

Auyber Genesini Moura

DESENVOLVEDOR FULL STACK

GitHub: [/auyber](#)

LinkedIn: [/auyber-genesini-moura](#)

Celular: (11) 99929-1192

E-mail: auybergm@hotmail.com

Portifólio Auyber ([Acesse](#))

OBJETIVOS

Aprimorar minhas habilidades em desenvolvimento fullstack, utilizando tecnologias como HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Node.js, Python e SQL. Aberto a novas tecnologias e desafios, utilizando minha bagagem em logística, linha de produção e cumprimento de prazos para otimizar processos e entregar soluções eficientes.

EXPERIÊNCIA

2024 - Presente | Freelancer

Desenvolvedor Fullstack

Desenvolvimento de websites com foco em experiência intuitiva e eficiente. Utilização de HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Node.js, AOS, Bootstrap e Figma para prototipagem e aprimoramento UI/UX.

2021 - 2024 | Spacecom Monitoramentos

Analista de Logística

Gerenciamento de envios de equipamentos, solicitação de Notas Fiscais e agendamento de transportadoras. Monitoramento de entregas e otimização da logística para maior eficiência.

2020 - 2021 | Selene Indústria Têxtil

Planejista

Início como Tecelão, garantindo qualidade e metas de produção, abastecendo as máquinas.

Posteriormente fiz parte do Planejamento e controle da produção (PCP) como Planejista, encarregado de planejar e controlar a produção, analisando previsões de vendas e desenvolvendo planos alinhados às metas da empresa.

FORMAÇÃO

2024 - Atualmente | UNINTER

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

2017 - 2020 | FATEC INDAIATUBA

Logística Aeroportuária

2024 - Atualmente | ONEBITCODE

Desenvolvedor Full Stack JavaScript

Jan. 2025 - Atualmente | ADA TECH

Análise de Dados

TECNOLOGIAS E SKILLS

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Typescript, Node.js, SQL, Python, Git/GitHub, Figma, Bootstrap

Soft Skills: Aprendizado Rápido, Resolução de Problemas, Persistência, Trabalho em Equipe, Comunicação Verbal e Escrita, Apresentação, Flexibilidade, Proatividade, Organização, Visão Multidisciplinar, Adaptabilidade.

IDIOMAS

Inglês -Intermediário

Espanhol - Básico