

1. 获取水族箱列表 (PAU0000)

Request 请求

Response	类型	水族箱
kvs	List<KV>	key-values

KV	类型	水族箱
key	string	key
value	string	value

1. 根据客户端请求附加版本号,请求服务器不同实现
2. 当系统配置变化时,通过用户登录响应将数据变化协议列表返回.
3.PAU0001 - Protocol Aquarium User 0001
4.PAS0002 - Protocol Aquarium System 0001
5.key-value确保产生国际化

1. 获取用户水族箱列表 (PAU0001)

Request 请求

Response	类型	水族箱
data	List<Aquarium>	用户水族箱列表

Aquarium	类型	水族箱
id	string	水族箱id(系统)
currentCount	int	当前占用容量
growthFishCount	int	鱼长成数量
primary	boolean	是否主要
level	int	水族箱等级

2. 获取系统水族箱配置 (PAS0001)

Request 请求

Response	类型	水族箱
data	List<AquariumSystem>	系统水族箱列表

AquariumSystem	类型	水族箱
id	string	水族箱id
name	string	名称(key)
level	int	水族箱等级
maxCount	int	容量
gold	int	金币(购买或升级)
jewel	int	钻石(购买或升级)
growthBonus	int	成长率

3. 扩充水族箱 (PAU0002)

Request	Type	请求
id	string	水族箱id(系统)
level	level	当前等级

Response	类型	描述
id	string	水族箱id(系统)
level	int	升级后等级

4. 购买水族箱 (PAU0003)

Request	Type	请求
id	string	水族箱id(系统)

Response	类型	描述
id	int	id
level	int	升级后等级

5. 查看水族箱鱼列表 (PAU0004)

Request	Type	请求
id	string	水族箱id(系统)

Response	类型	请求
data	List<AquariumFish>	水族箱鱼

AquariumFish	类型	请求
id	string	鱼id
grade	string	等级
weight	int	重量
catchDate	long	捕获日期(时间戳)
currentTime	long	系统当前时间(时间戳)

6. 出售单条鱼 (PAU0005)

Request	类型	请求
id	string	水族箱id
fishId	int	鱼id

Response	类型	水族箱
data	List<Aquarium>	用户水族箱列表

UserBaseInfo	类型	请求
id	int	userId
gold	int	金币
jewel	int	钻石
exp	int	经验
level	int	等级
vit	int	体力

7. 出售多条鱼 (PAU0006)

Request	类型	请求
id	int	水族箱id
state	int	state=1(全部),state=2(全部成年)

Response	类型	请求
user	UserBaseInfo	用户基本信息

Response	类型	水族箱
data	List<Aquarium>	用户水族箱列表

UserBaseInfo	类型	请求
id	int	userId
gold	int	金币
jewel	int	钻石
exp	int	经验
level	int	等级
vit	int	体力

8. 移转鱼水族箱 (PAU0007)

Request	类型	请求
id	int	当前水族箱id
aquariumId	int	水族箱id

Response	类型	请求
state	int	state=1(成功)

Response	类型	水族箱
data	List<Aquarium>	用户水族箱列表

1.PSS=Protocol System Shop



1.获取系统
商店装备列表
(PSS0001)

Request	Type	Description
---------	------	-------------

Response	Type	Description
recomment	List<Item>	推荐
rod	List<Item>	鱼竿
reel	List<Item>	卷线轮
lure	List<Item>	鱼饵
line	List<Item>	鱼线
drug	List<Item>	花水

Item	Type	Description
id	int	物品id
name	string	物品名称(key)
icon	int	物品icon
description	string	物品描述(key)
star	int	物品星级
shopSequence	int	商店顺序
gold	int	购买金币
jewel	int	购买钻石
availableLevel	int	可用等级
openTreasureLevel	int	宝箱开放等级
amount	int	物品数量(耐久度 当repairable=true)
repairable	boolean	是否可修复物品
damage	int	(当repairable=true,为伤害)
propertyEffect	List<EquipmentAbility>	物品附加属性
categoryType	int	物品分类
propertyAdditionCount	int	(repairable=true,增加属性数量,未知)
channelType	int	获取方式(1:商店,2:宝箱)

EquipmentAbility	Type	装备附加属性
name	string	装备加成类型(key)
value	float	装备加成的数值

2.购买物品
(PSU0001)

Request	Type	Description
id	int	物品id

Response	类型	请求
user	UserBaseInfo	用户基本信息

UserBaseInfo	类型	请求
id	int	user id
gold	int	金币
jewel	int	钻石
exp	int	经验
level	int	等级
vit	int	体力

装备加成	装备加成
大鱼加成 B_	B_
附加伤害	D_
Boss类伤害	DB_
拽钓伤害	DJ_
鲨鱼类伤害	DK_
大型鱼种伤害	DI_
怒气技能伤害	DP_
小型鱼类伤害	Ds_
怒气技能伤害	Du_
金币加成	G_
马尔代夫附加伤害	M1_
贝加尔附加伤害	M2
淡水鱼类附加类伤害	MR_
海水鱼类附加伤害	MS_
稀有度加成	R_
张力加成	T_
怒气条上升	U_
经验加成	X_

1. 获取背包
装备列表
(PBU0001)

Request	Type	Description
---------	------	-------------

Response	Type	Description
rod	List<RepairableItem>	鱼竿
reel	List<RepairableItem>	卷线轮
lure	List<ConsumeItem>	鱼饵
line	List<ConsumeItem>	鱼线
drug	List<ConsumeItem>	药水
expand	BackpackExpand	背包扩容信息

CosumeItem	Type	装备附加属性
uid	int	装备id(背包中唯一)
id	string	装备id(商店id)
total	int	当前物品数量
sellGold	int	出售金币
backpackSequence	int	背包显示顺序
equip	boolean	是否已装备
equipemntAbility	List<EquipmentAbility>	附加属性

RepairableItem	Type	descipriton
endure	int	耐久度
upgrade	int	当前升级别
repairable	boolean	是否可修复(true=可修复)
repairGold	int	修复金币
upgradeGold	EquipmentUpgrade	金币升级
upgradeJewel	EquipmentUpgrade	钻石升级
damage	int	伤害

BackpackExpand	Type	装备附加属性
id	int	装备id
capacity	int	当前最大容量
used	int	当前使用
upgradeGold	int	升级金币
upgradeJewel	int	升级钻石数量
upgradeCapacity	int	升级后容量

EquipmentUpgrade	Type	装备附加属性
count	int	金币或钻石
damage	int	伤害
equipmentAbility	List<EquipmentAbility>	装备加成

EquipmentAbility	Type	装备附加属性
name	string	装备加成类型(key)
value	float	装备加成的数值
id	int	装备加成id

3维修装备
(PBU0003)

Request	Type	Description
uid	int	修复物品id

Response	类型	请求
user	UserBaseInfo	用户基本信息
item	RepairableItem	用户基本信息

4. 强化装备
(PBU0004)

Request	Type	Description
uid	int	修复物品id
upgradeType	int	(1=强化失败,2=强化成功)

Response	Type	Description
state	int	(0=强化失败,1=强化成功)
user	UserBaseInfo	用户基本信息
item	RepairableItem	物品

5. 出售装备
(PBU0005)

Request	Type	Description
uid	int	物品id

UserBaseInfo	类型	请求
id	int	user id
gold	int	金币
jewel	int	钻石
exp	int	经验
level	int	等级
vit	int	体力
goldKey	int	金钥匙
silverKey	int	银钥匙
copperKey	int	铜钥匙

6. 使用装备
(PBU0006)

Request	Type	Description
id	int	物品id

Response	Type	Description
rod	List<RepairableItem>	鱼竿
reel	List<RepairableItem>	卷线轮
lure	List<ConsumeItem>	鱼饵
line	List<ConsumeItem>	鱼线
drug	List<ConsumeItem>	药水
expand	BackpackExpand	背包扩容信息

UserBaseInfo	类型	请求
id	int	user id
gold	int	金币
jewel	int	钻石
exp	int	经验
level	int	等级
vit	int	体力

7. 背包扩容
(PBU0007)

Request	Type	Description
expand	BackpackExpand	背包扩容信息

BackpackExpand	Type	装备附加属性
id	int	装备id
capacity	int	当前最大容量
used	int	当前使用
upgradeGold	int	升级金币
upgradeJewel	int	升级钻石数量
upgradeCapacity	int	升级后容量

1. 获取宝箱
物品列表
(PTS0001)

Request	Type	Description

Request	Type	Description
GoldTreasure	Treasure	金宝箱
SilverTreasure	Treasure	银宝箱
CopperTreasure	Treasure	铜宝箱

2. 开启宝箱
(PTU0001)

Request	Type	Description
id	int	开启宝箱id
openTreasureCostId	int	开启宝箱方式

Response	Type	Description
rod	RepairableItem	鱼竿
reel	RepairableItem	卷线轮
tire	ConsumableItem	鱼饵
line	ConsumableItem	鱼线
drug	List<ConsumableItem>	药水
userAffectedDamage	int	用户等级产生伤害
userAffectedLineLength	int	用户等级产生鱼线长度

Treasure	Type	Description
id	int	Attribute
openTreasureCosts	List<OpenTreasureCost>	开启宝箱条件
items	List<TreasureItem>	宝箱内物品列表

id	type	cost	open times	addition times
1	1	15	1	0
1	1	150	10	1
1	2	8000	1	0
1	3	1	1	0
1	4	1	1	0
1	5	1	1	0

OpenTreasureCost	Type	Description
id	int	开启宝箱id
type	int	(1.jewel,2,gold,3,gold key,4,sliver key,5,copper key)
cost	int	花费数量
openTimes	int	开启次数
additionTimes	int	赠送次数

TreasureItem	Type	Description
id	int	id
damage	int	(repairable=true,使用伤害)
repairable	boolean	(repairable=true,rod,reel)
propertyAddition	int	属性加成数量(未知)
minAmount	int	最小数量
maxAmount	int	最大数量

1. 获取鱼类
图鉴列表
(PMU0001)

Request	Type	Description
---------	------	-------------

Response	Type	Description
fishMaps	List<FishMap>	鱼类图鉴总数
rewarding	int	需要领取总数

FishMap	Type	Description
id	int	图鉴id
finished	int	完成图鉴鱼类
total	int	图鉴总鱼类
rewarding	int	需要领取奖励数量
sequence	int	位置排序

2. 获取图鉴
详细信息
(PMU0002)

Request	Type	Description
id	int	FishMap id

Response	Type	Description
items	List<FishMapItem>	鱼类图鉴id

FishMapItem	Type	Description
id	int	图鉴id
name	string	完成图鉴鱼类(key)
fishes	List<FishMapFish>	图鉴总鱼类
rewards	List<FishMapReward>	奖励信息
sequence	int	位置排序
rewardSequence	int	显示奖励物品序号

FishMapReward	Type	Description
id	int	奖励id
itemId	int	物品id
itemCount	int	物品数量
sequence	int	位置排序
state	int	0:未完成,1,已完成,2,已领取

FishMapFish	Type	Description
id	string	鱼类id
grade	int	鱼类等级
sequence	int	位置排序

3. 领取奖励
(PMU0002)

Request	Type	Description
id	int	FishMapRewardId

Response	Type	Description
item	FishMapItem	鱼类图鉴项目

0. 获取成就
K'V
[PUAV000]

Request	Type	Description

Response	Type	Description
kvs	List<KV>	最近已完成

KV	Type	Description
id	int	Attribute
value	string	Attribute

1. 查看成就
列表
[PUAV001]

Request	Type	Description

Response	Type	Description
achievements	List<AchievementCategory>	已完成

AchievementCategory	Type	Description
id	int	成就
progress	int	已完成数量
total	int	总需完成 (sizeof achievement)
state	int	0=未完成, 1=已完成
sequence	int	位置顺序
achievement	List<Achievement>	成功需要完成列表
currentRewardSequence	int	当前奖励列表

Achievement	Type	Description
id	int	成就
finished	int	已完成数量
total	int	总需完成
state	int	0=未完成, 1=已完成
sequence	int	位置顺序
reward	AchievementReward	当前奖励

AchievementReward	Type	Description
id	int	成就奖励id
itemId	string	已完成数量
itemCount	int	总需完成
state	int	0=未领取, 1=已领取

3. 领取成就
奖励
(PUAV002)

Request	Type	Description
id	int	成就id

Response	Type	Description
PUAV001.Response	int	成就id

Request	type	Description

1. 获取任务
系统KV
(PTU001)

Response	Type	Description
kvs	List<KV>	

2. 获取每日
任务
(PTU002)

Request	type	Description

Response	type	Description
tasks	List<Task>	每日任务列表
jewel	int	刷新任务消耗钻石
refreshTime	datetime	下一次可以刷新时间

Reward	type	Description
id	int	奖励id
itemId	string	物品id
itemCount	int	物品数量

2. 领取任务
奖励
(PTU003)

Request	type	Description
id	int	任务id

Response	Type	Description
rod	RepairableItem	鱼竿
reel	RepairableItem	卷线轮
lure	ConsumableItem	鱼饵
line	ConsumableItem	鱼线
drug	List<ConsumableItem>	药水
userAffectedDamage	int	用户等级产生伤害
userAffectedLineLength	int	用户等级产生鱼线长度
userBaseInfo	UserBaseInfo	用户基本信息

3. 获得主线
任务
(PTU004)

Request	type	Description

Response	type	Description
mainTask	Task	主线任务

4. 获得限时
任务
(PTU005)

Request	type	Description

Response	type	Description
task	Task	限时任务
refresh	int	刷新钻石
refreshTime	datetime	刷新时间

Task	type	Description
id	string	任务id
rewards	List<Reward>	奖励
progress	int	进度
total	int	任务完成所需要总数量
npc	string	任务npcid

5. 购买通过
主线任务
(PTU006)

Request	type	Description
id	string	任务id

Response	type	Description
state	int	1:成功

Response	Type	Description
rod	RepairableItem	鱼竿
reel	RepairableItem	卷线轮
lure	ConsumableItem	鱼饵
line	ConsumableItem	鱼线
drug	List<ConsumableItem>	药水
userAffectedDamage	int	用户等级产生伤害
userAffectedLineLength	int	用户等级产生鱼线长度
userBaseInfo	UserBaseInfo	用户基本信息

1.获取装备礼包
(PPS001)

Request	Type	Request
type	int	30,40,50,60

PaymentItem	Type	Checked	Request
id	int		支付项id
name	string		物品名称(key)
star	int		物品星级
damage	int	repairable=true	对鱼伤害
count	int	repairable=false	物品数量
repairable	boolean		是否消耗品
probabilityPropertyAmount	int	repairable=true	物品属性数量(未知)
probabilityProperties	List<EquipmentAbility>	repairable=false	物品属性列表

Response	Type	Request
items	List<PaymentItem>	礼包物品
price	int	金额
payPrice	int	实际支付金额
id	int	支付礼包id

EquipmentAbility	Type	装备附加属性
name	string	装备加成类型(key)
value	float	装备加成的数值
id	int	装备加成id

2.请求支付定单
(PPU001)

Request	Type	Request
id	int	支付礼包id

Response	Type	Request
orderId	string	定单id
create_time	datetime	定单时间

3.获取支付结果
(PPU002)

Request	Type	Request
orderId	string	定单id

Response	Type	Request
state	int	0:支付成功,1:支付失败

Response	Type	Description
rod	RepairableItem	鱼竿
reel	RepairableItem	卷线轮
lure	ConsumeItem	鱼饵
line	ConsumeItem	鱼线
drug	List<ConsumeItem>	药水
userAffectedDamage	int	用户等级产生伤害
userAffectedLineLength	int	用户等级产生鱼线长度
userBaseInfo	UserBaseInfo	用户基本信息

1. 创建系统默认用户
(PU0001)

Request	Type	Description
imei	string	设备id
token	string	token
channel	string	渠道

创建系统默认用户
返回用户id的策略:
要求服务器返回客户端imei最后关联的userid及用户名

Response	Type	Description
state	int	状态
token	string	token
userid	int	用户id
username	string	用户名

state	Type	Description
1	int	token无效,设备id未绑定用户id,返回有效token及用户id
2	int	token无效,设备id已绑定用户id,返回用户id
3	int	token有效,返回用户token及用户id

2. 用户登录
(PU0002)

Request	Type	Description
username	string	用户名
password	string	密码
imei	string	设备id

用户登录
协议1的返回要求用户在登录时记录
最后imei同最后的userid的关联.

Response	Type	Description
state	int	状态
token	string	token
msg	string	登录信息

3. 绑定第三方账号
(PU0003)

Request	Type	Description
account	string	第三方账号

1. 当用户在第三方平台登录后使用本接口,
服务器返回有效token用于使用服务器接口.

state	Type	Description
1	int	绑定第三方账号,返回有效token
2	int	已有uid绑定第三方账号,返回有效token,原绑定userid.

4. 绑定手机号
(PU0004)

Request	Type	Description
userid	string	用户id
username	string	用户名
password	string	密码
validcode	string	短信验证码

state	Type	Description
1	int	uid,phone绑定成功,返回有效token
2	int	uid已绑定phone,失败

5. 发送短信验证码
(PU0005)

Request	Type	Description
userid	string	用户id
phonenumber	string	用户名

state	Type	Description
1	int	发送短信成功
2	int	发送出现错误

6. 修改密码
(PU0006)

Request	Type	Description
userid	string	用户id
username	string	用户名
password	string	密码
validcode	string	短信验证码

state	Type	Description
1	int	uid,phone绑定成功,返回有效token
2	int	uid已绑定phone,失败

0.进入离开

Request	Type	Description
id	int	fish farm id(钓场id)
type	int	1进入钓场;2离开钓场

1.抛杆

Request	Type	Description
depAddition	float	Attribute
rareAddition	float	Attribute
Response	Type	Description
fishId	string	Attribute
grade	int	Attribute
weight	string	Attribute
reward	Reward	Attribute
Reward	Type	Description
exp	int	总经验
expBefore	int	基本经验
gold	int	总金币
goldBefore	int	基本金币
point	int	得分
itemId	int	物品id
itemCount	int	物品数量

2.收杆

Request	Type	Description
action	List<FishAction>	钓鱼动作
state	bool	true=成功;false=失败
Response	Type	Description
FishAction	Type	Description
type	int	类型
param1	int	参数1
param2	int	参数2
FishActionType	Type	Description
1	draw	指接
2	combo	连击(次)
3	slam	重砸

Request	Type	Description
action	bool	true=成功;false=失败
Response	Type	Description
state	boolean	true或false
Response	Type	Description
rod	RepairableItem	鱼竿
rod	ConsumableItem	钓鱼线
line	ConsumableItem	鱼线
line	ConsumableItem	钓钩
userAffectedDamage	int<ConsumableItem>	用户等级产生伤害
userAffectedLineLength	int	用户等级产生鱼线长度

3.出售/放入水族箱

Request	类型	请求
out	int	1出售;2放入水族箱
operationType	int	1出售;2放入水族箱
Response	类型	请求
user	UserBasicInfo	用户基本信息
UserBasicInfo	类型	请求
id	int	userId
gold	int	金币
reward	int	经验
level	int	等级
vit	int	体力

1. 获取签到列表
(PAS001)

Request	Type	Description
Attribute	Attribute	Attribute

Request	Type	Description
data	List<Sign>	签到数据
refreshTime	datetime	刷新时间
refreshJewel	int	刷新钻石

Sign	Type	Description
id	int	Attribute
state	int	0:未签到,1:已签到
itemId	int	物品id
itemCount	int	物品数量
sequence	int	位置

2. 签到
(PAS002)

Request	Type	Description
id	int	sign id

Response	Type	Description
state	boolean	成功确认

Response	Type	Description
rod	RepairableItem	鱼竿
reel	RepairableItem	卷线轮
lure	ConsumableItem	鱼饵
line	ConsumableItem	鱼线
drug	List<ConsumableItem>	药水
userAffectedDamage	int	用户等级产生伤害
userAffectedLineLength	int	用户等级产生鱼线长度
userBaseInfo	UserBaseInfo	用户基本信息

1.礼品兑换码生成
(PEU0001)

Request	Type	Description
exchangeNumber	string	Attribute

Response	Type	Description
items	List<ExchangelItem>	兑换物品列表

ExchangelItem	Type	Description
id	int	Attribute
itemId	int	物品id
itemCount	int	物品数量
sequence	int	物品位置

MailBase	Type	Description
id	int	邮件id
content	string	邮件内容
state	int	邮件状态(0:未读,1:已读)
Items	List<Item>	物品
sender	Mailer	发送者信息
receiver	Mailer	接收者信息
createTime	datetime	处理时间
dealState	int	处理状态(0:未领取,1:已领取)

Mailer	Type	Description
id	int	用户id
nickName	string	昵称
avatar	int	头像
create_time	datetime	邮件时间

Item	Type	Description
id	string id	物品id
type	int	物品类型
value	int	物品数量

ItemType	Type	Description
1	int	体力
2	int	金币
3	int	钻石
4	int	礼包

MailDeal	Type	Description
id	int	邮件id
dealState	int	处理状态(0:未领取,1:已领取)

1.获取自己的邮箱列表(PMS0001)

Request	Type	Description

Response	Type	Description
data	List<MailBase>	

2.批处理邮件(PMS0002)

Request	Type	Description
data	List<MailDeal>	

Response	Type	Description
state	int	1:成功,2:失败

3.送好友物品(PMS0003)

Request	Type	Description
id	int	好友id
itemId	int	物品id
Itemtype	int	物品类型
ItemValue	int	物品值

Response	Type	Description
state	int	1:成功,2:失败,3:点数用完

UserBase	Type	Description
id	int	user id
nickname	string	昵称
username	string	用户名
avatar	string	头像
level	int	等级
weekPoint	int	周得分



UserRank	Type	Description
weekRank	int	排名

FishRank	Type	Description
bodyLength	int	鱼长度
time	long	捕获时间
point	int	鱼得分

1.世界前50
名排名
(PRS001)

Request	Type	Description

Response	Type	Description
data	List<UserRank>	用户排名

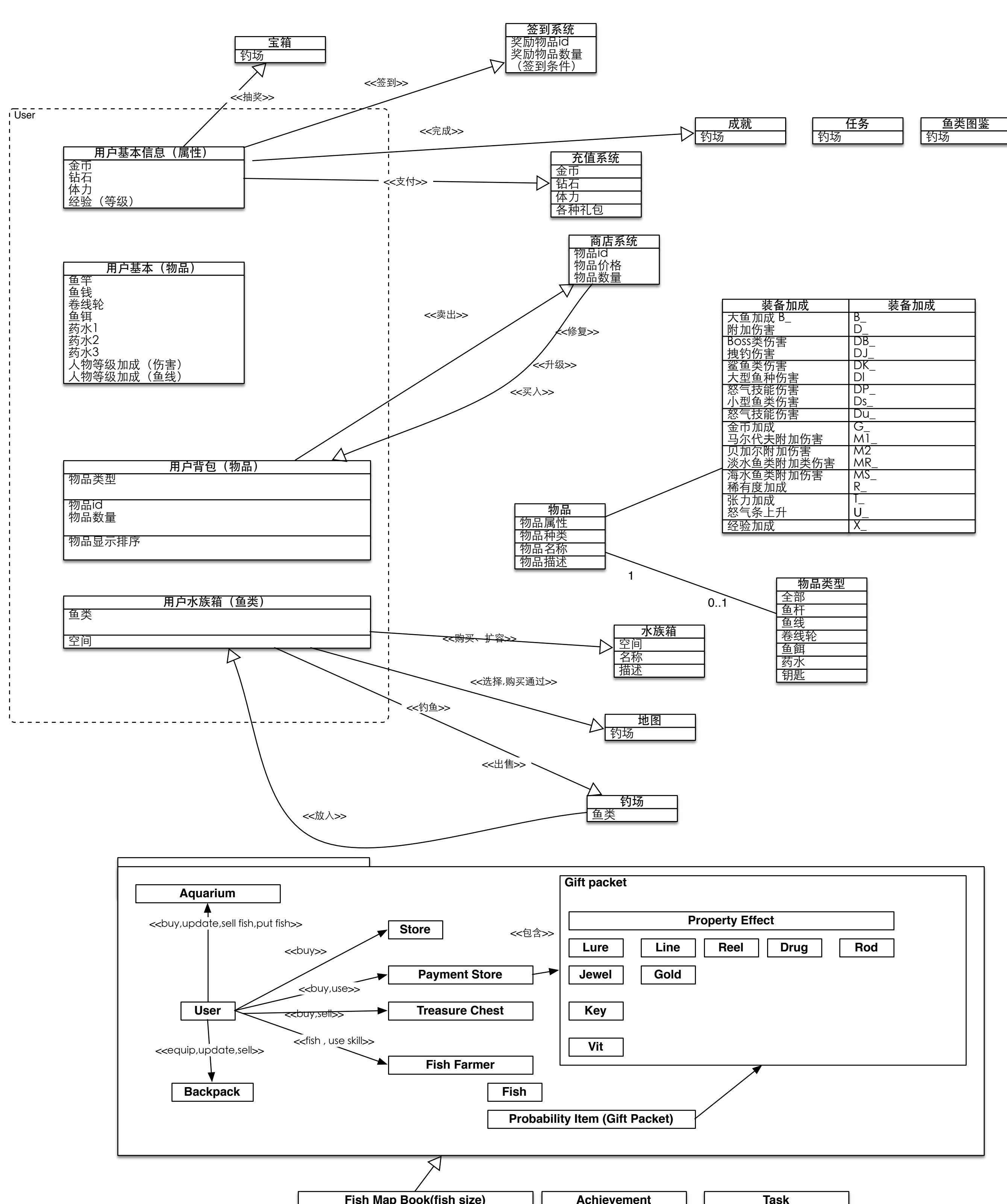
2.获取世界
用户或好友
排列前三
(PRS002)

Request	Type	Description
searchId	int	鱼id

1:painEgg 或 fish,key

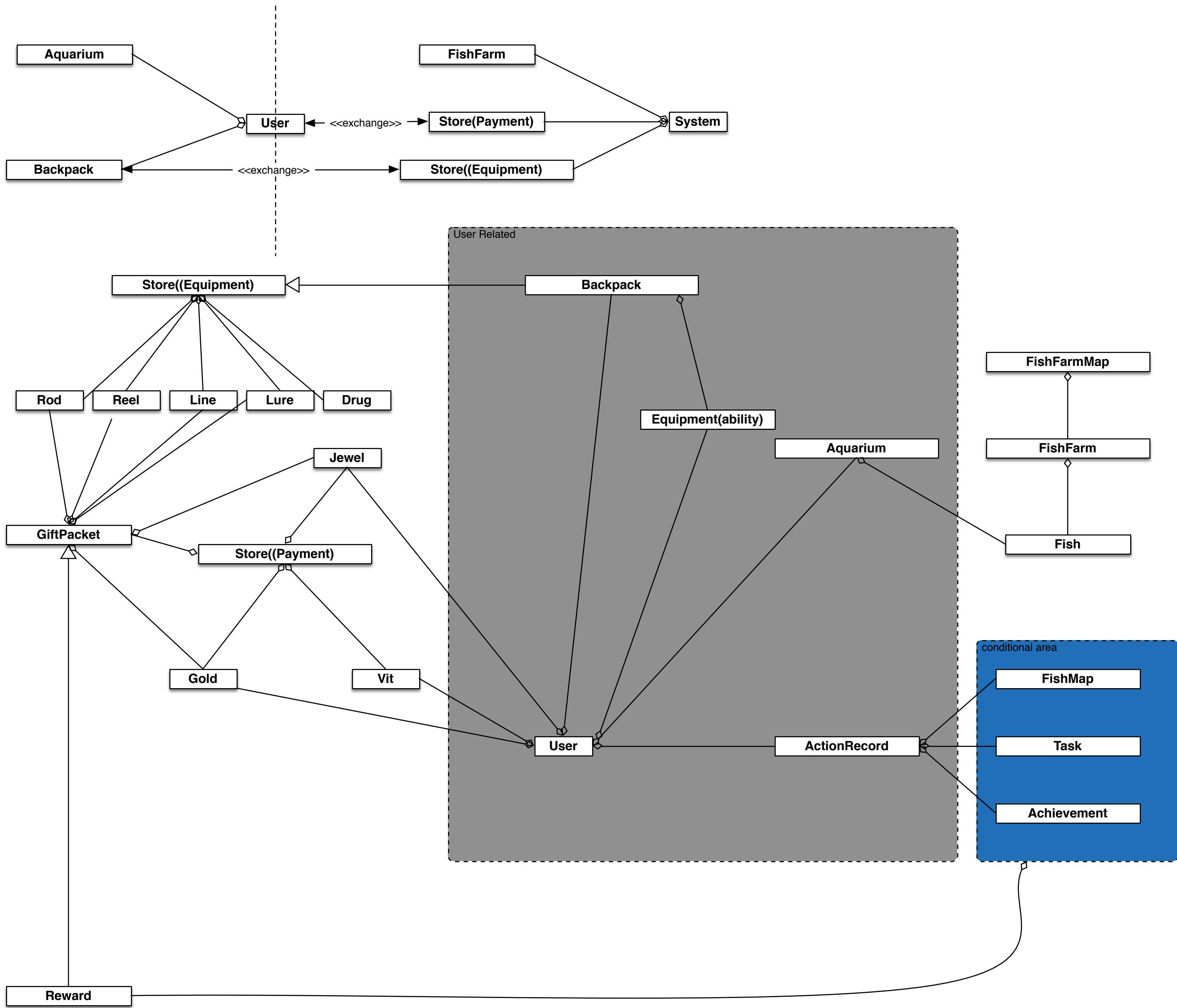
Response	Type	Description
user	List<FishRank>	{id}[鱼]世界排行
friends	List<FishRank>	{id}[鱼]好友排行

Use Case
Item



任务动作
购买水族箱 (任意)
购买水族箱 (指定)
扩大水族箱 (任意)
扩大水族箱 (指定)
放入鱼至水族箱 (任意)
放入鱼至水族箱 (指定)
打开宝箱
钓到鱼 (任意)
钓到鱼 (指定)
连击 (指定次数)
装备 (等级) 以上装备
装备 (名称) 装备
钓到 (长度) cm以上鱼
积攒金币
购买 (指定) 物品
在 (米) 内钓鱼成功
在 (米) 外钓鱼成功
在 (米内) 掉 (指定) 鱼。
在 (米) 外钓 (指定) 鱼。
在没怒气钓鱼
在没怒气钓 (指定) 鱼。
钓到 (指定) 星级以下鱼。
钓 (指定) 星级以上鱼。
在 (指定) 秒内钓到鱼。
在 (指定) 秒内钓到 (指定) 鱼。
在 (指定) 秒以上钓到鱼
在 (指定) 秒以上钓到 (指定) 鱼
使用拽钩
使用拽钩与怒气
强化道具
强化 (指定) 道具

任务动作(原版本)
购买水族箱 (任意)
购买水族箱 (指定)
扩大水族箱 (任意)
扩大水族箱 (指定)
放入鱼至水族箱 (任意)
放入鱼至水族箱 (指定)
打开宝箱
钓到鱼 (任意)
钓到鱼 (指定)
连击 (指定次数)
装备 (等级) 以上装备
装备 (名称) 装备
钓到 (长度) cm以上鱼
积攒金币
购买 (指定) 物品
在 (米) 内钓鱼成功
在 (米) 外钓鱼成功
在 (米内) 掉 (指定) 鱼。
在 (米) 外钓 (指定) 鱼。
在没怒气钓鱼
在没怒气钓 (指定) 鱼。
钓到 (指定) 星级以下鱼。
钓 (指定) 星级以上鱼。
在 (指定) 秒内钓到鱼。
在 (指定) 秒内钓到 (指定) 鱼。
在 (指定) 秒以上钓到鱼
在 (指定) 秒以上钓到 (指定) 鱼
使用拽钓
使用拽钓与怒气
强化道具
强化 (指定) 道具



Achievement	
id	成就
kind	任务动作
goal parameter	任务参数
goal number	任务数量
reward id	奖励物品 id
reward number	奖励物品 数量

TaskKind(任务动作)	
Attribute	Attribute
购买水族箱 (任意)	
购买水族箱 (指定)	
扩大水族箱 (任意)	
扩大水族箱 (指定)	
放入鱼至水族箱 (任意)	
放入鱼至水族箱 (指定)	
打开宝箱	
钓到鱼 (任意)	
钓到鱼 (指定)	
连击 (指定次数)	
装备 (等级) 以上装备	
装备 (名称) 装备	
钓到 (长度) cm以上鱼	
积攒金币	
购买 (指定) 物品	
在 (米) 内钓鱼成功	
在 (米) 外钓鱼成功	
在 (米内) 捕 (指定) 鱼。	
在 (米) 外钓 (指定) 鱼。	
在没怒气钓鱼	
在没怒气钓 (指定) 鱼。	
钓到 (指定) 星级以下鱼。	
钓 (指定) 星级以上鱼。	
在 (指定) 秒内钓到鱼。	
在 (指定) 秒内钓到 (指定) 鱼。	
在 (指定) 秒以上钓到鱼	
在 (指定) 秒以上钓到 (指定) 鱼	
使用拽钩	
使用拽钩与怒气	
强化道具	
强化 (指定) 道具	

CreateFishRare	
current radio	当前概率
1 star radio	1星概率
2 star radio	2星概率
3 star radio	3星概率
4 star radio	4星概率
5 star radio	5星概率

Aquafish	
id	水族箱鱼
fish id	Attribute
.....	Attribute
29	Attribute
Attribute	Attribute
Attribute	Attribute
Attribute	Attribute

AquariumData	
id	水族箱鱼
capacity	容量
gold	金币(购买)
jewel	钻石(购买)
name	名称
can buy	是否可买
growth	鱼成长率
Attribute	Attribute

DailyQuestRestData	
id	日常任务重置
level	等级
item id	物品id
item count	物品数量

FishBookMainData	
id	鱼类图鉴主类
icon id	id
fish count	icon id
reward id	鱼类数量
reward count	奖励物品id
open level	奖励物品数量
	开启等级

FishBookSubData	
id	鱼类图鉴了类
fish id1	id
fish id2	fish id1
fish id3	fish id2
fish id1 reward id	fish id3
fish id1 reward count	fish id1 reward id
fish id2 reward id	fish id2 reward id
fish id2 reward count	fish id1 reward count
....

GachaData	
id	宝箱
type	Attribute
level	类型
cash price(jewel)	等级
ticket price	钻石(购买)
gold price	钥匙
total radio	金币

GachaItemData	
gacha id	宝箱id
item id	物品id
min count	最小数量
max count	最大数量
radio	出现概率
	Attribute

GiftData	
channel	渠道
level	等级
item rod id	鱼杆
item reel id	卷线轮
item jewel id	钻石id
item line id	钻石数量
item lure id	鱼饵id
item key id	钥匙id
item key count	钥匙数量
price	价格
price radio	折扣价格

IventExtendData	
id	背包扩展前大小
bag pack size before	背包扩展后大小
bag pack size after	背包扩展后大小
gold	金币
jewel	钻石

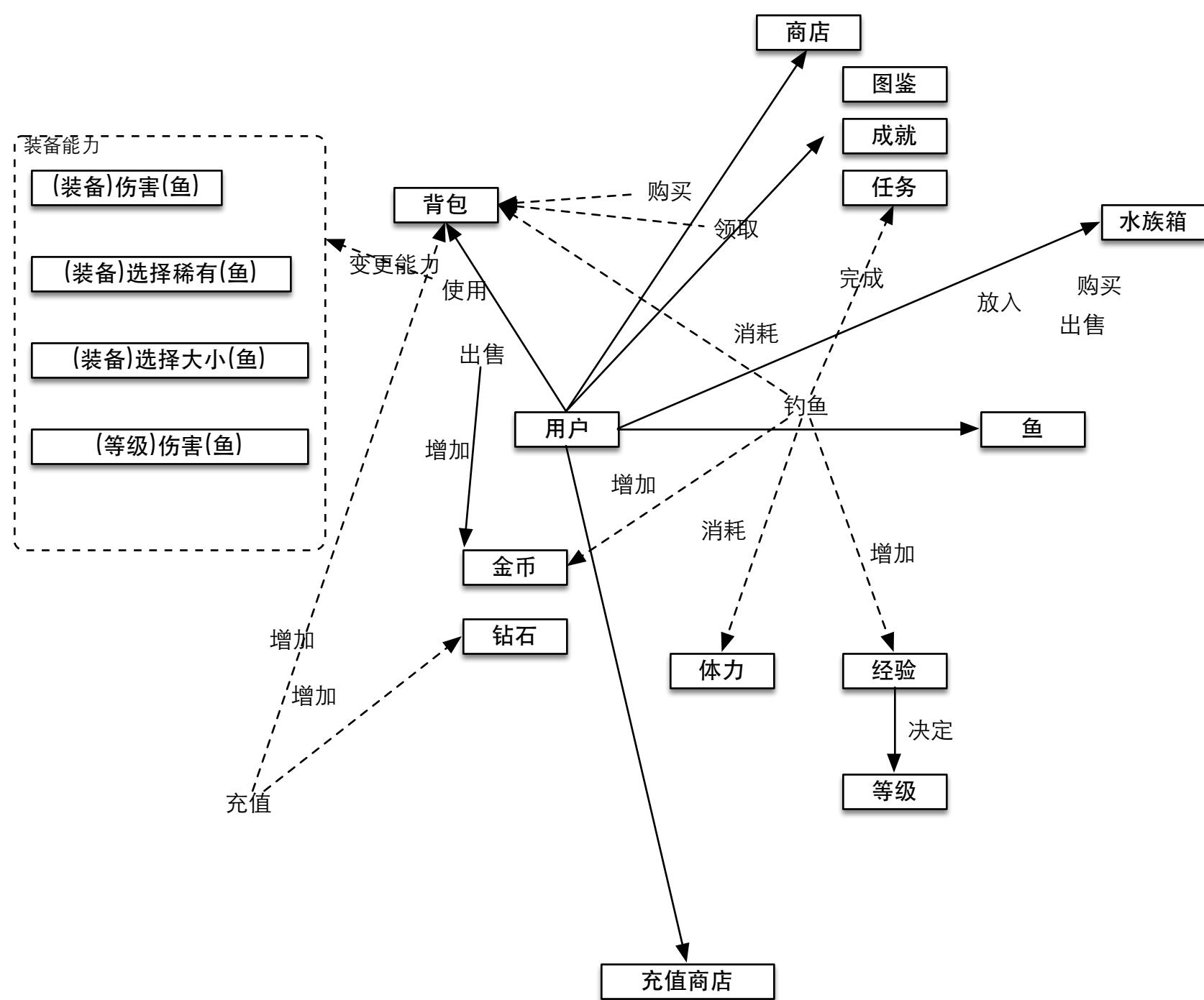
ItemLureData	
id	鱼饵
string id	id
level	等级
count	数量
shop order	商店顺序
show order	显示顺序
model	模型
gold(buy)	金币(购买)
gold(sell)	金币(出售)
jewel(buy)	钻石(购买)
鱼大小	鱼大小
稀有	稀有
star	星级
rare	稀有
add	开放
lure type	饵类型
open level	开放等级
line length	鱼线长度
line tension	鱼线张力
line color	鱼线颜色
priority	优先级

ItemReelData	
id	卷线轮
string id	id
level	等级
count	数量
shop order	商店顺序
show order	显示顺序
model	模型
gold(buy)	金币(购买)
gold(sell)	金币(出售)
jewel(buy)	钻石(购买)
star	星级
rare	稀有
open chest level	开放等级
reel button	卷线轮按钮
gold(repair)	修复金币
repairable	是否可修复
gold upgrade	金币升级
jewel upgrade	钻石升级
link chest	关联宝箱
open chest level	开宝箱等级
icon	图标
damage	伤害

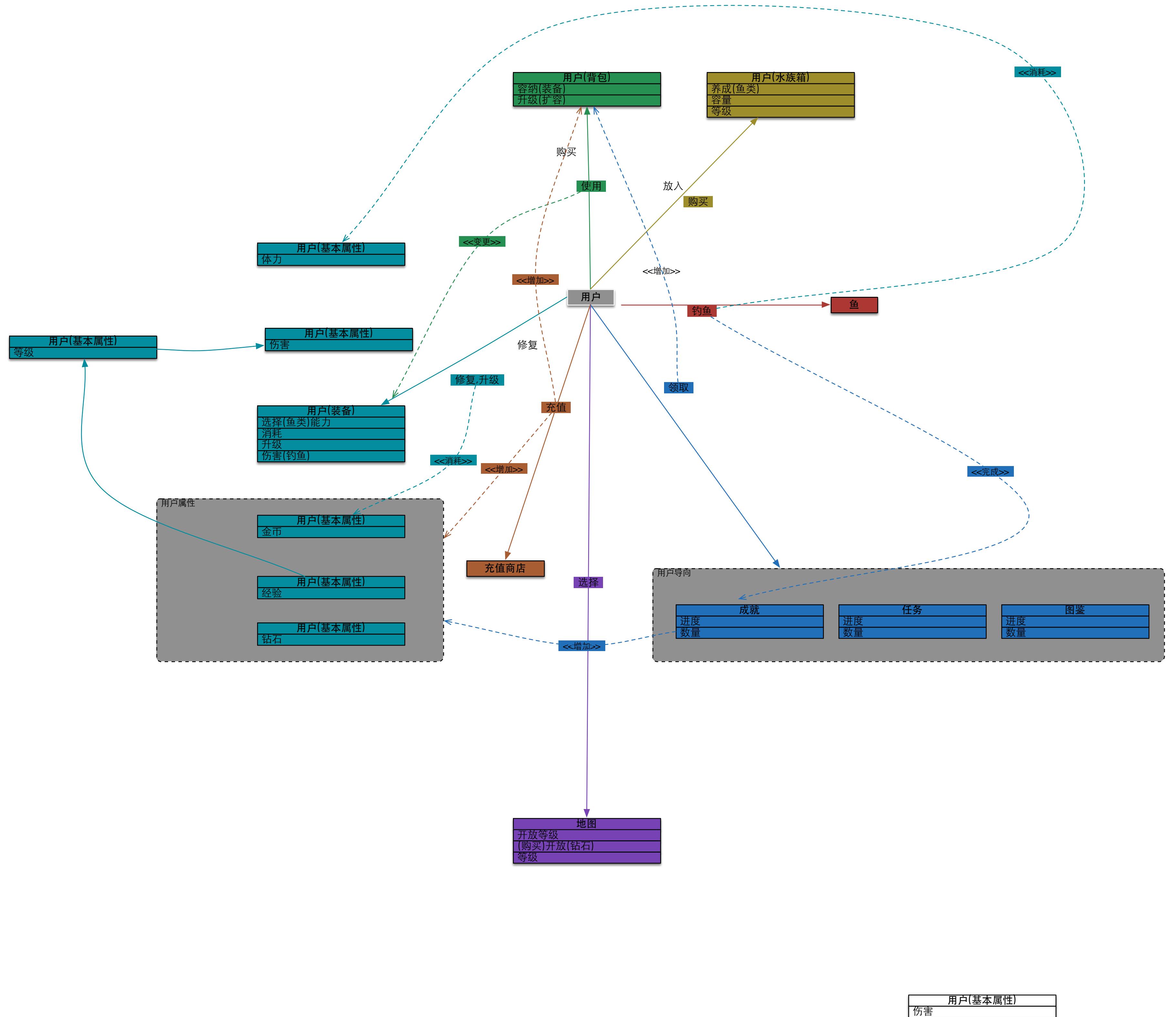
ItemRodData	
id	鱼杆
string id	id
level	等级
count	数量
shop order	商店顺序
show order	显示顺序
gold(buy)	金币(购买)
gold(sell)	钻石(购买)
jewel(buy)	钥匙(购买)
star	星级
rare	稀有
open chest level	开宝箱等级
reel button	卷线轮按钮
gold(repair)	修复金币
repairable	是否可修复
gold upgrade	金币升级
jewel upgrade	钻石升级
link chest	关联宝箱
open chest level	开宝箱等级
damage	伤害

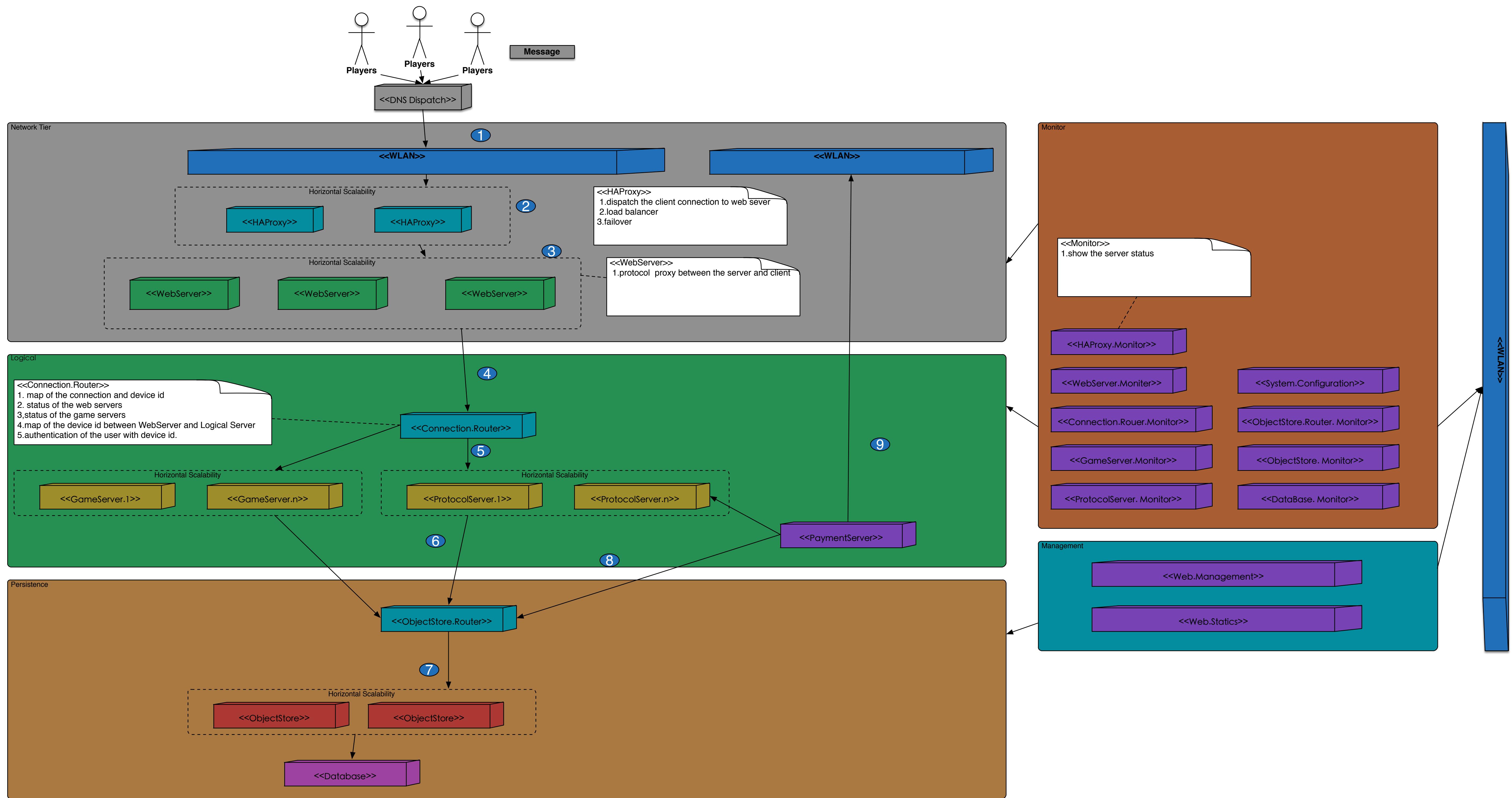
LevelData	

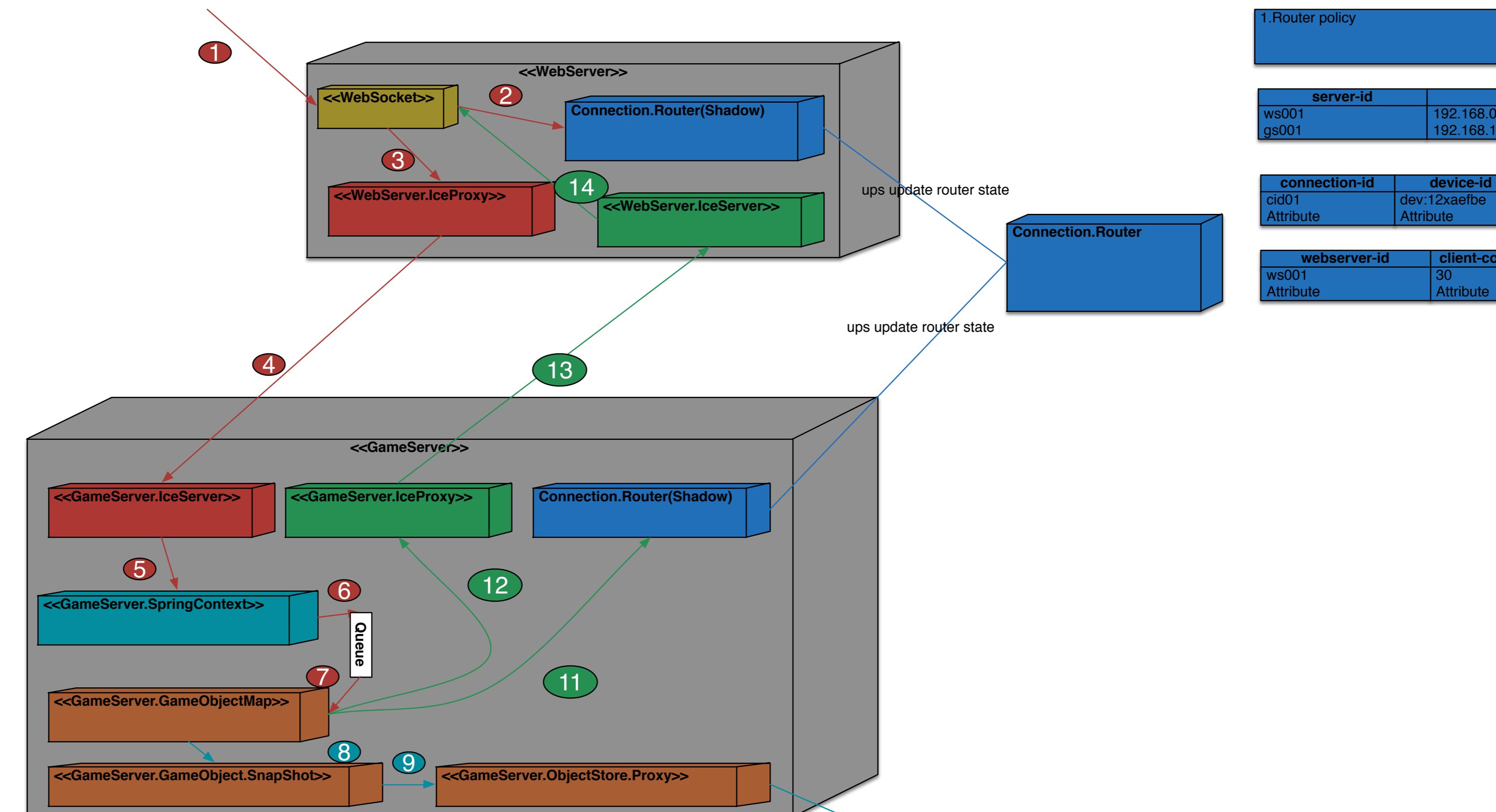
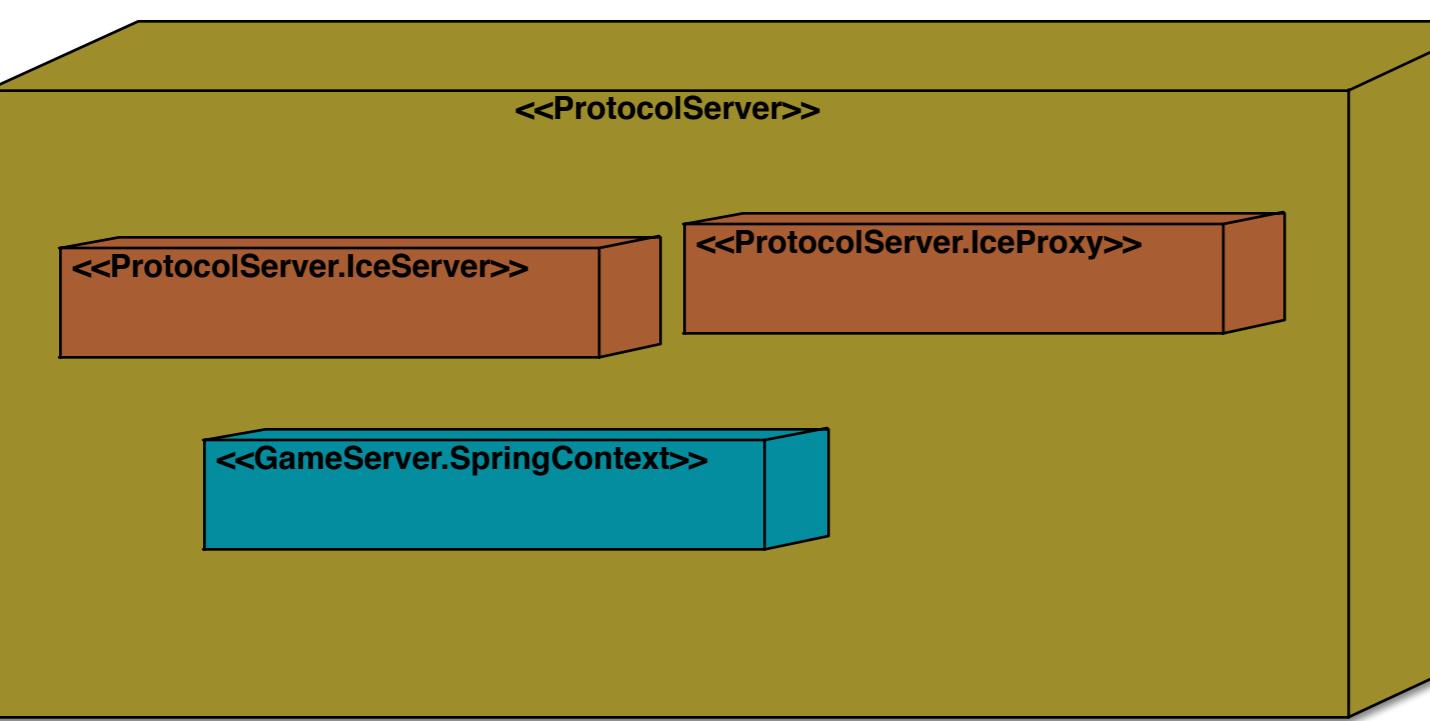
<tbl_r cells="2" ix="3" maxcspan="1" maxr



用户(基本属性)
伤害







server-id	ip	port	transcode filter	last ping timestamp	active
ws001	192.168.0.2	5678	WS[0-9][0-9][0-9]	2015-11-18 17:59:21	YES
gs001	192.168.1.2	5678	GS[0-9][0-9][0-9]	2015-11-18 18:00:02	YES

connection-id	device-id	webserver-id	gameserver-id	protocolserver-id	token
cid01	dev:12xaefbe	ws001	gs001	ps001	Txytlwoelxw
Attribute	Attribute	Attribute	Attribute	Attribute	Attribute

webserver-id	client-connection-size	cpu load	active	last ping timestamp
ws001	30	1% Attribute	YES Attribute	2015-11-17 19:25:23 Attribute
Attribute	Attribute	Attribute	Attribute	Attribute

