

[2/5]  
for.cond19: ; preds = %for.inc28, %for.body18  
%9 = load i32, i32\* %j, align 4  
%cmp20 = icmp slt i32 %9, 100  
br i1 %cmp20, label %for.body21, label %for.end30

[3/4]  
for.body21: ; preds = %for.cond19  
%arraydecay = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]\* %a, i32 0, i32 0  
%arraydecay22 = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]\* %b, i32 0, i32 0  
%10 = load i32, i32\* %i, align 4  
%11 = load i32, i32\* %j, align 4  
%call23 = call i32 @\_Z27matrix\_get\_mult\_element\_axbPA100\_iS0\_ii([100 x i32]\* %arraydecay, [100 x i32]\* %arraydecay22, i32 %10, i32 %11)  
%12 = load i32, i32\* %i, align 4  
%idxprom24 = sext i32 %12 to i64  
%arrayidx25 = getelementptr inbounds [100 x [100 x i32]], [100 x [100 x i32]]\* %c, i64 0, i64 %idxprom24  
%13 = load i32, i32\* %j, align 4  
%idxprom26 = sext i32 %13 to i64  
%arrayidx27 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]\* %arrayidx25, i64 0, i64 %idxprom26  
store i32 %call23, i32\* %arrayidx27, align 4  
br label %for.inc28

[0/1]  
for.inc28: ; preds = %for.body21  
%14 = load i32, i32\* %j, align 4  
%inc29 = add nsw i32 %14, 1  
store i32 %inc29, i32\* %j, align 4  
br label %for.cond19