);
          //将当前求出结点的哈弗曼编码复制到 HC
    }
    free(cd)://释放空间
  }
4. 本程序有三部分功能构成,第一部分是动态编码,即输入一串
  字符,程序给出各个字符的编码结果,实现函数为 activeTest
  代码如下:
  void activeTest(activeHuffmanTree &HT, HuffmanCode HC[])
    int n;
```

```
int i;
 char *c;
  float *w;
puts("\n=======");
  printf("请输入编码字符个数:");
  scanf("%d",&n);
  fflush(stdin);
  w=(float *)malloc(n*sizeof(float));
   c=(char *)malloc(n*sizeof(char));
   printf("\n 请依次输入编码的字符串(无需空格): ");
   gets(c);
  fflush(stdin);
  printf("\n 请依次输入字符权值(权值之间空格隔开): "):
  for(i=0;i< n;i++)
     scanf("%f",&w[i]);
  fflush(stdin);
  activeHuffmanCoding(HT,HC,w,c,n);
 printf("\n 编码完成, 结果如下: \n");
  puts("\n======="");
          字符 编码
                                 权 值");
  puts("
   for(i = 0; i < n; i++)
  printf("%8c :%-12s (%-3f)\n",c[i],HC[i+1],w[i]);
}
```

5. 第二个功能是根据给出的字符集频度,对一篇英文文章进行哈

```
夫曼编码,实现函数为 FileCoding 代码如下:
int FileCoding(activeHuffmanTree HT, HuffmanCode HC[])
{
  FILE *fp,*fp1;
  char ch;
  char name[20];
                                                      c[27] = {'}
  char
','a','b','c','d','e','f','g','h','i','j','k','l','m','n','o','p','q','r','s','t','u','v','w',
'x','y','z'};
  float
w[27] = \{186,64,13,22,32,103,21,15,47,57,1,5,32,20,57,63,15,1,
48,51,80,23,8,18,1,16,1};
  printf("\n 请输入文件名(测试文件: test.txt): ");
  scanf("%s",name);
  fflush(stdin);
    if((fp=fopen(name,"r"))==NULL)
   {
      printf(" 文件打开失败! \n");
      exit(1);
    }
    printf("原文如下: \n");
    ch=fgetc(fp);
  while(ch!=EOF)
   {
    putchar(ch);
    ch=fgetc(fp);
```

```
========\n");
 fclose(fp);
 activeHuffmanCoding(HT,HC,w,c,27);
 if((fp=fopen(name,"r"))==NULL)
 {
    printf(" 文件打开失败! \n");
    exit(1);
 }
 if((fp1=fopen("coding.cod","w"))==NULL)
 {
    printf(" 文件打开失败! \n");
    exit(1);
 }
   printf("编码如下: \n");
 ch= tolower(fgetc(fp));
 while(ch!=EOF)
 {
    if(ch=10)
     putchar(10);
     fputc(10,fp1);
  }
  else
     if(ch==' ')
```

```
{
          printf("%s",HC[1]);
          fprintf(fp1,"%s",HC[1]);
        }
   else
       if(ch>96&&ch<123)
        {
          printf("%s",HC[ch-95]);
          fprintf(fp1,"%s",HC[ch-95]);
        }
   else
    {
      putchar(ch);
      fputc(ch,fp1);
    }
   ch=tolower(fgetc(fp));
  }
    fclose(fp1);
  puts("文件已保存至\"coding.cod\"\n");
  fclose(fp);
  return 0;
}
```

6. 第三个功能为针对哈夫曼编码后的文章进行译码,采用简单的 大小写转换功能,实现函数为 FileDecoding,代码如下:

```
int FileDecoding(activeHuffmanTree HT, HuffmanCode HC[])
{
    int p=2*N-1;
    FILE *fp;
  char ch;
  char name[20];
  char
                                                  c[27] = {'}
','a','b','c','d','e','f','g','h','i','j','k','l','m','n','o','p','q','r','s','t','u','v','w',
'x','y','z'};
  float
w[27] = \{186,64,13,22,32,103,21,15,47,57,1,5,32,20,57,63,15,1,
48,51,80,23,8,18,1,16,1};
  int change=0;
  printf("\n 请输入文件名(测试文件: coding.cod): ");
  scanf("%s",name);
  fflush(stdin);
    if((fp=fopen(name,"r"))==NULL)
  {
     printf(" 文件打开失败! \n");
     exit(1);
      }
    printf("原码如下: \n");
  ch=fgetc(fp);
  while(ch!=EOF)
   putchar(ch);
   ch=fgetc(fp);
  }
```

```
fclose(fp);
 createHuffmanTree(HT,HC,w,c,27);
 if((fp=fopen(name,"r"))==NULL)
 {
    printf(" 文件打开失败! \n");
    exit(1);
   printf("译文如下: \n");
ch= fgetc(fp);
while(ch!=EOF)
{
     if(ch=='0')
      p=HT[p].lchild;
     else
      if(ch=='1')
      p=HT[p].rchild;
    else
      if(ch==10||ch=='.'||ch=='?')
    {
     putchar(ch);
     change=1;
    }
   else
    putchar(ch);
     if(p \le N)
```

```
{
            if(change)
             printf("%c",toupper(HT[p].ch));
             change=0;
             }
             else
             printf("%c",HT[p].ch);
             p=2*N-1;
       }
       ch=fgetc(fp);
  }
  fclose(fp);
    return 0;
  }
7. 为方便操作,我添加了用户菜单功能,实现函数为 Meum,
  代码如下:
  int Meum()
    int choice;
    puts("
  =======\n");
                               ■ 哈夫曼编/译码器
    puts("
  ===\setminus n ");
```

```
puts("
  =======\n");
             \t\t\t1-----动态哈夫曼编码\n\n");
    printf("
             \t\t\t2-----哈夫曼编码
    printf("
                                     n'n;
             \t\t\t3-----哈夫曼译码
    printf("
                                     n'n;
             \t\t\t4------退出
    printf("
                                     n'n;
    puts("
  ========\n");
    printf("\t\t\t 请选择: ");
    scanf("%d",&choice);
    fflush(stdin);
    return choice;
  }
8.测试代码,针对提供的系统功能菜单中用户的选择调用各个函
  数, main 函数实现:
  int main()
    int flag=1;
      activeHuffmanTree HT;
     HuffmanCode *HC;
     HC
                                     (HuffmanCode
  *)malloc(MAXSIZE*sizeof(HuffmanCode));
      while((flag=Meum())<4)
    {
       switch(flag)
      {
          case 0:SystemInfo(); break;
```

```
case 1:activeTest(HT,HC); break;
              case 2:FileCoding(HT,HC); break;
                case 3:FileDecoding(HT,HC);break;
              default:exit(0);
           }
               printf("\n\n 任意键继续...");
               getchar();
         }
         return 0;
五.源程序清单
  由两部分构成,一个为头文件 huffman.h,另一个为 main.cpp
     1. 头文件 huffman.h, 代码如下:
        #include<string.h>
        #include<stdlib.h>
        #include<stdio.h>
        #include<malloc.h>
        #include<bits/stdc++.h>
        #define infinity 32768 //定义一个无限大的值
        #define MAXSIZE 100
        #define N 27
                     //哈夫曼树的结构体
        typedef struct {
         char ch;
            float weight;
                          //权值
            unsigned int parent, lchild, rchild;
        }HTNode,*activeHuffmanTree;
                                    //动态分配数组存储哈夫
        曼树
        typedef char *HuffmanCode; //动态分配数组存储哈夫曼
        编码表
```

int m,s1,s2; //定义全局变量总结点 m,最小结点序号 s1,次小结点序号 s2

```
/*********************
/*函数名: Min
                                    */
/*函数功能:返回树中 n 个结点中权值最小的结点序号
                                    */
/*形参: activeHuffmanTree t.int n
                                 */
/*返回值: flag
                                    */
int Min(activeHuffmanTree t,int n) //返回树中 n 个结
点中权值最小的结点序号
{
int i,flag;
float f=infinity; //f 为一个无限大的值
for(i=1;i <=n;i++)
   if(t[i].weight < f\&\&t[i].parent == 0)
   {
     f=t[i].weight;flag=i;
   }
   t[flag].parent=1; //给选中的结点的双亲结点赋值
1, 避免再次查找该结点
   return flag;
/********************
********
/*
                   名
      诼
                                  Select
*/
/*函数功能: 在 n 个结点中选择两个权值最小的结点序号,
其中 s1 最小, s2 次小 */
```

```
/* 形 参: activeHuffmanTree *t,int n,int *s1,int
*/
/*
       扳
               П
                       值
                                      s1,s2
                              :
*/
/*******************
**************
void Select(activeHuffmanTree *t,int n,int *s1,int *s2)
//在n个结点中选择两个权值最小的结点序号,其中s1最小,
s2 次小
{
int x;
 *s1=Min(*t,n);
 *s2=Min(*t,n);
if((*t)[*s1].weight>(*t)[*s2].weight) //如果序号 s1 的权值
大于序号 s2 的权值,将两者交换,使 s1 最小, s2 次小
 {
   x = *s1:
   *s1=*s2;
   *s2=x;
 }
}
/********************
**********
                 名: createHuffmanTree
/*
           数
     诼
*/
/*函数功能: 构造哈弗曼树 HT, 哈弗曼数的编码存放在 HC
中,w为n个字符的权值
/*形参: activeHuffmanTree &HT, HuffmanCode HC[], float
*w, char *ch,int n */
```

```
/*
         返
                   口
                            值
                                               无
*/
/****************
**********
void
        createHuffmanTree(activeHuffmanTree
                                             &HT,
HuffmanCode HC[], float *w, char *ch,int n)
//构造哈弗曼树 HT,哈弗曼数的编码存放在 HC中,w为n
个字符的权值
{
int i;
if (n<=1) return;
m = 2 * n - 1;
HT = (activeHuffmanTree)malloc((m+1) * sizeof(HTNode));
                       //初始化 n 个叶子结点
for (i=1; i \le n; i++,w++)
 {
HT[i].weight=*w;
HT[i].ch=ch[i-1];
HT[i].parent=0;
HT[i].lchild=0;
HT[i].rchild=0;
}
for (i=n+1; i<=m; i++) //初始化其余的结点
{
HT[i].weight=0;
HT[i].parent=0;
HT[i].lchild=0;
HT[i].rchild=0;
}
```

```
for (i=n+1; i<=m; i++) //构造哈弗曼树
{
Select(&HT, i-1,&s1,&s2); //查找树中权值最小的两个
结点
HT[s1].parent = i; HT[s2].parent = i; //其序号分别为 s1 和
s2
HT[i].lchild = s1; HT[i].rchild = s2;
HT[i].weight = HT[s1].weight + HT[s2].weight;
}
/*******************
**********
/*
     函
           数
                 名:
                            activeHuffmanCoding
*/
/*函数功能:从叶子结点到根结点求每个字符的哈弗曼树编
码
                   */
/*形参: activeHuffmanTree &HT, HuffmanCode HC[], float
*w,char *ch ,int n */
        扳
                          值
/*
                 П
                                           无
*/
/********************
**********
       active Huffman Coding (active Huffman Tree\\
void
                                         &HT.
HuffmanCode HC[], float *w,char *ch,int n)
{
int i;
unsigned int c,f;
char *cd;
int start;
```

```
createHuffmanTree(HT,HC, w, ch,n);
```

```
//从叶子结点到根结点求每个字符的哈弗曼树编码
 *HC=(HuffmanCode)malloc((n+1)*sizeof(char*));//分配 n 个
字符编码 的头指针项链
 cd=(char*)malloc(n*sizeof(char)); //为哈弗曼编码动
态分配空间
 cd[n-1]='\0': //编码 结束符
//求 n 个叶子结点的哈弗曼编码
 for(i=1;i \le n;i++)
 {
                   //编码结束符位置
    start=n-1:
    for(c=i,f=HT[i].parent;f!=0;c=f,f=HT[f].parent)
       //从叶子结点到根结点求编码
       if(HT[f].lchild==c)
          cd[--start]='0';
       else
          cd[--start]='1';
       HC[i]=(char*)malloc((n-start)*sizeof(char));
       //为第 i 个字符编码分配空间
       strcpy(HC[i],&cd[start]);
      //将当前求出结点的哈弗曼编码复制到 HC
 }
 free(cd)://释放空间
/********************
****/
                       名
/*
       函
               数
                                      activeTest
*/
```

```
/*函数功能: 动态实现哈弗曼树以及字符和权值的输入输出
*/
/* 形 参: activeHuffmanTree &HT, HuffmanCode HC[]
*/
                          值
/*
        扳
                                            无
                 П
*/
/***************
****/
void activeTest(activeHuffmanTree &HT, HuffmanCode HC[])
{
 int n;
 int i;
 char *c;
 float *w;
puts("\n=======");
 printf("请输入编码字符个数:");
 scanf("%d",&n);
 fflush(stdin);
 w=(float *)malloc(n*sizeof(float));
   c=(char *)malloc(n*sizeof(char));
   printf("\n 请依次输入编码的字符串(无需空格):");
   gets(c);
 fflush(stdin);
 printf("\n 请依次输入字符权值(权值之间空格隔开): ");
 for(i=0;i< n;i++)
    scanf("%f",&w[i]);
 fflush(stdin);
 activeHuffmanCoding(HT,HC,w,c,n);
```

```
printf("\n 编码完成, 结果如下: \n");
 puts("\n======="");
 puts("
          字符 编码
                             权 值");
   for(i = 0; i < n; i++)
 {
 printf("%8c :%-12s (%-3f)\n",c[i],HC[i+1],w[i]);
 }
 puts("======="");
}
/********************
******
             数
                   名
/*
      诼
                                   FileCoding
                           :
*/
/*函数功能:根据给出的字符集频度,对一篇英文文章进行
哈夫曼编码: */
/* 形 参: activeHuffmanTree HT, HuffmanCode HC[]
*/
/*
        扳
                        值
                                         无
                П
*/
/*********************
******
int FileCoding(activeHuffmanTree HT, HuffmanCode HC[])
{
FILE *fp,*fp1;
 char ch;
 char name[20];
                                     c[27] = {'}
 char
','a','b','c','d','e','f','g','h','i','j','k','l','m','n','o','p','q','r','s','t','u','v','w
```

```
','x','y','z'};
 float
w[27] = \{186,64,13,22,32,103,21,15,47,57,1,5,32,20,57,63,15,1\}
,48,51,80,23,8,18,1,16,1};
printf("\n 请输入文件名(测试文件: test.txt): ");
 scanf("%s",name);
 fflush(stdin);
   if((fp=fopen(name,"r"))==NULL)
 {
   printf(" 文件打开失败! \n");
   exit(1);
  }
   printf("原文如下: \n");
 ch=fgetc(fp);
while(ch!=EOF)
 {
 putchar(ch);
 ch=fgetc(fp);
 fclose(fp);
 activeHuffmanCoding(HT,HC,w,c,27);
if((fp=fopen(name,"r"))==NULL)
 {
   printf(" 文件打开失败! \n");
```

```
exit(1);
}
if((fp1=fopen("coding.cod","w"))==NULL)
{
   printf(" 文件打开失败! \n");
   exit(1);
}
  printf("编码如下: \n");
  ch= tolower(fgetc(fp));
while(ch!=EOF)
{
    if(ch==10)
     putchar(10);
     fputc(10,fp1);
 }
 else
     if(ch==' ')
       printf("%s",HC[1]);
       fprintf(fp1,"%s",HC[1]);
     }
 else
     if(ch>96&&ch<123)
```

```
printf("%s",HC[ch-95]);
     fprintf(fp1,"%s",HC[ch-95]);
    }
 else
   putchar(ch);
   fputc(ch,fp1);
 }
 ch=tolower(fgetc(fp));
 }
  fclose(fp1);
puts("文件已保存至\"coding.cod\"\n");
fclose(fp);
return 0;
}
/*******************
********
           数
             名
                             FileDecoding
/*
     诼
*/
/*函数功能:针对哈夫曼编码后的文章进行译码,采用简单
的大小写转换功能 */
/* 形 参: activeHuffmanTree HT, HuffmanCode HC[]
*/
/*
       返
                     值
                                    无
              П
/*****************
```

```
int FileDecoding(activeHuffmanTree HT, HuffmanCode HC[])
{
    int p=2*N-1;
    FILE *fp;
 char ch;
 char name[20];
 char
                                                 c[27] = {'}
','a','b','c','d','e','f','g','h','i','j','k','l','m','n','o','p','q','r','s','t','u','v','w
','x','y','z'};
 float
w[27] = \{186,64,13,22,32,103,21,15,47,57,1,5,32,20,57,63,15,1\}
,48,51,80,23,8,18,1,16,1};
 int change=0;
 printf("\n 请输入文件名(测试文件: coding.cod): ");
 scanf("%s",name);
 fflush(stdin);
    if((fp=fopen(name,"r"))==NULL)
 {
    printf(" 文件打开失败! \n");
    exit(1);
    }
    printf("原码如下: \n");
ch=fgetc(fp);
 while(ch!=EOF)
  putchar(ch);
  ch=fgetc(fp);
```

```
}
 fclose(fp);
 createHuffmanTree(HT,HC,w,c,27);
 if((fp=fopen(name,"r"))==NULL)
 {
   printf(" 文件打开失败! \n");
   exit(1);
   }
  printf("译文如下: \n");
ch= fgetc(fp);
while(ch!=EOF)
{
     if(ch=='0')
       p=HT[p].lchild;
     else
      if(ch=='1')
       p=HT[p].rchild;
   else
      if(ch==10||ch=='.'||ch=='?')
   {
     putchar(ch);
     change=1;
```

```
}
  else
    putchar(ch);
      if(p \le N)
    {
          if(change)
           printf("%c",toupper(HT[p].ch));
           change=0;
           }
           else
           printf("%c",HT[p].ch);
            p=2*N-1;
    }
     ch=fgetc(fp);
}
fclose(fp);
return 0;
}
/*
                 数
                         名
        函
                                          Meum
*/
```

```
/*函数功能: 系统功能菜单
                                        */
/*形参:无
                                        */
/*返回值: choice
                                       */
int Meum()
 int choice;
 puts("
=======\n");
                        〓〓〓 哈夫曼编/译码器
 puts("
=== \langle n \rangle
 puts("
========\n");
         \t\t\t1-----动态哈夫曼编码\n\n");
 printf("
         \t\t\t2-----哈夫曼编码
 printf("
                                n'n;
         \t\t\t3-----哈夫曼译码
 printf("
                                n'n;
         \t\t\t4------退出
 printf("
                                n'n;
 puts("
========\n");
 printf("\t\t\t 请选择:");
 scanf("%d",&choice);
 fflush(stdin);
 return choice;
/***********************
/*函数名: SystemInfo
                                       */
```

```
/*函数功能:显示函数功能系统信息
                                       */
  /*形参:无
                                       */
  /*返回值:无
                                       */
  /***********************************
  void SystemInfo()
  {
  FILE *fp;
   if(!(fp=fopen("系统信息.txt","r")))
   {
     puts("说明文件丢失!");
        return;
   }
   puts("\langle n \rangle n \langle n \rangle");
   puts("-----
  ----");
                           === 系统信息 =
   puts("
  = 1\n ");
   puts("-----
  ----");
   while(!feof(fp))
     putchar(fgetc(fp));
   putchar(10);
   puts("-----
  ----:);
  }
2. main.cpp
  #include"huffman.h"
  /******************
```

```
********/
/*
         函
                  数
                            名
                                               main
*/
/*函数功能:针对提供的系统功能菜单中用户的选择调用各
个函数
/*
            形
                                                 无
                        参
*/
         返
                             值
/*
                   П
                                                 无
                                       :
*/
/********************
********/
int main()
{
 int flag=1;
    activeHuffmanTree HT;
    HuffmanCode *HC;
    HC
                                       (HuffmanCode
*)malloc(MAXSIZE*sizeof(HuffmanCode));
    while((flag=Meum())<4)</pre>
 {
      switch(flag)
   {
         case 0:SystemInfo(); break;
      case 1:activeTest(HT,HC); break;
      case 2:FileCoding(HT,HC); break;
         case 3:FileDecoding(HT,HC);break;
      default:exit(0);
   }
       printf("\n\n 任意键继续...");
       getchar();
```

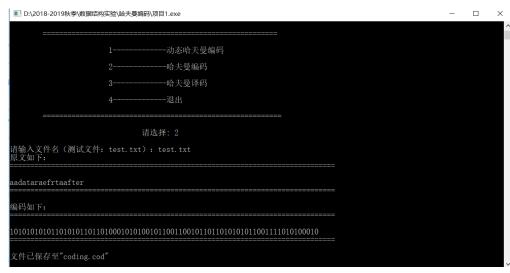
```
}
return 0;
}
```

六.运行结果

1. 动态编码:



2. 从文件读入编码,并将编码结果储存于 coding.cod



3. 从 coding.cod 中译码

■ D:\2018-2019秋季\数煽结构实验\给夫量编码\项目1.exe	-	\times	
101010101101101101101101101000101010010		^	1
文件已保存至"coding. cod"			l
任意键继续			
=== 哈夫曼编/译码器 ===			
1			
3			
4			
请选择: 3			
请输入文件名(测试文件:coding.cod):coding.cod 原码如下:			
101010101011011010110110100010101001011001100101			
译文如下:			
aadataraefrtaafter			
任意键继续		~	

七. 实验运行情况分析

- 1. 动态编码:输入字符和各字符权值,输出各个字符的编码和权值。经检验,结果正确。
- 2. 从 text.txt 读入文本,输出编码,并将编码文件保存在 coding.cod中。
- 3. 从 coding.cod 的编码中译码,与之前文本对应相符。

八.程序不足分析

动态编码时,需要用户输入字符个数,灵活性比较低,输入错误后也不会报错,比较不人性化。希望接下来可以改进的更好。

参考文献

[1] 唐宁九,游洪跃,孙界平、朱宏、杨秋辉.数据结构与算法教程实验和课程设计(C++版),2012