[2/5]

for.cond: ; preds = %for.inc, %entry
%0 = load i32, i32* %i, align 4
%cmp = icmp ult i32 %0, 100
br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end

[3/4]

for.body: ; preds = %for.cond
%call1 = call i32 @rand() #2
%rem = urem i32 %call1, 10
%1 = load i32, i32* %i, align 4
%idxprom = zext i32 %1 to i64
%arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %a, i64 0, i64 %idxprom
store i32 %rem, i32* %arrayidx, align 4
%call2 = call i32 @rand() #2
%rem3 = urem i32 %call2, 10
%2 = load i32, i32* %i, align 4
%idxprom4 = zext i32 %2 to i64
%arrayidx5 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %b, i64 0, i64 %idxprom4
store i32 %rem3, i32* %arrayidx5, align 4
br label %for.inc

[0/1]

for.inc: ; preds = %for.body
%3 = load i32, i32* %i, align 4
%inc = add i32 %3, 1
store i32 %inc, i32* %i, align 4
br label %for.cond