

[2/5]  
for.cond21: ; preds = %for.inc36, %for.body19  
%9 = load i32, i32\* %j20, align 4  
%cmp22 = icmp slt i32 %9, 100  
br i1 %cmp22, label %for.body23, label %for.end38

[3/4]  
for.body23: ; preds = %for.cond21  
%10 = load i32, i32\* %i16, align 4  
%idxprom24 = sext i32 %10 to i64  
%arrayidx25 = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]\* %a, i64 0, i64 %idxprom24  
%11 = load i32, i32\* %j20, align 4  
%idxprom26 = sext i32 %11 to i64  
%arrayidx27 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %arrayidx25, i64 0, i64 %idxprom26  
%12 = load i32, i32\* %arrayidx27, align 4  
%13 = load i32, i32\* %i16, align 4  
%idxprom28 = sext i32 %13 to i64  
%arrayidx29 = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]\* %b, i64 0, i64 %idxprom28  
%14 = load i32, i32\* %j20, align 4  
%idxprom30 = sext i32 %14 to i64  
%arrayidx31 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %arrayidx29, i64 0, i64 %idxprom30  
%15 = load i32, i32\* %arrayidx31, align 4  
%add = add nsw i32 %12, %15  
%16 = load i32, i32\* %i16, align 4  
%idxprom32 = sext i32 %16 to i64  
%arrayidx33 = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]\* %c, i64 0, i64 %idxprom32  
%17 = load i32, i32\* %j20, align 4  
%idxprom34 = sext i32 %17 to i64  
%arrayidx35 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %arrayidx33, i64 0, i64 %idxprom34  
store i32 %add, i32\* %arrayidx35, align 4  
br label %for.inc36

[0/1]  
for.inc36: ; preds = %for.body23  
%18 = load i32, i32\* %j20, align 4  
%inc37 = add nsw i32 %18, 1  
store i32 %inc37, i32\* %j20, align 4  
br label %for.cond21