for.cond: ; preds = %for.inc, %entry %0 = load i32, i32* %i, align 4 %cmp = icmp ult i32 %0, 100 br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end

```
for.body: ; preds = %for.cond %1 = load i32, i32* %i, align 4
```

%sub = sub i32 %1, 1

%idxprom = zext i32 %sub to i64

%arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom

%2 = load i32, i32* %arrayidx, align 4

%3 = load i32, i32* %i, align 4

%idxprom1 = zext i32 %3 to i64

%arrayidx2 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom1 store i32 %2, i32* %arrayidx2, align 4 br label %for.inc

for.inc: ; preds = %for.body %4 = load i32, i32* %i, align 4 %inc = add i32 %4, 1 store i32 %inc, i32* %i, align 4 br label %for.cond