[2/5]

for.cond21:   ; preds = %for.inc36, %for.body19
%9 = load i32, i32* %j20, align 4
%cmp22 = icmp slt i32 %9, 100
br i1 %cmp22, label %for.body23, label %for.end38

[3/4]

for.body23:   ; preds = %for.cond21
%10 = load i32, i32* %i16, align 4
%idxprom24 = sext i32 %10 to i64
%arrayidx25 = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]* %a, i64 0, i64 %idxprom24
%11 = load i32, i32* %j20, align 4
%idxprom26 = sext i32 %11 to i64
%arrayidx27 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %arrayidx25, i64 0, i64 %idxprom26
%12 = load i32, i32* %arrayidx27, align 4
%13 = load i32, i32* %i16, align 4
%idxprom28 = sext i32 %13 to i64
%arrayidx29 = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]* %b, i64 0, i64 %idxprom28
%14 = load i32, i32* %j20, align 4
%idxprom30 = sext i32 %14 to i64
%arrayidx31 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %arrayidx29, i64 0, i64 %idxprom30
%15 = load i32, i32* %arrayidx31, align 4
%add = add nsw i32 %12, %15
%16 = load i32, i32* %i16, align 4
%idxprom32 = sext i32 %16 to i64
%arrayidx33 = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]* %c, i64 0, i64 %idxprom32
%17 = load i32, i32* %j20, align 4
%idxprom34 = sext i32 %17 to i64
%arrayidx35 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %arrayidx33, i64 0, i64 %idxprom34
store i32 %add, i32* %arrayidx35, align 4
br label %for.inc36

[0/1]

for.inc36:   ; preds = %for.body23
%18 = load i32, i32* %j20, align 4
%inc37 = add nsw i32 %18, 1
store i32 %inc37, i32* %j20, align 4
br label %for.cond21