for.cond: ; preds = %for.inc, %entry %0 = load i32, i32* %i, align 4 %cmp = icmp ult i32 %0, 99 br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end

entry:

%retval = alloca i32, align 4
%a = alloca [100 x i32], align 16
%i = alloca i32, align 4
store i32 0, i32* %retval, align 4
store i32 0, i32* %i, align 4
br label %for.cond

for.end: ; preds = % for.cond ret i32 0

```
for.inc: ; preds = %for.body

%5 = load i32, i32* %i, align 4

%inc = add i32 %5, 1

store i32 %inc, i32* %i, align 4

br label %for.cond
```

```
for.body: ; preds = \% for.cond \%1 = load i32, i32* \%i, align 4
```

%1 = load 132, 132* %1, align 4 %2 = load i32, i32* %i, align 4 %idxprom = zext i32 %2 to i64

%arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom store i32 %1, i32* %arrayidx, align 4

%3 = load i32, i32* %i, align 4

%add = add i32 %3, 1

%4 = load i32, i32* %i, align 4

%add1 = add i32 %4. 1

%idxprom2 = zext i32 %add1 to i64

%arrayidx3 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom2 store i32 %add, i32* %arrayidx3, align 4

br label %for.inc