

Emmanuel <u>De Lu</u>ca

INFORMAZIONI PERSONALI

Data di nascita: 23/07/2002

Nazionalità: Italiana

Sesso: Maschile

Via Pietro Micca, 65, 80035, Piazzolla, Nola (Na), Italia

emmanuel.deluca02@libero.it

(+39) 324 772 7672

Sito Web: portfolio

ALTRE COMPETENZE DIGITALI

- **IDE:** IntelliJ IDEA; PyCharm; NetBeans.
- Web Server: Apache Tomcat; Apache GlassFish.
- Build Tools: Ant; Maven; Gradle.
- Designing Tools: Figma; Canva.
- Linguaggi: Java; Python; JavaScript; HTML; CSS; C; SQL.
- Sistemi operativi: Windows; Linux.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2021 - ATTUALE - Viale della Conoscenza, Fisciano, Italia

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA Università degli Studi di Salerno

In corso | 139/180 CFU

09/2016 - 07/2021 - Via Poggiomarino, San Gennaro Vesuviano (NA), Italia

Diploma di liceo scientifico scienze applicate Liceo Scientifico "IS Caravaggio"

Voto: 86/100

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: Italiano

ALTRE LINGUE:

Inglese: ASCOLTO LETTURA PRODUZIONE SCRITTURA ORALE

B1 B1 B1 B1

COMPETENZE DIGITALI

- Programmazione Object Oriented: Conoscenze intermedie sull'utilizzo del linguaggio Java e sull'utilizzo del paradigma di programmazione orientata agli oggetti, sviluppate e applicate durante il percorso universitario e in vari progetti universitari.
- UI/UX Design: Conoscenze sufficienti sulla prototipazione e la creazione di User Stories, User Personas e sull'implementazione di prototipi di interfacce usabili, applicate in vari progetti universitari.
- Web Development: Conoscenze ottime dello sviluppo web con le diverse tecnologie più famose e tramite utilizzo dei framework, sviluppate e utilizzate durante il percorso universitario e in vari progetti universitari.
- Machine Learning: Conoscenze intermedie dei vari approcci; dei vari algoritmi, con relativa implementazione in python, della pipe di lavoro del Machine Learning e delle relative tecniche di raccolta e preprocessing dei dati, con applicazione durante lo sviluppo di vari progetti universitari.
- DBMS: Conoscenze sufficienti sulla gestione e la creazione di un DBSM; dell'utilizzo di MySQL; del linguaggio SQL e delle operazioni CRUD, sviluppate e applicate durante il percorso universitario e durante lo sviluppo dei vari progetti universitari.

ULTERIORI INFORMAZIONI

COMPETENZE ORGANIZZATIVE/GESTIONALI

- **Team Work.** Buone capacità di team work, sviluppate soprattuto durante la partecipazione ai vari progetti universitari. Il lavoro di squadra si è rivelata una capacità fondamentale per poter adeguatamente portare a termine le varie consegne dei progetti a cui ho partecipato.
- Problem Solving. Ottime capacità nell'affrontare e risolvere problemi, sviluppate grazie al mio percorso di studi in ambito scientifico. Ho ulteriormente migliorato quest'abilità applicandola con successo a progetti universitari e non, trovando soluzioni efficaci alle varie problematiche sorte durante il loro sviluppo.

COMPETENZE COMUNICATIVE E RELAZIONALI

- Pazienza, cortesia e diplomazia. Ottime capacità di interazione con le persone, incluse l'ascolto attivo e la comunicazione cortese e diplomatica. Queste abilità sono state sviluppate soprattutto durante la mia esperienza come rappresentante degli studenti, dove ho avuto modo di ascoltare le problematiche e i bisogni dei miei colleghi, mediando con i professori e utilizzando una comunicazione efficace e rispettosa.
- **Propensione all'ascolto.** Ottima capacità di ascolto sviluppata attraverso esperienze accademiche e professionali. Questa abilità mi ha permesso di comprendere e risolvere efficacemente le esigenze degli altri, sia nei contesti di rappresentanza studentesca che nei progetti universitari.

ATTIVITÀ SOCIALI E POLITICHE

- Rappresentante in Consiglio Didattico del dipartimento di informatica da Maggio 2024. Ricoprendo tale ruolo ho avuto modo di interfacciarmi con le varie problematiche riscontrate dagli studenti, mediando le stesse con i professori.
- Rappresentante in Consiglio Di Dipartimento del dipartimento di informatica da Luglio 2024. Ricoprendo tale ruolo ho avuto modo di interfacciarmi direttamente con gli altri membri del consiglio per la programmazione, il coordinamento, la gestione e la verifica delle attività del Dipartimento, facilitato la comunicazione tra il corpo studentesco e il consiglio di dipartimento, rappresentando le esigenze e le preoccupazioni degli studenti.

HOBBY E INTERESSI

Nutro un forte interesse per il mondo dell'intelligenza artificiale, in particolare per l'intelligenza artificiale generativa. Durante il mio tempo libero mi diverto a creare progetti utilizzando nuove tecnologie in ambito informatico. Sono un grande amante dell'arte e della musica, in particolare sono appassionato al movimento artistico impressionista e un grande fan della cantante italiana Madame. Sono attivamente interessato al mondo videoludico e della cucina.

ALTRE COMPETENZE

Capacità di base dell' utilizzo di **Excel**, sviluppate individualmente per il completamento di progetti non accademici; Discrete capacità di **video e foto editing**, sviluppate individualmente per aumentare il mio bagaglio di competenze utili.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d.lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

De Luce Emmenud