

Developpement d'une plateforme web de gestion des dechets au Togo

Projet realise par [Ton Nom]

Introduction

- Contexte : Enjeux de la gestion des dechets au Togo.
- Problematique : Manque de suivi et de coordination.
- Objectif : Plateforme numerique pour la collecte, la gestion et la supervision des dechets.

Methodologie

- Technologies : PHP, MySQL, HTML/CSS, JavaScript, PHPMailer.
- Outils : WampServer, MySQL Workbench, ZeosLib.
- Methode de developpement : Cycle en V, prototypage et integration.

Architecture de la solution

- Rôles : Citoyen, Collecteur, Entreprise, Gestionnaire, Admin.
- Modules : Authentification, Collecte, Notifications, Statistiques, Avis, Messagerie.

Base de donnees

- Tables principales : utilisateurs, collecteurs, demandes, avis, messages.
- Contraintes : relations entre rôles et donnees, ENUMs, clef etrangeres.

Fonctionnalites principales

- Tableau de bord dynamique (admin).
- Demande de collecte avec photo et geolocalisation.
- Messagerie interne et notifications en temps reel.
- Systeme d'avis sur les collecteurs.

Design et ergonomie

- Interface moderne et responsive.
- Icônes et codes couleur par rôle.
- Utilisation intuitive pour chaque type d'utilisateur.

Resultats

- Plateforme fonctionnelle et fluide.
- Reduction du delai de traitement des demandes.
- Suivi ameliore des operations de collecte.

Limites et perspectives

- Limites : Pas de version mobile native, pas de carte temps reel.
- Perspectives : Appli Flutter, notifications SMS, IA pour prediction.

Conclusion

- Projet innovant pour un enjeu environnemental reel.
- Solution adaptable a d'autres villes/pays.
- Demonstration de competences en developpement fullstack.