**SIGESTPROSO**

**Modelo Análisis**

***Grupo 1***

Patricia Cadenas Quijano

Javier García Tomillo

Mario Muñoz Sanz

Mario Santos Serrano

# Historial de revisiones del documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Fecha* | *Versión* | *Descripción* | *Autor/es* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**1 – Introducción**

**2 - Referencias**

**3 - Modelo de Dominio**

**3.1 – Diagrama de dominio**

**3.2 – Descripción de clases**

**3.2.1 - Trabajador**

**3.2.2 - Proyecto**

**3.2.3 - Vacaciones**

**3.2.4 - Fase**

**3.2.5 - Iteracion**

**3.2.6 - Actividad**

**3.2.7 – Tarea personal**

**3.2.8 - Rol**

**3.2.9 - Artefacto**

**3.2.10 – Informe de tareas**

**4 - Modelo de Comportamiento**

**4.1 – Diagramas de secuencia**

**4.1.1 – Casos de uso de Usuario**

**4.1.2 – Casos de uso de Administrador**

**4.1.3 – Casos de uso de Responsable personal**

**4.1.4 – Casos de uso de Trabajador**

**4.1.5 – Casos de uso de Jefe Proyecto**

**4.1.6 – Casos de uso de Desarrollador**

**4.2 – Máquinas de estado**

# Introducción

El objetivo del presente documento es la especificación del modelo de análisis completo del sistema “Seguimiento Integrado de la GESTión Temporal de PROyectos de Software (SIGESTPROSO)”. En dicho documento se definen los diagramas complementarios a la realización de los casos de uso, completando el modelo de análisis. Incluye el diagrama de dominio, diagramas de secuencia y máquinas de estado. Este documento será referencia para el uso posterior de los desarrolladores.

# Referencias

* Visión
* Modelo de Casos de Uso
* SRS

# Modelo de Dominio

# Diagrama de dominio

El modelo del dominio se corresponde con el conjunto de clases y asociaciones que se ven a continuación. La finalidad del mismo ha sido la de situar y comprender los conceptos del enunciado y por ello su realización ha estado marcada por la simplicidad y la corrección.

Adjuntamos la imagen y una dirección Web desde la que visualizar más claramente el mismo: [WWW.MODELODOMINIO.ES](http://WWW.MODELODOMINIO.ES)

DiagramaDominio.wmf

# Descripción de clases

# Trabajador

Modela a los trabajadores de la empresa, los recursos humanos que se asignarán a los proyectos. Un trabajador puede estar trabajando en un máximo de tres proyectos dentro de la empresa. Al trabajador se le asignan diferentes actividades y realiza varias tareas personales para llevarlas a cabo.

# Proyecto

Esta clase modela a los diferentes proyectos software sobre los cuales se realizará el seguimiento temporal. El proyecto está asociado con las diferentes fases del proceso unificado, así como con los trabajadores implicados en el mismo.

# Vacaciones

Modela un periodo temporal en el que el trabajador solicita vacaciones. Un trabajador podrá disfrutar de cuatro semanas de vacaciones repartidas en un máximo de tres períodos.

# Fase

Modela las cuatro fases del Proceso Unificado: Inicio, Elaboración, Construcción y Transición.

# Iteracion

Representa el concepto Iteración en el marco del Proceso Unificado. El Jefe de Proyecto decidirá la creación de una o más iteraciones en cada Fase.

# Actividad

Modela las distintas actividades relacionadas con una iteración del Proceso Unificado. Tienen un tiempo de duración y un rol. Su finalización está marcada por la aprobación del Jefe de Proyecto y por la generación de un artefacto.

# Tarea personal

Representa las distintas tareas personales que un trabajador realiza para completar una actividad.

# Rol

Modela las diferentes relaciones de categoría-rol existentes en el sistema.

# Artefacto

Representa el documento que, junto con el Informe de Tareas aceptado, debe acompañar cada actividad para poder darse por cerrada.

# Informe tareas

Representa el resumen pasado por el Desarrollador al Jefe de Proyecto que, junto con el artefacto, debe acompañar cada actividad para poder darse por cerrada.

**4 - Modelo de Comportamiento**

**4.1 – Diagramas de secuencia**

En este apartado se mostrarán los distintos diagramas de secuencia que describen el comportamiento de la herramienta SIGESTPROSO. En base a los casos de uso (ver documento “DOCUMENTO CASOS DE USO”) y la instanciación de las clases del dominio, se mostrará la interacción interna entre objetos y externa con los usuarios para llevar a cabo diferentes escenarios.

La interacción con el usuario se realiza a través de objetos que representan las distintas pantallas de la aplicación web.

**4.1.1 – Casos de uso de Usuario**

**Iniciar sesión**

**Iniciar_sesion.wmf**

**Cerrar sesión**

**Cerrar_sesion.wmf**

**4.1.2 – Casos de uso de Administrador**

**Dar alta proyectos**

**Dar_alta_proyectos.wmf**

**Configurar sistema**

**Configurar_sistema.wmf**

**4.1.3 – Casos de uso de Responsable personal**

**Dar alta cuenta trabajadores**

**Alta_cuentas_trabajadores.wmf**

**Seguimiento de desarrolladores**

**seguimiendo_de_desarrolladores.wmf**

**Obtener informe acumulación trabajo**

**4.1.4 – Casos de uso de Trabajador**

**Consultar actividades y duración**

**Obtener resumen proyectos finalizados**

**Escoger vacaciones**

**Gestionar artefacto**

**4.1.5 – Casos de uso de Jefe Proyecto**

**Obtener informe seguimiento temporal**

**Definición proyecto**

**Editar fase**

**Finalizar actividad/etapa/iteración**

**4.1.6 – Casos de uso de Desarrollador**

**Registrar tiempo tareas**

**4.2 – Máquinas de estado**