

ARBRE COUVRANT DE POIDS MINIMAL POUR GRAPHE

KRUSKAL

L'algorithme de Kruskal est un algorithme de recherche d'un arbre couvrant de poids minimum dans un graphe connexe, non-orienté et pondérée.

- ▶ Un graphe connexe est un graphe où aucun sommet n'est isolé.
- ▶ Un graphe non orienté est un graphe où les arêtes non pas de restriction de direction, ils peuvent être représentés avec 2 flèches.
- ▶ Un graphe pondéré est un graphe où les arêtes ont une valeur.

