

BÀI THỰC HÀNH 6: CON TRỎ VÀ KIỂU CẤU TRÚC

Các câu hỏi:

Câu 1. Sử dụng con trỏ để làm lại các bài tập về mảng một chiều.

- Nhập / xuất mảng.
- Tính tổng các phần tử trong mảng.
- Sắp xếp mảng giảm dần.

Câu 2. Khai báo kiểu dữ liệu phân số (PHANSO). Viết các hàm sau

- Nhập/ Xuất phân số
- Rút gọn phân số
- Tính tổng, hiệu, tích, thương hai phân số
- So sánh hai phân số

Câu 3. Khai báo kiểu dữ liệu số phức. Viết các hàm sau

- Nhập/ Xuất số phức
- Tính tổng, hiệu, tích, thương của 2 số phức a và b
- Tính argument và modul của số phức a.

Câu 4. Khai báo kiểu dữ liệu điểm (DIEM). Viết các hàm sau

- Nhập/ Xuất tọa độ điểm
- Tính khoảng cách giữa hai điểm
- Tìm điểm đối xứng qua gốc tọa độ, trục Ox, trục Oy
- Kiểm tra điểm thuộc phần tư nào?

Yêu cầu:

- Tự thực hiện code, không sao chép của nhau.
- Nộp bài đầy đủ qua hệ thống moddle. GV sẽ tạo bài nộp sau buổi học.
- Đặt tên theo cú pháp: **MSSV_HoVaTen_BTTH6.cpp**