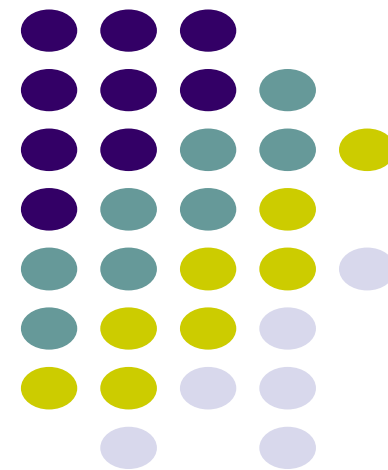


强连通分量

吉林大学计算机学院
谷方明

fmgu2002@sina.com



学习目标

- 理解求强连通分量的**All_Componet**算法
- 掌握求强连通分量的求**Tarjan**算法

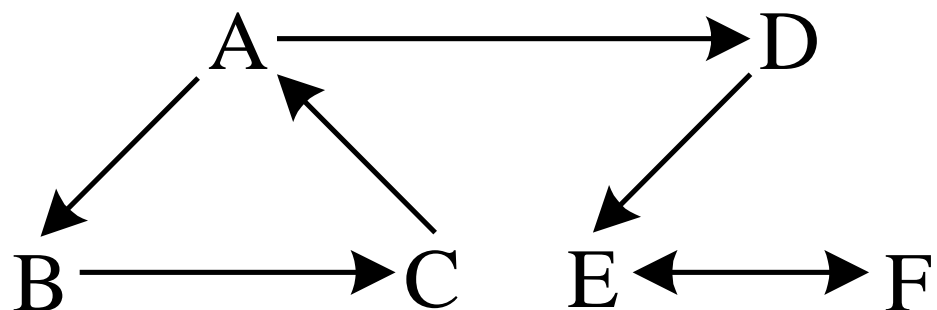




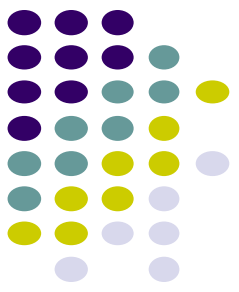
定义回顾

- 有向图中如果两个点能互相可达（或连通）则称这两个点强连通。
- 有向图**G**中任意两点互相可达（或连通），则称**G**是强连通图。
- 有向图**G**的极大强连通子图，称为强连通分量(**SCC, Strongly Connected Component**)。

例

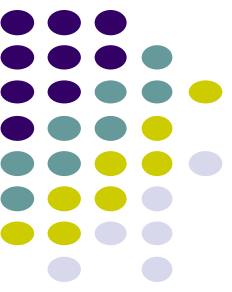


□ 三个强连通分量: $\{A, B, C\}, \{D\}, \{E, F\}$



教材上的方法

- 利用**Warshall**算法求图**G**的可及矩阵;
- 根据强连通分量的定义判断两个顶点是否属于同一连通分量;
- 容器: 记录当前**SCC**中的点
 - ✓ **栈**、队列、线性表均可
- **visited[]**: **visited[i]**表示结点*i*是否已处理过



算法All_Componet(E.)

/*输入图的边集E，输出图中所有的强连通分量*/

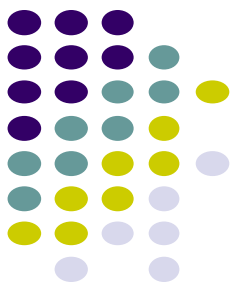
All_Componet1[初始化]

for (k = 1; k < n ; k++) visited[k] = 0;

Warshall(E.WSM). //计算图的可及矩阵

t = 0; //记录连通分量的个数

CREATESTACK(scc);



All_Componet2 [计算图的全部连通分量]

```
for (v=1 ; v<=n ; v++) {  
    if (visited[v]==0) { /*处理新的连通分量*/  
        t = t+1; visited[v] = 1;  
        for( i=1 ; i <= n ; i++) {  
            if( i!=v && WSM[v][i]==1 && WSM[i][v]==1) {  
                visited[i] = 1;  
                scc.push(i);  
            }  
        }  
        print (“第”+ t + “个连通分量:”);  
        while(!scc.empty()) { print(scc.pop());}  
    } } ■
```

- 算法All_Componet的时间复杂度 $O(n^3)$ ，空间复杂度 $O(n^2)$



强连通分量的实用算法

□ Kosaraju-Sharir算法

- ✓ 两次DFS，一次原图，一次逆图
- ✓ 参考算法导论/网上教程，直观，但实现略复杂

□ Tarjan算法

- ✓ 利用DFS的dfn和搜索树的根编号low

□ Gabow算法

- ✓ Tarjan算法的提升版；利用DFS 和 两个栈；

□ 三个算法都是基于DFS的，都是 $O(n+e)$ 的。



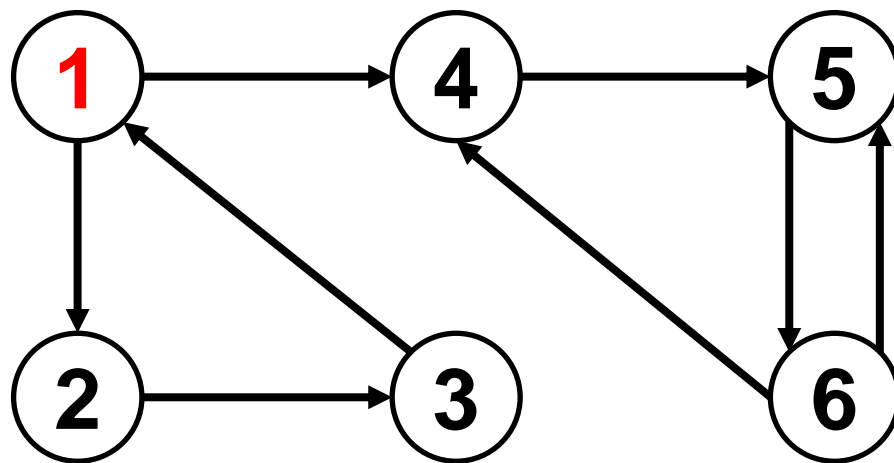
Tarjan算法思想

- SCC性质：存在一条回路能从初始点经过其中所有点又回到初始点。
 - 。
- 思想：处于同一个SCC中的结点必然构成DFS树的一棵子树。找SCC，即找其所在子树的根。
- 辅助结构
 - ✓ dfn[u]：dfs时达到顶点u的次序号（时间戳）；
 - ✓ low[u]：u所在DFS子树中次序号最小顶点的次序号；
 - ✓ Stack：存储搜索路径上的点；

Tarjan算法示例

dfn=1

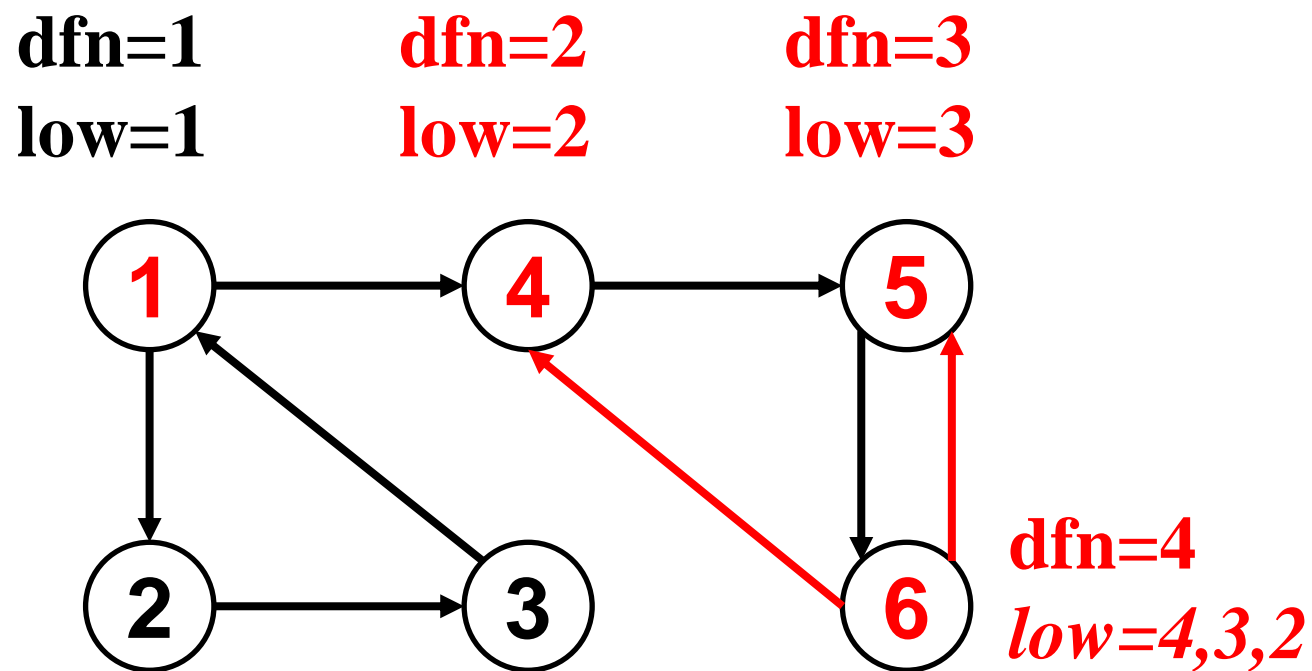
low=1



从结点1开始搜索，初始化dfn和low，将结点入栈

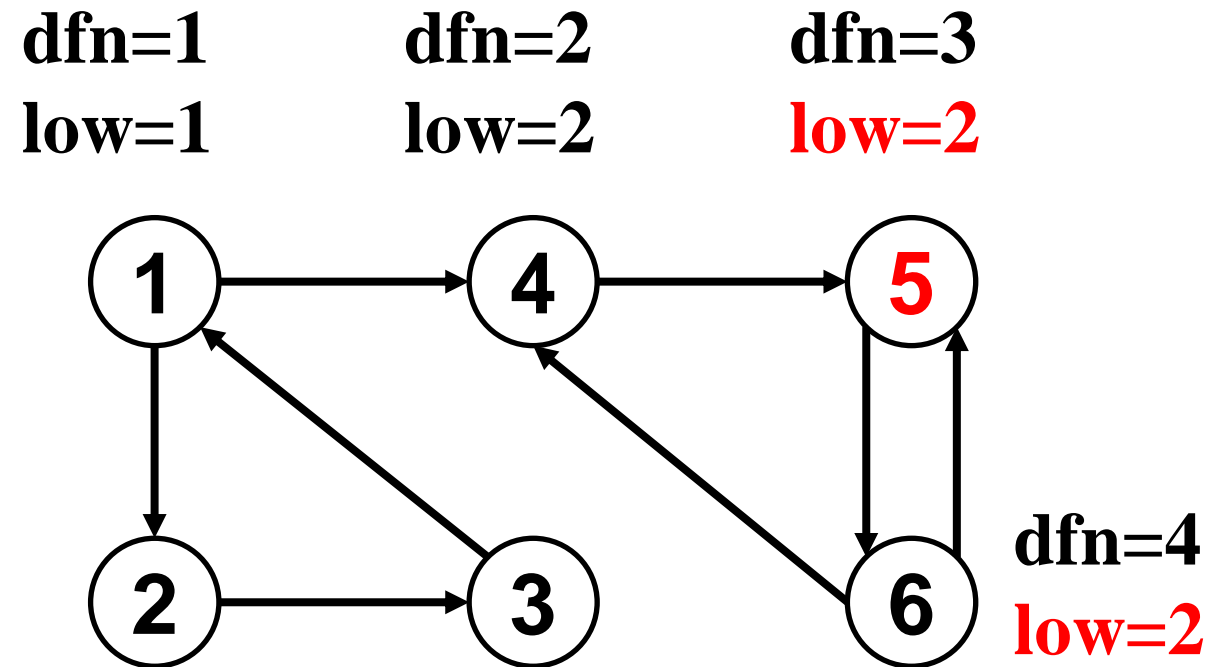
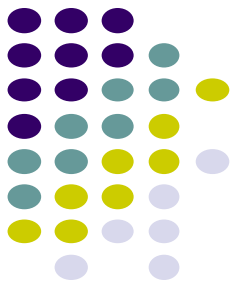
Stack: 1





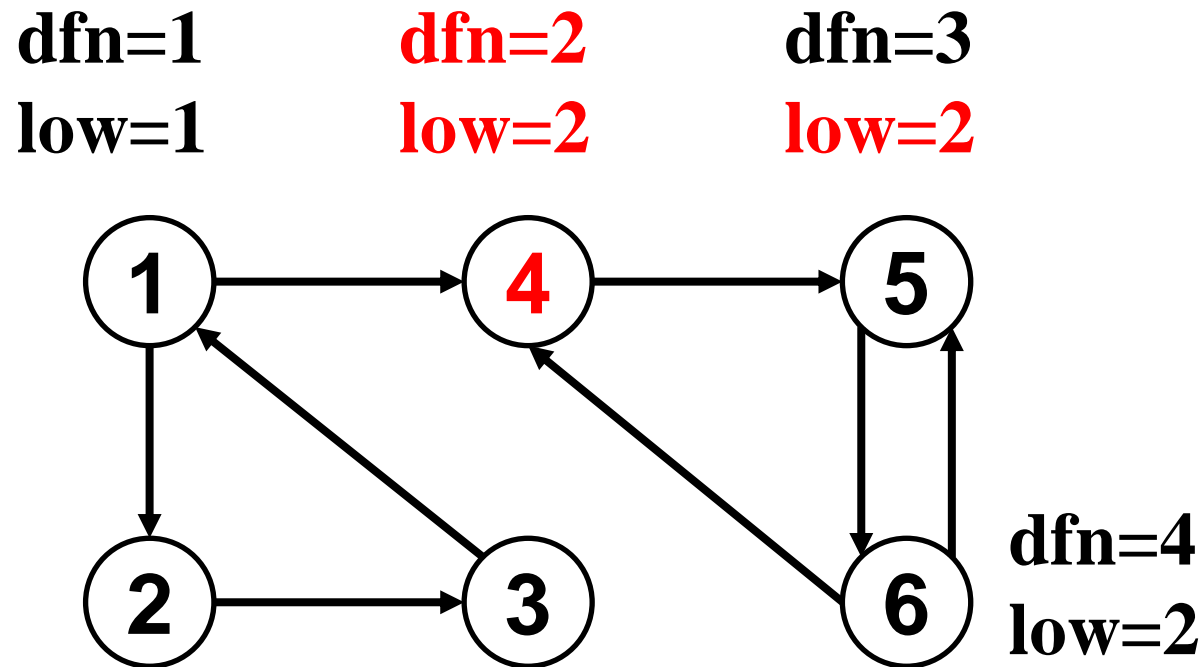
未遇到SCC之前，搜索正常进行，一直到6

Stack: 1, 4, 5, 6



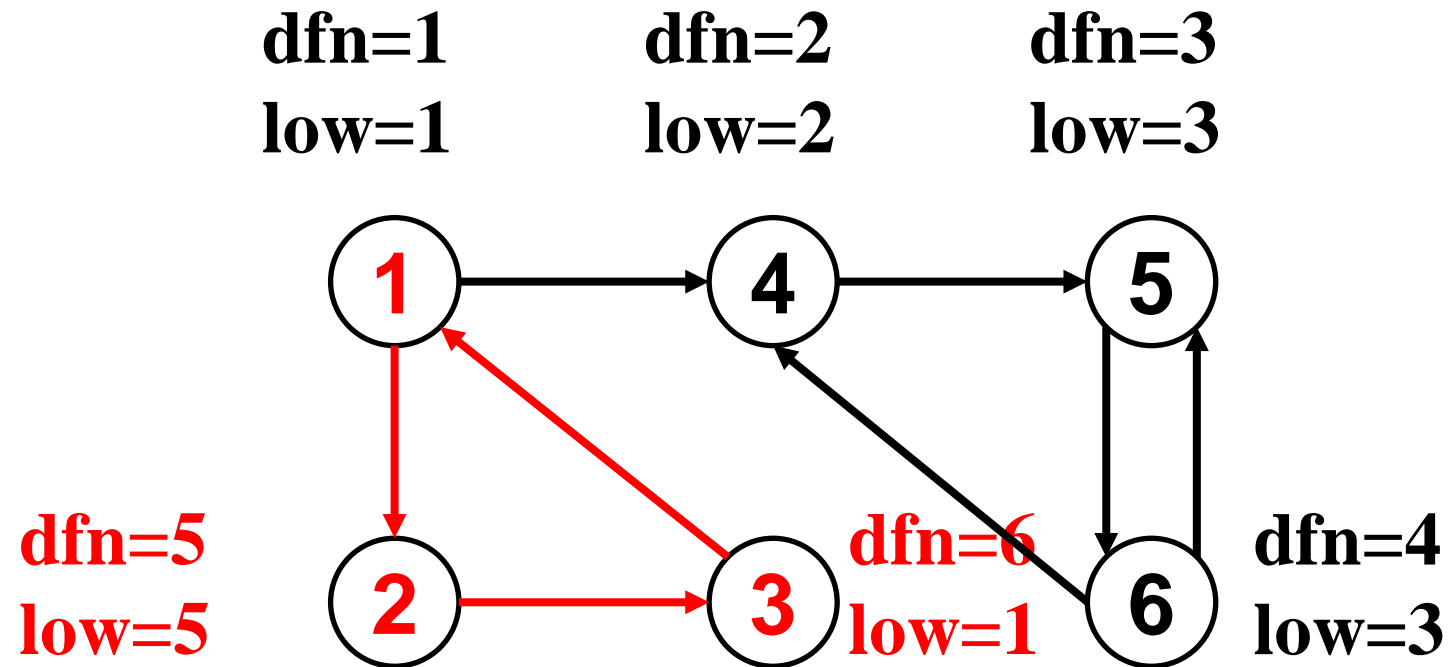
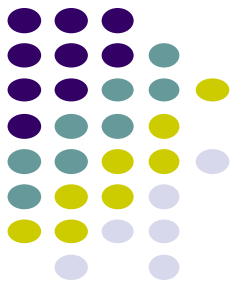
6不能继续搜索；回溯到5，更新low[5]=2

Stack: 1, 4, 5, 6



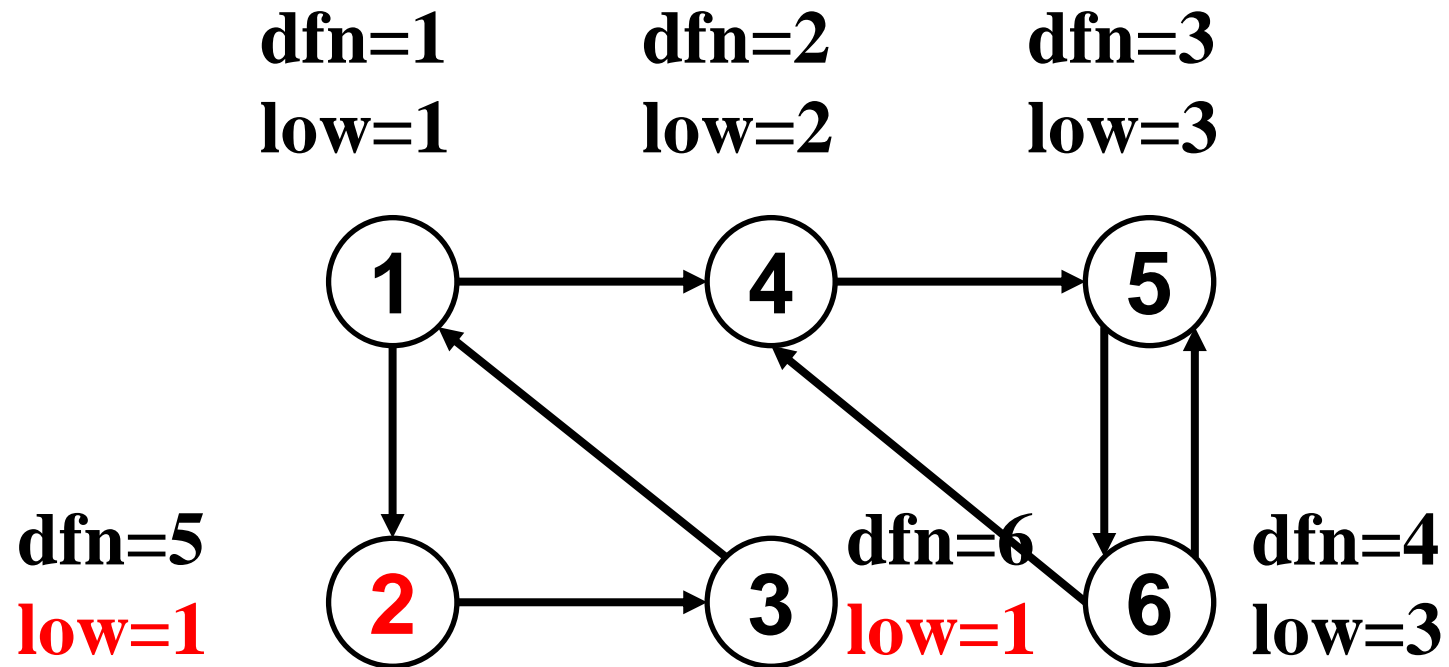
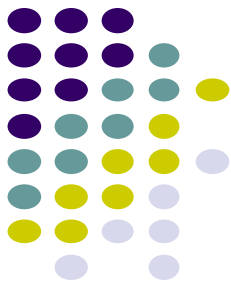
5不能继续搜索；回溯到4， $low[4]$ 不变。4不能继续搜索， $dfn[4]=low[4]$ ，找到一个SCC={4, 5, 6}

Stack: 1



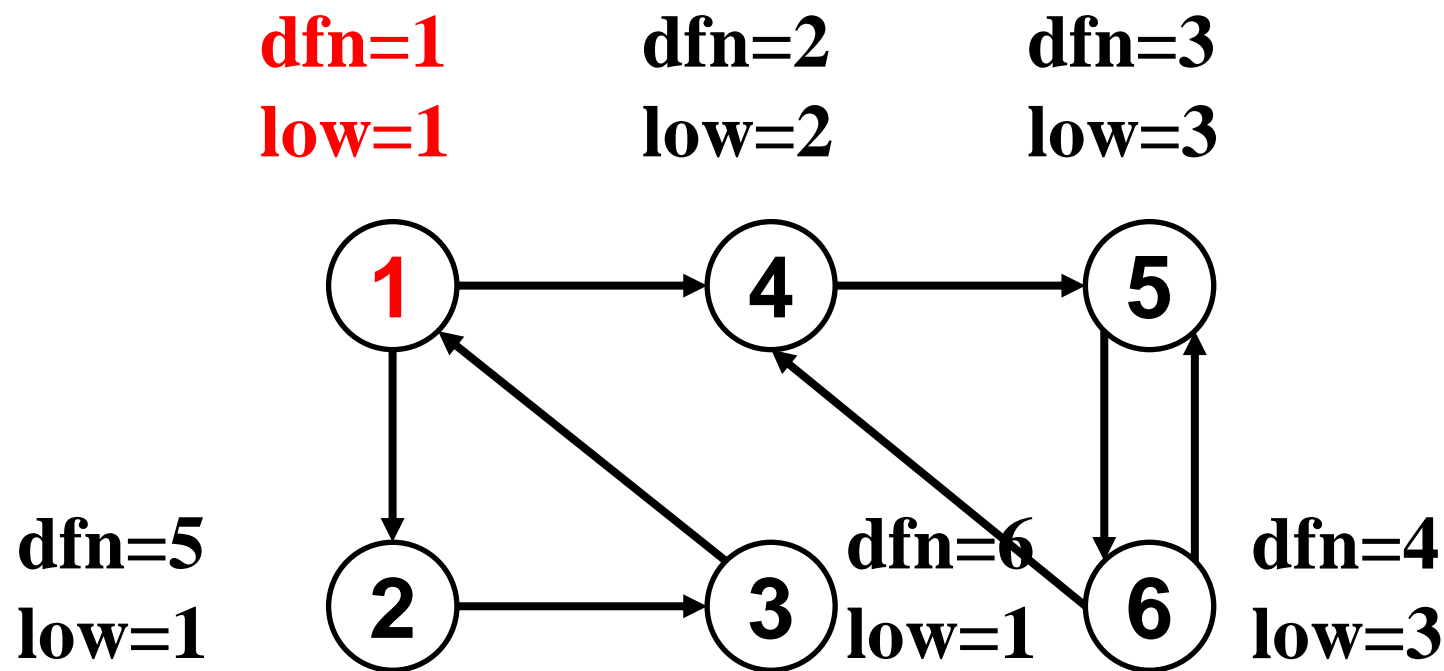
回溯到1，1可以继续搜索，一直到3

Stack: 1, 2, 3



3不能继续搜索；回溯到2，更新low[2]=1

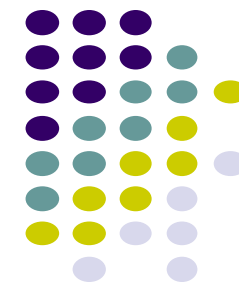
Stack: 1, 2, 3



2不能继续搜索；回溯到1，low[1]不变。1不能继续搜索，dfn[1]=low[1]，找到一个SCC={1, 2, 3}

Stack:

Tarjan算法描述

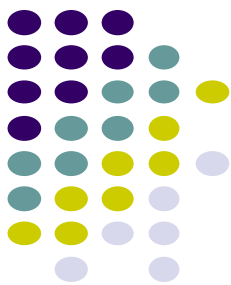


```
tarjan(u){
    DFN[u]=Low[u]=++Index // 为u设定次序编号和Low初值
    Stack.push(u)         // 将u压入栈中
    for each (u, v) in E  // 枚举每一条边
        if (v is not visted) // 如果节点v未被访问过
            tarjan(v)        // 继续向下找
            Low[u] = min(Low[u], Low[v])
        else if (v in S)    // 如果节点v还在栈内
            Low[u] = min(Low[u], DFN[v])
    if (DFN[u] == Low[u]) // 如果节点u是强连通分量的根
        do{
            v = S.pop // 将v退栈，为该强连通分量中一个顶点
            print v
        } while (u!= v)
```



Tarjan算法分析

- 类似**DFS**，如果求全图的**SCC**，每次选择一个未被访问的顶点u，运行**Tarjan**算法。
 - ✓ **DFN**数组可作访问标志
 - ✓ **Instack**数组：顶点在栈中标志
- **Tarjan**算法中，每个顶点都被访问了一次，且只**进出**了一次堆栈，每条边也只被访问了一次，所以该算法的时间复杂度为 **$O(n+e)$** 。



Tarjan算法小结

□ Tarjan算法特点

- ✓ 只用对原图进行一次DFS，简洁。
- ✓ 实测中，Tarjan算法运行效率比Kosaraju算法约高30%

□ Tarjan算法用途

- ✓ 缩环
- ✓ 拓展：割点、桥、双连通分量