

[6/11]

```
[4/5]
                                    ; preds = %for.inc16, %for.end
for.cond7:
                  %4 = \text{load i} 32, i 32* \% i 6, align 4
                  %cmp8 = icmp ult i32 %4, 100
         br i1 %cmp8, label %for.body9, label %for.end18
```

for.inc16:

; preds = % for.cond7

%5 = load i32, i32* %i6, align 4

%idxprom10 = zext i32 %5 to i64

%6 = load i32, i32* %arrayidx11, align 4

%7 = load i32, i32* %i6, align 4

%idxprom12 = zext i32 %7 to i64

%8 = load i 32, i 32* % arrayid x 13, align 4

%add = add i32 %6, %8

%9 = load i32, i32* %i6, align 4

%idxprom14 = zext i32 %9 to i64

store i32 %add, i32* %arrayidx15, align 4

br label %for.inc16

for.body9:

%retval = alloca i32, align 4 %a = alloca [100 x i32], align 16 %b = alloca [$100 \times i32$], align 16 %i = alloca i32, align 4 %i6 = alloca i32, align 4 store i32 0, i32* %retval, align 4 %call = call i64 @time(i64* null) #2 %conv = trunc i64 %call to i32 call void @srand(i32 %conv) #2 store i32 0, i32* %i, align 4 br label %for.cond

; preds = % for.body9

%10 = load i 32, i 32* % i 6, align 4

%inc17 = add i32 %10, 1

store i32 %inc17, i32* %i6, align 4

br label %for.cond7

[12/13]

[14/15] ; preds = %for.cond I for end: store i32 0, i32* %i6, align 4 br label %for.cond7

[16/17] ; preds = %for.cond7 for.end18: ret i32 0