

[2/3]

for.body: ; preds = %for.cond

%1 = load [100 x i32]*, [100 x i32]** %a.addr, align 8

%2 = load i32, i32* %i.addr, align 4

%idxprom = sext i32 %2 to i64

%arrayidx = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %1, i64 %idxprom

%3 = load i32, i32* %k, align 4

%idxprom1 = sext i32 %3 to i64

%arrayidx2 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %arrayidx, i64 0, i64 %idxprom1

%4 = load i32, i32* %arrayidx2, align 4

%5 = load [100 x i32]*, [100 x i32]** %b.addr, align 8

%6 = load i32, i32* %k, align 4

%idxprom3 = sext i32 %6 to i64

%arrayidx4 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %5, i64 %idxprom3

%7 = load i32, i32* %j.addr, align 4

%idxprom5 = sext i32 %7 to i64

%arrayidx6 = getelementptr inbounds [100 x i32], [100 x i32]* %arrayidx4, i64 0, i64 %idxprom5

%8 = load i32, i32* %arrayidx6, align 4

%mul = mul nsw i32 %4, %8

%9 = load i32, i32* %tmp, align 4

%add = add nsw i32 %9, %mul

store i32 %add, i32* %tmp, align 4

br label %for.inc

[0/1]

for.inc: ; preds = %for.body

%10 = load i32, i32* %k, align 4

%inc = add nsw i32 %10, 1

store i32 %inc, i32* %k, align 4

br label %for.cond

[4/5]

for.cond: ; preds = %for.inc, %entry

%0 = load i32, i32* %k, align 4

%cmp = icmp slt i32 %0, 100

br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end