

[10/13] %add1 = add i32 %4, 1

[21/22] %arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %a, i64 0, i64 %idxprom

[32/33] %add = add i32 %3, 1

[11/12] %idxprom2 = zext i32 %add1 to i64

[20/23] %idxprom = zext i32 %2 to i64

[0/1] br label %for.inc

[16/17] %inc = add i32 %5, 1

[14/35] store i32 %inc, i32\* %i, align 4

[27/30] %0 = load i32, i32\* %i, align 4

[28/29] %cmp = icmp ult i32 %0, 99

[8/39] br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end

[9/36] %4 = load i32, i32\* %i, align 4

[15/18] %5 = load i32, i32\* %i, align 4

[25/26] %1 = load i32, i32\* %i, align 4

[19/24] %2 = load i32, i32\* %i, align 4

[31/34] %3 = load i32, i32\* %i, align 4

[6/7] %arrayidx3 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %a, i64 0, i64 %idxprom2

[4/5] store i32 %add, i32\* %arrayidx3, align 4

[37/38] br label %for.cond

