

ЗВІТ
про виконання практичної роботи №2
з дисципліни «Алгоритми і структури даних»
студентки групи ПС-24-1
Гарт Анни Вікторівни

Мета виконання завдання: навчитись оформляти звіти виконання завдань засобами текстового редактора Word.

Завдання: набрати текст поданої програми, коментарі доповнити, де треба (вказано в тексті програми), інформацією.

```
/* Прізвище Ім'я По-батькові, група XX-XX, варіант №XX
 * Завдання № 2. Оформлення звітів засобами текстового
 * редактора Word */

#include <stdio.h> /*підмикання бібліотеки stdio.h; у
програмі використано функції XXX,... (вказіть, які)*/

#include <stdlib.h> /*підмикання бібліотеки stdlib.h; у
програмі використано функції XXX,... XXX (вказіть, які)*/

/* За введенням користувачем числовим кодом від 32 до 255
 * (кодування ASCII) виводить символ */

int main() {
    int kod; // код символу; символи з кодами 0-31 є
              // службовими; пробіл має код 32 */
    system("chcp 1251 & cls"); // для відображення кирилиці
                              // в MS Windows

    printf ("Введіть ASCII-код символу від 32 до 255\n");
    scanf("%d",&kod);
    if (kod<32 || kod>255)
        printf ("неправильний код\n");
    else
        printf("символ %c\n",kod);

    system("pause"); // затримка екрана
    return 0;
}
```

Текст програми:

```
/* Гарт Анна Вікторівна, група ПС-24-1, варіант №4
 * Завдання №2. Оформлення звітів засобами текстового редактора Word */

#include <iostream>
#include <stdio.h> // підмикання бібліотеки stdio.h; у програмі використано функцію printf()
#include <stdlib.h> // підмикання бібліотеки stdlib.h; у програмі використано функцію system()

// За введенням користувачем числовим кодом від 32 до 255 (кодування ASCII) програма виводить
символ

int main() {

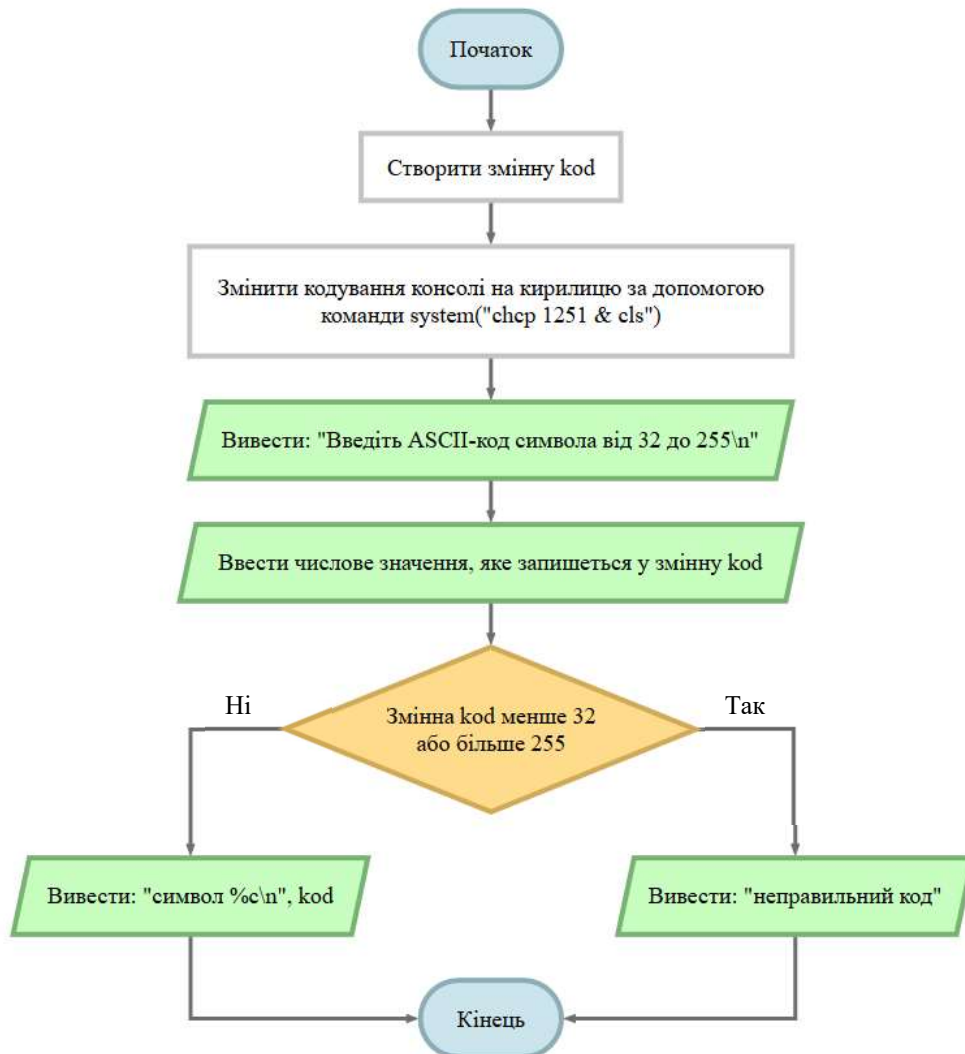
    int kod; // код символу; символи з кодами 0-31 є службовими; пробіл має код 32 */

    system("chcp 1251 & cls"); // для відображення кирилиці в MS Windows

    printf("Введіть ASCII-код символу від 32 до 255\n");
    scanf("%d",&kod);
```

```
if(kod<32 || kod>255) {  
    printf("неправильний код\n");  
} else {  
    printf("символ %c\n",kod);  
}  
  
system("pause"); // затримка екрана  
return 0;  
}
```

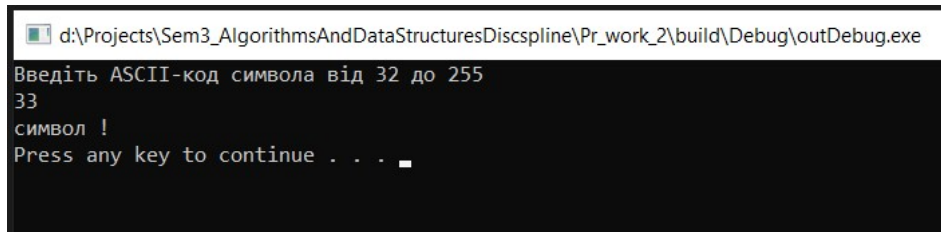
Алгоритм:



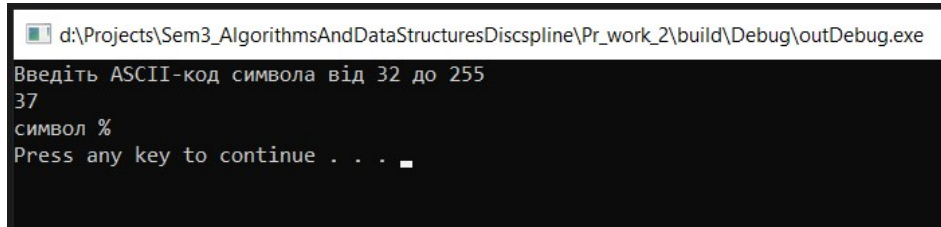
Для побудови алгоритму було використано сайт: <https://www.yworks.com/yed-live>

Результат роботи програми:

```
d:\Projects\Sem3_AlgorithmsAndDataStructuresDiscipline\Pr_work_2\build\Debug\outDebug.exe  
Введіть ASCII-код символу від 32 до 255  
23  
неправильний код  
Press any key to continue . . .
```



```
d:\Projects\Sem3_AlgorithmsAndDataStructuresDiscspline\Pr_work_2\build\Debug\outDebug.exe
Введіть ASCII-код символу від 32 до 255
33
символ !
Press any key to continue . . .
```



```
d:\Projects\Sem3_AlgorithmsAndDataStructuresDiscspline\Pr_work_2\build\Debug\outDebug.exe
Введіть ASCII-код символу від 32 до 255
37
символ %
Press any key to continue . . .
```

Висновок. Ми навчилися писати програму, яка визначає символ за введеним користувачем ASCII-кодом. Програма перевіряє правильність введених даних, відображає відповідний символ і використовує системні команди для налаштування кодування та зупинки виконання.