Лабораторная работа №7

Элементы криптографии. Однократное гаммирование

Ильин А.В.

21 октября 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

Докладчик

- Ильин Андрей Владимирович
- НФИбд-01-20
- 1032201656
- Российский Университет Дружбы Народов
- 1032201656@pfur.ru
- https://github.com/av-ilin



Вводная часть

Актуальность

• Приобрести необхдимые в современном научном сообществе навыки администрирования систем и информационной безопасности.

Цель

• Освоить на практике применение режима однократного гаммирования1

Задачи

Требуется разработать приложение, позволяющее шифровать и дешифровать данные в режиме однократного гаммирования. Приложение должно:

- 1. Определить вид шифротекста при известном ключе и известном открытом тексте.
- 2. Определить ключ, с помощью которого шифротекст может быть преобразован в некоторый фрагмент текста, представляющий собой один из возможных вариантов прочтения открытого текста.

Материалы и методы

- python
- Google Colab

Выполнение работы

Класс Gumming

```
class Gumming:
   def xor(self, hex seq1, hex seq2):
       hex1 = hex seq1.split()
        hex2 - hex seq2.split()
        return ' '.join([self. xor(hex1, hex2) for hex1, hex2 in zip(hex1, hex2)])
   def to_hex(self, msg):
        msg hex = []
        for char in msg:
           char cp1251 = char.encode('cp1251')
           char code = int.from bytes(char cp1251, 'little')
           char hex = hex(char code)[-2:1.upper()
           msg_hex.append(char_hex)
       return ' '.join(msg hex)
   def from hex(self, msg hex):
        msg =
        for char hex in msg hex.split():
           char code = int(char hex, 16)
           char cp1251 = char code.to bytes(1, 'little')
           char = char cp1251.decode('cp1251')
           msg += char
   def xor(self, sym1, sym2):
        b sym1 = bytes.fromhex(sym1)
        b sym2 = bytes.fromhex(sym2)
       r result = xor(b sym1, b sym2)
       result = r result.hex().upper()
        return result
gumming - Gumming()
```

Рис. 1: Класс Gumming

Центр и Мюллер

```
src msg = 'Штирлиц - Вы Герой!!'
    hex msg - gumming.to hex(src msg)
    enc msg = gumming.xor(hex msg, src key)
    mul key = '05 0C 17 7F 0F 4F 37 D2 94 10 09 2F 22 55 F4 D3 07 BB BC 54'
    mul res = gumming.xor(enc msg, mul key)
    mul msg = gumming.from hex(mul res)
    print(hex msg. '<-- Сообшение Центра (16)')
    print(enc msg. '<-- Закодированное сообщение Центра')
    print(mul key, '<-- Ключ Мюллера')
   print(mul res, '<-- Сообщение Мюллера (16)')
    print(mul msg. '<-- Сообщение Мюллера')
   Штирлиц - Вы Герой!! <-- Сообщение Центра
    D8 F2 E8 F0 EB E8 F6 20 96 20 C2 FB 20 C3 E5 F0 EE E9 21 21 <-- Coopmense Uentra (16)
          17 7F 0E 4E 37 D2 94 10 09 2E 22 57 FF C8 0B B2 70 54 <-- Ключ Центра
          FF 8F E5 A6 C1 F2 02 30 C8 D5 02 94 1A 38 E5 5B 51 75 <-- Закодированное сообщение Центра
    05 0C 17 7F 0E 4E 37 D2 94 10 09 2E 22 55 F4 D3 07 BB BC 54 <-- Ключ Мюллера
    D8 F2 E8 F0 EB E8 F6 20 96 20 C2 FB 20 C1 EE EB E2 E0 ED 21 <-- Сообщение Мюллера (16)
    Штирлиц - Вы Болван! <-- Сообщение Мюллера
```

Рис. 2: Центр и Мюллер

Ключ для С Новым Годом, друзья!

```
ng_msg = 'C Homaer Годон,друзья!'
ng_hex = gumaing, тос, неск(ng_msg)
ng_kev = gumaing, тос, неск(ng_msg)
ng_kev = gumaing, тос, несколдиное сообщение (16)

print(ng_msg, 'C-- Несобходиное сообщение (16)')
print(ng_msg, 'C-- Закодированное сообщение (16)')
print(ng_msg, 'C-- Закодированное сообщение (16)')
print(ng_msg, 'C-- Несобходиное сообщение (16)')
print(ng_msg, 'C-- Несобходиное сообщение (16)')
print(ng_msg, 'C-- Несобходиное сообщение (16)')

C Homaer Годон, друзья! (-- Несобходиное сообщение на сообщения Центра')

C Homaer Годон, друзья! (-- Несобходиное сообщение (16)

DD FE FF BF ES AG CL F2 02 30 CE DS 02 04 IA 38 ES DS 51 75 C-- Закодированное сообщение (16)

DD FE FF BF ES AG CL F2 02 30 CE DS 02 04 IA 38 ES DS 51 75 C-- Закодированное сообщение (16)

C Homaer Годон, друзья (-- Несобходиное сообщение из сообщения Центра
```

Рис. 3: Ключ для С Новым Годом, друзья!

Результаты

Итог

• Нам удалось освоить на практике применение режима однократного гаммирования, в дополнение закрпеили навки владения языками программирования, в частности языком программирования - python.

Спасибо за внимание!