```
[2/5]
for.cond3: ; preds = %for.inc11, %for.end
%3 = load i32, i32* %i2, align 4
%cmp4 = icmp ult i32 %3, 100
br i1 %cmp4, label %for.body5, label %for.end13
```

```
[0/1]
for.inc11: ; preds = %for.body5
%7 = load i32, i32* %i2, align 4
%inc12 = add i32 %7, 1
store i32 %inc12, i32* %i2, align 4
br label %for.cond3
```

```
[3/4]
               for.body5:
                                                  ; preds = %for.cond3
                           %4 = load i32, i32* %i2, align 4
                                %mul = mul i32 2, %4
                               %add = add i32 %mul, 1
                          %idxprom6 = zext i32 %add to i64
%arrayidx7 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom6
                        %5 = load i32, i32* %arrayidx7, align 4
                           %6 = load i32, i32* %i2, align 4
                                %mul8 = mul i32 3, %6
                               %sub = sub i32 %mul8, 5
                          %idxprom9 = zext i32 %sub to i64
%arrayidx10 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom9
                        store i32 %5, i32* %arrayidx10, align 4
                                  br label %for.inc11
```