

[3/4]

```
for.body11:                                ; preds = %for.cond9
    %8 = load i32, i32* %i5, align 4
    %idxprom12 = zext i32 %8 to i64
    %9 = load i32, i32* %j, align 4
    %idxprom14 = zext i32 %9 to i64
    br label %for.inc16
```

[1/2]

```
for.inc16:                                ; preds = %for.body11
    %10 = load i32, i32* %i5, align 4
    %inc17 = add i32 %10, 1
    store i32 %inc17, i32* %i5, align 4
    br label %for.cond9
```

[0/5]

```
for.cond9:                                ; preds = %for.inc16, %for.body8
    %7 = load i32, i32* %i5, align 4
    %cmp10 = icmp ult i32 %7, 100
    br i1 %cmp10, label %for.body11, label %for.end18
```

