```
[0/5]
for.cond9: ; preds = %for.inc16, %for.body8
%7 = load i32, i32* %i5, align 4
%cmp10 = icmp ult i32 %7, 100
br i1 %cmp10, label %for.body11, label %for.end18
```

```
[1/2]
for.inc16:
; preds = %for.body11
%10 = load i32, i32* %i5, align 4
%inc17 = add i32 %10, 1
store i32 %inc17, i32* %i5, align 4
br label %for.cond9
```

[3/4]
for.body11: ; preds = %for.cond9
%8 = load i32, i32* %i5, align 4
%idxprom12 = zext i32 %8 to i64
%9 = load i32, i32* %j, align 4
%idxprom14 = zext i32 %9 to i64
br label %for.inc16