

[4/5]  
for.cond: ; preds = %for.inc, %entry  
    %0 = load i32, i32\* %i, align 4  
    %cmp = icmp ult i32 %0, 99  
    br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end

[0/1]  
for.body: ; preds = %for.cond  
    %1 = load i32, i32\* %i, align 4  
    %add = add i32 %1, 1  
    %idxprom = zext i32 %add to i64  
    %arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %a, i64 0, i64 %idxprom  
    %2 = load i32, i32\* %arrayidx, align 4  
    %3 = load i32, i32\* %i, align 4  
    %idxprom1 = zext i32 %3 to i64  
    %arrayidx2 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %a, i64 0, i64 %idxprom1  
    store i32 %2, i32\* %arrayidx2, align 4  
    br label %for.inc

[2/3]  
for.inc: ; preds = %for.body  
    %4 = load i32, i32\* %i, align 4  
    %inc = add i32 %4, 1  
    store i32 %inc, i32\* %i, align 4  
    br label %for.cond