

[3/4]

for.body: ; preds = %for.cond

%1 = load i32, i32* %i, align 4

%2 = load i32, i32* %i, align 4

%idxprom = zext i32 %2 to i64

%arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom

store i32 %1, i32* %arrayidx, align 4

%3 = load i32, i32* %i, align 4

%add = add i32 %3, 1

%4 = load i32, i32* %i, align 4

%add1 = add i32 %4, 1

%idxprom2 = zext i32 %add1 to i64

%arrayidx3 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom2

store i32 %add, i32* %arrayidx3, align 4

br label %for.inc

[0/1]

for.inc: ; preds = %for.body

%5 = load i32, i32* %i, align 4

%inc = add i32 %5, 1

store i32 %inc, i32* %i, align 4

br label %for.cond

[2/5]

for.cond: ; preds = %for.inc, %entry

%0 = load i32, i32* %i, align 4

%cmp = icmp ult i32 %0, 99

br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end