```
[2/5]
for.cond3: ; preds = %for.inc13, %for.end
%3 = load i32, i32* %i2, align 4
%cmp4 = icmp ult i32 %3, 100
br i1 %cmp4, label %for.body5, label %for.end15
```

```
[0/1]
for.inc13: ; preds = %for.body5
%9 = load i32, i32* %i2, align 4
%inc14 = add i32 %9, 1
store i32 %inc14, i32* %i2, align 4
br label %for.cond3
```

```
[3/4]
                for.body5:
                                                    ; preds = %for.cond3
                             %4 = load i32, i32* %i2, align 4
                                  %sub = sub i32 %4, 1
                            %idxprom6 = zext i32 %sub to i64
 %arrayidx7 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom6
                         %5 = load i32, i32* %arrayidx7, align 4
                             \%6 = \text{load i32}, \text{i32* \%i2}, \text{align 4}
                                  % sub8 = sub i32 %6, 2
                           %idxprom9 = zext i32 %sub8 to i64
%arrayidx10 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom9
                         %7 = load i32, i32* %arrayidx10, align 4
                                 %add = add i32 %5, %7
                             %8 = load i32, i32* %i2, align 4
                             %idxprom11 = zext i32 %8 to i64
%arrayidx12 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom11
                        store i32 %add, i32* %arrayidx12, align 4
                                    br label %for.inc13
```