```
for.cond30: ; preds = %for.inc45, %for.body29 %14 = load i32, i32* %i22, align 4 %cmp31 = icmp ult i32 %14, 100 br i1 %cmp31, label %for.body32, label %for.end47
```

```
for.body32:
                                                     ; preds = \% for.cond30
                              %15 = \text{load i}32, i32* \%i22, align 4
                              %idxprom33 = zext i32 %15 to i64
                               %16 = load i32, i32* %k, align 4
                              %idxprom35 = zext i32 %16 to i64
                               %17 = load i32, i32* %k, align 4
                              %idxprom37 = zext i32 %17 to i64
                              %18 = 10ad i32, i32* \% j26, align 4
                              %idxprom39 = zext i32 %18 to i64
                                    %add41 = add i32 0. 0
                              %19 = 10ad i32, i32* \% i26, align 4
                              %idxprom42 = zext i32 %19 to i64
%arrayidx43 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* @_ZL1a, i64 0, i64 %idxprom42
                          %20 = load i32, i32* %arrayidx43, align 4
                               %add44 = add i32 %20, %add41
                         store i32 %add44, i32* %arrayidx43, align 4
                                     br label %for.inc45
```

for.inc45: ; preds = %for.body32 %21 = load i32, i32\* %i22, align 4 %inc46 = add i32 %21, 1 store i32 %inc46, i32\* %i22, align 4 br label %for.cond30