

```
for.cond7:                                ; preds = %for.inc16, %for.end
      %4 = load i32, i32* %i6, align 4
      %cmp8 = icmp ult i32 %4, 100
      br i1 %cmp8, label %for.body9, label %for.end18
```

```
graph TD
    for_cond7[for.cond7] -- self-loop --> for_cond7
    for_cond7 --> for_inc16[for.inc16]
    for_cond7 --> for_body9[for.body9]
    for_inc16 --> for_body9
    for_body9 --> for_inc16
```

```
for.inc16:                                ; preds = %for.body9
      %10 = load i32, i32* %i6, align 4
      %inc17 = add i32 %10, 1
      store i32 %inc17, i32* %i6, align 4
      br label %for.cond7
```

```
for.body9:                                ; preds = %for.cond7
      %5 = load i32, i32* %i6, align 4
      %idxprom10 = zext i32 %5 to i64
      %arrayidx11 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom10
      %6 = load i32, i32* %arrayidx11, align 4
      %7 = load i32, i32* %i6, align 4
      %idxprom12 = zext i32 %7 to i64
      %arrayidx13 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %b, i64 0, i64 %idxprom12
      %8 = load i32, i32* %arrayidx13, align 4
      %add = add i32 %6, %8
      %9 = load i32, i32* %i6, align 4
      %idxprom14 = zext i32 %9 to i64
      %arrayidx15 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom14
      store i32 %add, i32* %arrayidx15, align 4
      br label %for.inc16
```