Въведение в Dynare

Андрей Василев avassilev@fmi.uni-sofia.bg

Основни въпроси

- Какво е Dynare
- Какво представлява един модел от гледна точка на Dynare
- Основни видове изчисления, които могат да се правят с Dynare
- Структура на един .mod файл

Какво e Dynare

- От страницата на Dynare (http://www.dynare.org/):

 Dynare is a software platform for handling a wide class of economic models, in particular dynamic stochastic general equilibrium (DSGE) and overlapping generations (OLG) models.
- Dynare дава възможности за разработване на различни симулации и оценяване на параметри на икономически модели.
- Най-честата употреба на Dynare е за решаване на модели с рационални очаквания.
- В Dynare един модел се описва с помощта на специфичен (мини-)език в .mod файл.
- Dynare използва Matlab или Octave като изчислителна платформа.

Какво представлява един модел от гледна точка на Dynare

• Система от (стохастични) диференчни уравнения:

$$E_t\{f(y_{t+1}, y_t, y_{t-1}, u_t)\} = 0,$$

където

$$u_t = \sigma \epsilon_t, \ E(\epsilon_t) = 0, \ E(\epsilon_t \epsilon_t') = \Sigma_{\epsilon}.$$

- Такава система типично е сложна и трябва да я изследваме приближено (но как точно?).
- Повече подробности в документацията на Dynare...
- ...както и в тази полезна презентация: https://archives.dynare.org/events/paris-1005/ first-second-order.pdf/at_download/file

Основни видове изчисления с Dynare (1)

Какво може да се прави:

- Пресмятане на стационарни състояния
- Отохастични симулации
 - Какво е функция на импулсен отклик (импулсна реакция, IRF)?
- Детерминистични симулации
 - Решение на детерминистичен ("детерминизиран") модел
 - Преход между стационарни състояния
- Оценяване на параметри
- Пресмятане на (някои видове) оптимални политики

Ние ще се концентрираме върху първите две!

Основни видове изчисления с Dynare (2)

Стохастични симулации и условия на Blanchard-Kahn

- При работа със стохастични симулации възниква въпросът дали можем да определим решението.
- В предходните лекции видяхме, че за различните варианти на разглеждания базисен модел може да имаме или да нямаме определеност на равновесието.
- За линейни уравнения с рационални очаквания това се проверява с т.нар. условия на Бланшар-Кан (Blanchard-Kahn).
- Dynare: There are X eigenvalue(s) larger than 1 in modulus for Y forward-looking variable(s)
- forward-looking variable = non-predetermined variable = jump variable \approx променлива, която в момент t зависи от променливи в информационното множество, зададено от Ω_{t+1} .

Основни видове изчисления с Dynare (3)

Стохастични симулации и условия на Blanchard-Kahn

- При X = Y имаме единствено решение (определеност).
 При X > Y имаме избухващо решение.
 При X < Y имаме безкрайно много решения (споменатата вече неопределеност).
- Аналогия със наличието на сепаратриса в един модел на растеж от типа модел на Рамзи-Кас-Купманс.
- За повече информация: Olivier Jean Blanchard, Charles M. Kahn. "The Solution of Linear Difference Models under Rational Expectations". Econometrica, Vol. 48, No. 5 (July 1980), 1305-1312.
- За наистина любознателните какво може да се направи, ако все пак сме в случая на неопределено равновесие: http:
 - //www.imf.org/external/pubs/ft/wp/2013/wp13200.pdf

Структура на един .mod файл (1)

Типично един .mod файл се състои от:

- преамбюл (декларации на променливи и параметри)
- описание на модела
- описание на шоковете (източниците на стохастика) в модела
- задаване на начални стойности и/ли стационарно състояние
- изчисления

Структура на един .mod файл (2)

```
Преамбюл
```

```
var x,y,z;
varexo e1, e2;
parameters a,b;
a = 0.6:
b=2:
Модел
model:
<уравнения>
end:
очаквания: E_t\{x_{t+1}\} \longrightarrow \mathsf{x}(+1)
закъснения: x_{t-1} \longrightarrow x(-1)
```

Структура на един .mod файл (3)

```
Шокове
shocks:
var e1; stderr 1;
var e2; stderr 0;
end;
Начални стойности, стационарно състояние
initval;
x=5;
y = x/2;
end;
resid(1);
steady;
check;
```

Структура на един .mod файл (4)

```
Изчисления
```

```
stoch_simul(irf=30);
stoch_simul(irf=20, noprint);
stoch_simul(irf=20, noprint, nograph);
```