

[3/4]

for.body5: ; preds = %for.cond3

%4 = load i32, i32* %i2, align 4

%sub = sub i32 %4, 1

%idxprom6 = zext i32 %sub to i64

%arrayidx7 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom6

%5 = load i32, i32* %arrayidx7, align 4

%6 = load i32, i32* %i2, align 4

%sub8 = sub i32 %6, 2

%idxprom9 = zext i32 %sub8 to i64

%arrayidx10 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom9

%7 = load i32, i32* %arrayidx10, align 4

%add = add i32 %5, %7

%8 = load i32, i32* %i2, align 4

%idxprom11 = zext i32 %8 to i64

%arrayidx12 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom11

store i32 %add, i32* %arrayidx12, align 4

br label %for.inc13

[0/1]

for.inc13: ; preds = %for.body5

%9 = load i32, i32* %i2, align 4

%inc14 = add i32 %9, 1

store i32 %inc14, i32* %i2, align 4

br label %for.cond3

[2/5]

for.cond3: ; preds = %for.inc13, %for.end

%3 = load i32, i32* %i2, align 4

%cmp4 = icmp ult i32 %3, 100

br i1 %cmp4, label %for.body5, label %for.end15