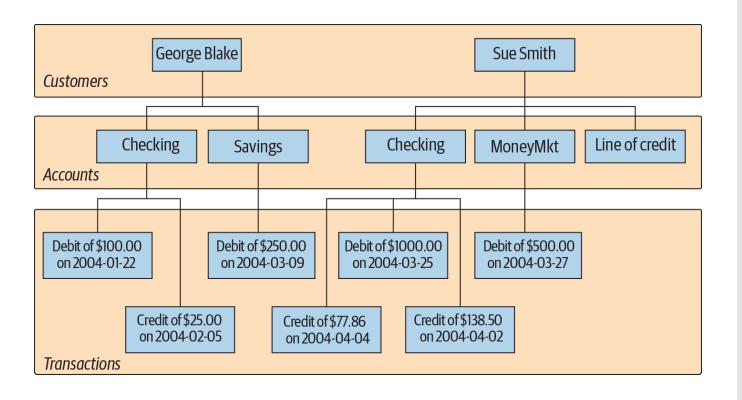
## Сервисы с состоянием

### Системы управления базами данных

- Хранят данных на долговременных носителях
- Предоставляют интерфейс по созданию данных, поиску и получению данных, обновлению данных и удалению данных
- Различаются по способу хранения и работы с данными
  - noSql
  - SQL

# Пример noSQL иерархической базы данных



## Пример SQL: реляционных данных

Customer					
cust_id	fname	Iname			
1	George	Blake			
2	Sue	Smith			

Acc	ount			
ассои	nt_id	product_cd	cust_id	balance
1	03	CHK	1	\$75.00
1	04	SAV	1	\$250.00
1	05	CHK	2	\$783.64
1	06	MM	2	\$500.00
1	07	LOC	2	0

Transaction

Product		
product_cd	name	_
CHK	Checking	
SAV	Savings	
MM	Money market	_ \ _ /
LOC	Line of credit	
	_	

Transaction				
txn_id	txn_type_cd	account_id	amount	date
978	DBT	103	\$100.00	2004-01-22
979	CDT	103	\$25.00	2004-02-05
980	DBT	104	\$250.00	2004-03-09
981	DBT	105	\$1000.00	2004-03-25
982	CDT	105	\$138.50	2004-04-02
983	CDT	105	\$77.86	2004-04-04
984	DBT	106	\$500.00	2004-03-27

#### Основные термины

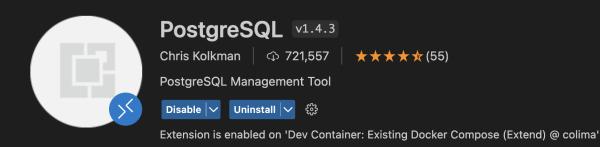
- Сущность объект реального мира, который интересно хранить в СУБД
- **Колонка** Атрибут сущности, который сохраняется в таблице
- **Строка**Набор атрибутов сущности, хранящихся в колонках и представляющие все данные сущности
- Таблица набор строк, которые хранятся на долговременном носителе
- Основной ключ (primary key) Одна или несколько колонок, с помощью которой можно идентифицировать сущность
- Внешний ключ (foreign key)
  Одна или несколько колонок, с помощью которой можно
  идентифицировать сущность связанную с текущей, но находящейся в
  другой таблице

# PostgreSQL запускаем через docker-compose

```
db:
     container_name: postgres
     image: postgres:15
     environment:
         - POSTGRES_USER=stud
         - POSTGRES_PASSWORD=stud
         - PGDATA=/data/postgres
         - POSTGRES_DB=archdb
    volumes:
         - db:/data/postgres
     ports:
         - "5432:5432"
```

https://www.postgresql.org/

# Используем расширение PostgreSQL Explorer



**DETAILS** FEATURES CHANGELOG

#### **PostgreSQL**

This is a query tool for PostgreSQL databases. While there is a database explorer it is *NOT* meant for creating/dropping databases or tables. The explorer is a visual aid for helping to craft your queries.

There is a language service that should keep at most a single connection open to the database (assuming one was selected). This facilitates query diagnostics, code completion, and function signatures. All code completion keywords, functions, tables, and field names are pulled from the current connection to try to keep everything relevant.

It is possible there are some queries that won't run and report problems - even if they are completely valid ( DROP DATABASE comes to mind).

Note: PostgreSQL versions before 9.4 are not supported.

#### Resources

Issues Repository License

Chris Kolkman

#### More Info

Published 2018-04-30,

14:52:47

Last 2023-06-30, released 12:58:02

10100300 12.00.0

Last 2024-03-07,

updated 11:06:11

Identifier ckolkman.vscode

postgres

### Подключаемся к PostgreSQL

> psql -d archdb -U stud -h db

#### SQL

- Язык для работы с реляционными данными
- Позволяет работать с таблицами (создавать, менять, удалять) и данными

# Пример SQL создание таблицы

```
CREATE TABLE corporation (corp_id SMALLINT,
name VARCHAR(30));
```

https://www.w3schools.com/sql/

# Пример SQL добавление строки в таблицу

```
INSERT INTO corporation (corp_id, name)
VALUES (27, 'Acme Paper Corporation');
```

https://www.w3schools.com/sql/

### Пример SQL поиск данных в таблице

```
SELECT name FROM corporation WHERE corp_id = 27;
```

https://www.w3schools.com/sql/

# Пример SQL поиск связанных данных в таблицах

```
SELECT t.txn id,
t.txn type cd,
t.txn date, t.amount
FROM individual i
INNER JOIN account a ON
i.cust id = a.cust id
INNER JOIN product p ON
p.product cd =
a.product cd
INNER JOIN transaction
t ON t.account id =
a.account id
WHERE i.fname =
'George' AND i.lname =
'Blake' AND p.name =
'checking account';
```

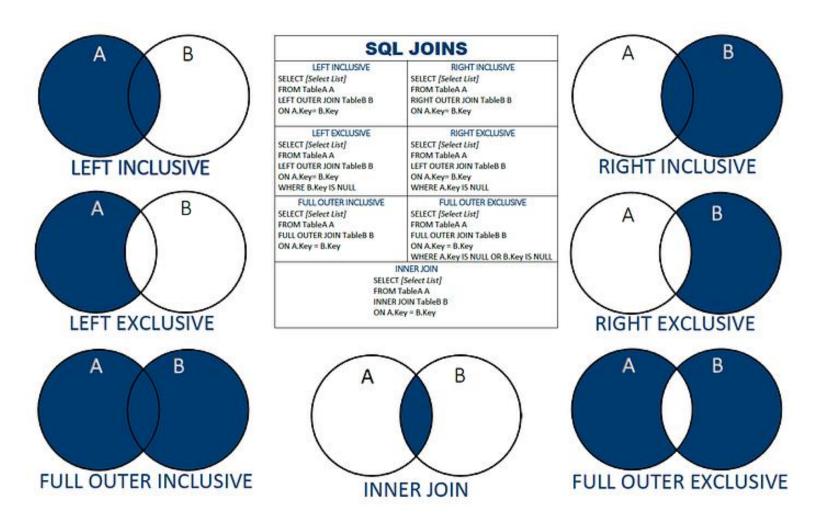
Customer					
cust_id	fname	Iname			
1	George	Blake			
2	Sue	Smith			

A	Account				
асс	ount_id	product_cd	cust_id	balance	
	103	CHK	1	\$75.00	
	104	SAV	1	\$250.00	
	105	СНК	2	\$783.64	
	106	MM	2	\$500.00	)
	107	LOC	2	0	1

Product		
product_cd	name	_
CHK	Checking	
SAV	Savings	
MM	Money market	- \ _ /
LOC	Line of credit	
	<u></u>	

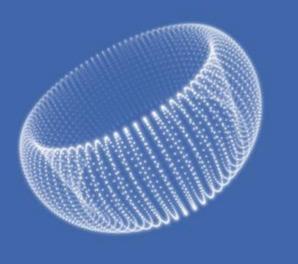
Transaction					
txn_id	txn_type_cd	account_id	amount	date	
978	DBT	103	\$100.00	2004-01-22	
979	CDT	103	\$25.00	2004-02-05	
980	DBT	104	\$250.00	2004-03-09	
981	DBT	105	\$1000.00	2004-03-25	
982	CDT	105	\$138.50	2004-04-02	
983	CDT	105	\$77.86	2004-04-04	
984	DBT	106	\$500.00	2004-03-27	

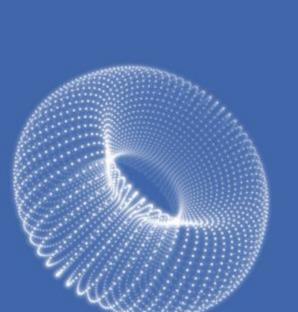
#### Виды join

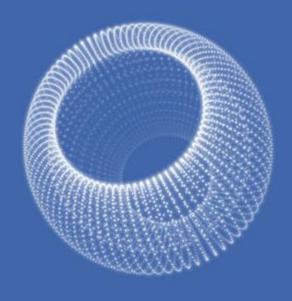


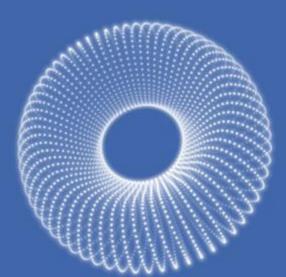
https://medium.com/@authfy/seven-join-techniques-in-sql-a65786a4oed3

## Нормальные формы









#### Нормализация

**Цель нормализации**: исключить избыточное дублирование данных, которое является причиной аномалий, возникших при добавлении, редактировании и удалении кортежей(строк таблицы).

**Аномалией** называется такая ситуация в таблице БД, которая приводит к противоречию в БД либо существенно усложняет обработку БД. Причиной является излишнее дублирование данных в таблице, которое вызывается наличием функциональных зависимостей от не ключевых атрибутов.

### Первая нормальная форма

Отношение находится в 1НФ, если все его атрибуты являются простыми, все используемые домены должны содержать только скалярные значения. Не должно быть повторений строк в таблице.

Производитель	Автомобиль
Автоваз	Vesta, Granta
Volkswagen	Golf, Passat, Taureg

Производитель	Автомобиль
Автоваз	Vesta
Автоваз	Granta
Volkswagen	Golf
Volkswagen	Passat
Volkswagen	Taureg

## Вторая нормальная форма

Отношение находится во 2НФ, если оно находится в 1НФ и каждый не ключевой атрибут неприводимо зависит от Первичного Ключа(ПК).

Неприводимость означает, что в составе потенциального ключа отсутствует меньшее подмножество атрибутов, от которого можно также вывести данную функциональную зависимость.

Производитель	Автомобиль	Цена	Скидка
Автоваз	Vesta	5500000	5%
Автоваз	Granta	2300000	5%
Volkswagen	Golf	2000000	80%
Volkswagen	Passat	2400000	80%

Производитель	Автомобиль	Цена
Автоваз	Vesta	5500000
Автоваз	Granta	2300000
Volkswagen	Golf	2000000
Volkswagen	Passat	2400000

Производитель	Скидка
Автоваз	5\$
Volkswagen	80%

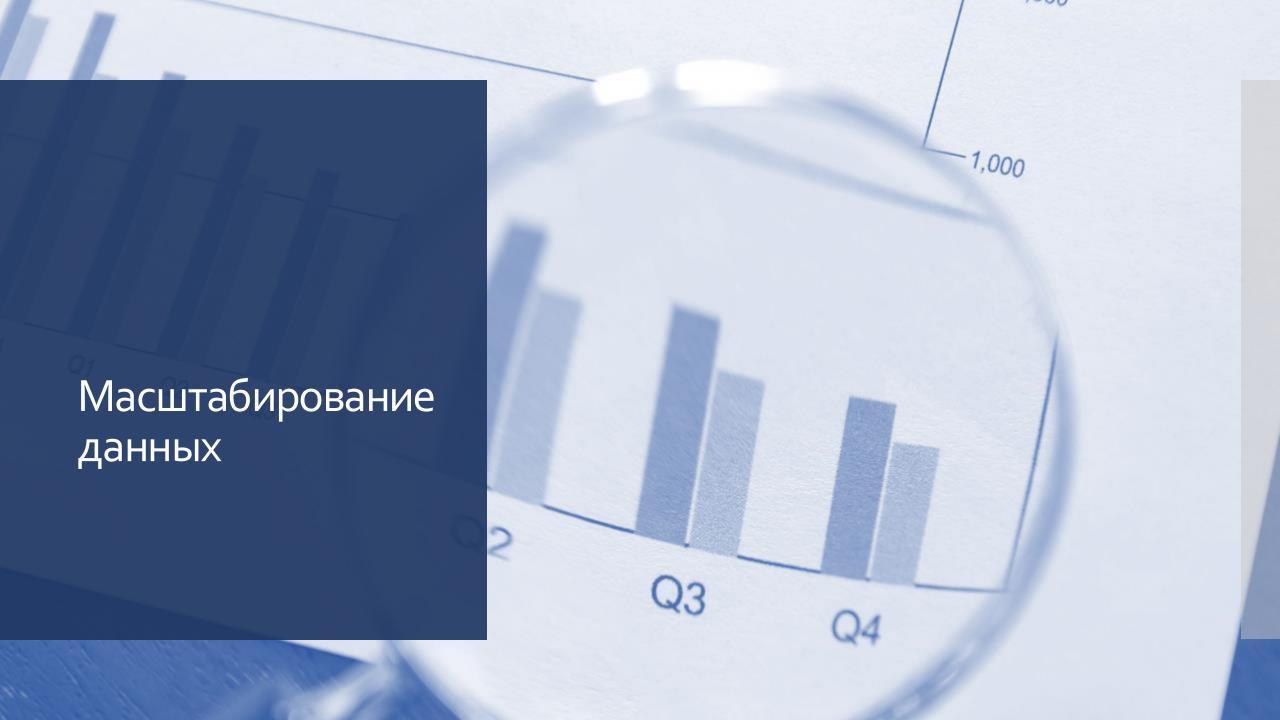
## Третья нормальная форма

Отношение находится в 3НФ, когда находится во 2НФ и каждый не ключевой атрибут нетранзитивно зависит от первичного ключа. Проще говоря, второе правило требует выносить все не ключевые поля, содержимое которых может относиться к нескольким записям таблицы в отдельные таблицы.

Производитель	Магазин	Адрес
Автоваз	Реал-авто	Краснопролетарская, 4
УАЗ	Реал-авто	Краснопролетарская, 4
Volkswagen	Даз-авто	Леснорядский, 1
Камаз	Даз-авто	Леснорядский, 1

Производитель	Магазин
Автоваз	Реал-авто
Уаз	Реал-авто
Volkswagen	Даз-авто
Камаз	Даз-авто

Магазин	Адрес
Реал-авто	Краснопрол етарская, 4
Даз-авто	Леснорядск ий, 1



#### Проблемы

#### • Когда думать о масштабировании

- На этапе проектирования
- На этапе эксплуатации

#### • Основные причины

- Рост трафика на проекте
- Увеличение вычислительной сложности
- Постоянный рост объема данных
- Рост нагрузки на БД в определенных частях приложения
- Проблема с бэкапами и миграциями данных
- Вы можете спрогнозировать время когда кончится место на диске, или не будет хватать процессора

# Содержание занятия

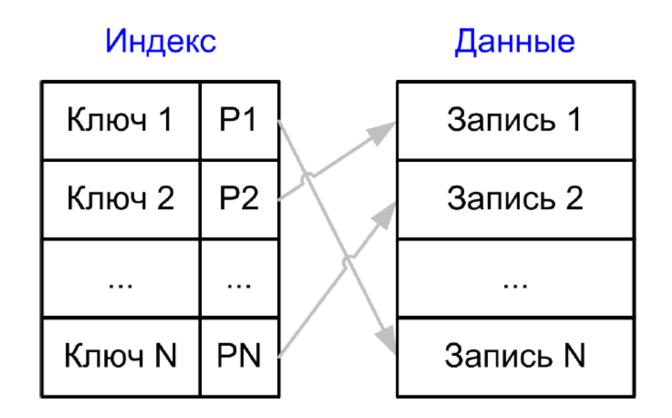
- 1. Индексы
- 2. Партиционирование
- 3. Шардирование

## Индексы в реляционных базах данных

#### Индекс

- служебная структура данных
- некий способ отображения ключа в данные
- ускоряют поиск, сортировку
- требуют доп. место для хранения
- обновляются при вставке (модификации данных)

## Пример

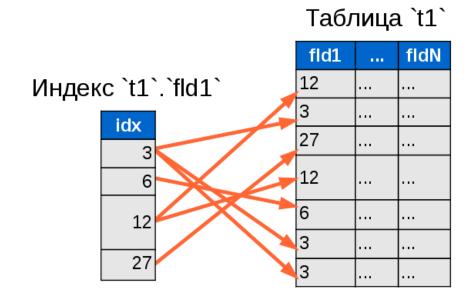


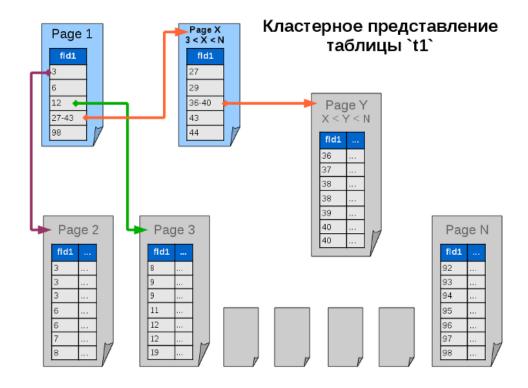
#### Индексы

- Индексная таблица весит много меньше таблицы с данными.
- СУБД чаще всего стараются кешировать индексы в оперативную память.
- В индексах отсутствуют дублирующиеся строки. А значит, как только мы нашли первое значение, поиск можно прекращать оно же и последнее.
- Данные в индексе отсортированы (в общем случае)

### Виды

- уникальные и нет
- простые и составные
- кластерные и некластерные



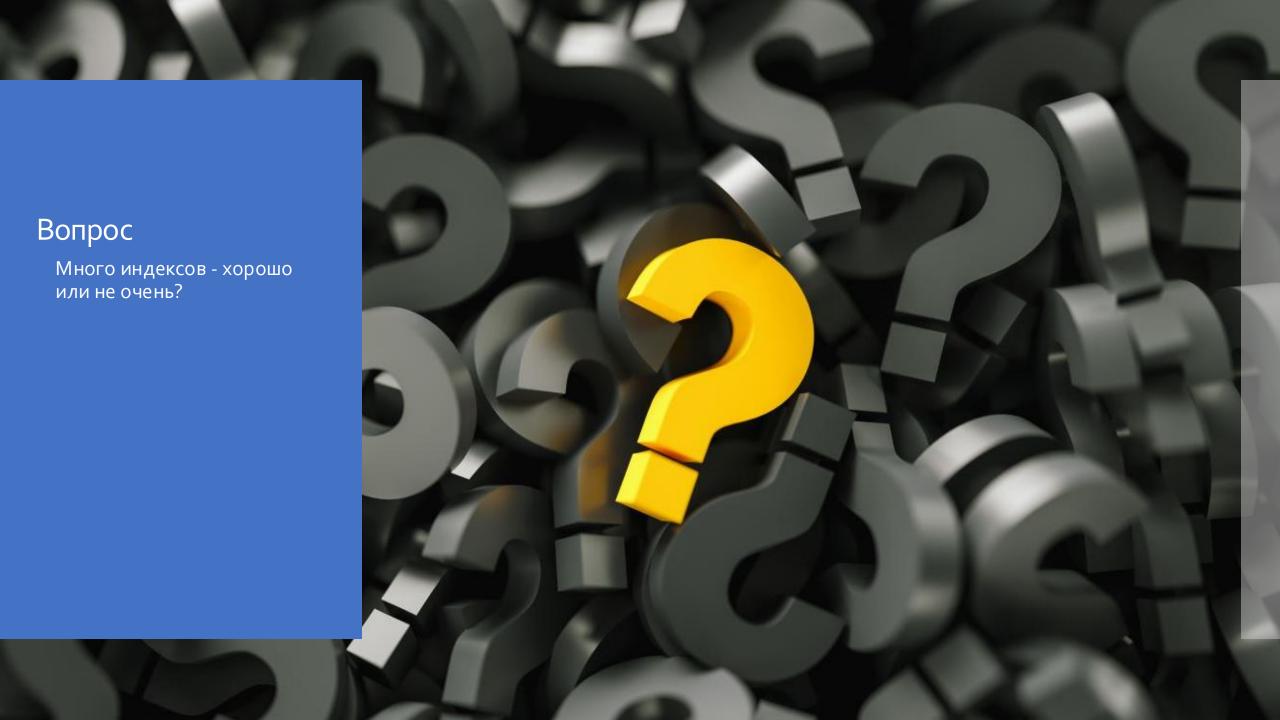


## Кластерные и не кластерные индексы

https://habr.com/ru/post/141767/

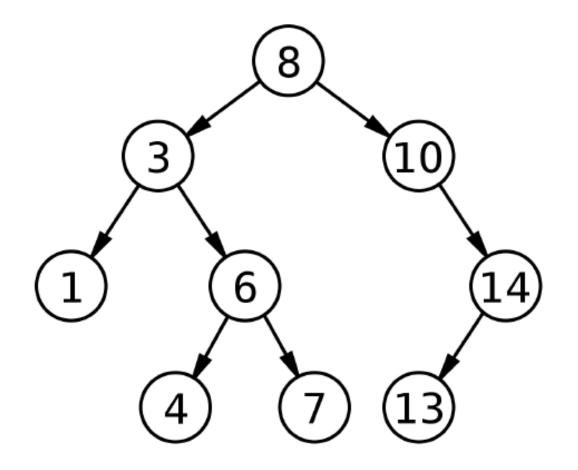
# Кластерные индексы

- Кластерный индекс это древовидная структура данных, при которой значения индекса хранятся вместе с данными, им соответствующими.
- И индексы, и данные при такой организации упорядочены.
- При добавлении новой строки в таблицу, она дописывается не в конец файла, не в конец плоского списка, а в нужную ветку древовидной структуры, соответствующую ей по сортировке.





## Простое бинарное дерево



#### Свойства бинарного дерева

- гарантированный порядок элементов (+)
- понятный поиск (+)
- в вырожденном случае придется посетить все элементы, т.е. O(n) (-)

#### Оценка сложности

#### Определение O(n):

Пусть f(n) и g(n) — две функции, отображающие натуральные числа в действительные числа.

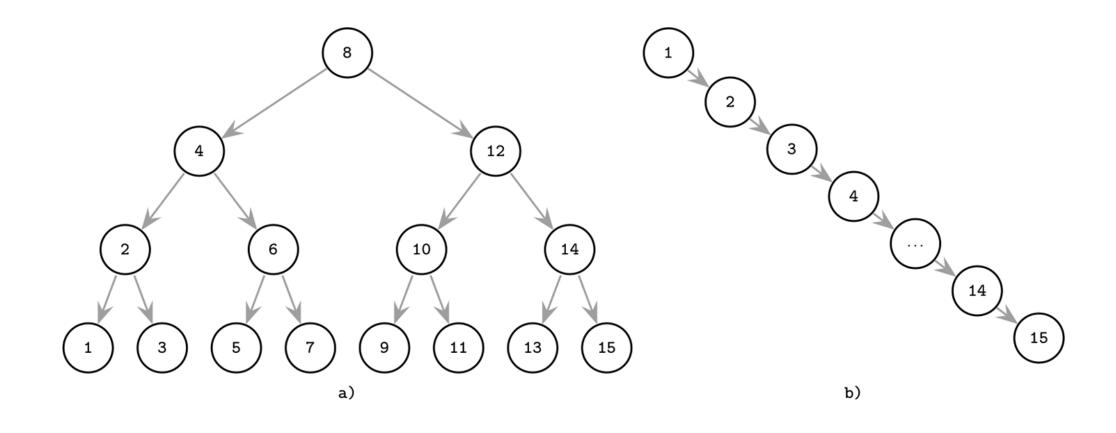
Говорят, что f(n) является O(g(n)) (читается как "О большое от g(n)"), если существуют такие положительные константы C и n0, что для всех  $n \ge n0$  выполняется неравенство:

 $|f(n)| \le C \cdot |g(n)|$ 

#### Определение для O(n):

В частности, если g(n)=n, то говорят, что f(n) является O(n), если существуют такие положительные константы C и n0, что для всех  $n \ge n0$  выполняется неравенство:

|f(n)|≤C·n



Сбалансированные и не сбалансированные деревья

#### Что поменялось?

- решает проблему вырожденного случая бинарного дерева (+)
- поиск за О(высоты дерева) (+)
- требует дополнительных усилий на балансировку (-)

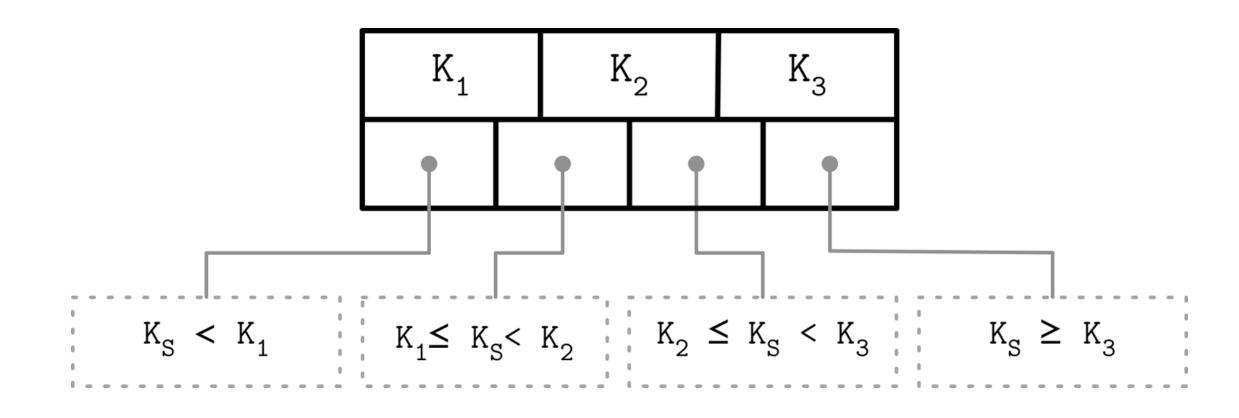
# Проблемы с бинарными деревьями для хранения больших объемов данных

- оперативная память очень ограничена
- будем использовать внешний носитель (привет, медленный HDD)
- logN обращений к медленной памяти

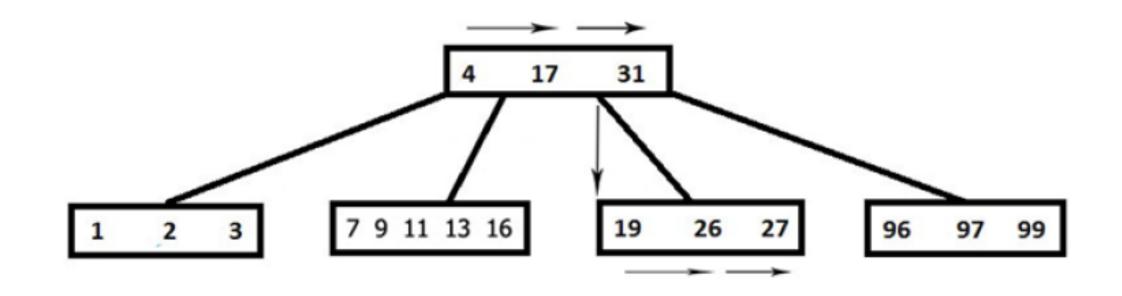
### B-Tree

В-дерево — это особый вид сбалансированного дерева, который позволяет нам выполнять операции поиска, вставки и удаления записей из внешнего файла с гарантированной производительностью для самой неблагоприятной ситуации

- 1. Корень либо является листом, либо имеет по крайней мере двух сыновей.
- 2. Каждый узел, за исключением корня и листьев, имеет от [t/2] до t сыновей.
- 3. Все пути от корня до любого листа имеют одинаковую длину.



# Принцип разделения элементов



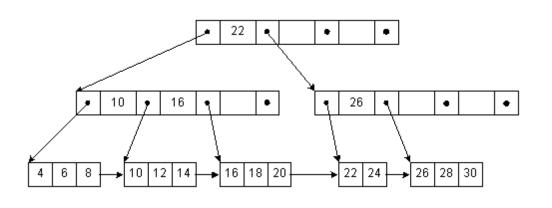
# Поиск в В-дереве

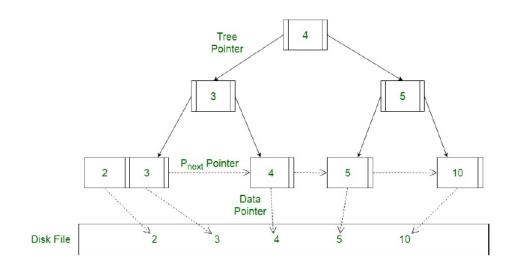
## Поиск в b-tree

- алгоритм аналогичен бинарному, но дальнейший выбор не из 2х, а из нескольких
- t размер блока
- поиск за O(t log(n))
- НО обращений к диску O(log(n))

## размер t

- больше t => меньше высота дерева
- зависит от размера блока на диске
- зависит от объема оперативной памяти
- обычно от 50 до 2000
- t=1000 и 1млрд записей => 3 операции для любого ключа





## B+tree все ключи хранятся в литьях

# Посмотрим интерактив

https://planetscale.com/blog/btrees-and-database-indexes

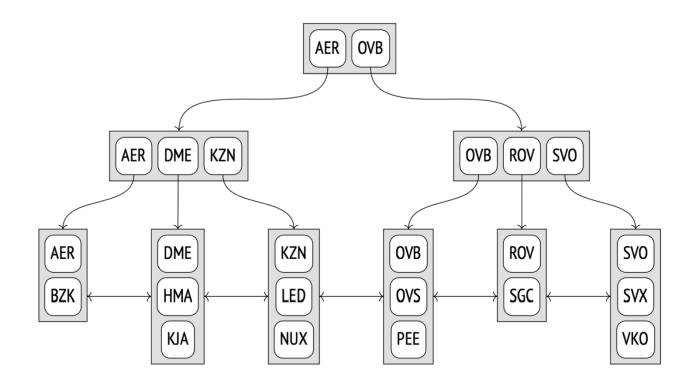
# Индексы в PostgreSQL

# Виды индексов

- Хэш индекс
- B дерево
- GIST (Generalized Search Tree)
- SP-GIST (Space Partitioning)
- GIN (Generalized Inverted Index)
- BRIN (Block Range Index)

## B-Tree

Организованы с помощью B+ tree

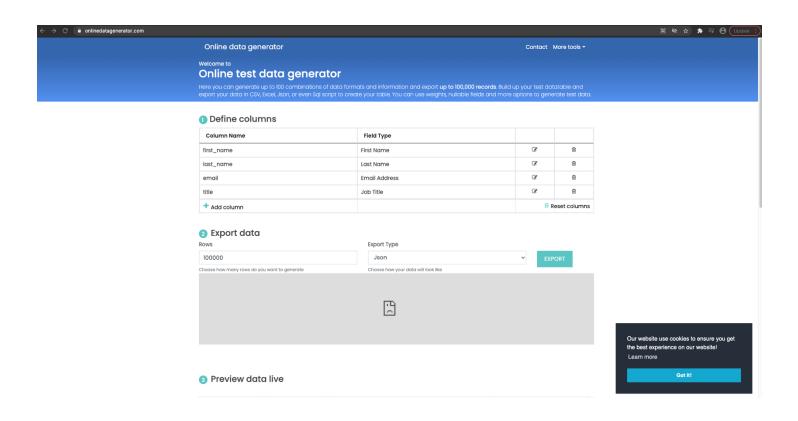


## B-Tree

- Может помочь с поиском по:
  - Равенству (а = 5)
  - Открытому диапазону (a > 5 or a < 3)
  - Закрытому диапазону (3 < a < 5)</li>
- Не может помочь с поиском:
  - Четных чисел
  - Суффикса (но может помочь с префиксом)

## создадим индекс

- CREATE UNIQUE INDEX author\_id ON Author (id);
- CREATE INDEX fn ON Author(first\_name);
- CREATE INDEX fn\_In ON Author(first\_name, last\_name);



# Генерируем данные

https://www.onlinedatagenerator.com/

## Зальем данные в СУБД

```
import pandas as pd
from sqlalchemy import create_engine
engine = create_engine("postgresql+psycopg2://stud:stud@db/archdb", echo = False)

df = pd.read_json("ExportJson.json")
df.to_sql("users", con=engine, if_exists = 'replace', index=False)
```

## Анализируем запросы

- explain(analyze) select \* from users where id=10;
- анализирует то как будет выполняться запрос в СУБД

## Индексы при поиске по строкам

Для строк работают все те же правила

- Правила сравнения строк называются collation
- LIKE по префиксу может работать с индексами (LIKE 'a%', т. к. эквивалентен диапазону 'a[lowest]' < key < 'a[largest]')

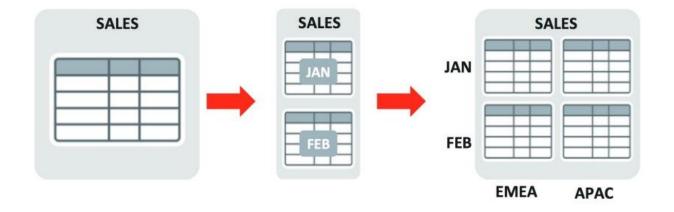
## Индексы по нескольким полям

```
create index ln_fn on users(last_name, first_name);
explain (analyze) select * from users where first_name
like 'Elle%' and last_name like 'A%';
```

# Partitioning

## Партиционирование partitioning

- Подход к масштабированию БД
- Разделение данных по определенным признакам
- Разделенные данные лежат отдельно
- Можно делить как вертикально, так и горизонтально
- Можно эффективно утилизировать дисковую подсистему
- Bce partitions в пределах одного инстанса БД (сервера)



# Партиционирование partitioning

#### Основные типы

- Key
- List
- Range
- Hash

## Parrtitioning PostgreSQL

```
CREATE TABLE orders (
order_id SERIAL,
order_date DATE NOT NULL,
customer_name VARCHAR(255),
product_name VARCHAR(255),
quantity INT
PARTITION BY RANGE(EXTRACT(YEAR FROM order_date));
CREATE TABLE orders_2019 PARTITION OF orders FOR VALUES FROM (2019) TO
(2020);
CREATE TABLE orders_2020 PARTITION OF orders FOR VALUES FROM (2020) TO
(2021);
CREATE TABLE orders_2021 PARTITION OF orders FOR VALUES FROM (2021) TO
(2022);
```

## Partitioning - итого

- может ускорить запросы (если запросы попадают в одну партицию)
- может замедлить запросы (если запросы всегда попадают в несколько партиций)
- не решается проблема ограниченности сервера
- не используем если строк меньше 1 млн

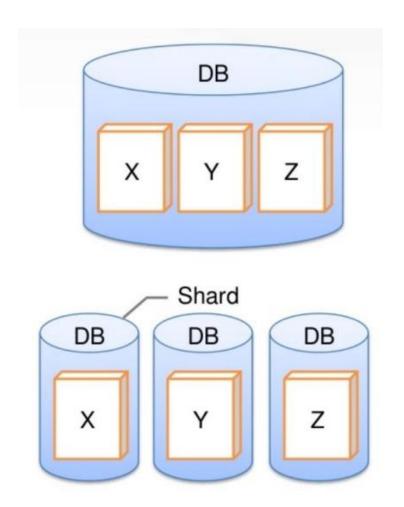
#### Где используется

- Для исторических данных
- Для аналитики
- Для группировки данных (география, категории, языки)



## Шардирование

- Хранение данных в различных инстансах БД
- Различные стратегии разделения данных
- Можно хранить на разных серверах



## Мотивация

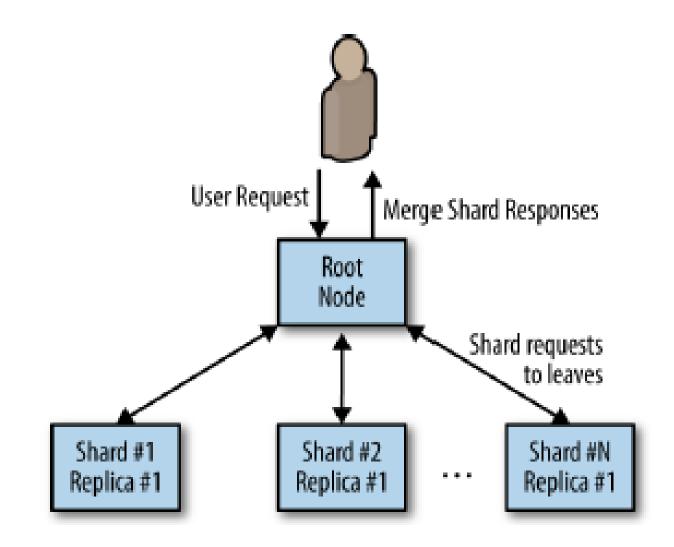
#### Зачем

- позволяет горизонтально масштабировать данные
- ускоряет обработку запросов (особенно на запись)
- повышает отказоустойчивость
- экономит деньги на дорогих серверах

#### Где используется

- Соц. сети
- Системы сообщений, хостинги данных
- Сервисы сбора данных
- Гео-распределенные сервисы

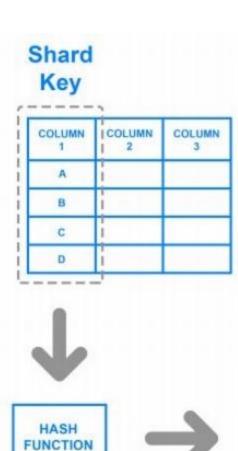
# Scatter and gatherer



## Критерии хорошей стратегии шардирования

- Запросы должны попадать в один шард (идеально)
- Шарды должны быть сравнимы по размерам
- Запросы должны разделяться по шардам равномерно

# Key Based Sharding





HASH VALUES

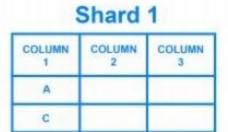
1

2

COLUMN

В

D







COLUMN 1	COLUMN 2	COLUMN 3
В		
D		

## Key Based Sharding

#### Характеристики

- hash based
- формула примерно такая: F(key) -> shard\_id
- F и key очень важны
- наиболее распространенный способ

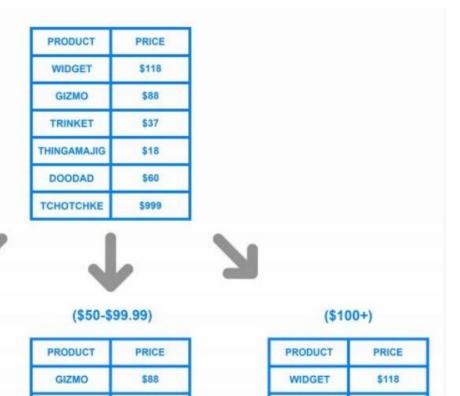
#### Плюсы

- Просто и понятно
- Равномерное распределение

#### Минусы

- Добавление и удаление шарда может быть сложно
- Особенности распределения нужно учитывать при разработке приложения

# Range Based Sharding



**TCHOTCHKE** 

\$999

(\$0-\$49.99)

PRICE

\$37

\$18

DOODAD

\$60

PRODUCT

TRINKET

**THINGAMAJIG** 

## Range Based Sharding

#### Характеристики

- еще называют table function / virtual bucket
- статический конфиг range -> shard\_id
- формула примерно такая: func(key) -> virtual\_bucket -> shard\_id

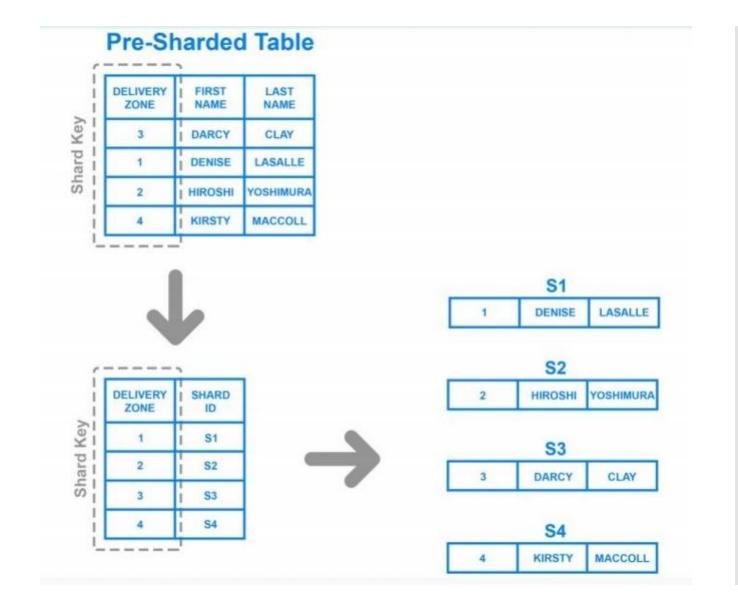
#### Плюсы

- Просто и понятно
- Легко тестировать и анализировать

#### Минусы

• Сложный процесс обновления

# Directory Based Sharding



## Directory Based Sharding

#### Характеристики

- требует определенной структуры данных
- похож на range based
- статический конфиг key -> shard\_id

#### Плюсы

- Не нужно думать о хеш функции
- Совпадает с вашей бизнес-логикой
- Можно реализовать гибкую логику

#### Минусы

- Часто можно встретить low cardinality key
- Потенциально можно упереться в аппаратные мощности по определенному ключу
- Боль с обновлением
- Single Point Of Failure

# Как управлять доступом к данным

## Умный клиент

#### Плюсы

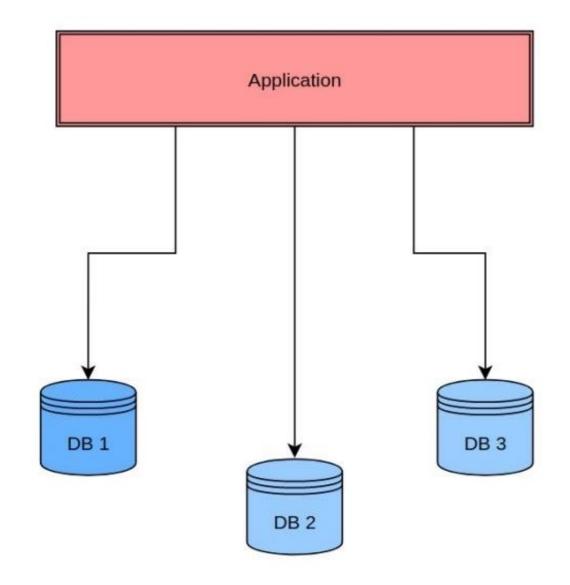
- Простой метод
- Нет лишних хопов по сети

#### Минусы

- Нужно учитывать при разработке
- Приложение должно знать довольно много про

инфраструктуру (hosts, credentials)

- Сложность с обновлением
- Сложность с тестированием
- Как делать решардинг?



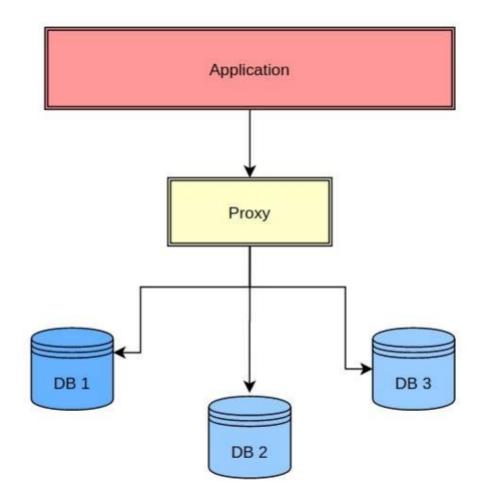
## Routing-proxy

#### Плюсы

- Приложение ничего не знает о шардинге
- Код не меняется

#### Минусы

- Лишний хоп
- Потеря Latency
- SPOF (single point of failure)
- Потеря в функциональности



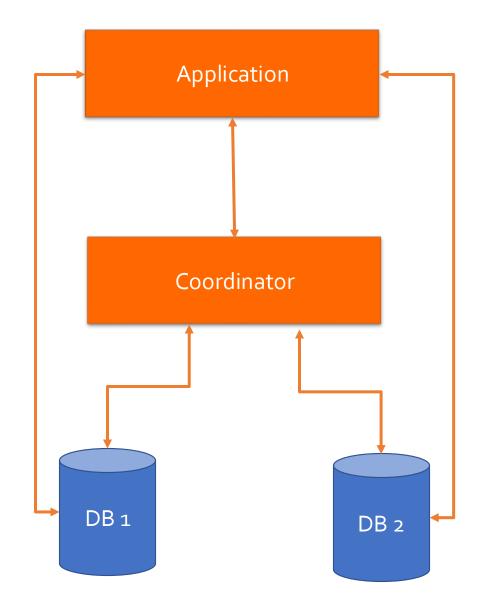
#### Routing координатор

#### Плюсы

- Приложение ничего не знает о шардинге
- Код не меняется
- Есть возможности по оптимизации и каширования

#### Минусы

- Лишний хоп (hop\*)
- Потеря Latency
- Инфраструктурная сложность
- Потеря в функциональности
- Нагрузка
- SPOF



# Решардинг

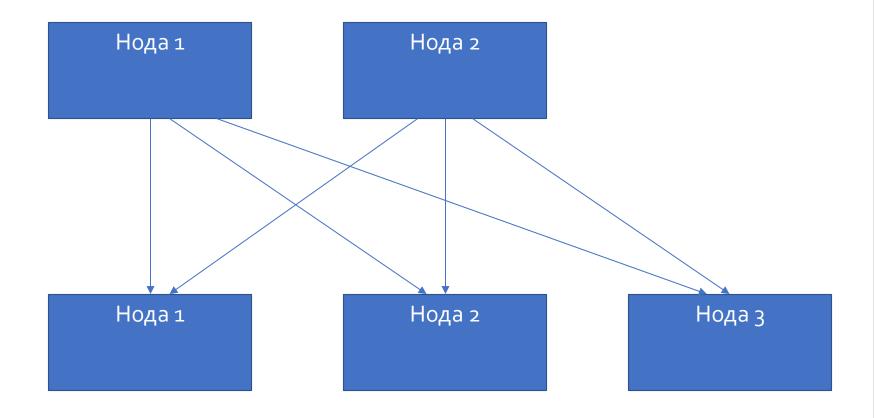
### Resharding

Добавление / удаление нод

- Потребовалось "передвинуть данные"
- Исправление ошибок при выборе hash-функции
- Устранение отказа оборудования
- Когда-то придется решардить так или иначе

# Добавляем ноду

node\_index = hash(key) % max\_node



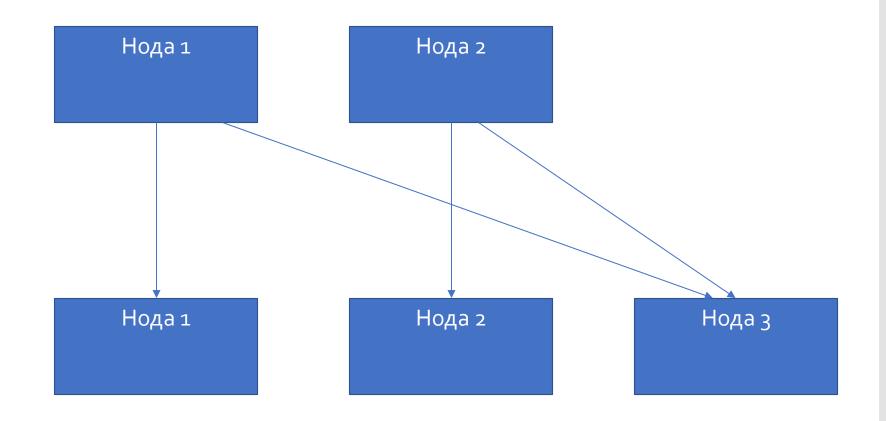
## Рандеву хэширование

Rendezvous hash

- 1. Считаем несколько хэшей по числу нод
  - 1.  $H_1 = hash(key,node_1)$
  - 2.  $H_2 = hash(key, node_2)$
  - 3.  $H_3 = hash(key,node 3)$
  - 4.  $H = max(H_1, H_2, H_3)$
- 2. Выбираем максимальный хэш и соответствно ноду
- 3. При добавлении новой ноды
  - 1. Если новый хэш больше то данные переходят на новую ноду
  - 2. Если новый хэш меньше то данные остаются на старой ноде

Таким образом удается избежать лишних перемещений

## Рандеву хэширование



# Когда нужен шардинг?

- Много запросов на вставку данных
- БД не помещается на одном сервере
- Данные одной таблицы растут в X раз быстрее

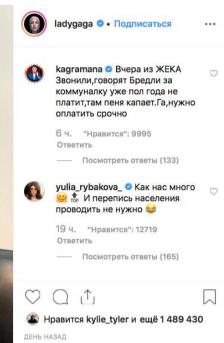
## Решения для шардинга

- PostgreSQL
  - pg\_shard расширение
  - Citus Extension расширение
  - Pgbouncer
- MySQL
  - Cluster NDB
  - ProxySQL
  - Vitess

# Эффект «Леди Гаги»

https://www.rbc.ru/society/17/07/2019/ 5d2f52af9a794718c7ace938





Добавьте комментарий... Опубликовать

#### Решение

- Нам надо чтобы все запросы к посту не попали на один shard.
- Мы сделаем составной ключ, который включает идентификаторы «писатель поста» и «читатель поста» и сделаем шардирование от hash от составного ключа.
- Минус решения придётся размножить данные

#### Домашнее задание

- 1. Данные должны храниться в СУБД PostgreSQL;
- 2. Должны быть созданы таблицы для каждой сущности из вашего задания;
- 3. Должен быть создан скрипт по созданию базы данных и таблиц, а также наполнению СУБД тестовыми значениями;
- 4. Для сущности, должны быть созданы запросы к БД (CRUD) согласно ранее разработанной архитектуре
- 5. Данные о пользователе должны включать логин и пароль. Пароль должен храниться в закрытом виде (хэширован) в этом задании опционально
- 6. Должно применяться индексирования по полям, по которым будет производиться поиск

## На сегодня все

ddzuba@yandex.ru