

[3/4]

for.body32: ; preds = %for.cond30

%15 = load i32, i32\* %i22, align 4

%idxprom33 = zext i32 %15 to i64

%16 = load i32, i32\* %k, align 4

%idxprom35 = zext i32 %16 to i64

%17 = load i32, i32\* %k, align 4

%idxprom37 = zext i32 %17 to i64

%18 = load i32, i32\* %j26, align 4

%idxprom39 = zext i32 %18 to i64

%add41 = add i32 0, 0

%19 = load i32, i32\* %j26, align 4

%idxprom42 = zext i32 %19 to i64

%arrayidx43 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* @\_ZL1a, i64 0, i64 %idxprom42

%20 = load i32, i32\* %arrayidx43, align 4

%add44 = add i32 %20, %add41

store i32 %add44, i32\* %arrayidx43, align 4

br label %for.inc45

[0/1]

for.inc45: ; preds = %for.body32

%21 = load i32, i32\* %i22, align 4

%inc46 = add i32 %21, 1

store i32 %inc46, i32\* %i22, align 4

br label %for.cond30

[2/5]

for.cond30: ; preds = %for.inc45, %for.body29

%14 = load i32, i32\* %i22, align 4

%cmp31 = icmp ult i32 %14, 100

br i1 %cmp31, label %for.body32, label %for.end47