인공지능과제

딥러닝오픈소스기반 협력 추천

인공지능 과제(20%)

- 프로젝트 관련 문의 (평일 10:00 ~ 18:00)
 - ▶ 담당 조교 : 공성언
 - ▶ E-Mail : 2ndggong@hanyang.ac.kr
 - ▶ 연구실 : IT/BT관 604-2호(2220-4139)
 - ▶ 010-5703-7587, Kakao : a1ggoma
 - ► 담당 조교 : 조수필 (인공지능 멘토)
 - ► E-Mail: chosuphil@naver.com
 - ▶ 연구실 : 산학기술관 508호
 - ▶ 010-6424-4083, Kakao : jessay

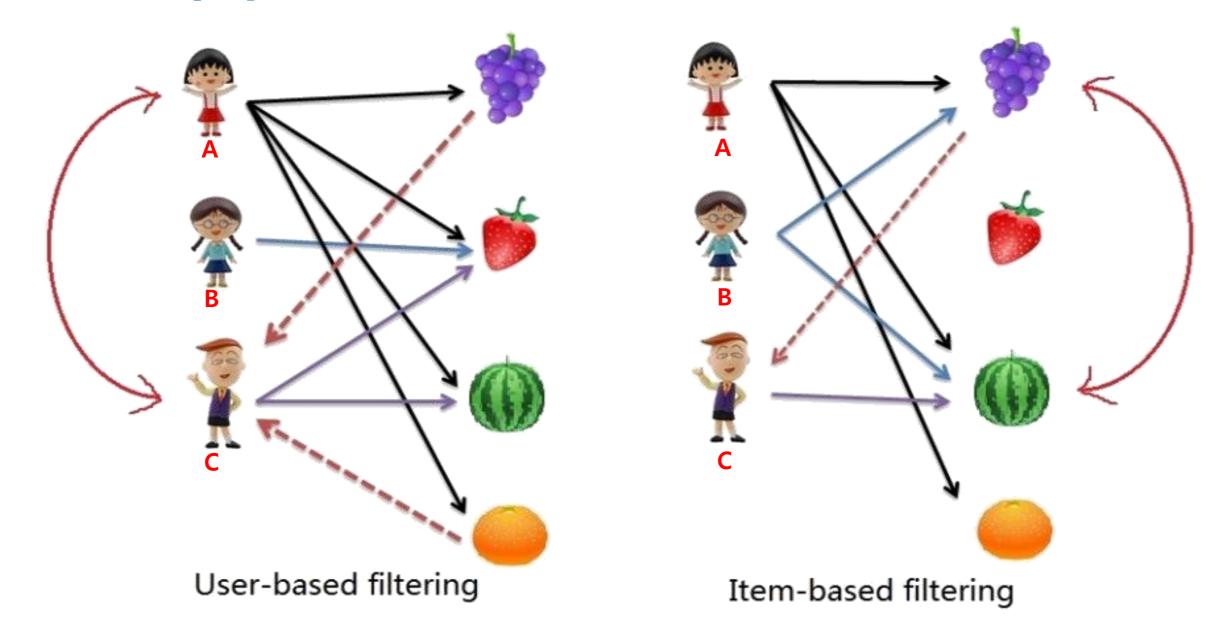
인공지능 과제(20%)

- ▶ 프로젝트 내용
 - ▶ 딥러닝 오픈 소스를 활용한 영화 협력 추천 모델 구상
 - ▶ 영화 협력 추천 모델의 정확도(Precision)를 기준으로 Contest 형식으로 진행

▶ 딥러닝 오픈 소스 API : DL4J (DeepLearning for Java)

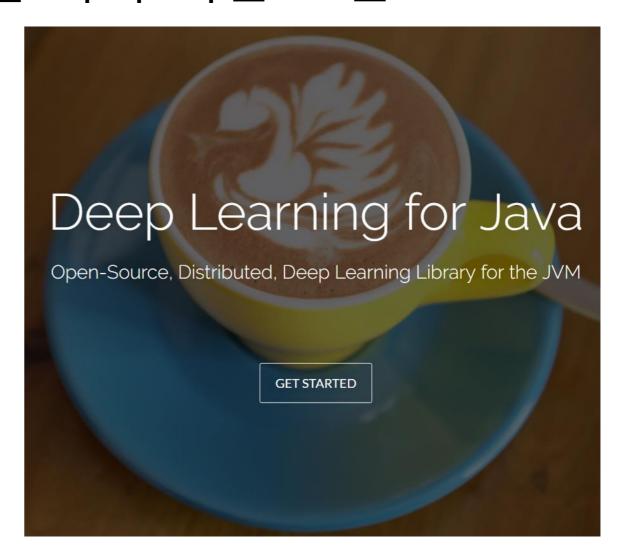
▶ 영화 평점 데이터 : Epinions Dataset

협력 추천



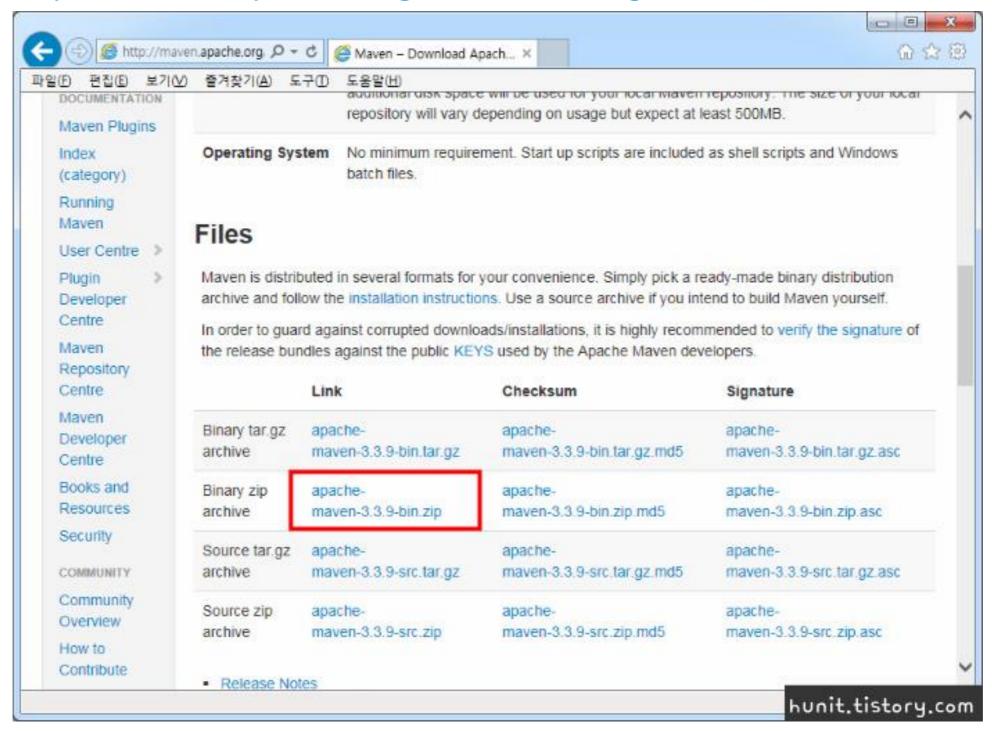
- 어떠한 아이템, 콘텐츠인지 몰라도 그냥 <u>사용자와 아이템간의 구매</u> 혹은 <u>매핑 정보</u>만을 활용하여 추천해주는 방식
- > 우리는 이것을 영화 평점에 적용하여 영화 추천 진행

- ▶ DL4J란?
 - ▶ 인공 신경망을 구성 및 학습이 가능한 자바 기반 오픈 소스 API
 - https://deeplearning4j.org
- DL4J 설치
 - ▶ Java 최신버젼 (64 bit version)
 - Eclipse (or IntelliJ)
 - Apache Maven
 - ▶ Git & GitLab

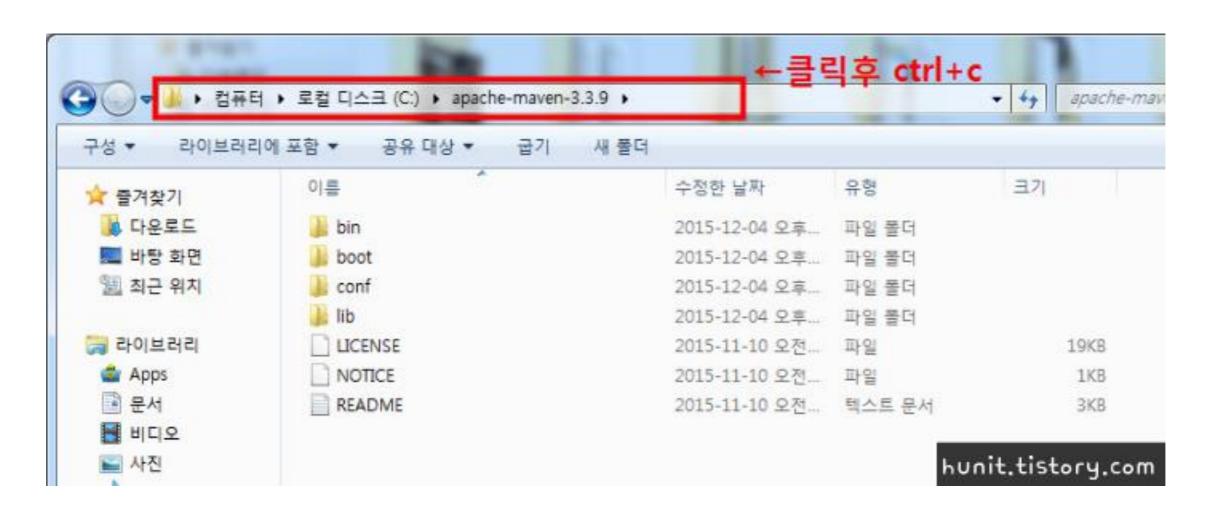


▶ 퀵스타트 가이드: https://deeplearning4j.org/kr/quickstart

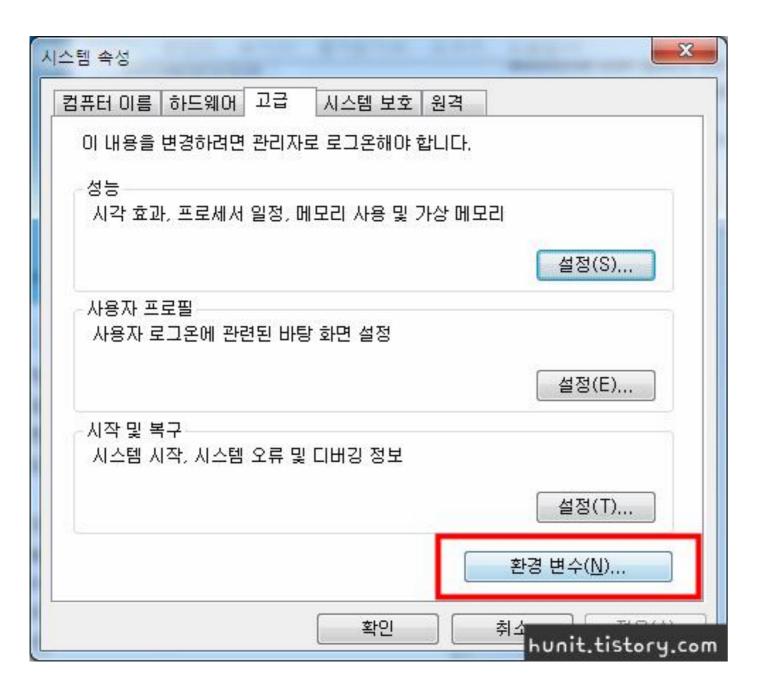
- 메이븐(Maven) 다운로드
 - 1) http://maven.apache.org/download.cgi 에서 메이븐 3.3.9 zip 파일 다운

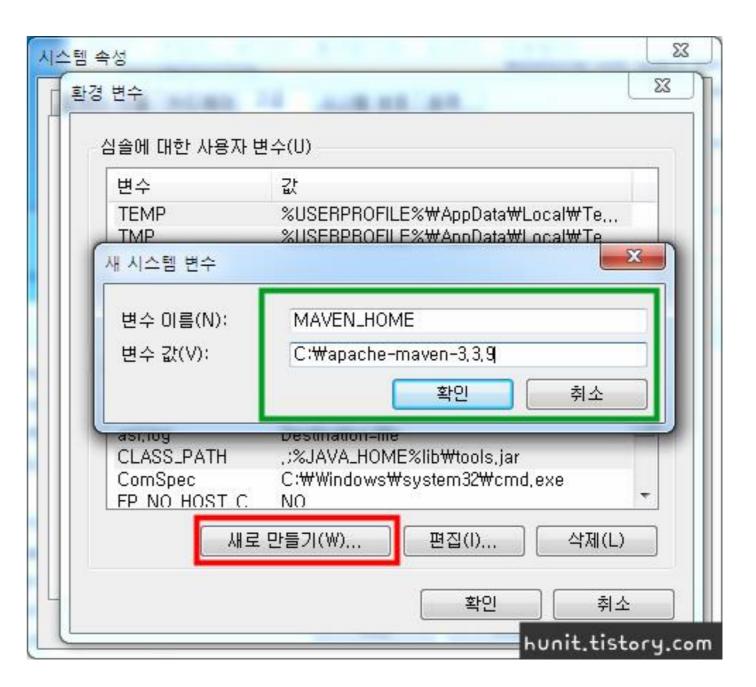


- 에이븐(Maven) 다운로드
 - 2) 간단한 경로에 압축 해제 후, 폴더 위치 복사

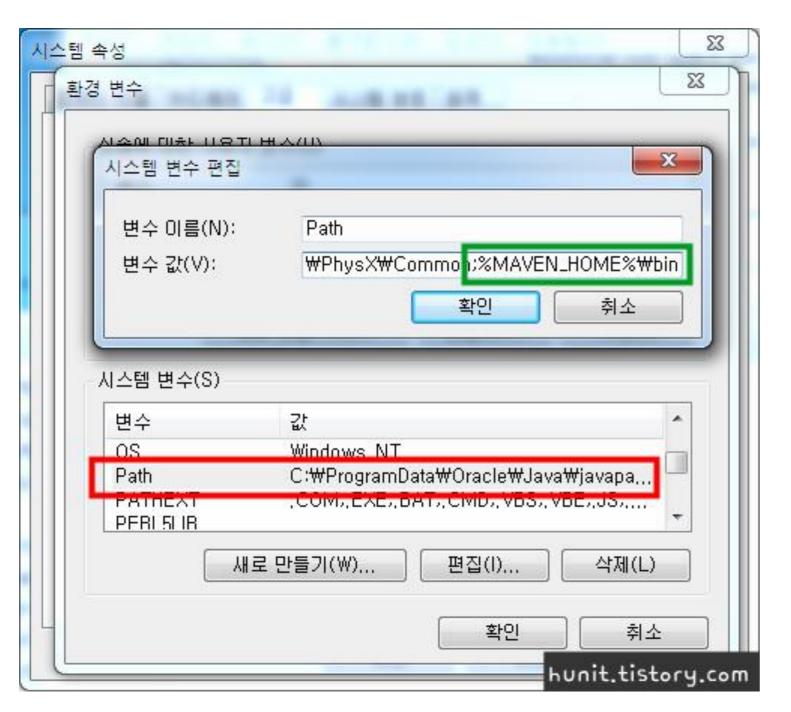


- ▶ 메이븐(Maven) 환경 변수 설정
 - 3) 내컴퓨터-속성-환경변수 에서 "새로만들기 " 를 눌러 초록 네모와 같이 변수값 이름과 값을 입력





- 메이븐(Maven) 환경 변수 설정
 - 4) 시스템 변수 중 Path를 찾아 편집을 누른 후, 맨 끝에 ;%MAVEN_HOME%₩bin 입력

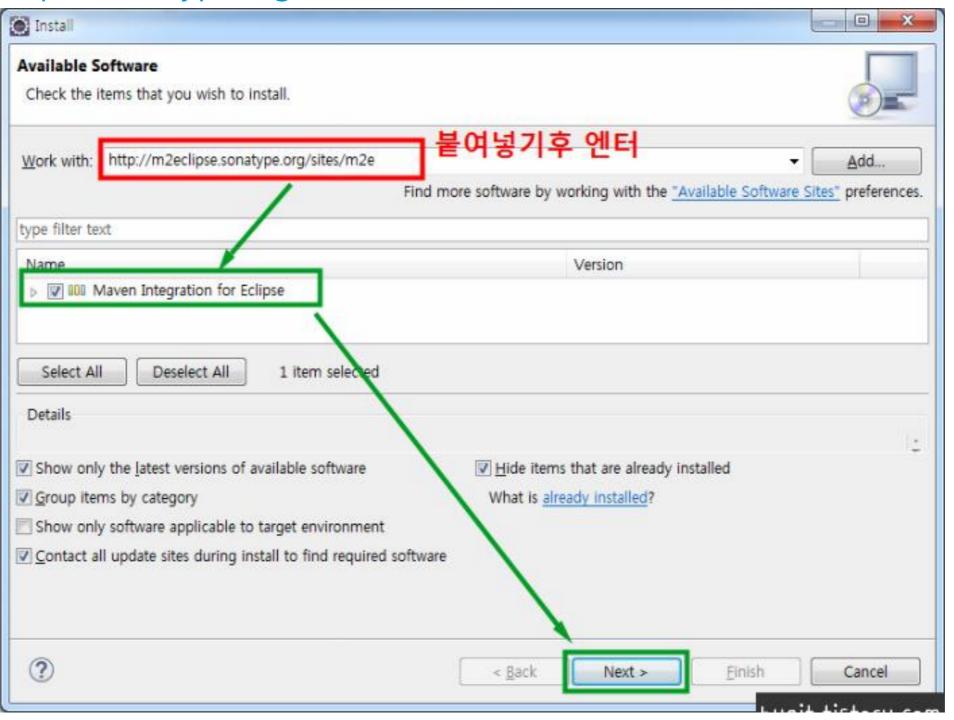


```
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

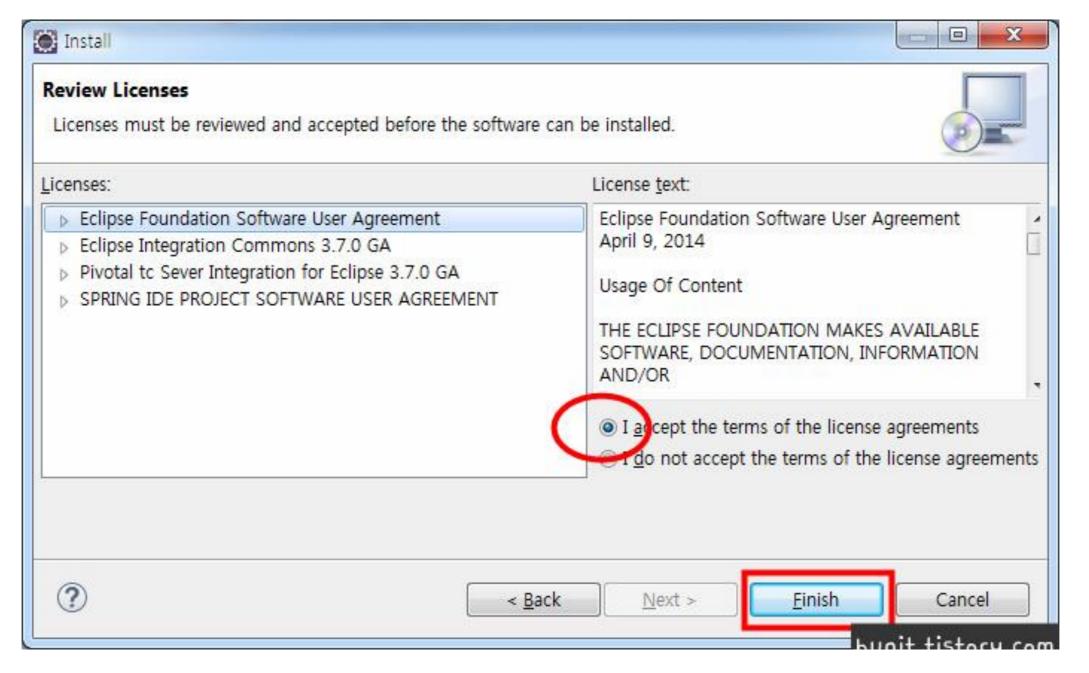
C:#Users#심拿>mun --version
Apache Maven 3.3.9 (bb52d8502b132ec0a5a3f4c09453c07478323dc5; 2015-11-11701:41:47+09:00)
Maven home: C:#apache-maven-3.3.9\bin\bin\.
Java version: 1.8.0_60, vendor: Oracle Corporation
Java home: C:#java\bijdk1.8\bijre
Default locale: ko_KR, platform encoding: MS949
OS name: "windows 7", version: "6.1", arch: "amd64", family: "dos"

C:#Users\bidle \bigle \bigle \bigle
hunit.tistory.com
```

- 이클립스와 메이븐 연동 (필수!)
 - 1) 이클립스 HELP INSTALL NEW SOFTWARE를 클릭하여, http://m2eclipse.sonatype.org/sites/m2e를 복사 후 빨간색 네모칸에 입력

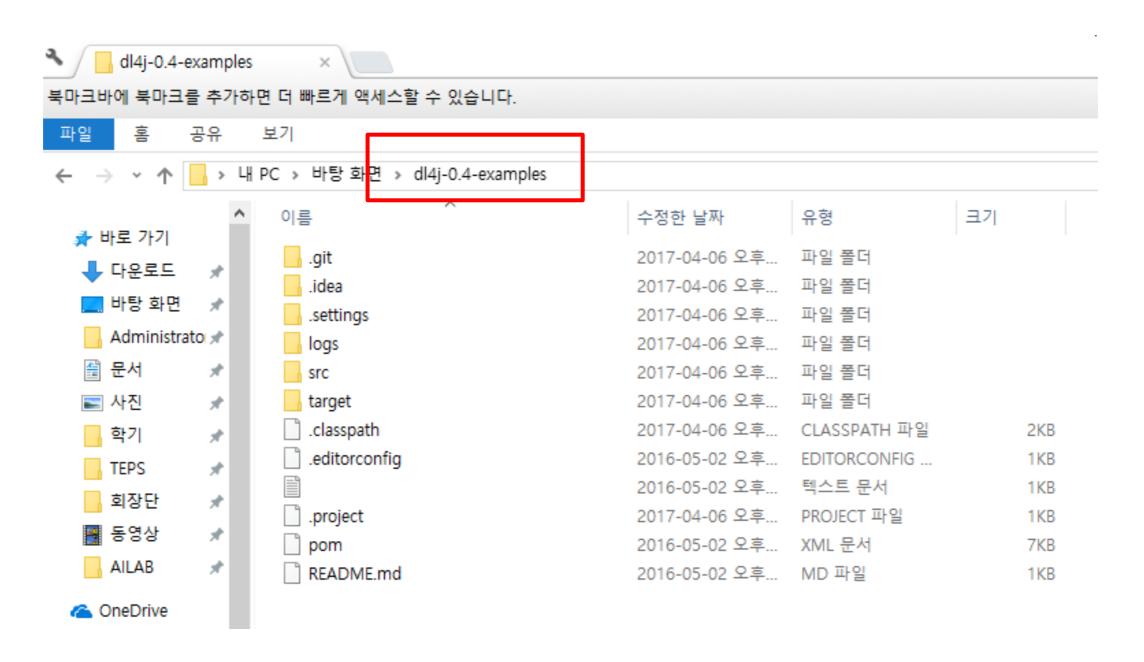


- 이클립스와 메이븐 연동 (필수!)
 - 2) Next 계속 누르고 라이센스 동의하고 Finish 누르면 연동 완료

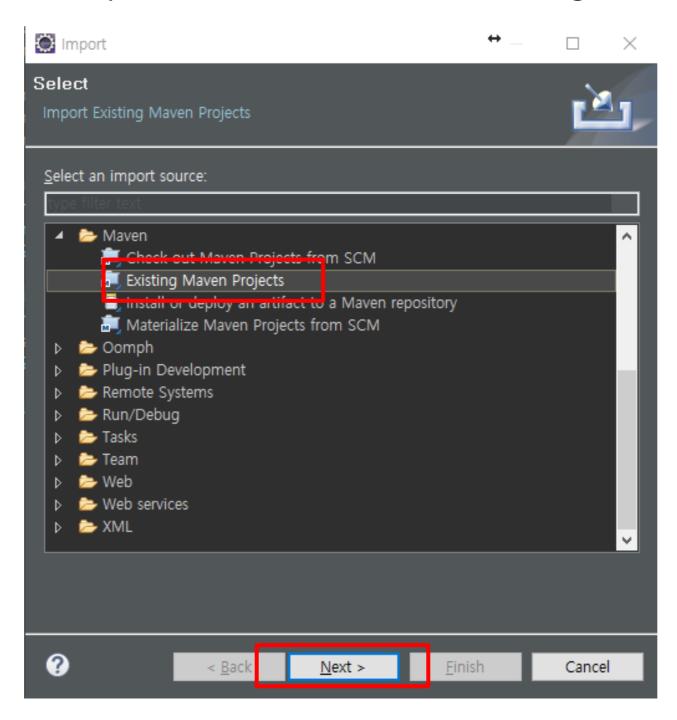


3) 이클립스 재시작

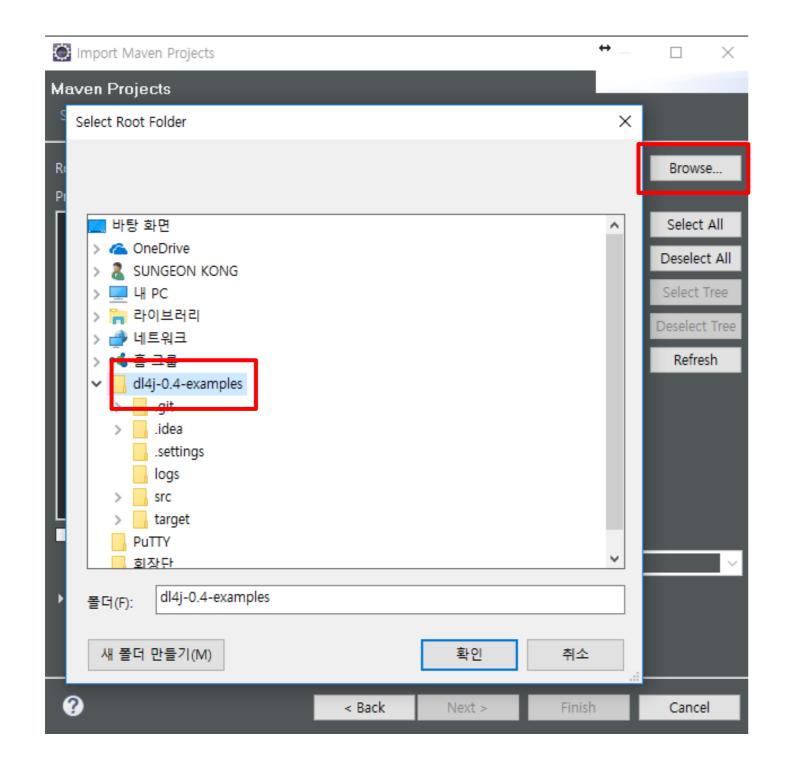
- DL4J Example 프로젝트 Import
 - 1) 한양인(HY-In) 인공지능 학습자료 에 업로드된 "dl4j-0.4-examples.zip" 파일 다운로드 후 압축 해제

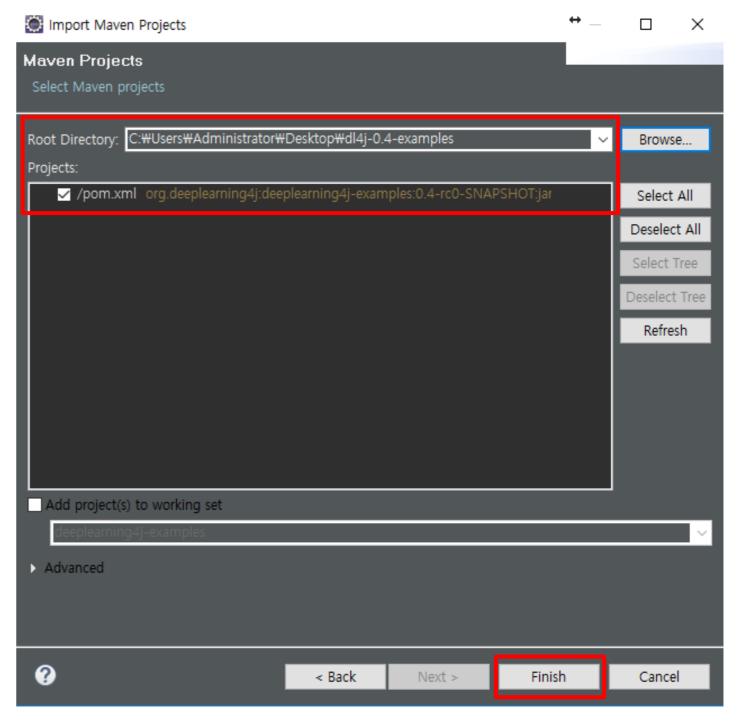


- DL4J Example 프로젝트 Import
 - 2) 이클립스 FILE Import를 누르고, Maven Existing Maven Projects를 누름



- ▶ DL4J Example 프로젝트 Import
 - 3) Browse 버튼을 눌러 압출 해제된 "dl4j-0.4-examples" 폴더를 선택한 후, Finish를 눌러준다.





- DL4J Example 프로젝트 Import
 - 4) Import 결과

```
🖁 Package Explorer 🗶

    deeplearning4j-examples

                                                               package org.deeplearning4j.examples.feedforward.classification;
 30 import java.io.File;∏
   B org.deeplearning4j.examples.feedforward.anomalydetection
   org.deeplearning4j.examples.feedforward.classification
     MLPClassifierLinear.java
     MLPClassifierMoon.java
     MLPClassifierSaturn.java
     PlotUtil.java
    org.deeplearning4j.examples.feedforward.mnist
   org.deeplearning4j.examples.feedforward.regression
                                                                   Mauthor Josh Patterson
                                                                   @author Alex Black (added plots)
   org.deeplearning4j.examples.feedforward.regression.function
   b ## org.deeplearning4j.examples.misc.earlystopping
                                                                public class MLPClassifierLinear
   public static void main(String[] args) throws Exception {
   00
                                                                        int seed = 123;
    ## org.deeplearning4j.examples.nlp.word2vec
                                                                        double learningRate = 0.01;
    org.deeplearning4j.examples.recurrent.basic
                                                                        int batchSize = 50;
    org.deeplearning4j.examples.recurrent.character
                                                                        int nEpochs = 30;

    org.deeplearning4j.examples.recurrent.video

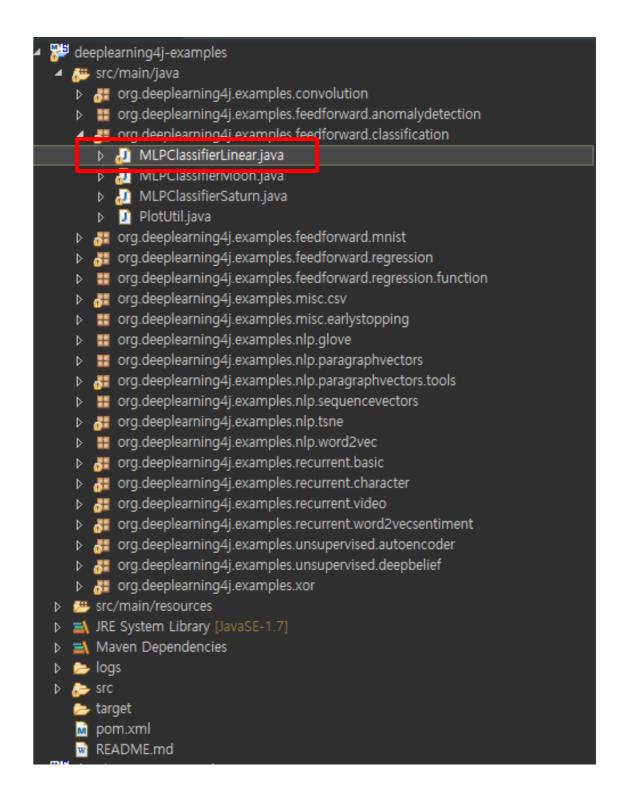
   org.deeplearning4j.examples.recurrent.word2vecsentiment
                                                                        int numInputs = 2;
                                                                        int numOutputs = 2;
   org.deeplearning4j.examples.unsupervised.autoencoder
                                                                        int numHiddenNodes = 20;
   org.deeplearning4j.examples.unsupervised.deepbelief
   org.deeplearning4j.examples.xor

> " src/main/resources

▶ ■ JRE System Library [JavaSE-1.7]

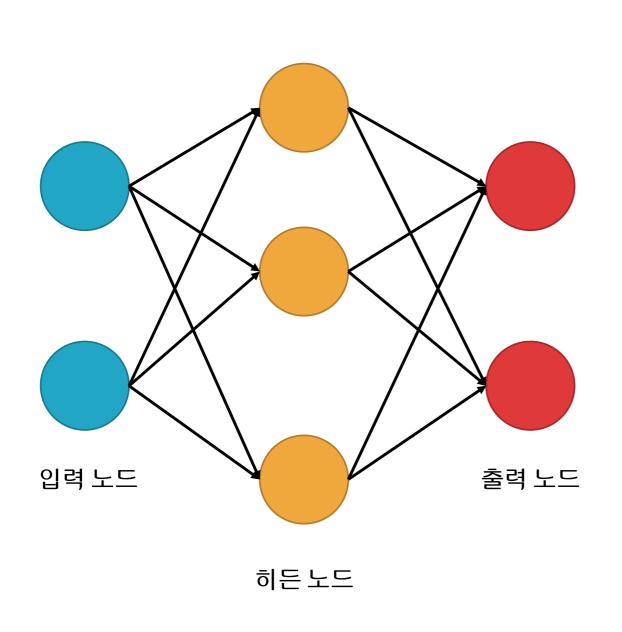
                                                                        RecordReader rr = new CSVRecordReader();
                                                                        rr.initialize(new FileSplit(new File("src/main/resources/classification/linear data train.csv")));
 Maven Dependencies
                                                                        DataSetIterator trainIter = new RecordReaderDataSetIterator(rr,batchSize,0,2);
 logs
 ▶ Report Since
   target
                                                                        RecordReader rrTest = new CSVRecordReader();
   M pom.xml
    README.md
```

- ▶ DL4J Example 코드
 - ► MLP (Multi Layer Perceptron)
 - FF (Feedforward Network)
 - RNN (Recurrent NN)
 - CNN (Convolution NN)
 - Autoencoder
 - ▶ RBM
 - DBN (Deep Belief Network)
 - ▶ 등등... 딥러닝 관련 코드 겁나 많죠
- ▶ 이 중 MLP, FF 정도로 간단히만 구현 하셔도 무방합니다.
- 조금 더 심화된 모델을 구현해보고 싶으신 분들은 RNN, DBN을 참조하셔도 됩니다.



MLPClassifierLinear.java 파일을 대표 예제로 뜯어서 이해할 것!!!

▶ DL4J 활용한 신경망 구성 방법(기초) – MLP



▶ 입력 노드 : 2개

▶ 히든 노드 : 3개

▶ 출력 노드 : 2개

▶ 학습률 : 0.01

▶ 기타 : 학습 최적화 방법을 Stochastic Gredient Descendant로 쓰고... 활성 함수로 Relu를 쓰고... 학습을 30회나 반복하고... BackPropagation 쓰고... 등등

이런 식으로 모델을 구상하였다고 한다면!

DL4J 활용한 신경망 구성 방법(기초) – MLPClassifierLinear.java

```
int seed = 123;
double learningRate = 0.01;
int batchSize = 50;
int nEpochs = 30;
int numInputs = 2;
int numOutputs = 2;
int numHiddenNodes = 3;
 MultiLayerConfiguration conf = new NeuralNetConfiguration.Builder()
         .seed(seed)
         .iterations(1)
         .optimizationAlgo(OptimizationAlgorithm.STOCHASTIC_GRADIENT_DESCENT)
         .learningRate(learningRate)
         .updater(Updater.NESTEROVS).momentum(0.9)
         .list(2)
         .layer(0, new DenseLayer.Builder().nIn(numInputs).nOut(numHiddenNodes)
                  .weightInit(WeightInit.XAVIER)
                  .activation("relu")
                  .build())
         .layer(1, new OutputLayer.Builder(LossFunction.NEGATIVELOGLIKELIHOOD)
                  .weightInit(WeightInit.XAVIER)
                  .activation("softmax").weightInit(WeightInit.XAVIER)
                  .nIn(numHiddenNodes).nOut(numOutputs).build())
         .pretrain(false).backprop(true).build();
```

- ▶ 신경망 구성 파라미터
 - seed : 난수 발생 시드
 - ▶ learningRate : 가중치 학습률
 - batchSize : data batch size
 - nEpochs : 모델 학습 횟수
 - numInputs : 입력 노드 수
 - ▶ numOutputs : 출력 노드 수
 - ▶ numHiddenNodes : 히든 노드 수
- ▶ 신경망 구성 함수
 - ▶ layer : 레이어의 수
 - ▶ optimizationAlgo : 가중치 학습 최적화 방법
 - ▶ updater : 가중치 수정 방법
 - weightInit : 가중치 초기화 방법
 - activation : 활성 함수 설정
 - ▶ tanh, sigmoid, Relu, Softmax, softplus 등
 - pretrain, backprop
- 빨간색 파라미터, 함수가 신경망 구성의 중요한 요소

- DL4J 활용한 신경망 구성 방법(기초) MLPClassifierLinear.java
 - ▶ 구성 완료한 인공 신경망 conf 를 이제 model로 구축해주고 초기화 해줌

```
MultiLayerNetwork model = new MultiLayerNetwork(conf);
model.init();
model.setListeners(Collections.singletonList((IterationListener) new ScoreIterationListener(1)));
```

▶ nEpoch 회전 수 만큼 model을 fitting해줌 (=Train), 너무 많이 돌리면 Overfitting 발생

```
for ( int n = 0; n < nEpochs; n++) {
    model.fit( trainIter );
}</pre>
```

분류 및 예측 결과치를 출력하는 부분

```
System.out.println("Evaluate model...");
Evaluation eval = new Evaluation(numOutputs);
while(testIter.hasNext()){
    DataSet t = testIter.next();
    INDArray features = t.getFeatureMatrix();
    INDArray lables = t.getLabels();
    INDArray predicted = model.output(features,false);
    eval.eval(lables, predicted);
}

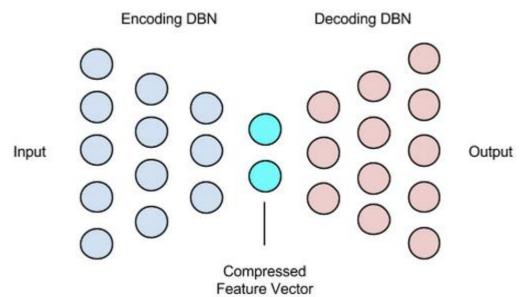
//Print the evaluation statistics
System.out.println(eval.stats());
```

- DL4J 활용한 신경망 구성 방법(심화 예제)
 - Deep Belief Network (DBN) 예제

```
MultiLayerConfiguration conf = new NeuralNetConfiguration.Builder()
        .seed(seed)
        .iterations(iterations)
                                                                                                                  Compressed
                                                                                                                  Feature Vector
        .optimizationAlgo(OptimizationAlgorithm.LINE GRADIENT DESCENT)
        .list(10)
        .layer(0, new RBM.Builder().nIn(numRows * numColumns).nOut(1000).lossFunction(LossFunctions.LossFunction.RMSE_XENT).build())
        .layer(1, new RBM.Builder().nIn(1000).nOut(500).lossFunction(LossFunctions.LossFunction.RMSE XENT).build())
        .layer(2, new RBM.Builder().nIn(500).nOut(250).lossFunction(LossFunctions.LossFunction.RMSE_XENT).build())
        .layer(3, new RBM.Builder().nIn(250).nOut(100).lossFunction(LossFunctions.LossFunction.RMSE_XENT).build())
        .layer(4, new RBM.Builder().nIn(100).nOut(30).lossFunction(LossFunctions.LossFunction.RMSE_XENT).build()) //encoding stops
        .layer(5, new RBM.Builder().nIn(30).nOut(100).lossFunction(LossFunctions.LossFunction.RMSE XENT).build()) //decoding starts
        .layer(6, new RBM.Builder().nIn(100).nOut(250).lossFunction(LossFunctions.LossFunction.RMSE XENT).build())
        .layer(7, new RBM.Builder().nIn(250).nOut(500).lossFunction(LossFunctions.LossFunction.RMSE_XENT).build())
        .layer(8, new RBM.Builder().nIn(500).nOut(1000).lossFunction(LossFunctions.LossFunction.RMSE_XENT).build())
        .layer(9, new OutputLayer.Builder(LossFunctions.LossFunction.RMSE_XENT).nIn(1000).nOut(numRows*numColumns).build())
        .pretrain(true).backprop(true)
        .build();
```

- 그림으로는 피곤해서 못그렸는데,
- ▶ 레이어가10개, 첫번째 레이어부터 입력이 이제 몇천개부터 시작해서 노드 수가 몇천개 – 1000 – 500 – 250 – 100 – 30 – 100 – 250 – 500 – 1000 – 몇천개 로 구성 된 신경망

Deep Autoencoder



Epinions Movie Dataset - 학습

- > 영화 데이터 셋
 - 사용자/영화: 10,000명/10,000개

User ID	User Name	Movie ID	Movie Name	Rating	Rating Date
1	petra	65	Hannibal	3	Aug/13/`01
2	deaser26	1	Matrix	5	May/25/`01

- •
- ▶ 학습(Training): 40,000개의 사용자-영화 평점 데이터
 - ▶ User ID 기준의 정렬이 아닌 랜덤하게 정렬된 상태
 - ▶ "EpinionDataset_for_Training.csv" 파일 참조

Epinions Movie Dataset - 평가

- ▶ 영화 데이터 셋
 - 사용자/영화: 10,000명/10,000개



User ID	User Name	Movie ID	Movie Name Rating		Rating Date
1	petra	8572	Ailien	?	Jun/06/`04
2356	garethvk	235	Spider-man 2	?	Jun/29/`04



- ▶ 평가(Testing): 10,000개의 사용자-영화 평점 데이터
 - ▶ Rating 필드가 공란으로 되어있음
 - ▶ 역시, 랜덤하게 정렬된 상태
 - ▶ "EpinionDataset_for_Testing.csv" 파일 참조

Epinions Movie Dataset - 추가 정보

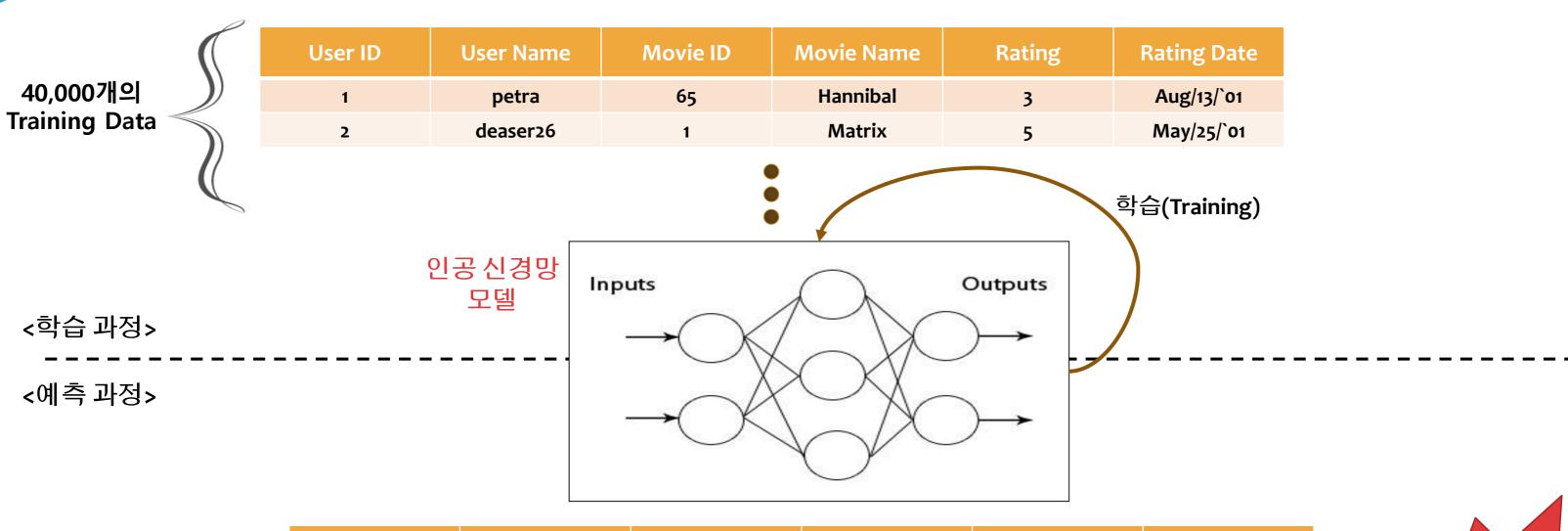
- ▶ 영화 메타데이터 셋
 - ▶ 영화 10,000개에 대한 메타데이터 정보

MovieID	Movie Name	Genre	Subgenre	Date	Lang	Director	Actors	Stars
1	Matrix	Science-Fiction/ Fantasy	Science-Fiction	1999	English	Larry Wachowski	Anthony Ray Parker	Keanu Reeves
2	Sixth Sense	Horror/ Suspense	Suspense	1999	English	M. Night Shyamalan	Toni Collette	Bruce Willis

•

- ▶ 협력 추천이나 인공신경망의 Input 혹은 Weight 설정 등에 활용될 수 있음
- ▶ "EpinionDataset_movie_metadata.csv" 파일 참조

쉽게 요약하면



10,000개의 Testing Data

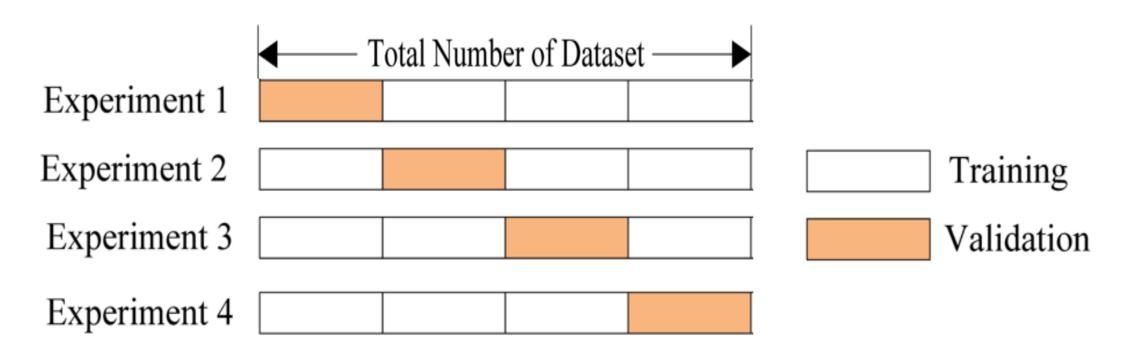


User ID	User Name	Movie ID	Movie Name Rating		Rating Date	
1	petra	8572	Ailien		?	Jun/06/`04
2356	garethvk	235	Spider-man 2		?	Jun/29/`04
						•



모델의 정확도 평가 방법은 어떻게?

- ▶ k-fold cross-validation (if, k=4)
 - 사용자-영화 평점 40,000개의 Training Dataset에서
 - ▶ <u>30,000개의 Training</u>을 학습
 - ▶ <u>10,000개의 Validation</u> Data로 활용하여 4번의 사전평가 진행



▶ 데이터가 동일한 특성을 가지므로 효율적인 검증 방법

프로젝트 구현

▶ 구글링해보시면 관련 논문 및 코드 많이 나옵니다.

▶ 제공된 40,000개의 Training Dataset을 활용하여 각자의 신경망 모델 학습

- ▶ 신경망 모델을 학습한 후,
 - ▶ 모델 평가 : 10,000개의 사용자-영화 평점(1~5점, 소수점 가능) 예측
 - ▶ 반드시 "EpinionDataset_for_Testing_학번.csv" 파일로 출력
 - > 이 파일 생성해서 안찍어주시면 감점하겠습니다.

문서화

- ▶내용
 - > 각자 구상한 평점 예측 방식에 대하여 상세히 설명
 - 사전 성능 평가 결과 (있어도 되고 없어도 됩니다)

▶ 형식 : 자유롭게 .doc나 .hwp로 작성

▶ 분량 : 1~3 page 내외

평가 방법

- "EpinionDataset_for_Testing_학번.csv" 파일에 출력한 예측 평점값과 실제 평점값을 비교
 - ▶ 실제 평점값은 오로지 저만 가지고 있습니다!
 - ▶ 대략 Precision 70(%)만 나와도 1등이라고 예상 중입니다!
- ▶ RMSE(Root Mean Squared Error) 계산 후, Precision 측정

$$RMSE = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{N} (r_i - r_i^*)^2}{N} }$$

- ▶ *r_i* : 예측된 Rating 값
- ▶ r_i* : 실제 Rating 값
- Precision = $1 \frac{RMSE}{MaxError}$ 얼마나 정답과 가까운지에 대한 정확도 개념!
 - ▶ (MaxFrror는 가능한 오차 범위 최대치 Rating이 1~5점 사이므로 MaxFrror는 4)

유의 사항(중요!)

- ▶ 반드시 평점 예측 결과가 "EpinionDataset_for_Testing_학번.csv" 파일에 출력 되도록 하여야 합니다.
- ▶ 모델링한 방식에 따라 몇몇 영화의 평점 예측이 불가능 할 경우, 예외처리 방식 각자 구상하셔야 합니다.
 - ▶ 학습한 적 없는 영화의 평점을 예측해야되는 경우 등
- ▶ Training Dataset 내에서 <u>다양한 샘플링 방법</u>을 통해 유 의미한 <u>데이터를 추출</u>하시거나 <u>복제</u>하시는 거 허용됩 니다.

유의 사항

- ▶ 영화의 실제 평점은 1~5점 사이의 정수이지만, 예측한 평점은 <u>1~5점 사이의 소수 점수 표현 가능</u>합니 다.
 - 🕨 예) Matrix : 4.5점, Sixth Sense : 3.25점
- ▶ 만일, <u>사전 성능 평가</u>(using k-fold cross-valididation)로 <u>Precision을 측정</u>해보고 싶으신 분은 <u>본인이 직접</u> <u>Precision 구하는 함수를 만드셔야 합니다.</u>
 - ▶ DL4J에서 출력해주는 Precision은 정답이냐 아니냐의 Precision이므로 엄청 낮게 나옵니다!!

평가 방법

- ▶ 예측 정확도(70%)
 - ▶ 예측 정확도(Precision)순으로 나열 후, 차등 점수 부여
 - ▶ 1~5등(5명) : A
 - ▶ 6~20등(15명) : B
 - ▶ 21~40등(20명) : C
 - ▶ 41~55등(15명) : D
 - ▶ 56~62등(7명) : E
- ▶ 인공신경망 구성의 타당성 및 창의성(10%)
- 오픈 소스 활용성(10%)
- ▶ 문서화 점수(10%)

프로젝트 제출

- ▶ 제출 기한
 - ▶ GitLab을 통해 제출
 - ▶ GitLab 제출이 잘 안될 경우, 사전에 공지하도록 하겠습니다.
 - ▶ <u>6/11(일)</u>까지, <u>제출기한 엄수! 추가제출 없습니다!!</u>
- ▶ 프로젝트 폴더에 업로드해야 될 파일
 - 1) 프로젝트 파일(소스코드 포함)
 - 2) 문서(.doc or .hwp)
 - 3) 예측 평점 결과 파일 ("EpinionDataset_for_Testing_학번.csv")
 - +) 외부 라이브러리 쓰신 분은 함께 첨부

ThankYou