## [0/1]

for.body9:

; preds = % for.cond7

%5 = load i32, i32\* %i6, align 4

%idxprom10 = zext i32 %5 to i64

%arrayidx11 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %a, i64 0, i64 %idxprom10 |

%6 = load i32, i32\* %arrayidx11, align 4

%7 = load i32, i32\* %i6, align 4

%idxprom12 = zext i32 %7 to i64

%arrayidx13 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %b, i64 0, i64 %idxprom12

%8 = load i32, i32\* %arrayidx13, align 4

%add = add i32 %6, %8

%9 = load i32, i32\* %i6, align 4

%idxprom14 = zext i32 %9 to i64

%arrayidx15 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %a, i64 0, i64 %idxprom14

store i32 %add, i32\* %arrayidx15, align 4

br label %for.inc16

## [3/4]

for.inc16: ; preds = %for.body9
%10 = load i32, i32\* %i6, align 4
%inc17 = add i32 %10, 1
store i32 %inc17, i32\* %i6, align 4
br label %for.cond7