

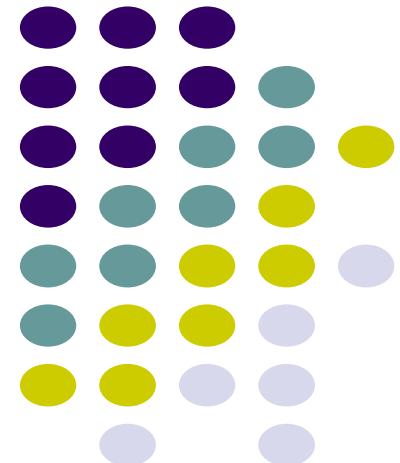
# 强连通分量

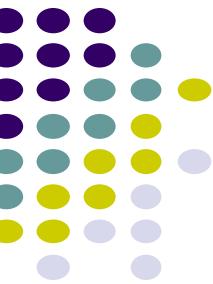
---

吉林大学计算机学院

谷方明

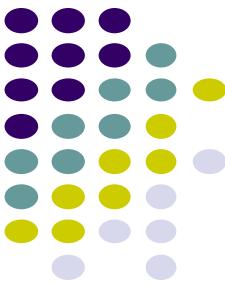
[fmgu2002@sina.com](mailto:fmgu2002@sina.com)





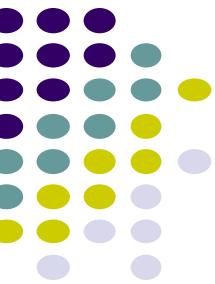
# 学习目标

- 理解求强连通分量的All\_Componeet算法
- 掌握求强连通分量的求Tarjan算法

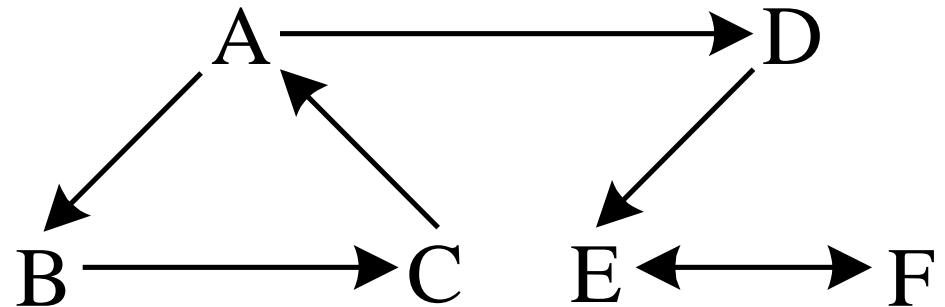


# 定义回顾

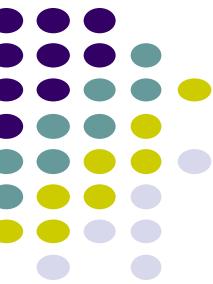
- 有向图中如果两个点能互相可及（或连通）则称这两个点强连通。
- 有向图**G**中任意两点互相可及（或连通），则称**G**是强连通图。
- 有向图**G**的极大强连通子图，称为强连通分量(**SCC,Strongly Connected Component**)。



# 例

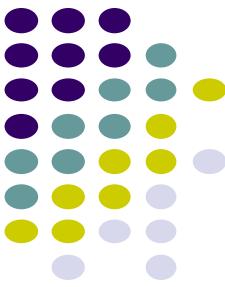


- 三个强连通分量:  $\{A, B, C\}, \{D\}, \{E, F\}$



# 教材上的方法

- 利用**Warshall**算法求图**G**的可及矩阵；
- 根据强连通分量的定义判断两个顶点是否属于同一连通分量；
  
- 容器：记录当前**SCC**中的点
  - ✓ 栈、队列、线性表均可
  
- **visited[ ]**： **visited[i]**表示结点*i*是否已处理过



# 算法All\_Componet(E.)

/\*输入图的边集E，输出图中所有的强连通分量\*/

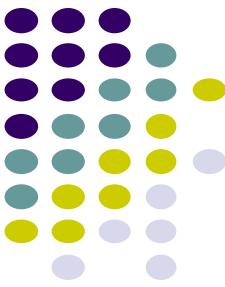
**All\_Componet1[初始化]**

**for (k = 1; k < n ; k++) visited[k] = 0;**

**Warshall(E.WSM).** //计算图的可及矩阵

**t = 0;** //记录连通分量的个数

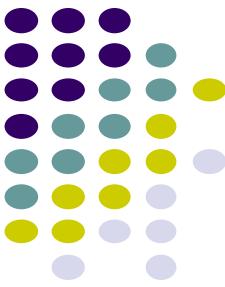
**CREATESTACK(scc);**



## All\_Component2 [计算图的全部连通分量]

```
for (v=1 ; v<=n ; v++) {  
    if (visited[v]==0) { /*处理新的连通分量*/  
        t = t+1; visited[v] = 1;  
        for( i=1 ; i <= n ; i++) {  
            if( i!=v && WSM[v][i]==1 && WSM[i][v]==1) {  
                visited[i] = 1;  
                scc.push(i);  
            }  
        }  
        print (“第”+ t + “个连通分量:”);  
        while(!scc.empty()) { print(scc.pop());}  
    }  
}
```

- 算法All\_Component的时间复杂度 $O(n^3)$ , 空间复杂度 $O(n^2)$



# 强连通分量的实用算法

## □ Kosaraju-Sharir算法

- ✓ 两次DFS，一次原图，一次逆图
- ✓ 参考算法导论/网上教程，直观，但实现略复杂

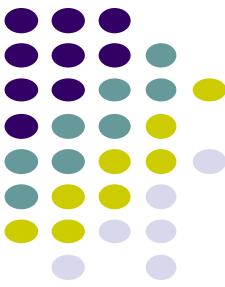
## □ Tarjan算法

- ✓ 利用DFS的dfn和搜索树的根编号low

## □ Gabow算法

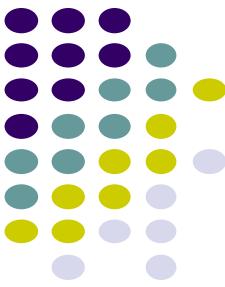
- ✓ Tarjan算法的提升版；利用DFS 和 两个栈；

## □ 三个算法都是基于DFS的，都是 $O(n+e)$ 的。



# Tarjan算法思想

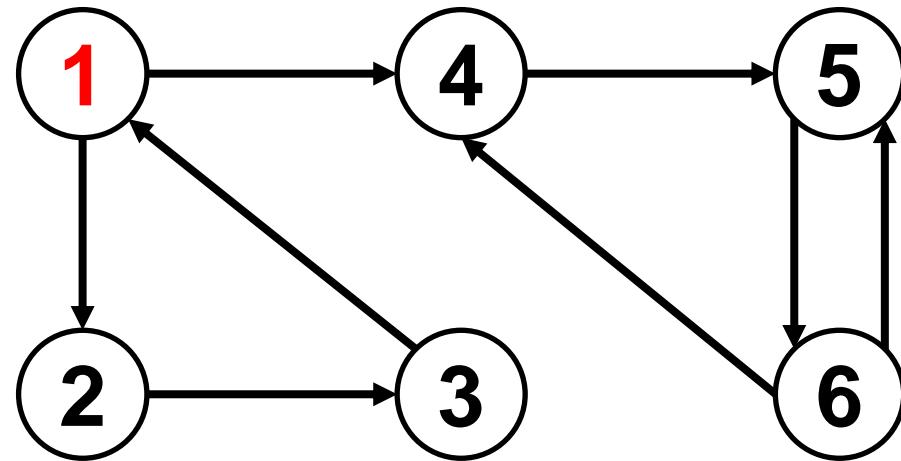
- SCC性质：存在一条回路能从初始点经过其中所有点又回到初始点。
- 思想：处于同一个SCC中的结点必然构成DFS树的一棵子树。找SCC，即找其所在子树的根。
- 辅助结构
  - ✓  $\text{dfn}[u]$ : **dfs**时达到顶点u的次序号（时间戳）；
  - ✓  $\text{low}[u]$ : u所在**DFS**子树中次序号最小顶点的次序号；
  - ✓ Stack : 存储搜索路径上的点；



# Tarjan算法示例

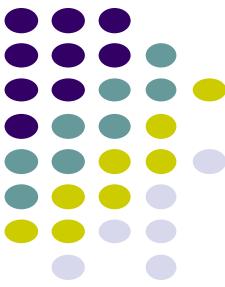
$\text{dfn}=1$

$\text{low}=1$



从结点1开始搜索， 初始化dfn和low， 将结点入栈

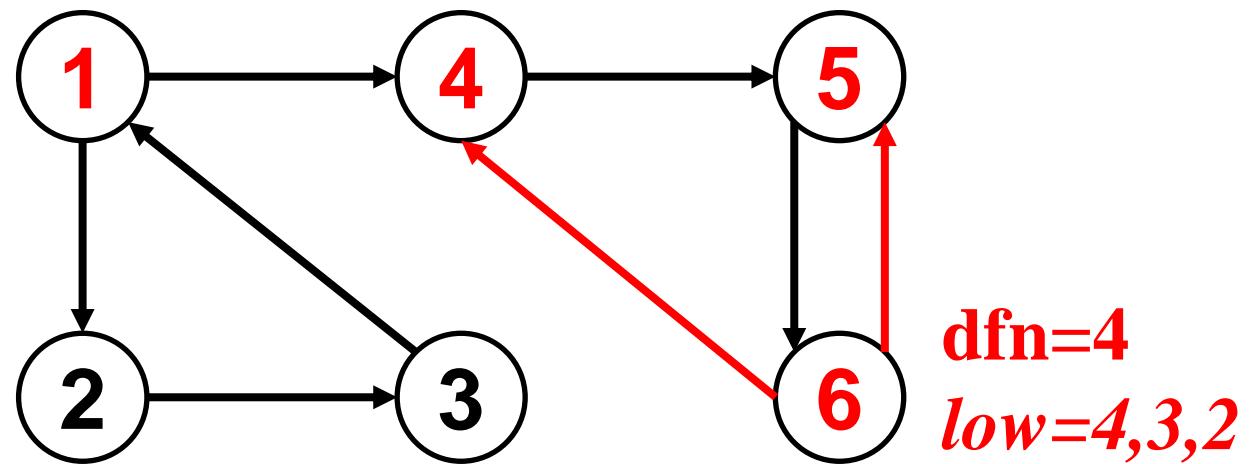
Stack: 1



dfn=1  
low=1

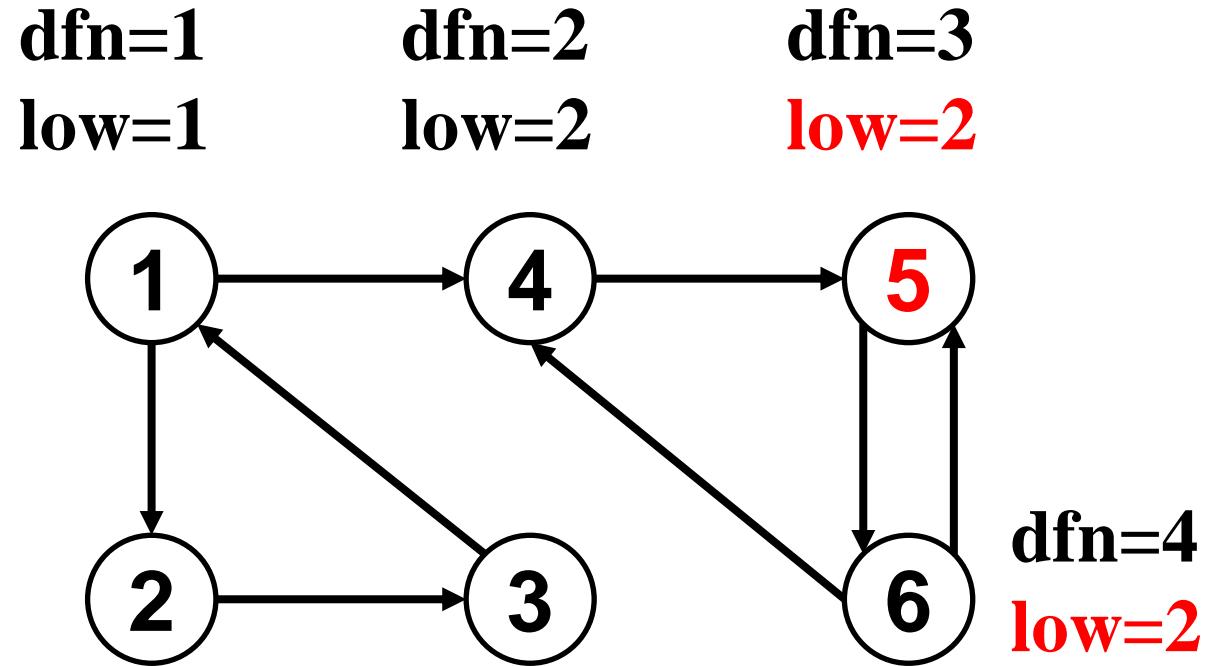
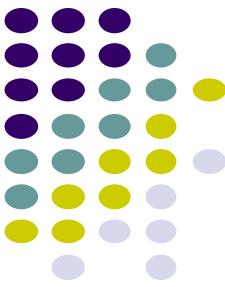
dfn=2  
low=2

dfn=3  
low=3



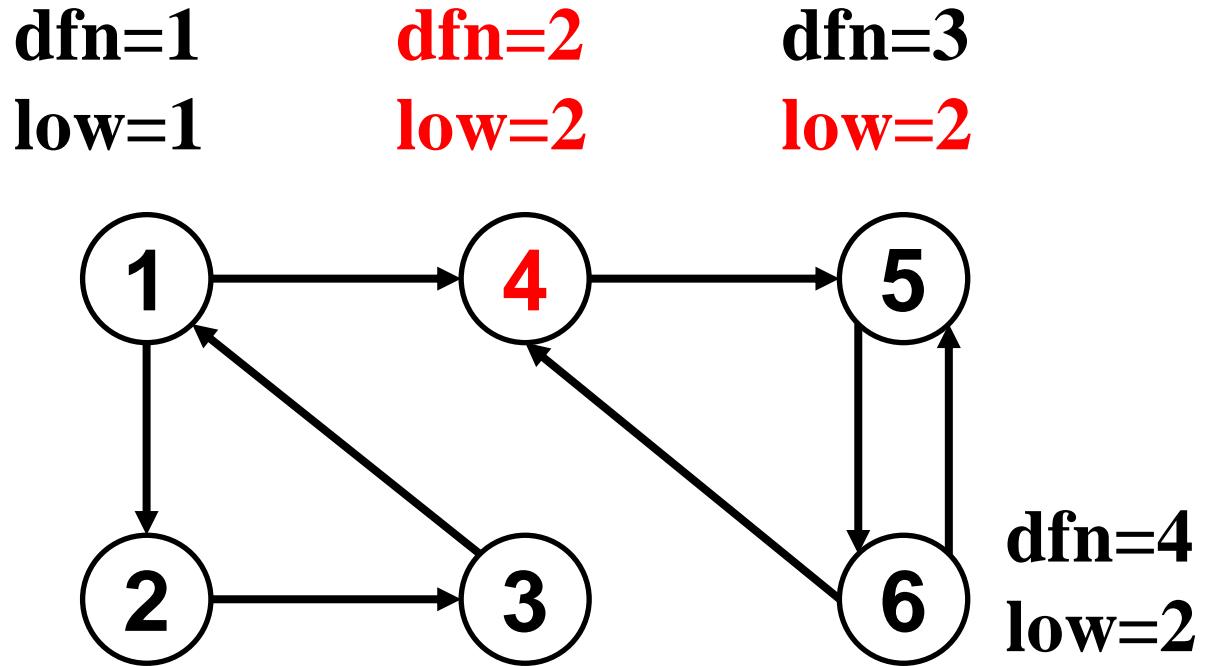
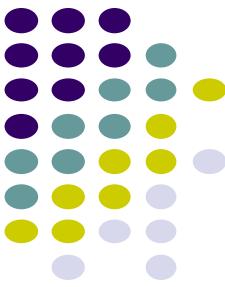
未遇到SCC之前，搜索正常进行，一直到6

Stack: 1, 4, 5, 6



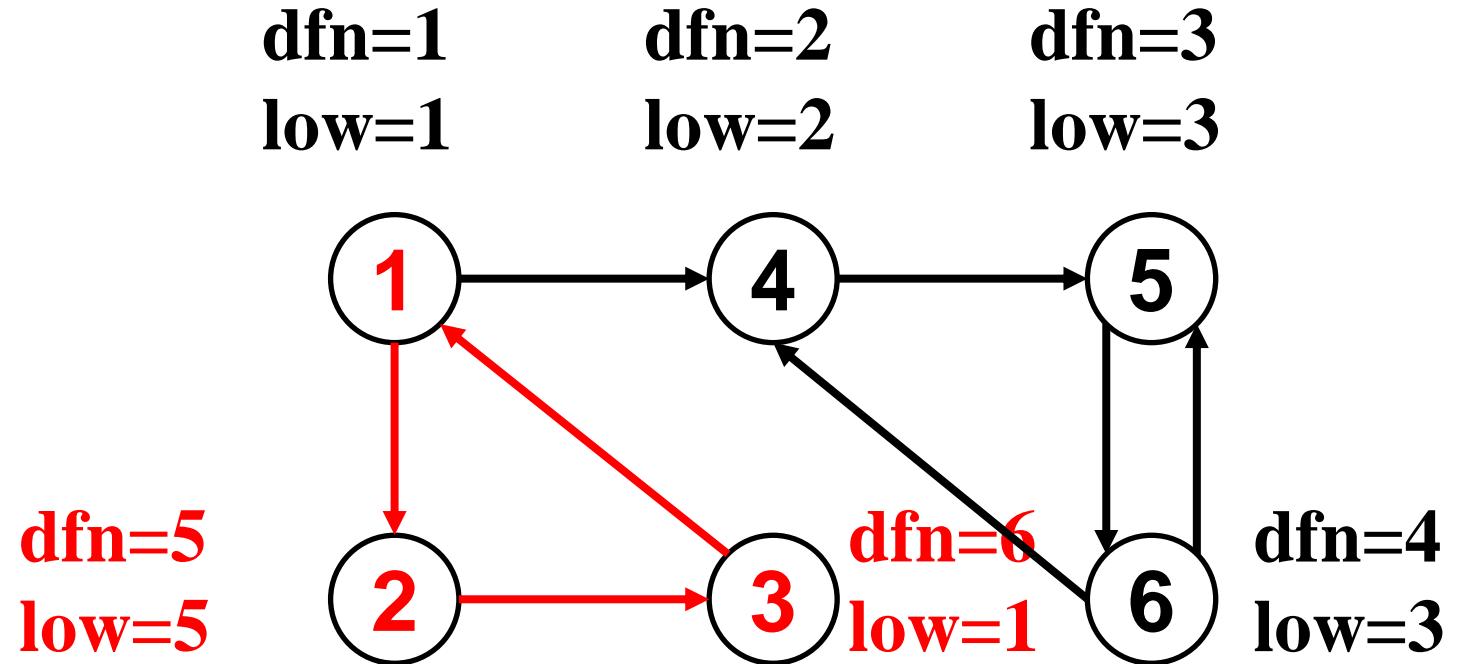
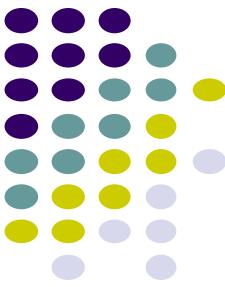
6不能继续搜索；回溯到5，更新 $\text{low}[5]=2$

Stack: 1, 4, 5, 6



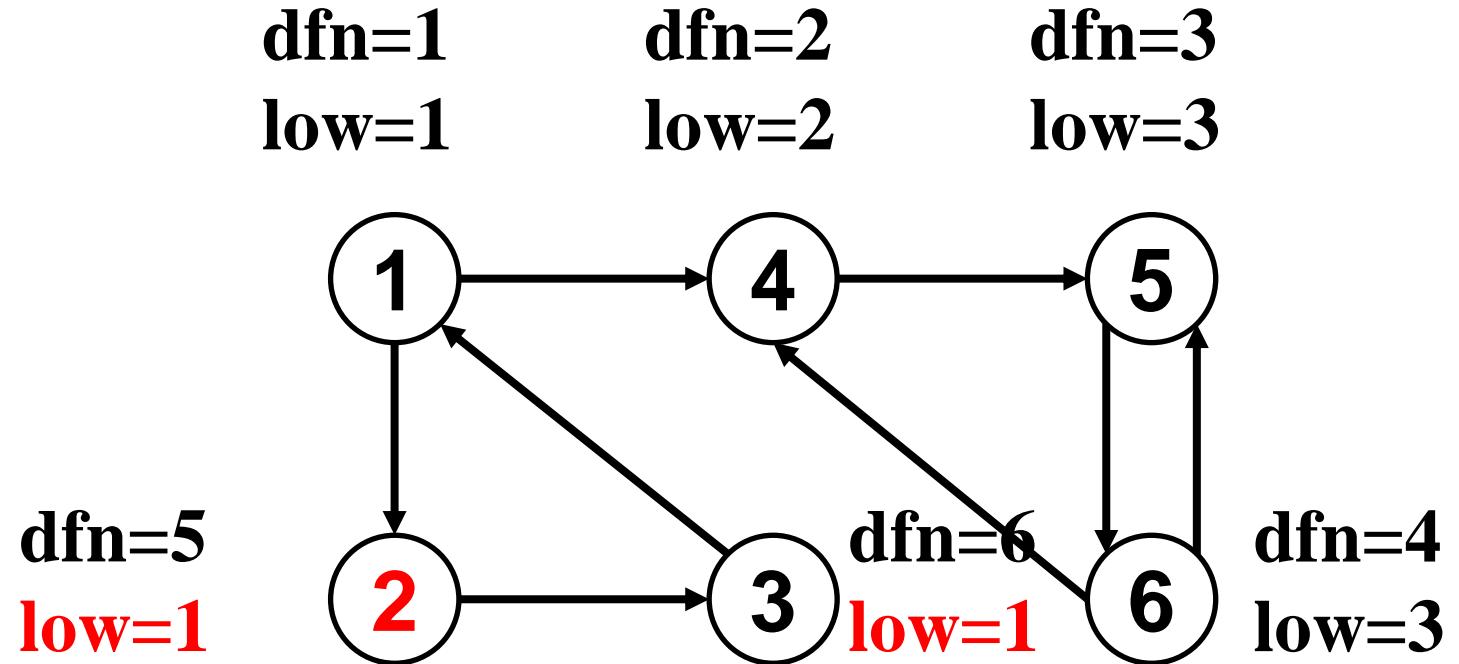
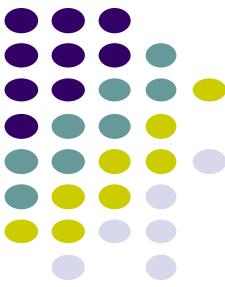
5不能继续搜索；回溯到4， $\text{low}[4]$ 不变。4不能继续搜索， $\text{dfn}[4]=\text{low}[4]$ ，找到一个SCC= $\{4, 5, 6\}$

Stack: 1



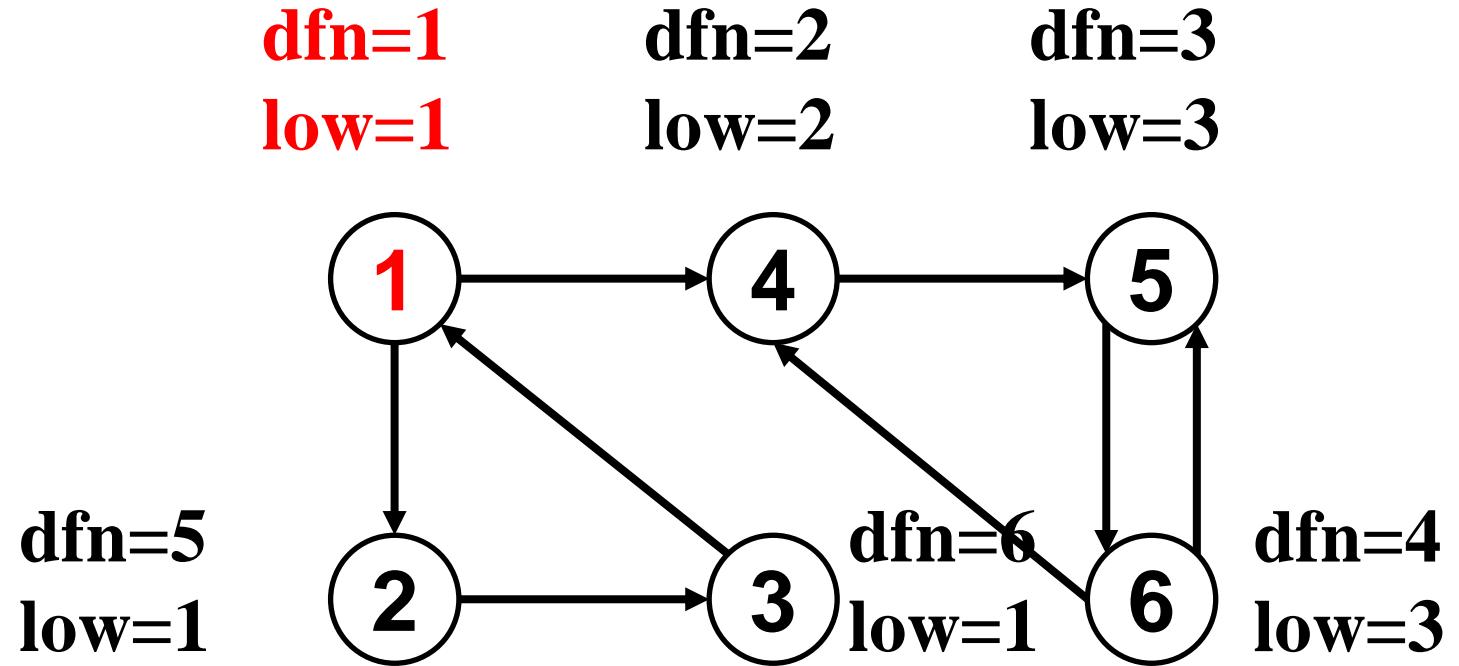
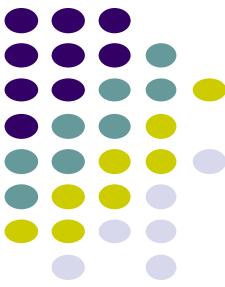
回溯到1， 1可以继续搜索，一直到3

Stack: 1, 2, 3



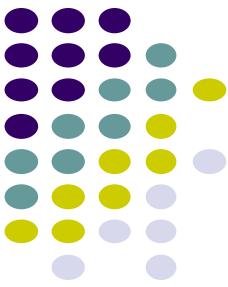
3不能继续搜索；回溯到2，更新 $\text{low}[2]=1$

Stack: 1, 2, 3



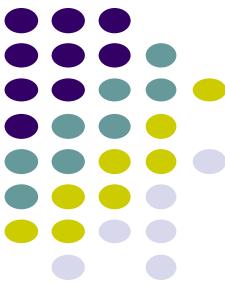
2不能继续搜索；回溯到1， $\text{low}[1]$ 不变。1不能继续搜索， $\text{dfn}[1]=\text{low}[1]$ ，找到一个SCC= $\{1, 2, 3\}$

Stack:



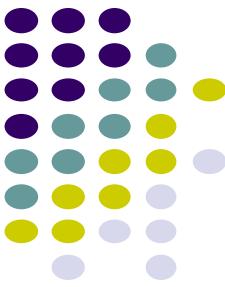
# Tarjan算法描述

```
tarjan(u){  
    DFN[u]=Low[u]=++Index // 为u设定次序编号和Low初值  
    Stack.push(u)          // 将u压入栈中  
    for each (u, v) in E   // 枚举每一条边  
        if (v is not visted) // 如果节点v未被访问过  
            tarjan(v)         // 继续向下找  
            Low[u] = min(Low[u], Low[v])  
        else if (v in S)      // 如果节点v还在栈内  
            Low[u] = min(Low[u], DFN[v])  
    if (DFN[u] == Low[u])    // 如果节点u是强连通分量的根  
        do{  
            v = S.pop // 将v退栈， 为该强连通分量中一个顶点  
            print v  
        } while (u!= v)
```



# Tarjan算法分析

- 类似DFS，如果求全图的SCC，每次选择一个未被访问的顶点u，运行**Tarjan**算法。
  - ✓ DFN数组可作访问标志
  - ✓ Instack数组：顶点在栈中标志
- **Tarjan**算法中，每个顶点都被访问了一次，且只进出了一次堆栈，每条边也只被访问了一次，所以该算法的时间复杂度为 $O(n+e)$ 。



# Tarjan算法小结

## □ Tarjan算法特点

- ✓ 只用对原图进行一次DFS，简洁。
- ✓ 实测中，Tarjan算法运行效率比Kosaraju算法约高30%

## □ Tarjan算法用途

- ✓ 缩环
- ✓ 拓展：割点、桥、双连通分量