[6/7] entry:

%retval = alloca i32, align 4
%a = alloca [100 x i32], align 16
%i = alloca i32, align 4
store i32 0, i32\* %retval, align 4
store i32 0, i32\* %i, align 4
br label %for.cond

```
for end: [0/1]
for end: ; preds = %for cond ret i32 0
```

[2/3]

for.body:

; preds = %for.cond

%1 = load i32, i32\* %i, align 4

%2 = load i32, i32\* %i, align 4

%idxprom = zext i32 %2 to i64

%arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %a, i64 0, i64 %idxprom

store i32 %1, i32\* %arrayidx, align 4

%3 = load i32, i32\* %i, align 4

%add = add i32 %3, 1

%4 = load i32, i32\* %i, align 4

%add1 = add i32 %4, 1

%idxprom2 = zext i32 %add1 to i64

%arrayidx3 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %a, i64 0, i64 %idxprom2

store i32 %add, i32\* %arrayidx3, align 4

br label %for.inc

for.inc:

; preds = %for.body

%5 = load i32, i32\* %i, align 4

[4/5]

%inc = add i32 %5, 1

store i32 %inc, i32\* %i, align 4

br label %for.cond