```
[4/5]
for.cond7:                                    ; preds = %for.inc16, %for.end
                        %4 = load i32, i32* %i6, align 4
                        %cmp8 = icmp ult i32 %4, 100
                  br i1 %cmp8, label %for.body9, label %for.end18
```

```
[0/1]
for.body9:                                    ; preds = %for.cond7
                        %5 = load i32, i32* %i6, align 4
                        %idxprom10 = zext i32 %5 to i64
%arrayidx11 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom10
                        %6 = load i32, i32* %arrayidx11, align 4
                        %7 = load i32, i32* %i6, align 4
                        %idxprom12 = zext i32 %7 to i64
%arrayidx13 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %b, i64 0, i64 %idxprom12
                        %8 = load i32, i32* %arrayidx13, align 4
                        %add = add i32 %6, %8
                        %9 = load i32, i32* %i6, align 4
                        %idxprom14 = zext i32 %9 to i64
%arrayidx15 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom14
                        store i32 %add, i32* %arrayidx15, align 4
                        br label %for.inc16
```

```
[2/3]
for.inc16:                                    ; preds = %for.body9
                        %10 = load i32, i32* %i6, align 4
                        %inc17 = add i32 %10, 1
                        store i32 %inc17, i32* %i6, align 4
                        br label %for.cond7
```