

2019년 2학기 소프트웨어응용 Syllabus

주차	수업내용	과제
1	수업 및 project introduction	
2	Recommendation systems	
3	Clustering, Dimensionality reduction	Project 1차보고서 제출
4	Social networks	
5	Social networks, Graph analysis 1	
6	Graph analysis 1, Graph analysis 2	
7	Graph analysis 2	
8	중간고사	
9	Game theory(ch6)	Project 중간보고서 제출
10	휴강 (해외학회참석)	
11	Game theory(ch6), Network traffic game theory(ch8)	
12	Auctions(ch9), Matching markets(ch10)	
13	Matching markets(ch10), Sponsored search markets(ch15)	
14	Sponsored search markets(ch15)	
15	조별 Project 최종 발표(1분반 18개조, 2분반 15개조)	Project 최종보고서 제출
16	기말고사	