```
[2/5]
for.cond:
; preds = %for.inc, %entry
%0 = load i32, i32* %i, align 4
%cmp = icmp ult i32 %0, 100
br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end
```

```
[3/4]
                for.body:
                                                   ; preds = %for.cond
                             %1 = load i32, i32* %i, align 4
                             %idxprom = zext i32 %1 to i64
%arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* @_ZL1a, i64 0, i64 %idxprom
                          %2 = load i32, i32* %arrayidx, align 4
                             %3 = load i32, i32* %i, align 4
                             %idxprom1 = zext i32 %3 to i64
                                  %add = add i32 %2, 0
                             %4 = load i32, i32* %i, align 4
                             %idxprom3 = zext i32 %4 to i64
                                    br label %for.inc
```

[0/1]
for.inc:
; preds = %for.body
%5 = load i32, i32\* %i, align 4
%inc = add i32 %5, 1
store i32 %inc, i32\* %i, align 4
br label %for.cond