





store i32 0, i32\* %j, align 4 br label %for.cond1 %inc14 = add nsw i32 %7, 1 store i32 %inc14, i32\* %i, align 4 br label %for.cond

%cmp18 = icmp slt i32 %8, 100 br i1 %cmp18, label %for.body19, label %for.end41

%6 = load i32, i32\* %j, align 4 %inc = add nsw i32 %6, 1 store i32 %inc, i32\* %j, align 4 br label %for.cond1 br label %for.cond17

%i = alloca i32, align 4 %conv = trunc i64 %call to i32 call void @srand(i32 %conv) #3 store i32 0, i32\* %i, align 4

br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end15

