

[3/4]

for.body5: ; preds = %for.cond3

%4 = load i32, i32\* %i2, align 4

%mul = mul i32 2, %4

%add = add i32 %mul, 1

%idxprom6 = zext i32 %add to i64

%arrayidx7 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %c, i64 0, i64 %idxprom6

%5 = load i32, i32\* %arrayidx7, align 4

%6 = load i32, i32\* %i2, align 4

%mul8 = mul i32 3, %6

%sub = sub i32 %mul8, 5

%idxprom9 = zext i32 %sub to i64

%arrayidx10 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %c, i64 0, i64 %idxprom9

store i32 %5, i32\* %arrayidx10, align 4

br label %for.inc11

[0/1]

for.inc11: ; preds = %for.body5

%7 = load i32, i32\* %i2, align 4

%inc12 = add i32 %7, 1

store i32 %inc12, i32\* %i2, align 4

br label %for.cond3

[2/5]

for.cond3: ; preds = %for.inc11, %for.end

%3 = load i32, i32\* %i2, align 4

%cmp4 = icmp ult i32 %3, 100

br i1 %cmp4, label %for.body5, label %for.end13