for.end: [8/9] ; preds = %for.cond ret i32 0

[0/1]
entry:
%retval = alloca i32, align 4
%a = alloca [100 x i32], align 16
%b = alloca [100 x i32], align 16
%c = alloca [100 x i32], align 16
%i = alloca i32, align 4
store i32 0, i32* %retval, align 4
store i32 0, i32* %i, align 4
br label %for.cond

[3/4]
for.inc:
; preds = %for.body
%6 = load i32, i32* %i, align 4
%inc = add i32 %6, 1
store i32 %inc, i32* %i, align 4
br label %for.cond

[5/6]

for.body:

; preds = %for.cond

%1 = load i32, i32* %i, align 4
%idxprom = zext i32 %1 to i64

%arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom

%2 = load i32, i32* %arrayidx, align 4
%3 = load i32, i32* %i, align 4
%idxprom1 = zext i32 %3 to i64

%arrayidx2 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %b, i64 0, i64 %idxprom1

%4 = load i32, i32* %arrayidx2, align 4
%add = add i32 %2, %4
%5 = load i32, i32* %i, align 4
%idxprom3 = zext i32 %5 to i64

%arrayidx4 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom3 store i32 %add, i32* %arrayidx4, align 4 br label %for.inc