[2/5]
for.cond19: ; preds = %for.inc34, %for.body18
%9 = load i32, i32* %j, align 4
%cmp20 = icmp slt i32 %9, 100
br i1 %cmp20, label %for.body21, label %for.end36

[3/4]
for.body21: ; preds = %for.cond19
%10 = load i32, i32* %i, align 4
%idxprom22 = sext i32 %10 to i64
%arrayidx23 = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]* %a, i64 0, i64 %idxprom22
%11 = load i32, i32* %j, align 4
%idxprom24 = sext i32 %11 to i64
%arrayidx25 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %arrayidx23, i64 0, i64 %idxprom24
%12 = load i32, i32* %arrayidx25, align 4
%13 = load i32, i32* %i, align 4
%idxprom26 = sext i32 %13 to i64
%arrayidx27 = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]* %b, i64 0, i64 %idxprom26
%14 = load i32, i32* %j, align 4
%idxprom28 = sext i32 %14 to i64
%arrayidx29 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %arrayidx27, i64 0, i64 %idxprom28
%15 = load i32, i32* %arrayidx29, align 4
%add = add nsw i32 %12, %15
%16 = load i32, i32* %i, align 4
%idxprom30 = sext i32 %16 to i64
%arrayidx31 = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]* %c, i64 0, i64 %idxprom30
%17 = load i32, i32* %j, align 4
%idxprom32 = sext i32 %17 to i64
%arrayidx33 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %arrayidx31, i64 0, i64 %idxprom32
store i32 %add, i32* %arrayidx33, align 4
br label %for.inc34

[0/1]
for.inc34: ; preds = %for.body21
%18 = load i32, i32* %j, align 4
%inc35 = add nsw i32 %18, 1
store i32 %inc35, i32* %j, align 4
br label %for.cond19