

Phương pháp Recovery Image

Thành viên nhóm 5:

- Nguyễn Bá Đại. (215221914)
- Đỗ Khánh Đan. (21521916)
- Âu Trường Giang. (21522019)
- Nguyễn Tấn Dũng. (21521978)

BÀI LÀM

Bắt đầu: Gửi ảnh đề lên bộ chấm => Nhận đc output: ACCEPTED XX YY (XX là số mảnh sai vị trí, YY là số mảnh quay sai vị trí) và chọn vị trí đầu (tức 00) là ROOT.

B1: Chọn mảnh ảnh vị trí ROOT gọi là PIC.

B2: Nếu vừa đi xuống và trước đó và sang phải thì đến **B3** không thì di chuyển PIC sang phải nếu hết chỗ thì đi xuống và đến **B4**.

B3: Di chuyển PIC sang trái nếu hết chỗ thì đi xuống đến **B4**.

B4: Gửi ảnh đề lên bộ chấm => Nhận đc output: ACCEPTED XX YY (XX là số mảnh sai vị trí, YY là số mảnh quay sai vị trí).

B5: Nếu XX bằng 0 thì đến **B7** nếu không thì đến **B6**.

B6: Nếu (XX giảm và quay lại vị trí lúc ban đầu chọn) thì chọn mảnh tiếp theo, chọn mảnh đó (cách chọn mảnh tiếp theo như quy luật từ **B2** -> **B3**) và gán vị trí đó cho ROOT và gọi ảnh là PIC và đến **B2**, nếu chỉ giảm thì quay lại **B1** và nếu (không đổi hoặc tăng) thì đến **B2**.

B7: Lần lượt chọn từng mảnh (cách chọn mảnh tiếp theo như quy luật từ **B2** ->

B3: thực hiện theo từ bước **B8** đến **B11**:

B8: Quay mảnh đang chọn 90 độ.

B9: Gửi ảnh đề lên bộ chấm => Nhận đc output: ACCEPTED XX YY (XX là số mảnh sai vị trí, YY là số mảnh quay sai vị trí).

B10: Nếu YY bằng 0 thì đến **B12** không thì đến **B11**.

B11: Nếu YY giảm thì sang mảnh khác (cách chọn mảnh tiếp theo như quy luật từ **B2** -> **B3**) và quay về **B8**, nếu YY tăng thì quay ngược lại, chọn mảnh kế tiếp và đến **B8** không thì quay lại **B8**.

B12: Xuất ảnh vừa chỉnh sửa.

Ví dụ















