```
[2/3]
for.inc16: ; preds = %for.body9
%10 = load i32, i32* %i6, align 4
%inc17 = add i32 %10, 1
store i32 %inc17, i32* %i6, align 4
br label %for.cond7
```

```
[0/1]
               for.body9:
                                                    ; preds = \% for.cond7
                             %5 = load i32, i32* %i6, align 4
                            %idxprom10 = zext i32 %5 to i64
%arrayidx11 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom10
                        %6 = load i32, i32* %arrayidx11, align 4
                             %7 = load i32, i32* %i6, align 4
                            %idxprom12 = zext i32 %7 to i64
%arrayidx13 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %b, i64 0, i64 %idxprom12
                        %8 = load i32, i32* %arrayidx13, align 4
                                %add = add i32 %6, %8
                             \%9 = \text{load i} 32, i 32* \% i 6, align 4
                            %idxprom14 = zext i32 %9 to i64
%arrayidx15 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom14
                        store i32 %add, i32* %arrayidx15, align 4
                                   br label %for.inc16
```