[2/5]
for.cond30:   ; preds = %for.inc45, %for.body29
%14 = load i32, i32* %i22, align 4
%cmp31 = icmp ult i32 %14, 100
br i1 %cmp31, label %for.body32, label %for.end47

[3/4]
for.body32:   ; preds = %for.cond30
%15 = load i32, i32* %i22, align 4
%idxprom33 = zext i32 %15 to i64
%16 = load i32, i32* %k, align 4
%idxprom35 = zext i32 %16 to i64
%17 = load i32, i32* %k, align 4
%idxprom37 = zext i32 %17 to i64
%18 = load i32, i32* %j26, align 4
%idxprom39 = zext i32 %18 to i64
%add41 = add i32 0, 0
%19 = load i32, i32* %j26, align 4
%idxprom42 = zext i32 %19 to i64
%arrayidx43 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* @_ZL1a, i64 0, i64 %idxprom42
%20 = load i32, i32* %arrayidx43, align 4
%add44 = add i32 %20, %add41
store i32 %add44, i32* %arrayidx43, align 4
br label %for.inc45

[0/1]
for.inc45:   ; preds = %for.body32
%21 = load i32, i32* %i22, align 4
%inc46 = add i32 %21, 1
store i32 %inc46, i32* %i22, align 4
br label %for.cond30