[4/5]
for.cond:
; preds = %for.inc, %entry
%0 = load i32, i32* %k, align 4
%cmp = icmp slt i32 %0, 100
br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end

```
[0/1]

for.inc:

; preds = %for.body

%10 = load i32, i32* %k, align 4

%inc = add nsw i32 %10, 1

store i32 %inc, i32* %k, align 4

br label %for.cond
```

```
[2/3]
                    for.body:
                                                         ; preds = %for.cond
                     %1 = load [100 \times i32]^*, [100 \times i32]^{**} %a.addr, align 8
                               %2 = load i32, i32* %i.addr, align 4
                                  %idxprom = sext i32 %2 to i64
        %arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %1, i64 %idxprom
                                 %3 = load i32, i32* %k, align 4
                                 %idxprom1 = sext i32 \%3 to i64
%arrayidx2 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %arrayidx, i64 0, i64 %idxprom1
                             %4 = load i32, i32* %arrayidx2, align 4
                     %5 = load [100 \times i32]^*, [100 \times i32]^{**} %b.addr, align 8
                                 \%6 = \text{load i} 32, i 32* \% k, align 4
                                 %idxprom3 = sext i32 %6 to i64
       %arrayidx4 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %5, i64 %idxprom3
                               %7 = load i32, i32* %j.addr, align 4
                                 %idxprom5 = sext i32 %7 to i64
%arrayidx6 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %arrayidx4, i64 0, i64 %idxprom5
                             %8 = load i32, i32* %arrayidx6, align 4
                                   %mul = mul nsw i32 %4, %8
                                \%9 = \text{load i} 32, i 32* \% \text{tmp, align } 4
                                  %add = add nsw i32 %9, %mul
                                store i32 %add, i32* %tmp, align 4
                                         br label %for.inc
```