```
[3/4]
for.inc16:
; preds = %for.body9
%10 = load i32, i32* %i6, align 4
%inc17 = add i32 %10, 1
store i32 %inc17, i32* %i6, align 4
br label %for.cond7
```

```
; preds = \% for.cond7
                                                                                        for.body9:
                                                                                                                                                             %5 = load i32, i32* %i6, align 4
                                                                                                                                                          %idxprom10 = zext i32 %5 to i64
%arrayidx11 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom10
                                                                                                                                      %6 = load i32, i32* %arrayidx11, align 4
                                                                                                                                                             %7 = load i32, i32* %i6, align 4
                                                                                                                                                          %idxprom12 = zext i32 %7 to i64
%arrayidx13 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %b, i64 0, i64 %idxprom12
                                                                                                                                      %8 = load i32, i32* %arrayidx13, align 4
                                                                                                                                                                                    %add = add i32 %6, %8
                                                                                                                                                             %9 = load i32, i32* %i6, align 4
                                                                                                                                                          % = 2 \times 132 = 
%arrayidx15 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom14
                                                                                                                                   store i32 %add, i32* %arrayidx15, align 4
                                                                                                                                                                                               br label %for.inc16
```