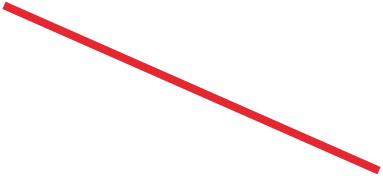




## KRUSKAL - UTILISATION







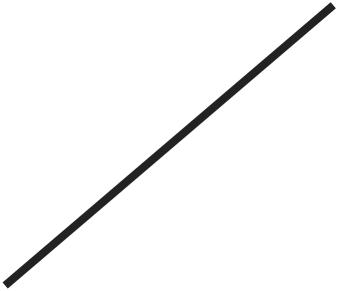




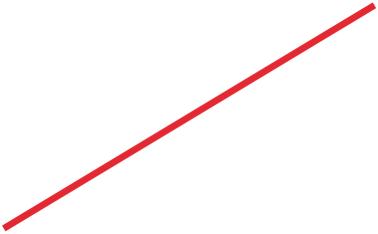


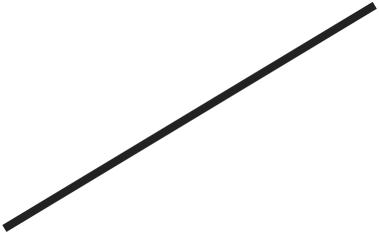








































## Before C, 4)

(A,

5) (A, B, 5) (D, Ε, 7) (B, C, 8) (C, F,

(C, 9) D. 9) Ε, (F, D, 11) (A, 12) Ε, (C, (B, 20) F.





{A} {B} {C} {D} {E} {F}

{A, C} {B} {D} {E} {F}

 ${A, C, B} {D} {E} {F}$ 

 ${A, C, B} {D, E} {F}$ 

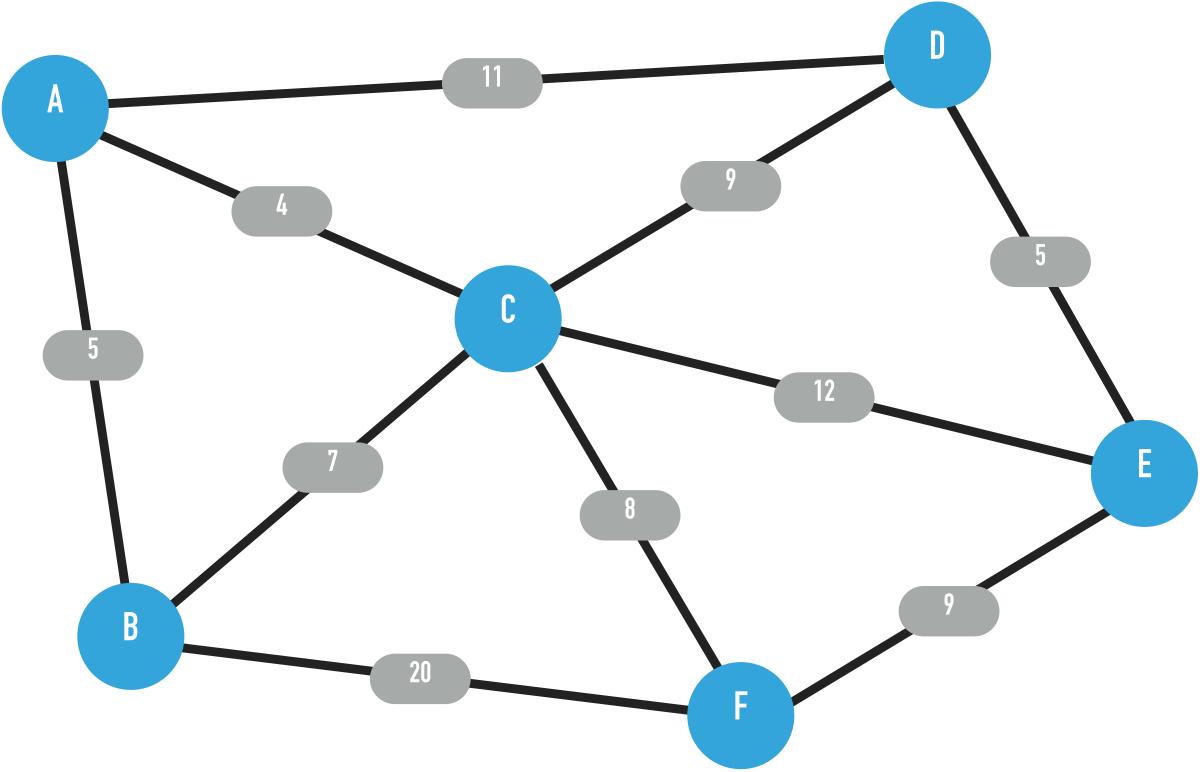
 ${A, C, B, F} {D, E}$ 

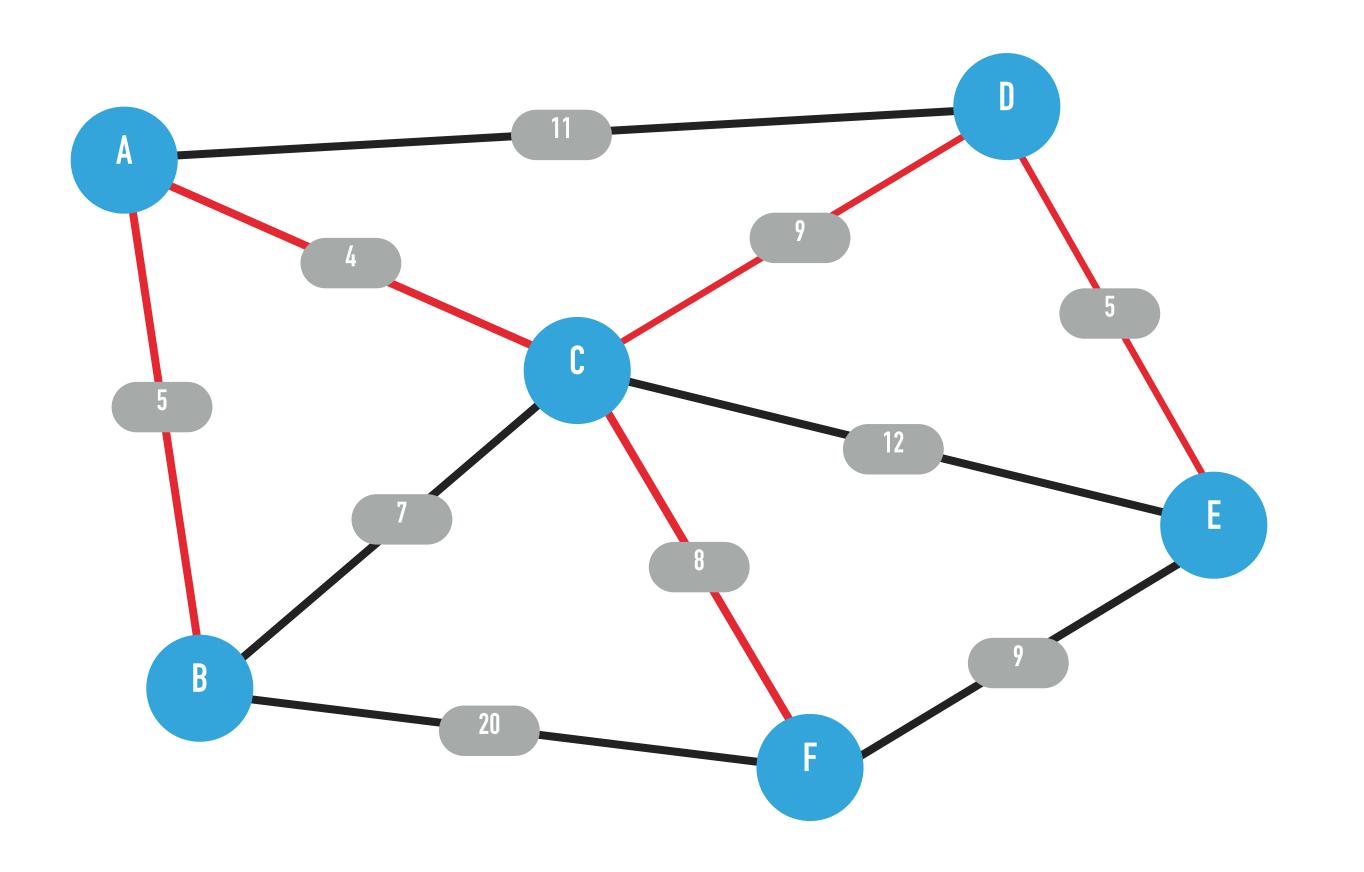
{A, C, B, F, D, E}

(A, 4) **6**.

(A, 5)

(C, 8) (C, 9) D,





## Before

(A, D, 11)

(C, E, 12)

(B, F, 20)

## After

(A, C, 4)	(A, C,
(A, B, 5)	(A, B,
(D, E, 5)	(D, E,
(B, C, 7)	(C, F, 8
(C, F, 8)	(C, D,
(C, D, 9)	
(F, E, 9)	

{A, C, B, F, D, E}

```
KRUSKAL(G):
// Liste vide qui contiendra le résultat
A = \emptyset
Pour chaque sommets v du graphe G:
    // Mettre chaque sommet dans une liste à part
    MAKE-SET(v)
Récupérer et trier dans l'ordre croissant par poids
Pour chaque arête (u, v):
    // Vérifie si les 2 sommets sont dans la même ensemble
    if FIND-SET(u) ≠ FIND-SET(v):
        // On ajoute l'arête au résultat
        A = A \cup \{(u, v)\}
        // On fusionne les 2 ensembles
        UNION(u, v)
Retourne A
```