

Universidad de San Carlos De Guatemala  
Facultad de ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas  
Organización de Lenguajes y  
Compiladores 1



# **Proyecto 2**

## **Manual de Usuario**

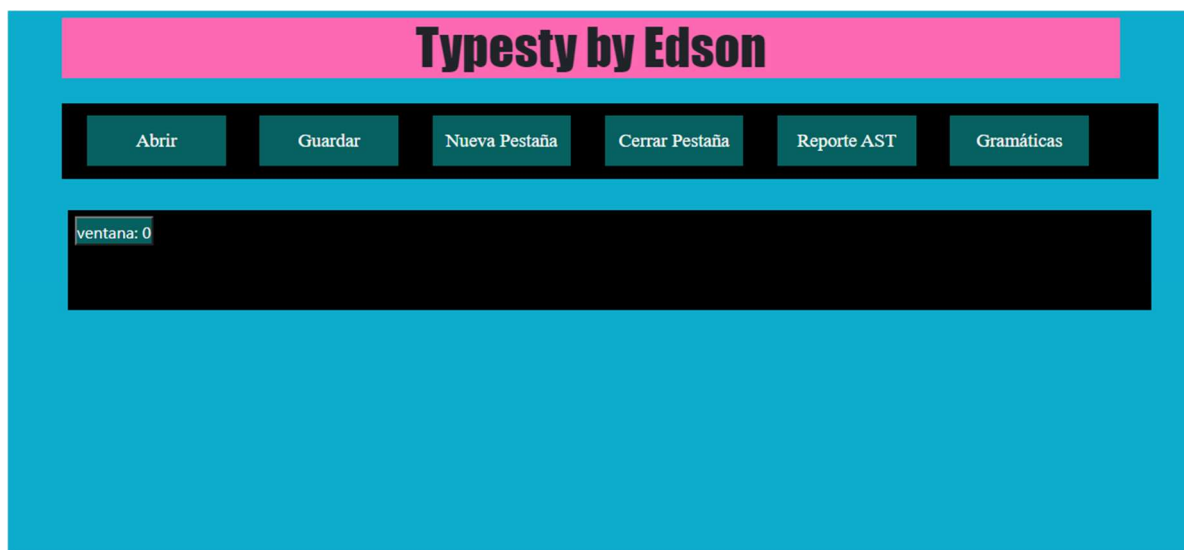
Edson Saul Avila Ortiz  
201902302

## Tabla de contenido

Ventana principal .....	3
Navegación .....	3
Área de trabajo.....	4
resultados.....	4

## Ventana principal

Esta es la ventana que se muestra el usuario al iniciar el programa en esta ventana podemos encontrar todo lo necesario para el correcto funcionamiento del programa.



## Navegación

en el apartado de la navegación se encuentra una barra de navegación la cual nos permitirá navegar entre diferentes pestañas cada una de estas pestañas tiene su propio editor de texto y consola las cuales se tendrán que actualizar para anotar los cambios.



## Área de trabajo

Esta área es la parte principal y funcional del programa en éste se encuentre lector del texto y la consola cuando este meter a ver resultado del mismo, Asimismo se encuentran un apartado en la parte de abajo en el cual nos permitirá ver la tabla de errores y la tabla de símbolos que se generó para analizar el archivo de entrada.



## resultados

En esta parte se muestran los resultados obtenidos después de haberse realizado el análisis, se encuentra la tabla de símbolos la lista de errores y la consola

## Ventana No2

```

1 //2do Archivo de Prueba
2
3 double r_toRadians;
4 double r_sine;
5 void sine(double x) {
6     double sin = 0.0;
7     int fact;
8     int i = 1;
9     while (i <= 10) {
10        fact = 1;
11        int j = 1;
12        while (j <= 2 * i - 1) {
13            fact = fact * j;
14            j = j + 1;
15        }

```

Compilar

Limpiar

Actualizar

```

1 =====si sale?=====
2 -1.5707963267948966
3 0
4 0
5 250.0 500.0 NaN NaN
6 ===== fin =====
7

```

Actualizar

#	Identificador	Tipo	Tipo Dato	Entorno	Fila	Columna	valor
1	j	identificador	entero	Ciclo While	11	12	20
2	sin	identificador	decimal	Metodosine	6	11	0
3	fact	identificador	entero	Metodosine	7	8	121645100408832000
4	i	identificador	entero	Metodosine	8	8	11
5	x	identificador	decimal	Metodosine	5	0	0.0
6	x2	identificador	decimal	Sentencia IF	28	15	NaN
7	y2	identificador	decimal	Sentencia IF	31	15	NaN
8	x1	identificador	decimal	MetododrawTree	23	0	250.0
9	y1	identificador	decimal	MetododrawTree	23	0	500.0
10	angle	identificador	decimal	MetododrawTree	23	0	-90
11	depth	identificador	entero	MetododrawTree	23	0	4