```
[3/4]
               for.body5:
                                                    ; preds = \% for.cond3
                             %4 = load i32, i32* \%i2, align 4
                                  % sub = sub i32 %4, 1
                           %idxprom6 = zext i32 %sub to i64
 %arrayidx7 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom6
                         %5 = load i32, i32* %arrayidx7, align 4
                             \%6 = \text{load i}32, i32*\%i2, align 4
                                 % sub8 = sub i32 %6, 2
                           %idxprom9 = zext i32 %sub8 to i64
%arrayidx10 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom9
                        %7 = load i32, i32* %arrayidx10, align 4
                                 % add = add i32 %5, %7
                             %8 = load i32, i32* %i2, align 4
                            \%idxprom11 = zext i32 \%8 to i64
%arrayidx12 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom11
                        store i32 %add, i32* %arrayidx12, align 4
                                   br label %for.inc13
```

for.cond3:

[2/5]

%3 = load i32, i32* %i2, align 4 %cmp4 = icmp ult i32 %3, 100 br i1 %cmp4, label %for.body5, label %for.end15

; preds = %for.inc13, %for.end

[0/1]
for.inc13:

; preds = %for.body5

%9 = load i32, i32* %i2, align 4
%inc14 = add i32 %9, 1
store i32 %inc14, i32* %i2, align 4
br label %for.cond3