PRAKTIKUM

SISTEM CERDAS DAN PENDUKUNG KEPUTUSAN SEMESTER GENAP T.A 2024/2025 LAPORAN PROYEK AKHIR



DISUSUN OLEH:

NAMA : Fara Katty S A (123230232)

Cindy Nabella S (123230058)

KELAS : IF F

NAMA ASISTEN : Diandra Yusuf Arrafi (123220031)

Salma Hanifa (123220019)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA JURUSAN INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" YOGYAKARTA 2025

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN PROYEK AKHIR

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa mencurahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan praktikum Sistem Cerdas dan Pendukung Keputusan serta laporan proyek akhir praktikum yang berjudul **Penerapan Metode** *Weighted Product* dalam Sistem Pendukung Keputusan untuk Perangkingan Risiko Cedera Atlet. Adapun laporan ini berisi tentang proyek akhir yang saya pilih dari hasil pembelajaran selama praktikum berlangsung.

Tidak lupa ucapan terima kasih kepada asisten dosen yang selalu membimbing dan mengajari saya dalam melaksanakan praktikum dan dalam menyusun laporan ini. Laporan ini masih sangat jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik serta saran yang membangun saya harapkan untuk menyempurnakan laporan akhir ini.

Atas perhatian dari semua pihak yang membantu penulisan ini, saya ucapkan terimakasih. Semoga laporan ini dapat dipergunakan seperlunya.

Yogyakarta, 30 Mei 2025

Penyusun

DAFTAR ISI

LAPORAN PROYEK AKHIR	1
HALAMAN PENGESAHAN	2
KATA PENGANTAR	3
DAFTAR ISI	4
JUDUL PROYEK AKHIR	5
BAB I PENDAHULUAN	6
1.1 Latar Belakang Masalah	6
1.2 Tujuan Proyek Akhir	6
1.3 Manfaat Proyek Akhir	
BAB II PEMBAHASAN	8
2.1 Dasar Teori	8
2.2 Deskripsi Umum Proyek Akhir	9
2.3 Inti Pembahasan	9
BAB III	17
JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS	17
3.1 Jadwal Pengerjaan	17
3.2 Pembagian Tugas	17
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	18
4.1 Kesimpulan	18
4.2 Saran	18
DAFTAR PUSTAKA	19

JUDUL PROYEK AKHIR

Penerapan Metode *Weighted Product* dalam Sistem Pendukung Keputusan untuk Perangkingan Risiko Cedera Atlet

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam dunia olahraga, risiko cedera merupakan salah satu tantangan utama yang dapat menghambat performa atlet maupun pemain amatir. Cedera yang terjadi secara tiba-tiba dapat menyebabkan penurunan kondisi fisik, kerugian finansial, serta gangguan pada proses latihan atau kompetisi. Oleh karena itu, adanya sistem prediksi risiko cedera yang akurat sangat penting untuk membantu dalam pengambilan keputusan serta pencegahan dini.

Teknologi komputasi, khususnya dalam bidang pengambilan keputusan berbasis data, telah memberikan kontribusi besar dalam menyelesaikan berbagai masalah dalam dunia medis dan olahraga. Salah satu metode yang dapat digunakan untuk melakukan penilaian risiko adalah metode *Weighted Product* (WP). WP merupakan bagian dari Sistem Pendukung Keputusan (SPK) yang efektif dalam memberikan perhitungan terhadap alternatif berdasarkan bobot dan nilai setiap kriteria.

Berdasarkan latar belakang tersebut, dibuatlah aplikasi prediksi risiko cedera dengan menggunakan metode *Weighted Product* yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Python dan Streamlit sebagai platform interaktif berbasis web. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan gambaran risiko cedera berdasarkan data kriteria tertentu yang telah ditentukan.

1.2 Tujuan Proyek Akhir

Tujuan dari proyek akhir ini antara lain:

- a. Memenuhi salah satu syarat penilaian dalam mata kuliah Praktikum Sistem Cerdas Pendukung Keputusan.
- b. Mengembangkan aplikasi interaktif untuk memprediksi tingkat risiko cedera atlet menggunakan metode *Weighted Product*.
- c. Menyediakan antarmuka pengguna yang memudahkan proses penginputan data, penyesuaian bobot, visualisasi hasil, serta ekspor laporan.
- d. Menunjukkan implementasi metode pengambilan keputusan multikriteria berbasis Python dan Streamlit secara nyata.

1.3 Manfaat Proyek Akhir

Manfaat dari proyek akhir ini antara lain:

- a. Sistem ini dapat memberikan sarana untuk menganalisis tingkat risiko cedera secara objektif berdasarkan data.
- b. Sistem ini dapat membantu dalam proses pengambilan keputusan untuk pencegahan cedera lebih lanjut.

c.	. Sistem ini dapat memberikan pengalaman praktis dalam pengembangan aplikasi SPK menggunakan metode WP dan Streamlit.			

BAB II PEMBAHASAN

2.1 Dasar Teori

Sistem Pendukung Keputusan (SPK) adalah sistem berbasis komputer yang digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam situasi semi-terstruktur atau tidak terstruktur. Rosyidi dan Rihastuti menyatakan bahwa Sistem Pendukung Keputusan merupakan sistem yang dibangun untuk mendukung pemecahan masalah atau untuk mengevaluasi suatu peluang dalam pengambilan suatu keputusan (Jannah M, dkk, 2023). SPK sering digunakan ketika terdapat banyak alternatif keputusan dan masing-masing memiliki kriteria yang berbeda-beda.

Metode Weighted Product (WP) adalah salah satu metode dalam SPK yang menggunakan perkalian untuk menghubungkan rating atribut (kriteria), di mana setiap rating dinaikkan pada sebuah pangkat yang merupakan bobot dari kriteria tersebut. WP sering digunakan dalam SPK karena mempertimbangkan proporsionalitas antara nilai atribut dan bobotnya.

Rumus dasar:

$$S_i = \prod_{j=1}^n X_{ij}^{W_j}$$

Keterangan:

- a. S_i: nilai preferensi untuk alternatif ke-i
- b. X_{ii}: nilai kinerja alternatif ke-i pada kriteria ke-j
- c. w_i: bobot kriteria ke-j
- d. n: jumlah kriteria

Setelah semua nilai Si diperoleh, dilakukan proses normalisasi dengan:

$$V_i = \frac{\prod_{j=1}^n X_{ij}^{W_j}}{\prod_{j=1}^n X_{ij} * W_j}$$

- a. V_i = hasil preferensi alternatif ke-i.
- b. X_{ij} = nilai variabel dari alternatif pada setiap atribut.
- c. $W_i = nilai bobot kriteria$.
- d. n = banyaknya kriteria.

- e. i = nilai alternatif.
- f. j = nilai kriteria.
- g. * = banyaknya kriteria yang telah dinilai pada vektor S.

2.2 Deskripsi Umum Proyek Akhir

Sistem ini dikembangkan untuk menghitung tingkat risiko cedera pada setiap pemain dengan menggunakan metode *Weighted Product* (WP). WP merupakan salah satu metode pengambilan keputusan multikriteria yang digunakan untuk memberikan peringkat terhadap sejumlah alternatif berdasarkan bobot pada tiap kriteria.

Dalam sistem ini, tingkat risiko ditentukan berdasarkan tujuh kriteria, yaitu umur pemain, berat badan, tinggi badan, riwayat cedera sebelumnya, intensitas latihan, waktu pemulihan dari cedera, dan tingkat kemungkinan cedera. Seluruh data yang dibutuhkan berasal dari dataset yang telah tersedia dan ditampilkan secara langsung di dalam sistem.

Pengguna dapat memberikan bobot secara manual untuk masing-masing kriteria sesuai kebutuhannya. Setelah bobot dimasukkan, sistem akan melakukan perhitungan otomatis menggunakan metode WP dan akan menghasilkan skor risiko cedera untuk masing-masing pemain. Hasil perhitungan ini kemudian ditampilkan dalam bentuk tabel peringkat serta divisualisasikan melalui grafik yang interaktif.

Selain itu, sistem menyediakan fitur untuk mengekspor hasil perangkingan ke dalam format Excel dan PDF sehingga mempermudah pengguna dalam melakukan dokumentasi atau analisis lanjutan. Dengan adanya sistem ini, pihak pelatih atau tim medis diharapkan dapat mengidentifikasi pemain dengan tingkat risiko cedera yang lebih tinggi dan mengambil langkah pencegahan yang sesuai.

2.3 Inti Pembahasan

2.1 Mengimpor data dari file csv, menambah kolom person, dan mengganti x yang bernilai 0 dengan 0.0001 agar tidak menyebabkan pembagi 0

```
df = pd.read_csv("injury_data.csv")
df.insert(0, "Person", [f"Person {i+1}" for i in range(len(df))]) #
nambah kolom
a = df["Person"].tolist() # list nama person
criteria_names = np.array(df.columns[1:]) # list nama kriteria
x = np.array(df.iloc[:, 1:], dtype=float) # array nilai numerik dari
semua kriteria
x[x == 0] = 0.0001 #mengganti 0 dengan 0.0001
```

2.2 Menentukan cost dan benefit

```
k = [-1, -1, 1, -1, 1, -1, -1]
cb = ["Cost" if val == -1 else "Benefit" for val in k]
criteria_df = pd.DataFrame({"Criteria": criteria_names, "Cost/Benefit":
cb})
```

2.3 Input bobot oleh user

```
for i, label in enumerate(labels):
    weight = st.sidebar.number_input(
        label,
        min_value=0.0,
        max_value=10.0,
        value=st.session_state.weights[i],
        step=1.0,
        key=f"weight_{i}"
    )
    w.append(weight)
```

2.4 Normalisasi bobot

```
w_norm = [c / sum(w) for c in w]
    m = len(a)
```

2.5 Perhitungan skor untuk tiap person i

```
s = [1] * m
  for i in range(m):
     for j in range(len(w)):
        s[i] *= x[i][j] ** (k[j] * w_norm[j])
```

2.6 Perhitungan skor ranking (eigenvalue)

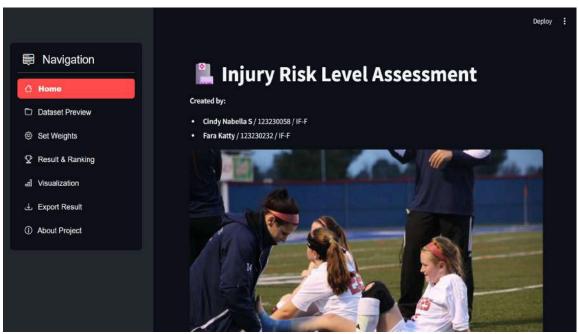
```
v = [val / sum(s) for val in s]
```

2.7 Menampilkan tabel hasil dengan skor ranking

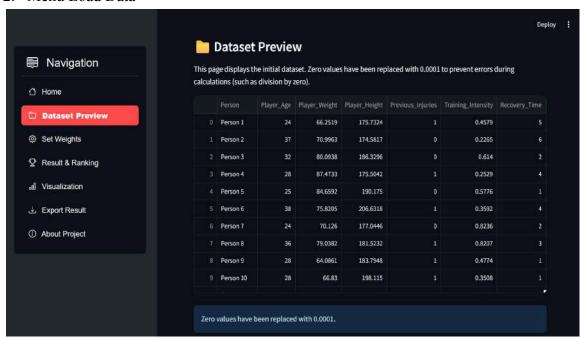
```
result_df = pd.DataFrame({"Person": a, "Score": v})
    result_df = result_df.sort_values(by="Score",
ascending=False).reset_index(drop=True)
    st.dataframe(result_df)
```

Screenshot program:

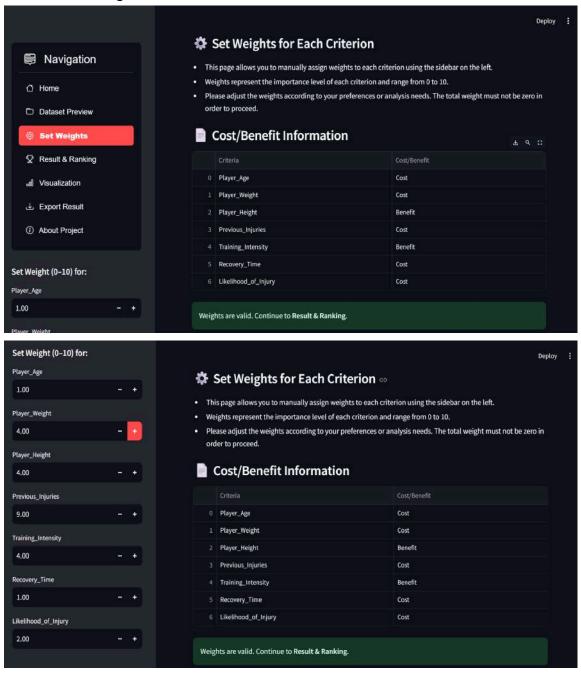
1. Menu Home



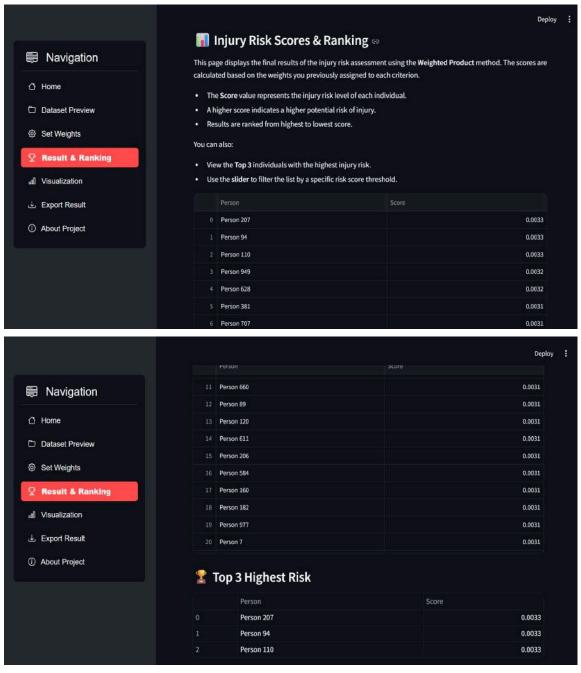
2. Menu Load Data



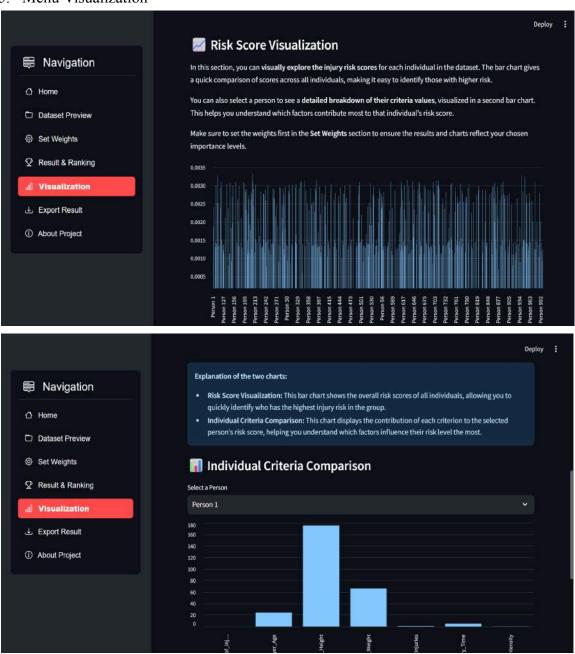
3. Menu Set Weights



4. Menu Result and Ranking

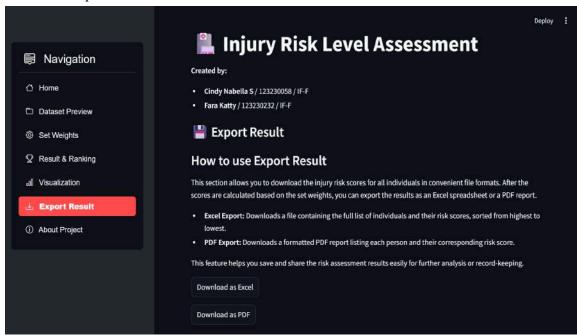


5. Menu Visualization

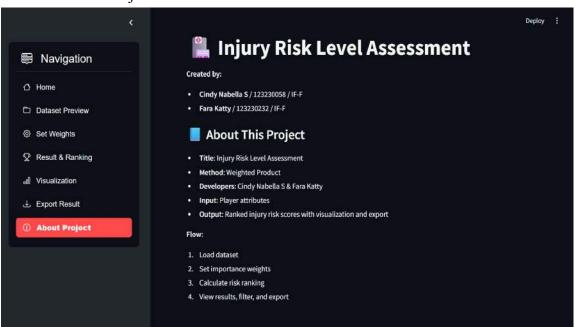




6. Menu Export Result



7. Menu About Project



BAB III

JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS

3.1 Jadwal Pengerjaan

Tabel 3.1 Jadwal Pengerjaan

		2025				
No	Kegiatan	Mei -		Juni		
	110g	20	29	30	2	3
1	Pencarian Dataset dan Penentuan Judul					
2	Perancangan Program					
3	Pencarian dan Perbaikan Error					
4	Pembuatan Laporan					

3.2 Pembagian Tugas

Tabel 3.2 Pembagian Tugas

No	Kegiatan	Mei - Juni
1	Pencarian Dataset	Cindy Nabella S
2	Penentuan Judul	Cindy Nabella S
3	Perancangan Program	Cindy Nabella S, Fara Katty S
4	Pencarian dan Perbaikan Error	Fara Katty S
5	Pembuatan Laporan	Fara Katty S, Cindy Nabella S

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Dari laporan proyek akhir ini, dapat disimpulkan bahwa aplikasi prediksi risiko cedera berbasis metode *Weighted Product* berhasil dikembangkan dan berjalan dengan baik menggunakan platform Streamlit. Aplikasi ini mampu memberikan penilaian risiko cedera berdasarkan bobot kriteria yang ditentukan oleh pengguna, serta menyajikan hasil secara interaktif dan informatif. Dengan fitur perhitungan otomatis dan visualisasi yang jelas, aplikasi ini mendukung pengguna dalam mengambil keputusan secara lebih cepat dan tepat. Implementasi sistem ini diharapkan dapat membantu meningkatkan kesadaran akan risiko cedera serta mempermudah proses evaluasi risiko secara efektif.

4.2 Saran

Demi pengembangan lebih lanjut dari aplikasi pada proyek akhir ini, beberapa saran yang dapat diberikan antara lain:

- 1. Menambahkan fitur validasi otomatis terhadap bobot kriteria yang dimasukkan pengguna untuk menghindari kesalahan input.
- 2. Memperluas jumlah kriteria yang relevan dengan risiko cedera agar penilaian menjadi lebih komprehensif.
- 3. Mengintegrasikan model machine learning sebagai alat bantu untuk memvalidasi dan meningkatkan akurasi prediksi risiko cedera.
- 4. Menggunakan metode lain sebagai perbandingan, seperti SAW (*Simple Additive Weighting*) atau TOPSIS, guna memberikan alternatif hasil yang lebih variatif.
- 5. Mengintegrasikan data *real-time* atau data dari perangkat *wearable* untuk memantau risiko secara lebih dinamis dan aktual.
- 6. Menambahkan halaman login untuk meningkatkan keamanan serta personalisasi data pengguna.
- 7. Mendesain ulang antarmuka pengguna (UI/UX) agar lebih intuitif dan ramah pengguna, sehingga meningkatkan kenyamanan dalam penggunaan aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Administrator, S. (2020). Mengenal Web Programming. Diakses pada 11 April 2020, dari http://technopark.surakarta.go.id/id/media-publik/komputer-teknologi-informasi/187-mengenal-web-programming
- Jannah, M., Putra, K. O., & Efendi, I. (2023). Implementasi Metode Weighted Product (WP) dalam Pengambilan Keputusan Kepala Laboratorium Komputer. *Bianglala Informatika: Jurnal Komputer dan Informatika*, 11(2), 54. Akademi Bina Sarana Informatika Yogyakarta. Diakses dari https://www.bing.com/ck/a?!&&p=69a56ff707d19fda49cff04d344f82b149a91f4 1e65a63b85b61d89e29cdf153JmltdHM9MTc0ODkwODgwMA&ptn=3&ver=2 &hsh=4&fclid=155a65cb-02a7-6cab-174e-71d403f16dab&psq=jurnal+wp+pdf &u=a1aHR0cHM6Ly9lam91cm5hbC5ic2kuYWMuaWQvZWp1cm5hbC9pbmR leC5waHAvQmlhbmdsYWxhL2FydGljbGUvZG93bmxvYWQvMTcxMzAvNjE 4Mw&ntb=1