

```
for.cond3:                                ; preds = %for.inc11, %for.end
      %3 = load i32, i32* %i2, align 4
      %cmp4 = icmp ult i32 %3, 100
      br i1 %cmp4, label %for.body5, label %for.end13
```

```
graph TD
    for_cond3[for.cond3] -- self-loop --> for_cond3
    for_cond3 --> for_body5[for.body5]
    for_body5 --> for_inc11[for.inc11]
    for_inc11 --> for_cond3
```

```
for.body5:                                ; preds = %for.cond3
      %4 = load i32, i32* %i2, align 4
      %mul = mul i32 2, %4
      %add = add i32 %mul, 1
      %idxprom6 = zext i32 %add to i64
      %arrayidx7 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom6
      %5 = load i32, i32* %arrayidx7, align 4
      %6 = load i32, i32* %i2, align 4
      %mul8 = mul i32 3, %6
      %sub = sub i32 %mul8, 5
      %idxprom9 = zext i32 %sub to i64
      %arrayidx10 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom9
      store i32 %5, i32* %arrayidx10, align 4
      br label %for.inc11
```

```
for.inc11:                                ; preds = %for.body5
      %7 = load i32, i32* %i2, align 4
      %inc12 = add i32 %7, 1
      store i32 %inc12, i32* %i2, align 4
      br label %for.cond3
```