

# **Website Development Document**

## **Kas Tracking**



### **Dibuat Oleh :**

11S18005	Abdullah Ubaid
11S18011	Awit Hutabalian
11S18067	Irvandi Sihombing

**Untuk :  
Institut Teknologi Del  
Sitoluama**



## Proyek Akhir 2020 Institut Teknologi Del

---

No. Dokumen: Web-PA-YY-AxxG

Versi: 02.xx

Tanggal : 05-12-2020

Jumlah Halaman : 32

IT Del	Web-PA-YY-AxxG	Halaman 2 dari 32
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

# DAFTAR ISI

1	Introduction	3
1.1	Purpose of Document	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2	Scope	5
1.3	Definition,Acronym and Abbreviation	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4	Identification and Numbering	5
1.5	Reference Documents	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.6	Document Summary	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2	Website Overview	6
2.1	Purpose	8
2.2	User Characteristics	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3	Platform	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3.1	Development Requirement	9
2.3.2	Operational Requirement	10
2.4	Other requirement	10
3	Specification	10
3.1	Functional Specification	12
3.2	Website Map	12
3.3	Database Specification	15
4	Design	15
4.1	Data Design	17
4.1.1	Table Relation	17
4.1.2	Table Specification	17
4.1.3	Tabel <Nama..>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2	Screen Design	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.1	Screen - 0	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2	Screen - 1	19
4.2.3	Screen - 2	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5	Testing	20
5.1	Test Preparation	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.2	Test Plan and Identification	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.3	Test Script & Result	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.3.1	Test Script Butir-Uji-1	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.3.2	Test Script Butir-Uji-2	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.4	Test Summary Result & History	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.4.1	Scenario-1	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.4.2	Scenario-2	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
6	Installation and Version Description	24
LAMPIRAN		26
Sejarah Versi		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Sejarah Perubahan		<b>Error! Bookmark not defined.</b>



# 1 Introduction

## 1.1 Purpose of Document

*Tuliskan dengan ringkas maksud dokumen ini dibuat, dan digunakan oleh siapa.*

Dokumen ini merupakan dokumentasi dari pengerjaan proyek kelompok yang merupakan proyek gabungan dari matakuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web, Pengembangan Aplikasi Mobile, dan Pengujian dan Penjaminan Mutu Perangkat Lunak. Dalam kesempatan ini kelompok kami fokus pada dokumentasi pengerjaan aplikasi untuk mata kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web untuk memenuhi tugas mata kuliah. Dengan membuat dokumen ini, kelompok kami berharap bisa mendapat masukan dari dosen pengampu mata kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dan juga para pembaca yang lainnya.

## 1.2 Scope

*Tuliskan dengan ringkas bahwa dokumen ini mencakup apa dan deskripsinya. Maksimal satu paragraf.*

Dokumen ini berisi mengenai proses dari pembuatan aplikasi yang merupakan proyek kelompok pada matakuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web. Aplikasi yang kami rancang adalah sebuah aplikasi yang dapat digunakan sebagai tempat penyimpanan data-data yang penting tentang keuangan, yang bisa membantu tugas dari bendahara pada umumnya. Pada aplikasi ini, kelompok kami merancangnya sebagai sebuah aplikasi yang dapat mempermudah tugas dari seorang bendahara dalam mengolah data-data keuangan dalam skala kecil sampai skala besar menjadi lebih mudah dikelola dan sistematis. Dalam dokumen ini, kami mendokumentasikan tahapan-tahapan dari perancangan aplikasi mulai dari desain sampai dengan testing aplikasi.

## 1.3 Definition, Acronym and Abbreviation

*Semua definisi dan singkatan yang digunakan dalam dokumen ini dan penjelasannya.*

- Kas Tracking : Aplikasi yang dirancang untuk mempermudah tugas dari bendahara dalam mengolah data-data keuangan dalam suatu organisasi
- Dst : Dan seterusnya

## 1.4 Identification and Numbering

*Tuliskan jika anda memakai aturan penomoran.*

Aturan penomoran yang digunakan dalam dokumen:

1. Halaman cover tidak memiliki nomor halaman
2. Bagian Daftar Isi dan halaman isi dokumen menggunakan penomoran pada footer
3. Untuk Bab dan Sub bab, format penomoran menggunakan 1,2,3,....dst.

## 1.5 Reference Documents

*Dokumentasi yang dirujuk oleh dokumen ini.*

IT Del	Web-PA-YY-AxxG	Halaman 5 dari 32
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

## 1.6 Document Summary

*Tuliskan sistematika pembahasan dokumen ini.*

Sistematika dalam penyusunan Web Development Document Kas Tracking ini akan dijabarkan dalam setiap bab dengan pembagian sebagai berikut:

### BAB I : INTRODUCTION

Berisi tentang Purpose of Document dari Web Development Document “Kas Tracking”, Scope yang akan dikaji dalam dokumen ini, Definition, Acronym and Abbreviation, Identification and Numbering, Reference Documents yang dipakai dalam menyusun dokumen ini.

### BAB II : WEBSITE OVERVIEW

Berisi Purpose yang memuat tujuan utama pembuatan website, User Characteristics yang memuat semua stakeholder dan perannya dalam website ini, Platform yang memuat semua OS, tools dan bahasa yang dipakai dalam pengembangan website, serta Other Requirement berisi semua deskripsi requirement pada website ini.

### BAB III : Specification

Berisi Functional Specification yang memuat Screen Specification dan Directory & File Specification, Website Map, Database Specification.

### BAB IV : Design

Berisi Data Design dan Screen Design yang dipakai selama pengembangan website.

### BAB V : Testing

Berisi Test Preparation memuat hal-hal persiapan dalam test, Test Plan and Identification menjelaskan lingkup keseluruhan dari perencanaan pengujian, Test Script & Result memuat hasil test script, Test Summary Result & History memuat ringkasan test.

### BAB VI : Installation and Version Description

Memuat dokumentasi mengenai kelengkapan semua file dan instalasi yang dilakukan agar website siap beroperasi.

IT Del	Web-PA-YY-AxxG	Halaman 6 dari 32
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

<b>IT Del</b>	<b>Web-PA-YY-AxxG</b>	<b>Halaman 7 dari 32</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

## 2 Website Overview

*Tuliskan secara garis besar lembaga/perorangan/organisasi yang merupakan pemilik website ini*

*Tuliskan secara umum deskripsi homepage dan lingkungannya.*

Aplikasi berbasis web yang beralamat <https://kastracking.site> merupakan aplikasi hasil pengerjaan kelompok proyek mata kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dengan kode matakuliah 11S3109 pada semester/tahun akademik yaitu Odd/2020/2021. Berikut nama-nama kelompok yang bersangkutan:

1. Abdullah Ubaid (11S18005)
2. Awit Hutabalian (11S18011)
3. Irvandi Amir Hamzah Sihombing (11S18067)

### Deskripsi homepage dan lingkungannya

Aplikasi Kas Tracking memiliki

### 2.1 Purpose

*Memuat tujuan utama pembuatan website yang diberikan langsung ke pengguna, tapi dengan kata-kata.*

Tujuan dari aplikasi Kas Tracking ini adalah sebagai wadah bagi bendahara untuk bisa mengelola keuangan dari organisasi yang ditanganinya dengan lebih mudah, terstruktur, dan efisien baik data yang berskala besar maupun data berskala ringan. Untuk setiap anggota yang mendaftar dapat melihat data keuangan dan laporan-laporan data keuangan dari organisasi yang diikutinya sehingga informasi dan data-data mengenai keuangan menjadi lebih transparan.

Ada tiga tipe pengguna dalam aplikasi yang dirancang, yaitu sebagai admin, sebagai bendahara dan sebagai anggota. Berikut penjelasan untuk setiap tipe pengguna:

1. Pengguna sebagai admin : yang dapat memiliki akses penuh untuk memantau dan pemeliharaan aplikasi yang dirancang.
2. Pengguna sebagai bendahara : memiliki akses untuk bisa melakukan pengolahan data dari suatu organisasi membuat laporan keuangan jauh lebih mudah, efisien, dan bisa lebih transparan untuk diketahui oleh anggota yang lain. Dengan menggunakan aplikasi ini, maka bendahara dapat melihat dengan jauh lebih mudah setiap anggota yang masih memiliki tunggakan, sehingga mempermudahnya dalam melakukan pengerjaannya. Selain itu, tidak perlu repot lagi menulis data-data secara manual, menghitung manual, dan kesulitan dalam mencari informasi dari setiap anggotanya. Karena pada aplikasi ini, akan menyimpan informasi setiap anggota untuk kontak yang bisa dihubungi, yang mana pada saat mendaftar terdapat permintaan untuk mengisi nomor whatsapp.
3. Pengguna sebagai anggota : ketika menggunakan aplikasi ini, maka setiap laporan keuangan bisa diketahui. Baik data-data pemasukan dan pengeluaran sehingga informasi mengenai keuangan dari organisasi yang diikutinya menjadi lebih transparan. Dengan menggunakan aplikasi ini juga, anggota bisa melihat langsung tunggakan yang dimilikinya dan mana yang sudah dibayar. Sehingga, selain transparan, dapat juga sebagai pengingat untuk membayar tunggakan yang dimiliki oleh anggota.

IT Del	Web-PA-YY-AxxG	Halaman 8 dari 32
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		



## 2.2 User Characteristics

*Minimal sebuah tabel dengan Kolom : Pengguna, kepentingan Akses, hak akses. Kolom Hak Akses dihubungkan dengan Fungsi utama yang muncul pada Product Function.*

User Group	Kepentingan Akses	Hak Akses
Admin	Memantau web aplikasi	Mengelola web aplikasi
Bendahara	Menginput data dan mengelola data-data keuangan dari organisasi yang diikuti	Melakukan edit data pribadi dan memiliki hak akses untuk menambahkan data-data atau mengelola data terkait keuangan, dan bisa melihat informasi anggota.
Anggota	Sebagai anggota dari organisasi yang diikuti dan untuk	Hanya bisa melakukan edit data pribadi dan melihat data-data yang dikelola oleh bendahara.

## 2.3 Platform

*Operating system, development tools, bahasa yang digunakan untuk pengembangan dan juga pengoperasian Website.*

1. Operating system yang digunakan untuk pengembangan dan pengoperasian website adalah windows 10
2. Development tools yang digunakan untuk pengembangan dan pengoperasian website adalah Xampp, framework Laravel, Sqlyog, dan web browser edge
3. Bahasa yang digunakan untuk pengembangan dan pengoperasian adalah HTML dan Javascript

### 2.3.1 Development Requirement

#### 2.3.1.1 Hardware requirement

*Berisi daftar hardware yang digunakan untuk fase development.*

Hardware	Spesification
Server	Lenovo ideapad 320
Web server	Web hosting berbayar (.site)

### 2.3.1.2 S/W development Tools

*Berisi daftar software yang digunakan untuk fase development.*

Groups	Tools	Spesification
HomePage dev Tools	Frontpage	Laravel, Visual Studio Code, Adobe Creative Cloud
Image editor	Adobe XD	Adobe Creative Cloud
Client	Browser	IE.5, Netscape versi 4 ke atas
Dokumentasi	Paket Office	MS Office 2019

### 2.3.2 Operational Requirement

*Deskripsikan hardware dan software yang disyaratkan untuk operasi Web.*

#### 2.3.2.1 Hardware requirement

*Berisi daftar hardware yang digunakan untuk fase operational*

Hardware	Spesification
Server	local
Web server	LiteSpeed

#### 2.3.2.2 S/W Requirement

*Berisi persyaratan software yang harus diinstall supaya web berfungsi dengan baik.*

Groups	Components	Spesification
Browser	-	Support Javascript IE. Versi 4 ke atas Netscape

### 2.4 Other requirement

*Bagian ini memuat deskripsi requirement yang belum didefinisikan pada subbab sebelumnya.*

Semua fitur telah diimplementasikan sesuai dengan yang ada di requirement proyek.



### 3 Specification

*Bagian ini berisi hasil tahapan spesifikasi.*

#### 3.1 Functional Specification

*Buatlah pengantar mengenai Screen Specification dan Directory & File Specification. Pada bagian ini, mula-mula diberikan daftar layar yang akan direalisasi, dan hirarkinya. Kemudian, setiap layar akan diuraikan isinya pada setiap sub-bab, yang sesuai dengan nomor hirarkis layar*

*Awali dengan penjelasan umum yang mengacu ke tabel sebagai berikut*

**Tabel xxx: Screen Summary List**

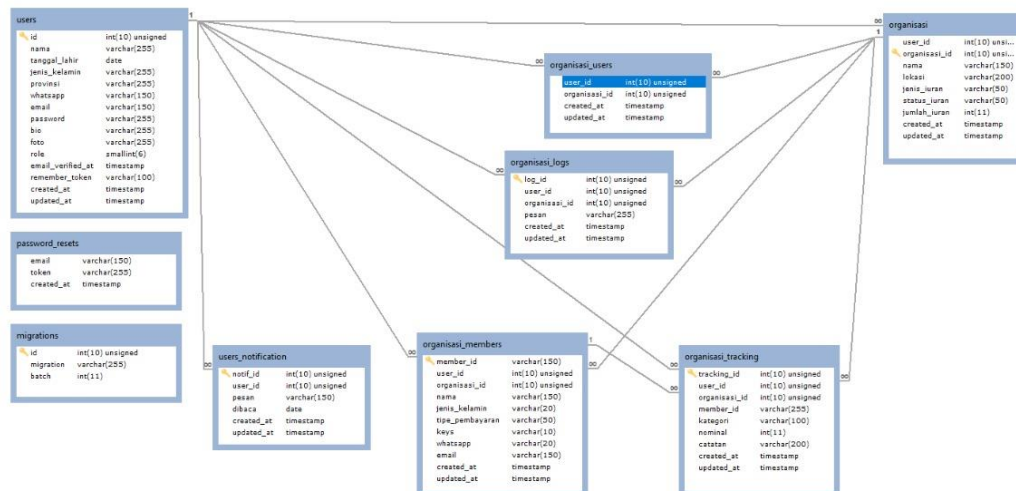
level	Screen Name	Short Description
0	Halaman utama	Pada halaman ini terdapat gambar tiga orang yang ingin membuka pintu menggunakan kunci serta fitur login yang berisi username dan password maupun lupa kata sandi dan fitur daftar bagi pengguna baru.
1	Dashboard User	Pada halaman ini menampilkan dashboard user setelah pengguna melakukan login. Disini terdapat dua menu yaitu Menu Utama yang berisi Organisasi dan Menu Organisasi yang berisi “Dasbor, Bendahara, Anggota, Keuangan serta Pengaturan” bagi bendahara yang sudah melakukan pengisian pada “buat organisasi”. Serta menampilkan jenis iuran dan total iuran yang masuk ke dalam database bendahara.
1.1.1	Menu Utama(Organisasi)	Pada menu utama ini memuat fitur OnClick “Organisasi” yang memuat fungsi kelolah yang hanya

		bisa diakses oleh bendahara. Bilamana kita klik fungsi “kelolah” kita akan menuju Dasbor yang menyajikan data Total Pemasukan, Total Pengeluaran, Sisa Dana Tersimpan, Total Anggota, Aktivitas Terbaru.
1.1.2.	Menu Organisasi (Bendahara)	Pada menu utama ini memuat fitur OnClick “Bendahara” yang memuat fungsi search dan daftar nama-nama bendahara yang hanya bisa diakses oleh bendahara. Di fitur Data Bendahara ini memuat Nama, Jenis Kelamin, Provinsi, WhatsApp serta Email yang dipakai. Fitur ini hanya bisa diakses oleh bendahara.
1.1.3.	Menu Organisasi(Anggota)	Pada menu utama ini memuat fitur OnClick “Anggota” yang memuat fungsi search dan daftar nama-nama bendahara yang hanya bisa diakses oleh anggota. Di fitur Data Anggota ini memuat ID Anggota, Keys, Nama, Jenis Kelamin serta Tipe Pembayaran yang dipakai. Fitur ini hanya bisa diakses oleh anggota.
1.1.4.	Menu Organisasi (Keuangan)	Pada menu utama ini memuat fitur OnClick “Keuangan” yang memuat fungsi search dan daftar iuran anggota yang hanya bisa diakses oleh bendahara. Di Fitur Anggota Iuran ini memuat ID Anggota, Nama, Nominal serta Status

		Pembayaran anggota. fitur ini hanya bisa diakses oleh bendahara. Terdapat juga fungsi Pemasukan, Pengeluaran, Tunggakan serta Kesalahan.
1.1.5.	Menu Organisasi (Pengaturan)	Pada menu utama ini memuat fitur OnClick “Pengaturan” yang memuat fungsi yang mengupdate data para anggota yang hanya bisa diakses oleh anggota. Di fitur Pengaturan ini memuat pembaharuan data Nama, Lokasi, Jenis Iuran, Status Iuran, Jumlah Iuran serta Gnti Bendahara Utama. Fitur ini hanya bisa diakses oleh anggota.

## 3.2 Website Map

*Gambarkan link antar layar, namun terlebih dahulu dibuatkan kalimat pengantarnya. Di dalam membuat gambar tersebut harus lengkap dan jelas, maksudnya dibuatkan keterangan mengenai screens level, nama screen, panah yang jelas dll. Dijelaskan pula mengenai arah dari link seperti yang ditunjukkan oleh panah pada gambarnya.*



- User melakukan login dengan mengisi username dan password. Kemudian akan dilarikan menuju “Dasbor Organisasi”. Sedangkan bilamana pengguna baru mendaftarkan akun akan melakukan verifikasi akun terlebih dahulu lalu menuju “Dasbor Organisasi”.
- Setelah pengguna login, pengguna dapat menggunakan fungsi yang tersedia pada “Dasbor Pengguna”. Berikut ada lima fitur yang disajikan yaitu:
  1. Organisasi  
Organisasi ini memuat fungsi kelolah yang hanya bisa diakses oleh bendahara. Bilamana kita klik fungsi “kelolah” kita akan menuju Dasbor yang menyajikan data Total Pemasukan, Total Pengeluaran, Sisa Dana Tersimpan, Total Anggota, Aktivitas Terbaru.
  2. Bendahara  
Bendahara ini memuat fungsi search dan daftar nama-nama bendahara yang hanya bisa diakses oleh bendahara. Di fitur Data Bendahara ini memuat Nama, Jenis Kelamin, Provinsi, WhatsApp serta Email yang dipakai. Fitur ini hanya bisa diakses oleh bendahara.
  3. Anggota  
Anggota ini memuat fungsi search dan daftar nama-nama bendahara yang hanya bisa diakses oleh anggota. Di fitur Data Anggota ini memuat ID Anggota, Keys, Nama, Jenis Kelamin serta Tipe Pembayaran yang dipakai. Fitur ini hanya bisa diakses oleh anggota.
  4. Keuangan  
Keuangan ini memuat fungsi search dan daftar iuran anggota yang hanya bisa diakses oleh bendahara. Di Fitur Anggota Iuran ini memuat ID Anggota, Nama, Nominal serta Status Pembayaran anggota. fitur ini hanya bisa diakses oleh bendahara. Terdapat juga fungsi Pemasukan, Pengeluaran, Tunggakan serta Kesalahan.
  5. Pengaturan  
Pengaturan ini memuat fungsi yang mengupdate data para anggota yang hanya bisa diakses oleh anggota. Di fitur Pengaturan ini memuat pembaharuan data Nama, Lokasi, Jenis Iuran, Status Iuran, Jumlah Iuran serta Gnti Bendahara Utama. Fitur ini hanya bisa diakses oleh anggota.

### 3.3 Database Specification

*Jika aplikasi Web yang dikembangkan mempunyai basis data, maka definisikan basis data dan tabel yang dipakai. Jika yang dibuat adalah Web tanpa basis data, subbab ini Not Applicable (dapat dihapus, atau dikosongkan dengan keterangan Not Applicable).*

*Jenis basis data yang kami pakai adalah SQL dan diolah menggunakan aplikasi Sqlyog  
Jenis table yang kami pakai menggunakan relasi one to many.*

IT Del	Web-PA-YY-AxxG	Halaman 15 dari 32
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		





## 4 Design

*Bagian ini memuat bagian design : design table (jika website berbasis data)*

### 4.1 Data Design

#### 4.1.1 Table Relation

*Gambarkan atau jelaskan skema relasi antar tabel (dapat sudah merupakan implementasi E-R menjadi representasi fisik, langsung merupakan relasi tabel seperti pada MS Access).*

#### 4.1.2 Table Specification

*Awalilah dengan daftar tabel yang ada dalam basis data, untuk setiap tabel, akan dibuat deskripsi detil, seperti pada SDD-TA-08-XX.*

*Isinya adalah deskripsi detil tabel-tabel basis data.*

*Awali dengan daftar tabel basis data, primary key dan deskripsi isinya.*

**Tabel .... Daftar Tabel Aplikasi Web ...**

Nama Tabel	Primary key	Deskripsi isi

*Untuk setiap tabel, buatlah deskripsi rincinya pada Sub-bab Deskripsi Rinci Tabel.*

##### 4.1.2.1 Table-1

#### 4.1.3 Tabel <Nama..>

Identifikasi>Nama : t\_master

Deskripsi Isi : .....

Jenis : tabel data induk/referensi/transaksi

Volume : .....

Laju : .....

Primary Key : .....

Detail Description :

IT Del	Web-PA-YY-AxxG	Halaman 17 dari 32
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

<b>Id Field</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>Tipe &amp; length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan</b>
Id_master		CHAR(8)	NO		
Id_ref					Refer ke t_ref

*Catatan : kolom “Boleh NULL” berisi “NO” artinya tidak boleh kosong, berisi “YES” artinya boleh NULL.*

*Jika memakai suatu Case Tools tertentu struktur tabel yang dihasilkan dapat langsung dicetak dari hasil generation "SQL script" case tools tersebut. Beberapa perancang lebih menyukai langsung menuliskan SQL statement sbb. (dengan catatan, bagian deskriptive di atas harus tetap ditulis)*

## 4.2 Screen Design

*Buatlah pengantar mengenai Screen Specification dan Directory & File Specification. Pada bagian ini, mula-mula diberikan daftar layar yang akan direalisasi, dan hirarkinya. Kemudian, setiap layar akan diuraikan isinya pada setiap sub-bab, yang sesuai dengan nomor hirarkis layar*

*Awali dengan penjelasan umum yang mengacu ke tabel sebagai berikut*

**Tabel xxx: Screen Summary List**

<b>level</b>	<b>Screen Name</b>	<b>Short Description</b>
0	Halaman utama	Pada halaman ini terdapat gambar kampus, 6 buah link yaitu....dst
1	Halaman kedua	
1.1.		

### 4.2.1 Screen - 0

*Jelaskan dengan singkat isi layar-layar ini dengan kata-kata.*

#### 4.2.1.1 Nama Layar:

*Berikan nama layar*

<b>IT Del</b>	<b>Web-PA-YY-AxxG</b>	<b>Halaman 18 dari 32</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

#### 4.2.1.2 Access Path :

<http://www.dssd.dsssds>.

#### 4.2.1.3 Deskripsi Umum :

*Berikan deskripsi yang lebih rinci dibandingkan dengan yang tertera pada Tabel xxx pada bab 2 di atas, sehingga jika diberikan pada programmer, programmer dapat membuatnya.*

#### 4.2.1.4 Sketsa layar :

*Tambahkan sketsa layar (buat menggunakan MS Paint atau program grafik yang lain).*

*Jika menggunakan basis data, maka jelaskan lebih rinci pada subbab 3.3.1.5  
Jika perlu, buatlah list Objek yang ada pada layar (detail design). Nomor yang ada pada Tabel sebagai berikut mengacu ke nomor (item) yang ada pada sketsa layar*

Tabel.... Detail Design Layar : Screen

No.	Item/Object Name	Object Type	Description	File
1.		Frame		
2.		Button		
3.				
4.				

#### 4.2.1.5 Data Base/Tabel terkait

*Sebutkan tabel yang terkait (sebagai input/output) dan statement SQL yang diperlukan.*

#### 4.2.2 Screen - 1

*Jelaskan dengan singkat isi layar-layar ini dengan kata-kata.  
Subbab selanjutnya sama dengan Screen-0.*

#### 4.2.3 Screen - 2

*Jelaskan dengan singkat isi layar-layar inidengan kata-kata.*

IT Del	Web-PA-YY-AxxG	Halaman 19 dari 32
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

*Subbab selanjutnya sama dengan Screen-0*

IT Del	Web-PA-YY-AxxG	Halaman 20 dari 32
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		



## 5 Testing

Bagian ini memuat dokumentasi tahapan testing, yang mencakup perencanaan test, identifikasi butir uji, dan skenario untuk melakukan test.

### 5.1 Test Preparation

Bagian ini memuat hal-hal persiapan yang harus dilakukan untuk melakukan test. Anda dapat membagi menjadi beberapa subbab sesuai keperluan.

Yang pasti, misalnya sebelum mentest harus yakin bahwa “ server hidup”, koneksi beres, semua fill/links lengkap ... dan hal mendasar yang harus dipenuhi supaya tidak mendapatkan “error message” klasik dari Browser.

### 5.2 Test Plan and Identification

Bagian ini menjelaskan lingkup keseluruhan dari perencanaan pengujian. Dari sejumlah requirement yang akan diuji yang dituliskan pada Functional Specification, buatlah pengelompokannya dan jadikan tabel pada bagian ini.

Contoh:

Halaman/Screen	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Screen	No. Butir Uji		
Home	Halaman utama	Pengujian Sistem			White Box	12/01/2000 – 15/01/2000
	Link ke amazon.com	Pengujian Unit			Black Box	15/01/2000 – 17/01/2000
	Kirim email	Pengujian Unit			Black Box	15/01/2000 – 17/01/2000
Shopping Cart	Add item	Pengujian Unit			Black Box White Box	18/01/2000 – 19/01/2000
	Delete item & refresh	Pengujian Unit			White Box	19/01/2000 – 20/01/2000
	Confirmation					
	Cancel					
Shipment	Entry shipment address					
	Confirm					
	Cancel					

### 5.3 Test Script & Result

Pada bagian ini, setiap butir uji ditest. Disarankan menggunakan format sbb. Untuk setiap butir uji pada bab 5.2, dibuat sebuah subbab sbb. Jika pengujian dilakukan lebih dari satu kali, maka dapat dibuat lampiran (test History).

IT Del	Web-PA-YY-AxxG	Halaman 22 dari 32
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

### 5.3.1 Test Script Butir-Uji-1

<b>Identifikasi</b>	No-Kasus-Uji		
<b>No. Screen</b>			
<b>Nama Butir Uji</b>			
<b>Tujuan</b>			
<b>Deskripsi</b>			
<b>Kondisi Awal</b>	-		
<b>Tanggal Pengujian</b>			
<b>Penguji</b>			
<b>Skenario Pengujian</b>			
<i>Tuliskanlah Prekondisi dan skenario (prosedur, langkah) yang harus dilakukan oleh Tester</i>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<i>Tuliskanlah kriteria evaluasi</i>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
			[    ] diterima [ X ] ditolak
			[    ] diterima [    ] ditolak
<b>Catatan</b>			
<i>Tuliskan catatan yang perlu disampaikan. Terutama jika terjadi kasus "ditolak", harus dijelaskan apa yang terjadi. Sertakan print Screen dan buatlah Test Incident Report</i>			

### 5.3.2 Test Script Butir-Uji-2

Dst. tuliskan

## 5.4 Test Summary Result & History

*Jika pengujian dilakukan lebih dari satu kali, maka dapat dibuat satu skenario sebagai berikut per subbab, dengan mengacu ke test script pada bab sebelumnya (di sini data tidak perlu ditulis secara sangat rinci seperti test script, kecuali memang dibutuhkan sangat rinci, maka lampirkan test script yang perlu.*

### 5.4.1 Scenario-1

**Tanggal Pengujian** :

**Personil** :

**Rekapitulasi Hasil** :

Test Script	Deksripsi Umum Data	Kesimpulan	Keterangan

#### 5.4.2 Scenario-2

Tanggal Pengujian :

Personil :

Rekapitulasi Hasil :

Test Script	Deksripsi Umum Data	Kesimpulan	Keterangan





## 6 Installation and Version Description

*Bagian ini memuat dokumentasi mengenai kelengkapan semua file dan instalasi yang dilakukan agar website siap beroperasi.*

*Pada bagian ini dituliskan nama file dan lokasinya, yang merupakan komponen pembangun SW. SW item mencakup : SW executable file, source code, dokumentasi, dan apa saja yang harus disimpan*

*Secara ringkas, dapat merupakan sebuah tabel pada setiap “lokasi”. Tambahkan subbab sesuai lokasi, atau anda dapat membuat dekomposisi lain misalnya berdasarkan type SW item.*

*Anda dapat membuat tabel sebagai berikut atau langsung melakukan dir \*.\* terhadap isi subdirektori*

### 6.1.1.1 Location-1

*Location could be : server, PC, ...*

Directory	File	Description

### 6.1.1.2 Location-2

*Location could be : server, PC, ...*

Directory	File	Description



#### 4. LAMPIRAN

*Jika ada lampiran lain yang perlu disertakan, dan berhubungan dengan Analisis dan Perancangan*

IT Del	Web-PA-YY-AxxG	Halaman 28 dari 32
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

<b>IT Del</b>	<b>Web-PA-YY-AxxG</b>	<b>Halaman 29 dari 32</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

## 5. Sejarah Versi

*Pada bagian ini, dijelaskan semua versi yang pernah di-deliver, dan ciri serta perubahannya. Untuk Kerja praktek ini, minimal ada dua versi : versi pada saat presentasi I, dan versi final.*

Versi	Ditulis Oleh	Tanggal	Disetujui Oleh	Tanggal



## 6. Sejarah Perubahan

*Bagian ini memuat sejarah perubahan dokumen (no. versi terbaru dibandingkan versi sebelumnya).*

No. dokumen :

No. versi :

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan

No. dokumen :

No. versi :

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan