```
[2/5]
for.cond30: ; preds = %for.inc45, %for.body29
%14 = load i32, i32* %i22, align 4
%cmp31 = icmp ult i32 %14, 100
br i1 %cmp31, label %for.body32, label %for.end47
```

[3/4] for.body32: ; preds = %for.cond30 %15 = load i32, i32* %i22, align 4 %idxprom33 = zext i32 %15 to i64 %16 = load i32, i32* %k, align 4 %idxprom35 = zext i32 %16 to i64 %17 = load i32, i32* %k, align 4 %idxprom37 = zext i32 %17 to i64 %18 = load i32, i32* %j26, align 4 %idxprom39 = zext i32 %18 to i64 %add41 = add i32 0, 0 %19 = load i32, i32* %j26, align 4 %idxprom42 = zext i32 %19 to i64 %arrayidx43 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* @_ZL1a, i64 0, i64 %idxprom42 %20 = load i32, i32* %arrayidx43, align 4 %add44 = add i32 %20, %add41 store i32 %add44, i32* %arrayidx43, align 4 br label %for.inc45

[0/1]
for.inc45:
; preds = %for.body32
%21 = load i32, i32* %i22, align 4
%inc46 = add i32 %21, 1
store i32 %inc46, i32* %i22, align 4
br label %for.cond30