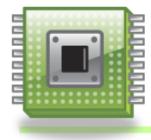
本課程為教育部109年度智慧聯網技術課程推廣計畫之補助課程 教材內容也自教育部智慧聯網技術重點模組(人工智慧視覺感知運算系統模組)教材改編



人工智慧訓練資料準備實務

謝東佑

可測及可靠系統實驗室

(Testable And Reliable Systems Lab., TARS)

國立中山大學電機系

Office: エEC-7038

07-5252000 Ext. 4114

tyhsieh@mail.ee.nsysu.edu.tw

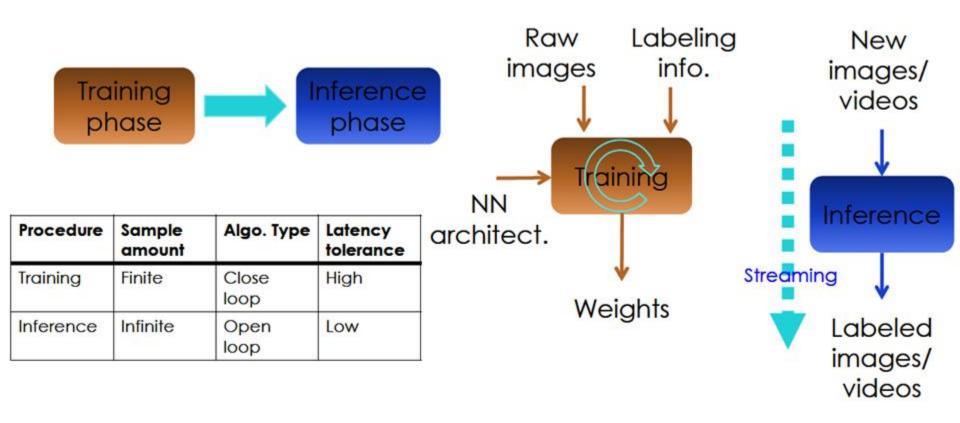
Keep feet on the ground

DPAML

Unit2-1



Training VS Inference



DPAML Unit2-2 NSYSUEE-TYHSIEH



機器學習的七個重要步驟

- 收集資料 (Gathering data)
- 準備數據 (Preparing that data)
- 選擇模型 (Choosing a model)
- 訓練機器 (Training)
- 評估分析 (Evaluation)
- 調整參數 (Hyperparameter tuning)
- 預測推論 (Prediction)

Source: https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10216322



需要多少資料?

- 到底要多少筆資料是無法確定的,這關乎到許多因素。
- 假如說深度學習需要辨識的問題非常簡單,而且需要 回答的答案種類非常少,那麼需要準備的資料量就不 用太多
- 反之,若需要回答的問題非常複雜,或是需要回答的答案種類很多,又或者是回答的答案中有多個答案太接近,難以區分,那麼就需要大量的資料集來讓深度學習模型做學習與區分,才能正確回答出答案。

Source: https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10216322

DPAML Unit2-4 NSYSUEE-TYHSIEH

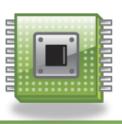


資料答案的準備

- 依照應用的需求而定
- 以辨識圖片為例,假如是看到圖片需要分辨出圖片內 的主要圖案是什麼,那麼答案就是該圖案的正確解答;
- 若是希望看到圖片可以標出圖片內的各物體並且回答 是什麼,那麼每組答案就是兩個座標或四個數值表示 該物體的圖片位置再加上一個表示該物體的名稱或編 號,而每個圖片有幾組答案就視該圖片內有幾個欲辨 識的物體而定。

Source: https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10216322

DPAML Unit2-5 NSYSUEE-TYHSIEH



資料數目夠不夠

- 如果是特殊專業領域,則有賴專業領域來產生特定資料。
 - Ex. 生醫應用
- 而比較普通的應用資料可以在網路上取得。
- 當準備好資料之後,再來要面對的就是準備每筆資料的答案,這些答案大部分都需要人工來準備,因此非常耗費時間,若需要準備的資料數目在數十萬或數百萬以上,這些答案的準備就會變成一項巨大的挑戰。

Source: https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10216322

DPAML Unit2-6 NSYSUEE-TYHSIEH



公開並且有對應答案的資料

- ImageNet 大約1,500萬張圖片,含蓋了2.2萬個分類,每張圖片都有一個標記註明了圖片內是什麼,所有圖片的標記都是經過人工的標記;
- Google也有Open Image V4,共有190萬張圖片,含蓋了600個分類,每個圖片內的多個物體都有個框(Bounding Box)標記出該物體的位置與答案,共計1,540萬個框;
- Kaggle亦提供了使用者自行上傳與下載資料 集的平台。

Source: https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10216322

DPAML Unit2-7 NSYSUEE-TYHSIEH



雖然網路上擁有許多已經具有答 案標記的資料集,但現實生活中 所遇到的應用往往無法使用網路 上現有的資料集解決,仍然需要 人工做標記,因此如何節省人工 標記的負擔就顯得尤為重要。

DPAML Unit2-8 NSYSUEE-TYHSIEH



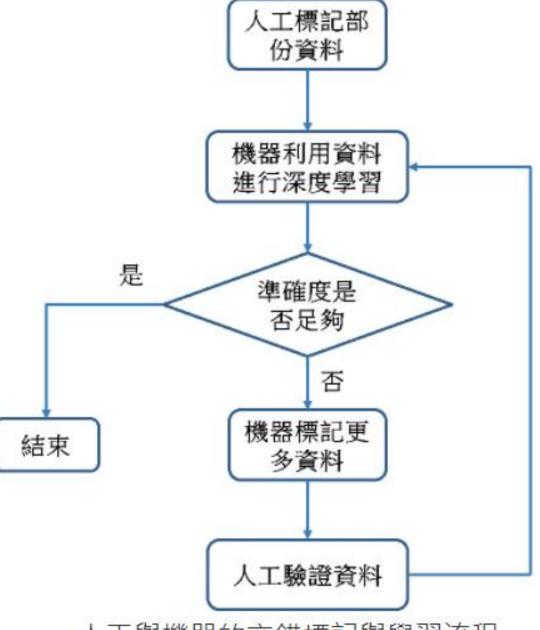
如何節省時間?

- 真正節省時間的方式,並不是人工 一次標記完所有資料,才讓模型進 行學習,而是要輪流幫忙與進行。
- 對人類而言,標記一張圖片的答案 比確認一張圖片的答案還要費時。 因此比較好的作法是讓機器先完成 一輪標記,然後以人工進行確認

Source: https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10216322

DPAML Unit2-9 NSYSUEE-TYHSIEH





人工與機器的交錯標記與學習流程

Source: https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10216322

DPAML Unit2-10 NSYSUEE-TYHSIEH



如何節省時間?(實際例子)

- (1)人工先標記100張圖片,在機器學習這100張圖片後,讓機器標記新的900張圖片。
- (2)人工確認新的900張圖片,在機器學習這總計 1,000張正確標記的圖片後,讓機器標記新的9,000張 圖片。
- (3)人工確認新的9,000張圖片,在機器學習這總計 10,000張正確標記的圖片,讓機器標記新的90,000張 圖片。
- (4) 以此類推。

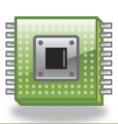
Source: https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10216322

DPAML Unit2-11 NSYSUEE-TYHSIEH



如何將前述流程更方便化?

DPAML Unit2-12 NSYSUEE-TYHSIEH



人工標註一張照片大約需要花6~8 秒,但是當需要標註幾千張時, 將會很耗時

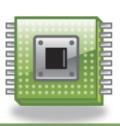
DPAML Unit2-13 NSYSUEE-TYHSIEH



影像標註工具簡介

- 常見的 open source 影像標註工具
 - 依類型,可區分為
 - Web based (i.e., LabelMe , Vatic , ezLabel)
 - 優點是跨平台且支援多人協同使用,缺點是速度及後端設備需求較多
 - Desktop based (i.e., Labellmg, Segmentlt)
 - 優點是單機個人使用方便,缺點是非跨平台
- 依標註方式,可區分為
 - 繪製矩形和多邊形
 - Segmentation (semantic, instance)

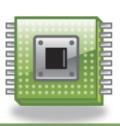
DPAML Unit2-14 NSYSUEE-TYHSIEH



影像標註工具簡介

- 近年來AI的研究與應用越來越熱門,正確標註的影像 資料更是影響AI模型的重要因素。
- 如果資料量不大,通常會使用人工的方式來手動標註, i.e. Labellmg
- 如果需要標註的資料量龐大,解決方案有
 - 外包 outsourcing
 - 優點:影像標註的品質及正確性高,時效可控制。缺點:成本高
 - 透過事先訓練好的深度學習模型來產生來自動label影像,
 i.e., iLabel, ezLabel
 - 優點:影像標註的品質,時效皆可控制。
 - 缺點:需要足夠的專業知識才能建立適合的深度學習模型

DPAML Unit2-15 NSYSUEE-TYHSIEH



iLabel v.s. Labellmg

	Labellmg	iLabel
標註方式	人工	自動
標註內容	矩形	矩形
輸出內容	XML或YOLO檔	可客製化
自動化	無	有
平均耗時	20秒/張	0.08秒/張

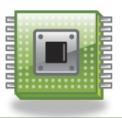
DPAML Unit2-16 NSYSUEE-TYHSIEH



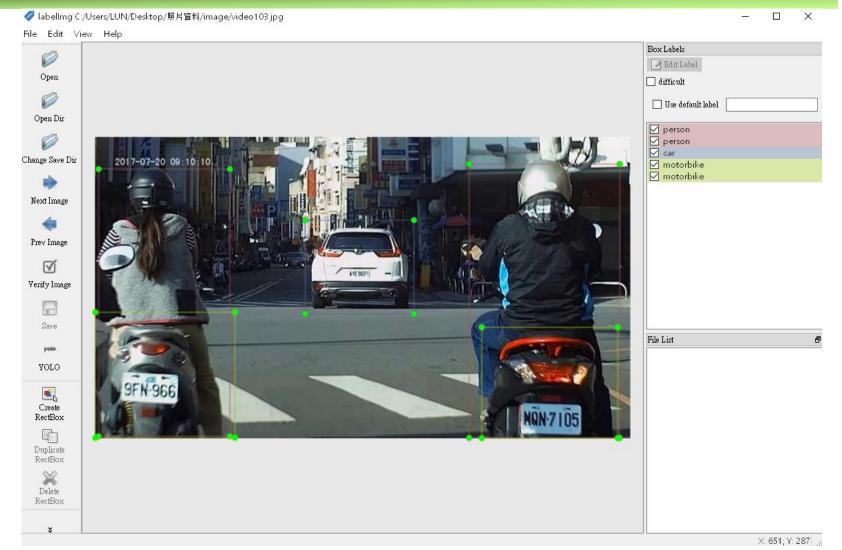
標註範例:以道路行車場景為例

- Class 0 person
- Class 1 bike
- Class 2 car
- Class 3 motorbike
- Class 4 bus
- Class 5 truck

DPAML Unit2-17 NSYSUEE-TYHSIEH



Labellmg 標註圖片操作





iLabel GUI (desktop)





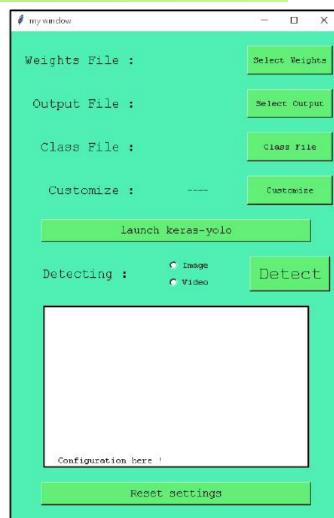
偵測圖片







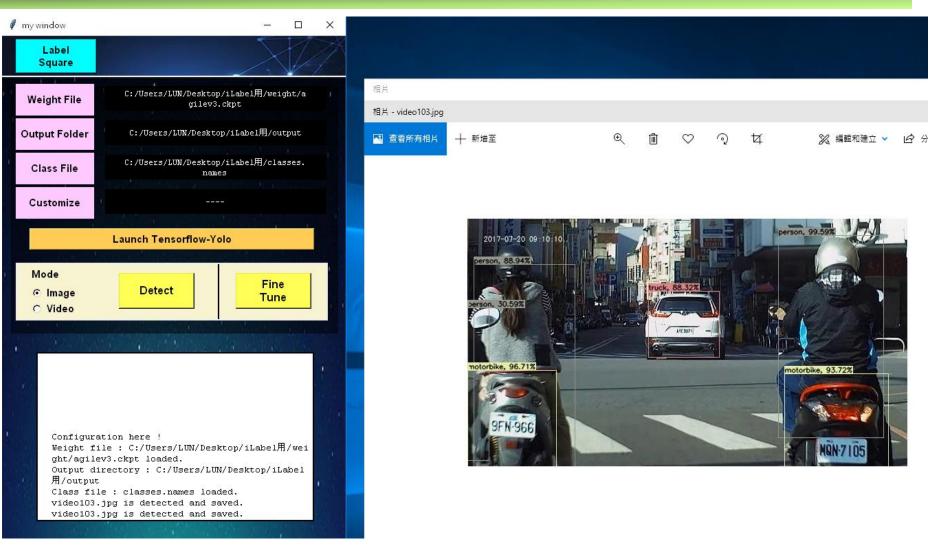
輸出





iLabel (desktop) 標註圖片操

作

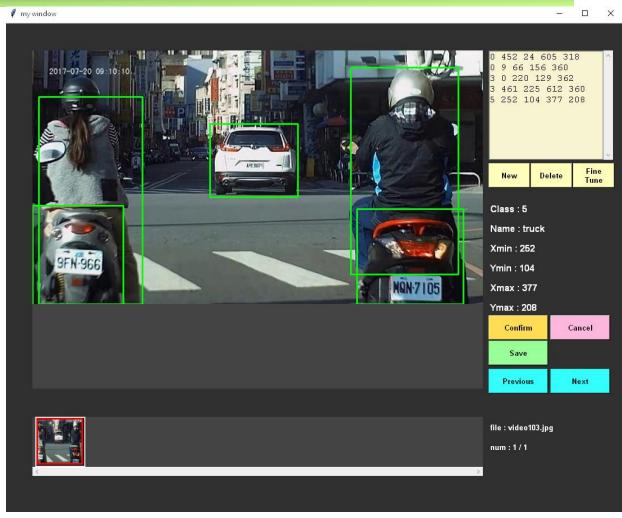




iLabel (desktop) 標註圖片操

作(微調)







標註結果

Y

偵測類別:

0	person	
1	bike	
2	car	
3	motorbike	
4	bus	
5	truck	

∭ road_000000.041.bd - 記事本 檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(425_452_120_223

0 154 184 105 217

2 269 306 131 174

3 364 409 167 232

3 264 287 146 180

3 316 338 159 193

3 312 344 145 198

3 296 310 147 172

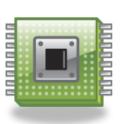
3 454 489 143 205

X軸



第一項為類別,0代表 person

第二項為Xmin,代表標記出人的框在X軸的最小位置第三項為Xmax,代表標記出人的框在X軸的最大位置第四項為Ymin,代表標記出人的框在Y軸的最小位置第五項為Ymax,代表標記出人的框在Y軸的最大位置



議題: 偵測影片

偵測影片





偵測所需時間

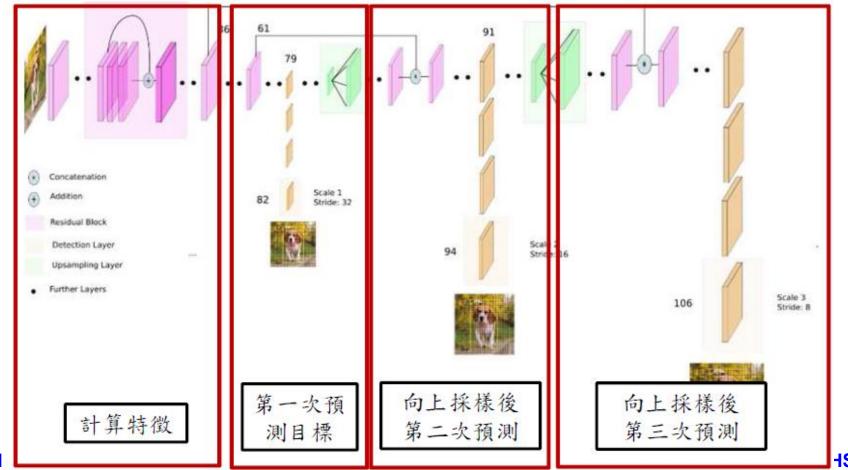
- 偵測項目:6類(包含人、機車、汽車、 卡車、公車、腳踏車)
- iLabel
 - 1200 張圖片,所花時間約69.39秒(0.0578 秒/張)
 - 49 秒影片,FPS為25 (1225張照片),約70.87秒(0.0578 秒/張)
- 人工標註
 - 平均一張需花6~8秒

DPAML Unit2-25 NSYSUEE-TYHSIEH



iLabel架構

- 使用Tensorflow YOLO v3 作為架構
- YOLO v3 由107 層卷積所組成





Reference

- · 影像標註工具 https://www.itread01.com/conte nt/1548180211.html
- ezLabel <u>https://www.ithome.com.tw/new</u> s/131088

DPAML Unit2-27 NSYSUEE-TYHSIEH