

Referencias y bibliografía

Material a traducir en forma de guía para la parte de Android

* How to add new components on Android SDK (for example the Google Maps API)

<http://developer.android.com/sdk/adding-components.html>

* How to create a new Google Maps Android project (Cuidado aquí hay una cosa mal, hay que construir el ItemizedOverlay con el constructor que hemos creado previamente usando el Context)

<http://developer.android.com/resources/tutorials/views/hello-mapview.html>

<http://developer.android.com/reference/android/app/Activity.html>

Android

Enlaces

* <http://developer.android.com/resources/tutorials/views/index.html>

* Diseño de UI's para teléfonos y tablets <http://www.youtube.com/watch?v=WGIU2JX1U5Y>

* Curso OSL ULPGC: <http://www.softwarelibre.ulpgc.es/cursos/android>

* Librería para desarrollar con web sockets en Java (incluyendo plataformas Android) <http://websocket.org/>

iOS

* <http://www.etnassoft.com/biblioteca/desarrollo-de-aplicaciones-iphone-e-ipad-para-principiantes/>

HTML5 y CSS3

- http://www.w3schools.com/html5/html5_intro.asp
- <http://theproc.es/2010/2/4/12725/manual-de-html5-en-espanol---2-de-3>
- http://www.w3.org/TR/#tr_Javascript_APIs
- http://www.w3schools.com/css3/css3_intro.asp
- <http://www.w3.org/TR/geolocation-API/>
- <http://mobile.tutsplus.com/tutorials/mobile-web-apps/html5-geolocation/>
- <http://slides.html5rocks.com/#landing-slide>