

[0/1]  
entry:  
%retval = alloca i32, align 4  
%i = alloca i32, align 4  
store i32 0, i32\* %retval, align 4  
store i32 0, i32\* %i, align 4  
br label %for.cond

[0/1]  
for.cond: ; preds = %for.inc, %entry  
%0 = load i32, i32\* %i, align 4  
%cmp = icmp ult i32 %0, 100  
br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end

[0/1]  
for.end: ; preds = %for.cond  
ret i32 0

[0/1]  
for.inc: ; preds = %for.body  
%5 = load i32, i32\* %i, align 4  
%inc = add i32 %5, 1  
store i32 %inc, i32\* %i, align 4  
br label %for.cond

[0/1]  
for.body: ; preds = %for.cond  
%1 = load i32, i32\* %i, align 4  
%idxprom = zext i32 %1 to i64  
%arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* @\_ZL1a, i64 0, i64 %idxprom  
%2 = load i32, i32\* %arrayidx, align 4  
%3 = load i32, i32\* %i, align 4  
%idxprom1 = zext i32 %3 to i64  
%add = add i32 %2, 0  
%4 = load i32, i32\* %i, align 4  
%idxprom3 = zext i32 %4 to i64  
%arrayidx4 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* @\_ZL1a, i64 0, i64 %idxprom3  
store i32 %add, i32\* %arrayidx4, align 4  
br label %for.inc