

LONG PLAY RECORD STORE

Especificación de requerimientos funcionales

Versión 1.0



Historial de versiones

VERSIÓN	FECHA	AUTORES	DESCRIPCIÓN	CONTACTO
V1.0	17/02/2025	Scarleth Yoceth Arroyo Domínguez	RM	al23760193@ite.edu.mx
		Crisanto de Jesus Cuevas Sanchez	RDM	al23760054@ite.edu.mx
		Alejandro Renato Leon Lomeli	AN	al23760060@ite.edu.mx
		Silvia Eugenia León Lomelí	GP	al23760184@ite.edu.mx
		Jaime Raul Mendez Lopez	RAPE, PR	al23760194@ite.edu.mx
		Christofer Andre Mijares Gomez	DI	23760064@ite.edu.mx

Tabla de contenidos

1. OBJETIVO DEL DOCUMENTO	4
2. DESCRIPCIÓN GENÉRICA DEL CLIENTE	4
3. REQUERIMIENTOS FUNCIONALES DEL MÓDULO 1	7
4. REQUERIMIENTOS FUNCIONALES DEL MÓDULO 2	7
5. REQUERIMIENTOS FUNCIONALES DEL MÓDULO 3	8
6. APROBACIÓN Y FIRMAS.....	9



1. Objetivo del documento

El presente documento tiene como objetivo definir todos aquellos aspectos relacionados en la realización del proyecto identificado como “**LONG PLAY RECORD STORE**”. Estos aspectos involucran:

- Descripción genérica del cliente.
- Requerimientos funcionales del módulo 1 funcional y prioritario.
- Requerimientos funcionales del módulo 2 funcional y prioritario.
- Requerimientos funcionales del módulo 3 funcional y prioritario.

2. Descripción genérica del cliente

La empresa “Long Play Record Store”, ubicada en Ensenada, Baja California no cuenta con un sistema para la gestión de ventas, monitoreo y manejo de inventarios relacionados con sus productos. Esta problemática afecta directamente a los aspectos de administración de recursos y contables, así como a la agilidad con la que se realiza la transacción cliente-vendedor afectando a la satisfacción de los usuarios y personal de ventas.

Esta situación requiere una solución tecnológica que permita ofrecer a la empresa una herramienta dinámica y accesible hecha a medida para optimizar sus tiempos y recursos. Se pretende que el sistema permita la retroalimentación al usuario sobre el estado de sus reportes de ventas e inventarios principalmente.

El desarrollo de una plataforma web libre de licencias, capaz de centralizar y dar seguimiento a los reportes generados diariamente, se presenta como una necesidad urgente. Esta plataforma deberá incluir funcionalidades que permitan la visualización de ventas e inventario en tiempo real, así como su análisis histórico, a través de un reporte interactivo.

Actualmente nuestro cliente maneja compra-venta de productos únicos (coleccionables). Su base de datos se maneja en Google sheets

La mecánica de venta consiste en tomar fotografía del producto al momento de que el consumidor lo toma del punto de venta y se envía la información a un grupo de whatsapp privado (Producto, precio y forma de pago como transferencia o pago con tarjeta mediante terminal CLIP)



Manejan un sistema de apartados

Anticipo del 20% plazo 2 semanas

Anticipo del 40% plazo 4 semanas

Algunos de los consumidores abonan en parcialidades superiores al monto y liquidan de manera anticipada.

Semanalmente se consulta el corte en base a lo indicado en las ventas registradas en Google sheets (artículo, precio, fecha e inversionista)

Realizan ventas en línea mediante marketplace de manera local.

No hay rapidez al momento de realizar el cobro. En algunas ocasiones se les olvida tomar la foto del artículo y subirlo al grupo.

Es incómodo en algunas ocasiones para el cliente final el tener que esperar la fotografía. No se puede identificar al inversionista de manera automática.

No se cuenta con un reporte del corte de caja eficiente (No cuadra el ingreso con los artículos reportados en venta), no se saben las ganancias reales y no pueden dar ticket de compra.

Diagrama de proceso para la generación de la aplicación: Etapa 1

A continuación, se esquematiza el proceso para el desarrollo de la primera etapa de la aplicación.





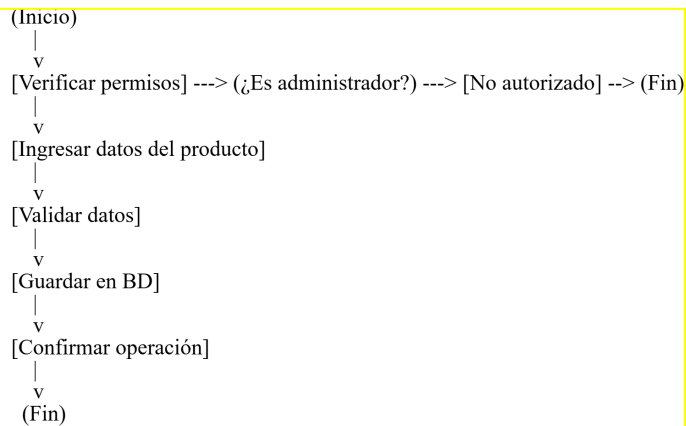
Tareas Particulares para desarrollar:

Desarrollo y programación

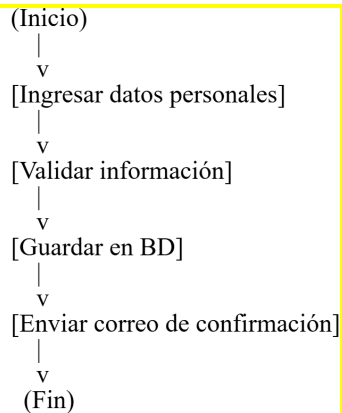
- Desarrollar mediante lenguaje de programación abierto el Back-end de la plataforma: “Punto de venta y gestión de productos LONG PLAY RECORD STORE”, desde la lógica del servidor hasta la definición de arquitectura de las bases de datos. Dicho desarrollo debe contemplar la escalabilidad del proyecto a nivel local.
- Desarrollar la Interfaz del Usuario (UI), para permitir la navegación en el sistema, considerando que se busca tener una solución ágil e intuitiva para facilitar la experiencia del usuario.
- Desarrollar API para gestionar ventas, altas y bajas de productos de manera sencilla.
- Desarrollar API para control y monitoreo de activos por categorías .
- Desarrollar API para administración de Usuarios.
- Lograr tener dicha plataforma disponible para su navegación desde dispositivos web, con la posibilidad de realizar ventas en línea (de preferencia se reciba una notificación al momento de generar la venta para preparar la entrega en punto de venta de manera local) .
- Lograr que la base de datos se actualice conforme realicen una venta.
- Es de su interés contar con un sistema de recompensas a clientes frecuentes.(Se les sugiere que los montos de recompensa sean topados).
- Desarrollar base de datos de alta a sus clientes para dar seguimiento al sistema de recompensas(Con datos básicos como nombre, número de teléfono o correo electrónico).
- Se pretende lograr que la aplicación permita consultar o filtrar sus ventas por día, semana o mes e identificar al inversionista.
- Lograr que la aplicación genere reportes y cortes de caja para su consulta o análisis y así saber si hay pérdida o ganancia en el negocio.
- Brindar asesoría para dar un ticket de compra a los clientes (Se sugiere la compra de una impresora de ticket térmica para la realización de pruebas)



3. Requerimientos funcionales del módulo 1 (Administración de productos)

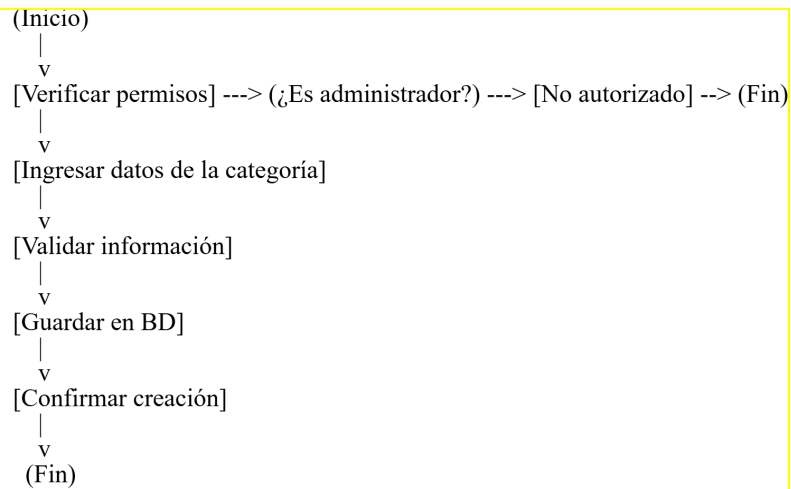


4. Requerimientos funcionales del módulo 2 (Administración de clientes)





5. Requerimientos funcionales del módulo 3 (Administración de categorías)



*Explicación de la simbología en ASCII:

"(Inicio)" y "(Fin)" → Representan eventos de inicio y fin.

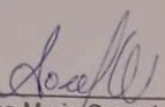
"[Tareas]" → Representan actividades dentro del proceso.

"----> (Decisión)" → Representa una bifurcación con una condición (ejemplo: verificar si el usuario tiene permisos).

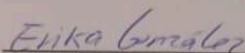
"[No autorizado]" → Acción alternativa si la condición no se cumple.

6. Aprobación y Firmas


Los aquí firmantes han leído la especificación de requerimientos y están de acuerdo con los planteamientos de este, para que opere de acuerdo con las tareas, fechas y acciones indicadas.


Jose Maria Gonzalez Villavicencio

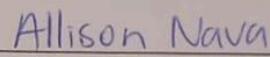
Inversionista


Erika Gonzalez Villavicencio

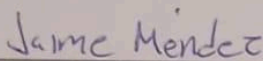
Inversionista


Issac Gonzalez Villavicencio

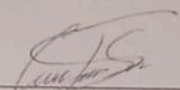
Inversionista


Allison Nava Lomeli

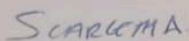
Inversionista


Jaime Raul Mendez Lopez

Responsable de la administración del
proyecto/Programador


Crisanto de Jesus Cuevas Sanchez

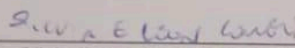
Responsable de desarrollo y mantenimiento de
software


Scarleth Yoceth Arroyo Dominguez


Responsable de manuales y responsable de
pruebas


Christofer Andre Mijares Gomez

Diseñador


Silvia Eugenia Leon Lomeli

Responsable de Gestión de Proyectos


Alejandro Renato Leon Lomeli

Analista