```
[2/5]
                                                 for.cond3:
                                                                                      ; preds = %for.inc11, %for.end
                                                                   %3 = load i32, i32* \%i2, align 4
                                                                    %cmp4 = icmp ult i32 %3, 100
                                                           br i1 %cmp4, label %for.body5, label %for.end13
                                         [3/4]
                                                   ; preds = \% for.cond3
                            %4 = load i32, i32* \%i2, align 4
                                %mul = mul i32 2, %4
                                %add = add i32 %mul, 1
                                                                                                                        [0/1]
                           %idxprom6 = zext i32 %add to i64
                                                                                              for.inc11:
                                                                                                                                  ; preds = \% for.body5
%arrayidx7 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom6
                                                                                                           %7 = load i32, i32* %i2, align 4
                        %5 = load i32, i32* %arrayidx7, align 4
                                                                                                               %inc12 = add i32 %7, 1
                            \%6 = \text{load i}32, i32*\%i2, align 4
                                                                                                          store i32 %inc12, i32* %i2, align 4
                                %mul8 = mul i32 3, %6
                                                                                                                 br label %for.cond3
                               %sub = sub i32 %mul8, 5
                           %idxprom9 = zext i32 %sub to i64
%arrayidx10 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %c, i64 0, i64 %idxprom9
                        store i32 %5, i32* %arrayidx10, align 4
                                   br label %for.inc11
```

for.body5: