## 1 Постановка задачи

### 1.1 Цели и задачи модификации

- обеспечить по итогам текущей модернизации кода удобство интегрирования новых реологических моделей МСС, новых численных алгоритмов, выполняющих расчёт этих моделей;
- сделать код более структурированным, более понятным и простым для ознакомления и будующих расширений.

### 1.2 Постановка задачи

На данный момент задача в самой общей постановке представляет собой систему N квазилинейных гиперболических уравнений в частных производных:

$$\frac{\partial \vec{u}}{\partial t} + \mathbf{A}_x \frac{\partial \vec{u}}{\partial x} + \mathbf{A}_y \frac{\partial \vec{u}}{\partial y} + \mathbf{A}_z \frac{\partial \vec{u}}{\partial z} = \vec{f}, \tag{1.1}$$

где 
$$\mathbf{A}_x = \mathbf{A}_x(\vec{u}, \vec{r}, t), \ \mathbf{A}_y = \mathbf{A}_y(\vec{u}, \vec{r}, t), \ \mathbf{A}_z = \mathbf{A}_z(\vec{u}, \vec{r}, t), \ \vec{f} = \vec{f}(\vec{u}, \vec{r}, t).$$

Также движение сетки описывается уравнением:

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = \vec{v}.\tag{1.2}$$

Кинетика разрушений в общем случае описывается системой эволюционных уравнений:

$$\frac{\partial \vec{\chi}}{\partial t} = \vec{F}(\vec{r}, t, \vec{u}, \vec{\chi}), \tag{1.3}$$

где  $\vec{\chi}$  – так называемые внутренние параметры, характеризующие внутреннюю структуру материала (пористость, размер пор, повреждённость, параметр упрочнения и пр.).

Уравнение (1.2) подразумевает замену дифференциального оператора разностным нужного порядка.

Уравнения (1.3) могут иметь различный вид. Пока у нас простейшие модели – решение этих(этого) уравнения не составит труда. Дальше будем думать. Вместо этих уравнений могут быть различные критерии.

# 2 Общий подход

# 2.1 Принципиальная архитектура

Код модульный. «Большие» сущности (модель, метод, сетка – см.ниже) являются чисто описательными классами, содержащими соответствующие базовые «кирпичики» (корреторы, сеттеры, интерполяторы и т.д.).

# 2.2 Что задаётся в таске

В таске задаются:

- физическая модель для неразрушенного тела (DeformationModel по тексту ниже),
- физическая модель разрушения (FailureModel по тексту ниже),
- численный метод (**Solver** по тексту ниже),
- тип сетки (Mesh по тексту ниже),
- интерполятор (Interpolator по тексту ниже, зависит от метода и сетки, фактически определяет порядок по пространству),
- $\bullet$  граничные и контактные условия (Calculator + область действия).

# 3 Модель

#### 3.1 DeformationModel

Для пущей структурированности и удобства имплементации различной физики предлагаю ввести класс **DeformationModel**.

Переменная DeformationModelName.

В этот класс предлагаю ввести следующие сущности:

- Material material материал,
- Информация о требуемом типе **Node**'ов. Далее при создании сетки должны использоваться **Node**'ы этого типа. Вероятно, потребует шаблонизации класса сетки. Общая схема, вероятно, по аналогии текущим видом MeshLoader'ов модель создаёт сетку с нодами нужного типа, после чего Loader грузит геометрию,
- MatrixSetter matrixSetter заполняет матрицы текущей модели,
- InGomogeniousSetter inGomogeniousSetter заполняет правую часть уравнений,
- Correctors набор корректоров, если модель их подразумевает (пример идеальная пластика на базе корректора.

Внутри всего указанного неявно скрывается размерность вектора  $\vec{u}$ . Варианты моделей:

- Elasticity,
- ElasticityFiniteStrains,
- NonLinearElasticity,
- Plasticity,
- ThermoElasticity.

#### 3.2 FailureModel

**FailureModel** с хорошей точностью совпадает с текущей реализаций. Содержит набор критериев и корректоров. Критерии и корректоры логически включают в себя как уравнения, так и алгоритм их решения (не обращаются в общем случае к дополнительным внешним классам).

Переменная FailureModelName. Переменная FailureModelType -= discrete or= continuum.

Примерные варианты реализаций (дочерние классы):

- FailureDiscrete,
  - MisesCriterion,
  - MohrCoulombCriterion,
  - HashinCriterion,
  - TsaiHillCriterion,
  - TsaiWuCriterion;
- FailureContinuum,
  - Failure1Order,
  - Failure2Order;

# 4 Метод

#### 4.1 GCMsolver

Родительский класс – GCMsolver. Его предлагаю сделать обобщённым.

Содержит переменные spaceOrder, timeOrder, bufNodes. А также bufCoefficients – наклоны характеристик, которые уточняются в процессе решения.

Далее, флаг **HomogeniousSystem**. Необходимы отдельно метод для однородных систем и отдельно для неоднородных систем.

Далее, поскольку у нас сеточно-характеристический метод и больше никого (появится FEM будет FEMsolver) разумно определить сюда базовые кирпичи GCM'а.

- CrossPointFinder crossPointFinder ищет точку пересечения характеристики,
- ModelPtr ссылка на текущую модель,
  - MatrixSetter matrixSetter заполняет матрицы,
  - InGomogeniousSetter inGomogeniousSetter заполняет правую часть уравнений,

- **Decomposer** decomposer разлагает матрицы (солвер несёт с собой «декомпозер по умолчанию», модель может (как именно?) сказать, что нужен другой декомпозер (пример у меня изотропное тело и линейная упругость, разложение матриц известно в явном виде)),
- InGomogeniousSolver ingomogeniousSolver используется для моделей с правой частью, решает уравнение на перенос инвариантов  $\vec{\xi}$ :

$$\frac{\partial \vec{\xi}}{\partial t} = \mathbf{\Omega} \vec{F},\tag{4.1}$$

- Interpolator interpolator интерполирует значения инвариантов в точке, зависит от типа Mesh'a (не всё ко всему применимо), полностью инкапсулирует логику получения нового значения (классический гибридный метод это фактически такой умный интерполятор, который использует то 1-ый, то 2-ой порядок), задаётся в таске («а давайте всё то же самое, но теперь вторым порядком»),
- MeshMover meshMover двигает узлы, решая уравнение (1.2) нужным порядком,
- FailureSolver failureSolver отвечает за решение (1.3), скорее всего, является просто методом, физически вызывая FailureModel, в которой критерии и корректоры содержат нужную математику целиком.

Если кто знает TVD, ENO, аппроксимационную вязкость или любую вязкость – милости просим. (В смысле, это будет отдельный солвер, возможно, завязанный на тип сетки, с которым умеет работать.)

Основной метод doNextTimeStep – выполняет следующий шаг по времени.

#### 4.2 Calculator'ы

Собственно:

- VolumeCalculator,
- BorderCalculator,
- ContactCalculator.

Примерно в том виде, какой есть. Не все применимы ко всем моделям.

#### 4.3 CrossPointFinder

Родительский класс. Производные классы – реализации конкретного порядка и просто разные реализации. В зависимости от реализации получает набор нодов и реологических параметров

Переменная spaceOrder.

Флаг linearCharateristics – если характеристики – прямые линии, в соответствии с моделью тут следует использовать первый порядок, дающий точное положение. Такакя же ситуация как и с **HomogeneusSystem**. Тут два варианта:

- отдельно метод второго порядка для прямых характеристик, с указанием нужного метода в модели;
- На этапе инициализации **Model** программа понимает, что нужно использовать линейный **Finder** для метода второго порядка.

Предполагаемые реализации:

- CrossPointFinder1Order;
- CrossPointFinder2Order.

## 4.4 Interpolator

Зависит от типа **Mesh**'а (не все со всеми могут работать).

Неоходимы отдельные реализации классов:

- $\bullet$  Interpolator1Order;
- Interpolator2Order;
  - Interpolator2Order;
  - InterpolatorLimiter,
    - \* InterpolatorLimiterMinMax,
    - \* InterpolatorLimiterLinear.

#### 4.5 MatrixSetter

Получает **curNode** и заполняет матрицы  $\mathbf{A}_x$ ,  $\mathbf{A}_y$ ,  $\mathbf{A}_z$  в соответствии с моделью.

## 4.6 InGomogeniousSetter

Получает  ${\bf curNode}$  и заполняет правую часть неоднородного уравнения  $\vec F$  в соответствии с моделью.

#### 4.7 MeshMover

Переменная **timeOrder**. Решает уравнение (1.2) в соответствии с порядком:

- MeshMover1Order;
- MeshMover2Order.

Получает curNode и двигает его в соответствии с решением.

## 4.8 Decomposer

Реализации:

- NumericalDecomposer;
- AnalyticalDecomposer,
  - IsotropicDecomposer,
  - GeneralAnalyticalDecomposer.

# 4.9 InGomogeniousSolver

Переменная timeOrder.

Решаем уравнение на инварианты (4.1).

Предполагаемые реализации:

- $\bullet \ \ In Gomogenious Solver 1 Order;$
- $\bullet \ \ In Gomogenious Solver 2 Order.$

# 5 Сетка

Более-менее соответствует нынешнему виду. Должна учитывать:

- параллельность;
- потенциальную возможность перестройки в ходе счёта.