

[2/5]  
for.cond3: ; preds = %for.inc11, %for.end  
%3 = load i32, i32\* %i2, align 4  
%cmp4 = icmp ult i32 %3, 100  
br i1 %cmp4, label %for.body5, label %for.end13

[3/4]  
for.body5: ; preds = %for.cond3  
%4 = load i32, i32\* %i2, align 4  
%mul = mul i32 2, %4  
%add = add i32 %mul, 1  
%idxprom6 = zext i32 %add to i64  
%arrayidx7 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %c, i64 0, i64 %idxprom6  
%5 = load i32, i32\* %arrayidx7, align 4  
%6 = load i32, i32\* %i2, align 4  
%mul8 = mul i32 3, %6  
%sub = sub i32 %mul8, 5  
%idxprom9 = zext i32 %sub to i64  
%arrayidx10 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %c, i64 0, i64 %idxprom9  
store i32 %5, i32\* %arrayidx10, align 4  
br label %for.inc11

[0/1]  
for.inc11: ; preds = %for.body5  
%7 = load i32, i32\* %i2, align 4  
%inc12 = add i32 %7, 1  
store i32 %inc12, i32\* %i2, align 4  
br label %for.cond3