[2/3]
for.inc:
; preds = %for.body
%4 = load i32, i32* %i, align 4
%inc = add i32 %4, 1
store i32 %inc, i32* %i, align 4
br label %for.cond

```
[4/5]
for.cond: ; preds = %for.inc, %entry
%0 = load i32, i32* %i, align 4
%cmp = icmp ult i32 %0, 99
br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end
```

```
for.body:
                                                 ; preds = %for.cond
                           %1 = load i32, i32*\%i, align 4
                                %add = add i32 %1, 1
                          %idxprom = zext i32 %add to i64
 %arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom
                       %2 = load i32, i32* %arrayidx, align 4
                           %3 = load i32, i32*\%i, align 4
                          %idxprom1 = zext i32 %3 to i64
%arrayidx2 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom1
                       store i32 %2, i32* %arrayidx2, align 4
                                  br label %for.inc
```