

刚出炉的一套Java面试题

孤独烟 Java后端技术 2月24日

点击上方“[Java后端技术](#)”，选择“置顶或者星标”

每天带你看高清大图哦！



作者：孤独烟

微信公众号：孤独烟（ID:zrj_guduyan）

由于近期是互联网情况不是很好，然而烟哥的好友还是顶着重重压力出去面试，最终斩获无数offer。

在烟哥的沟通下，终于套得其中一套题目，故在此分享！

公司:国内三巨头其中的一家！

面试时间约在1月份左右！

基本上都是在晚上，所以不影响白天上班！

一面

一面偏架构方面

- 1、介绍一下自己，讲讲项目经历
- 2、你们项目中微服务是怎么划分的，划分粒度怎么确定？
- 3、那在实践微服务架构中，有遇到什么问题么？
- 4、你们在关于微服务间数据一致性问题，是如何解决的？
- 5、你们为什么不用其他的MQ,最终选择了RocketMQ？
- 6、为什么RocketMQ没有选择ZooKeeper，而是自己实现了一个NameServer集群？
- 7、嗯，理解的不错，Zookeeper在选举的过程中，还能对外提供服务么？
- 8、对Paxos算法了解多少？
- 9、如果让你来设计一个春晚抢红包架构，你会怎么设计？
- 10、有什么想问我的？

大概聊了40分钟左右～

二面

二面有点偏底层和算法

- 1、扯了下项目、讲一下项目经历
- 2、你们用了redis，redis的底层数据结构了解多少？
- 3、知道动态字符串sds的优缺点么？
注:sds为redis底层数据结构之一
- 4、redis的单线程特性有什么优缺点？
- 5、用过 Redis 的哪些数据结构，分别用在什么场景？
- 6、你们怎么解决缓存击穿问题的？
注:估计答了Hytrix

- 7、Hytrix的隔离机制有哪些？Hytrix常见配置是哪些？
- 8、自己做过哪些调优？JVM调优、数据库调优都行！
- 9、给了个场景，问你怎么调
- 10、一道算法题，具体题目忘了，在给出的链接中作答～

三面

- 1、讲讲自己基础掌握情况，以及项目经历
- 2、平时会用到哪些数据结构？
- 3、链表和数组的优缺点？
- 4、解决hash冲突的方法有哪些？
- 5、讲讲自己对HashMap的理解，以及和Weakhashmap的区别？
- 6、你刚才讲的是JDK1.7版本的实现，知道JDK1.8做了哪些改动么？
- 7、你们在微服务中用RPC通信还是REST？
- 8、RPC和HTTP的关系是什么？
- 9、知道HTTP1.0和1.1的区别么？
- 10、谈谈什么是HTTP的长连接和短连接？
- 11、TCP的三次握手和四次挥手，以及为什么要三次握手，而不是二次？
- 12、TCP 有哪些状态，相应状态的含义
- 13、让你评价一下你自己？

然后问了下面面试官还有几轮，面试官说不一定！

四面

- 1、依然是介绍自己

- 2、你们数据库的高可用架构是怎么样的？
- 3、如何保证数据库主从一致性？
- 4、知道mysql的索引算法么？
- 5、为什么mongodb的索引用了B树，而mysql用B+树？
- 6、用mysql过程中，有遇到什么问题么？
- 7、你们生产用的是哪种事务隔离级别，为什么？
- 8、谈一谈你对微服务架构的理解
- 9、你用过哪些RPC框架，讲讲他们优缺点
- 10、用过docker么，对容器了解多少
- 11、有什么问我的？

HR面

问经历，问离职原因，问职业规划，问待遇。
唯一比较奇葩的一个，居然不问你期望薪水~~

总结

面试难度：简单

面试体验：挺好

没有什么特别刁难人的问题，总体体验不错！

大家注意，开始的第一个问题一定是讲项目，如果很多问题都一知半解，就别讲了。

那没有一个拿手都技术？

好好沉淀，有拿手都技术再出山面试~

2019年我们只聊面试题！200+高频互联网面试题，2019年我们逐一攻破！

后知后觉 的主题

来自 Java后端技术

2019年我们只聊面试！让你能够随时准备升职加薪！少刷点抖音头条，少喝点鸡汤毒药，少研究些成功学，这些给不了你什么，你也得不到什么，多学点技术，这才是王道！

最近整理了多达200+的互联网高频面试题提纲，后期也会不断的更新，在接下来的2019年，会逐一讲解和探讨，也希望和大家一起继续探讨交流！

一、Java基础

- 1、前言
- 2、HashMap 1.7和1.8的实现区别
- 3、HashMap中插入、添加、删除元素的时间复杂度
- 4、ConcurrentHashMap的实现原理
- 5、new String()，一共创建了几个对象
- 6、序列化和反序列化的底层实现原理
- 7、hashCode和equals方法的区别和联系
- 8、String、StringBuilder、StringBuffer
- 9、Object类中常见的方法，为什么wait notify会放在Object里边？
- ▼ 10、常见的几个数值问题
 - 10.1、ArrayList与LinkedList默认空间是多少
 - 10.2、HashMap的默认空间、扩容因子等
- 11、若hashCode方法永远返回1或者一个常量会产生什么结果？
- 12、浅拷贝和深拷贝的区别
- 13、反射的作用与实现原理

14、Java提供的排序算法是怎么实现的？

15、其他面试题

二、多线程

1、前言

2、synchronized 实现原理（对象监视器）

3、volatile 实现原理（禁止指令重排、刷新内存）

4、ThreadLocal 原理分析，ThreadLocal为什么会出现OOM，出现的深层次原理

5、CAS无锁的概念、乐观锁和悲观锁

6、AQS同步队列

7、什么是ABA问题，出现ABA问题JDK是如何解决的

8、常见的原子操作类

9、偏向锁、轻量级锁、重量级锁、自旋锁的概念

10、一个线程连着调用start两次会出现什么情况？

▼ 11、线程池

11.1、线程池的实现

11.2、重要参数及原理

11.3、四种线程池

11.4、任务拒接策略有哪几种

12、线程状态以及API怎么操作会发生这种转换

13、其他面试题

▼ 三、JVM相关

1、前言

2、JVM运行时内存区域划分

3、常见的GC回收算法及其含义

4、类加载器、双亲委派模型、一个类的生命周期、类是如何加载到JVM中的

5、类加载的过程：加载、验证、准备、解析、初始化

6、强引用、软引用、弱引用、虚引用

7、Minor GC与Full GC分别在什么时候发生？什么时候触发Full GC；

8、Java中的大对象如何进行存储

9、为什么新生代内存需要有两个Survivor区？

▼ 四、设计模式

1、单例模式

2、动态代理

3、工厂模式

4、责任链模式

▼ 五、MySQL

1、前言

2、MySQL常见的存储引擎以及他们之间的区别

3、MySQL索引为什么使用B+树

4、MySQL覆盖索引是什么

5、MySQL索引失效的条件，索引在什么时候不会起效果？

6、MySQL如何进行优化的？

7、explain命令

8、MySQL遇到的死锁问题、如何排查与解决？

9、常见的数据库优化方案，在你的项目中数据库如何进行优化的

10、什么是redo日志、什么是undo日志

▼ 11、分布式数据库

11.1、常见的几种分布式ID的设计方案

11.2、分库与分表带来的分布式困境与应对之策（如何解决分布式下的分库分表，全局表？）

11.3、如何拆分服务、水平分割、垂直分割

六、SSM框架

▼ 七、Redis

- 1、前言
- 2、Redis 使用场景
- 3、Redis 有哪些数据类型
- 4、Redis 持久化机制
- 5、Redis 为什么是单线程的？
- 6、缓存雪崩、缓存穿透、缓存预热、缓存更新、缓存降级
- 7、Redis常见的回收策略
- 8、Hash一致性算法
- 9、Redis和数据库数据一致性的问题探讨
- 10、Redis中zSet跳跃表问题

▼ 八、Nginx

- 1、前言
- 2、请解释什么是C10K问题或者知道什么是C10K问题吗？
- 3、正向代理和反向代理
- 4、Nginx几种常见的负载均衡策略
- 5、Nginx服务器上的Master和Worker进程分别是什么

▼ 九、Zookeeper

- 1、前言

▼ 十、消息队列

- 1、前言
- 2、消息队列使用的场景介绍和作用（应用耦合、异步消息、流量削锋等）
- 3、如何解决消息队列丢失消息和重复消费问题

▼ 十一、集群分布式

- 1、前言

▼ 2、分布式理论

- 2.1、CAP
- 2.2、Base
- 2.3、最终一致性理论

▼ 3、分布式技术

- 3.1、RPC基本原理、什么是RPC、如何实现RPC、RPC 的实现原理
- 3.2、什么是Dubbo
- 3.3、Dubbo的基本原理、执行流程
- 4、集群Session解决方案
- 5、分布式事务
- 6、分布式锁

▼ 十二、搜索引擎

- 1、前言
- 2、倒排索引

▼ 十三、数据结构

- 1、前言

▼ 2、树

- 2.1、二叉树
- 2.2、平衡二叉树
- 2.3、红黑树
- 2.4、B+、B-树

- 3、常见排序算法

▼ 十四、计算机网络基础

1、前言
2、三次握手和四次挥手、为什么挥手需要四次
3、什么是TCP 粘包/拆包
4、TCP粘包/拆包的解决办法
5、从浏览器中输入URL到页面加载的发生了什么？
▼ 十五、操作系统
1、前言
2、BIO、NIO、AIO的概念
3、什么是长连接和短连接
4、零拷贝
5、父子进程、孤儿进程、僵死进程等概念
▼ 十六、场景题
1、前言
▼ 2、算法相关
2.1、KMP算法（一种改进的字符串匹配算法）
2.2、topK问题
▼ 3、业务相关
3.1、秒杀场景如何设计
▼ 十七、安全相关
1、前言
2、如何防范常见的Web攻击、如何方式SQL注入
3、什么是XSS攻击，XSS攻击的一般表现形式有哪些？如何防止XSS攻击
十八、软技能

长按识别二维码查看完整主题

知识星球 连接一千位铁杆粉丝

