```
[4/5]
for.cond:                                      ; preds = %for.inc, %entry
                    %0 = load i32, i32* %i, align 4
                    %cmp = icmp ult i32 %0, 100
          br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end
```

```
[0/1]
for.body:                                      ; preds = %for.cond
                    %1 = load i32, i32* %i, align 4
                    %sub = sub i32 %1, 1
                    %idxprom = zext i32 %sub to i64
%arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom
                    %2 = load i32, i32* %arrayidx, align 4
                    %3 = load i32, i32* %i, align 4
                    %idxprom1 = zext i32 %3 to i64
%arrayidx2 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom1
                    store i32 %2, i32* %arrayidx2, align 4
                    br label %for.inc
```

```
[2/3]
for.inc:                                        ; preds = %for.body
                    %4 = load i32, i32* %i, align 4
                    %inc = add i32 %4, 1
                    store i32 %inc, i32* %i, align 4
                    br label %for.cond
```