Лабораторная работа №2

2023, Москва

Введение

Прагматика

Приобрести необхдимые в современном научном сообществе навыки моделирования задач.

Цель

Решить задачу о погоне. Смоделировать кривую погони средствами Julia и OpenModelica.

Задачи

- 1. Провести рассуждения аналогичные инструцкии и вывод дифференциальных уравнений, если скорость катера больше скорости лодки в n раз.
- 2. Построить траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
- 3. Определить по графику точку пересечения катера и лодки

Выполнение

Формулы (1)

Пусть

- n разница в скорости, то есть скорость катера в n раз больше лодки;
- а расстояние между катером и лодкой в момент рассеивания тумана.

Формулы (2)

Тогда общие начальные условия для первого случая выглядят следующим образом:

$$\begin{cases} \theta_0 = 0 \\ r_0 = \frac{a}{(n+1)} \end{cases}$$

Для второго случая:

$$\begin{cases} \theta_0 = -\pi \\ r_0 = \frac{a}{(n-1)} \end{cases}$$

Уравнение кривой в общем случае выглядит следующим образом:

$$r(\theta) = r_0 e^{\frac{\theta}{\sqrt{n^2 - 1}}}$$

Plots



Рис. 1: Установка пакета 'Plots'

Script (1)

```
1 using Plots
2
3 const a = 19.1
4 const n = 5.2
5 const thetaPrayDeg = 320
6 const dTheta = 0.01
7 const maxTheta = 4π
8 const cases = ["First", "Second"]
9 |
10 function F(theta)
11 | return r0 * exp.(theta / sqrt.(n^2 - 1))
12 end
13
```

Рис. 2: Листинг (часть 1)

Script (1)

```
for case in cases
   global r0 = -1
    theta0 = -1
   if case=="First"
       r0 = a / (n + 1)
       theta0 = 0
       r0 = a / (n - 1)
       theta0 = -\pi
    theta1 = theta0 + maxTheta
    thetaHunt = theta0:dTheta:theta1
   thetaPray = thetaPrayDeg * \pi / 180 + 2 * theta0
   plt = plot(proj=:polar, aspect ratio=:equal, dpi=500, title="Lab02" * case * "Case", legend=true)
   plot!(plt, [theta0, theta0], [a, F(theta0)], label=false, color=:red)
   plot!(plt. thetaHunt. F. label=:"Траектория охраны" .color=:red)
   plot!(plt, [0, thetaPray], [0, F(thetaPray) + 20], label=:"Траектория браконьеров", color=:green)
   plot!(plt, [theta0], [a], seriestype=:scatter, label=:"Точка начала (охрана)", color=:red)
   plot!(plt. [0]. [0]. seriestype=:scatter. label=:"Точка начала (браконьеры)". color=:green)
   plot!(plt, [thetaPray], [F(thetaPray)], seriestype=:scatter, label=:"Точка пересечения", color=:blue)
   savefig(plt, "Lab02" * case * "Case.png")
```

Рис. 3: Листинг (часть 2)

Case (1)

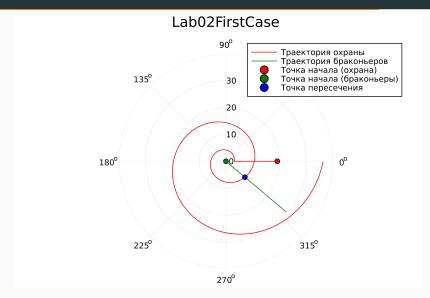


Рис. 4: Кривая погони (1)

Case (2)

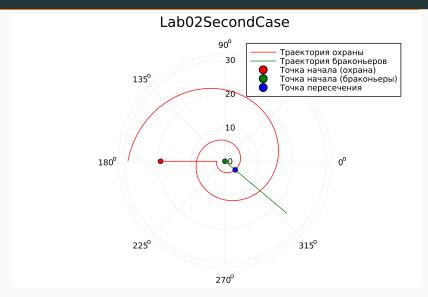


Рис. 5: Кривая погони (2)

Результаты

Итог

Мы улучшили практичесские навыки в области дифференциальных уравнений, а также приобрели нвыки моделирования на Julia.

Спасибо за внимание!