

## ¡Hola! ¿preparado para practicar con este desafio? ¡Vamos! <u>6</u> Entrega el 21/09

Crear un ejercicio práctico de Supermercado:

- debemos crear una superclase abstracta **Producto** con precio y nombre como atributos, constructor (sumar sobrecarga), setters y getters, toString
- preparar una interfaz con IVA y con el método calcularlya
- armar una subclase que implemente la interfaz creada:
  ProductoDeAlmacen. Agregar un atributo adicional propio.
  Hacer uso de super en el constructor y toString
- Crear una clase Carrito donde se arme una lista de tipo ProductoDeAlmacen (colection), y varios métodos para agregar un producto al carrito, ver cantidad de productos, importe total, contenido del carrito
- Crear una clase para Main, crear un menú para la compra del cliente. Hacer uso de excepciones.