

Avazu Native Ad SDK Setup for Android

Google Play Compliant

2015-04-24	1.1.1	Release version for Google Play
2015-05-12	1.2.0	Change server
2015-05-27	1.3.0	Code refactoring

1. 开发准备	3
1) 导入 jar 包	3
2) 配置 <code>AndroidManifest.xml</code>	3
2. 主要功能代码	3
1) SDK 初始化	3
2) 获取 <code>AdView</code>	3
a) 实例化 <code>AdViewSettings</code>	3
b) 生成 <code>AvazuAdView</code>	4
c) 加载 <code>AvazuAdView</code>	4
d) <code>AdViewStateListener</code>	4
3) <code>AdView</code> 配置	4
a) 广告元素配置	4
b) 广告颜色配置	5
c) 广告数量配置	5
d) 广告背景透明度配置	5
4) 获取 <code>RawData</code>	6
a) 获取原始 <code>RawData</code>	6
b) 参数说明	6

1. 开发准备

1) 导入 jar 包

将 adsdk_1.3.0.jar 文件拷进工程

导入 android support v7 和 Google Service 服务

注：如不添加这两个依赖库，会导致应用无正常运行，如应用已经使用了 **android-support-v7** 和 **gms:play-services**, 请不要重复添加

2) 配置 AndroidManifest.xml

您需要将下列权限添加到 AndroidManifest.xml 中：

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
```

2. 主要功能代码

1) SDK 初始化

方法调用：

```
Adsdk.initialize(Context context,String sourceId);
```

方法说明：

必须在应用启动的地方调用该初始化方法。

sourceId: 应用渠道 ID

2) 获取 AdView

a) 实例化 AdViewController

```
AdViewSettings (int width_dip, int height_dip, int show_type,
boolean should_show_loading)
```

参数说明：

width_dip: 广告空间的宽度（单位为 dip）

height_dip: 广告空间的高度（单位为 dip）

`show_type`: 展现形式, 有以下四种展现形式

`AdViewController.TYPE_RECT_WALL`: 矩形块状应用墙

`AdViewController.TYPE_RECT_SINGLE`: 单个矩形块状

`AdViewController.TYPE_BANNER_WALL`: 条状应用墙

`AdViewController.TYPE_BANNER_SINGLE`: 单个 banner

`AdViewController.TYPE_BANNER_TRANSPARENT`: 背景透明的单个

banner

`should_show_loading`: 加载广告时, 是否需要 loading 效果

b) 生成 AvazuAdView

通过实例化的 `AdViewSettings` 对象生成 `AdView`:

```
AvazuAdView adView = new AvazuAdView(Context context,
    AdViewController controller);
```

生成的 `AdView` 可根据应用情况摆放至应用中的合适位置

c) 加载 AvazuAdView

```
adView.loadWebViewAd();
```

在需要显示广告的时候用此方法加载广告

d) AdViewStateListener

`AdView` 广告内容加载进度的监听器

调用方法:

```
AdView.setAdViewStateListener(AdViewStateListener l);
```

回调方法说明:

```
public void onLoadAdStart(AdView view);
```

说明: 在开始加载广告内容时会被回调

```
public void onLoadAdFinish(AdView view, int adCount);
```

说明: 在广告内容加载完成后会被回调, `adCount` 为广告数量

```
public boolean onLoadAdError(AdView view, String error);
```

说明: 在加载广告内容时, 出现错误时会被回调, `error` 为错误信息

3) AdView 配置

`AdViewSettings` 还提供了多种配置:

a) 广告元素配置

设置广告中是否展示 Icon

```
AdViewSettings.setNeedIcon(boolean needIcon)
```

设置广告中是否展示标题

```
AdViewSettings.setNeedTitle(boolean needTitle)
```

设置广告中是否展示评分

```
AdViewSettings.setNeedRating(boolean needRating)
```

设置广告中是否展示分类

```
AdViewSettings.setNeedCat(boolean needCat)
```

设置广告中是否展示安装包大小

```
AdViewSettings.setNeedSize(boolean needSize)
```

设置广告中是否展示下载按钮

```
AdViewSettings.setNeedBtn(boolean needBtn)
```

设置广告中是否展示安装数量

```
AdViewSettings.setNeedInstalls(boolean needInstalls)
```

设置广告中是否展示查看数量

```
AdViewSettings.setNeedReviewNum(boolean needReviewNum)
```

b) 广告颜色配置

所有颜色值的设置方式为“#”加上 6 位十六进制数 RGB 格式的字符串，如“#FFFFFF”表示白色

设置应用墙背景色（仅在应用墙风格设置有效）

```
AdViewSettings.setMainBackColor(String mainBackColor)
```

设置广告块背景色

```
AdViewSettings.setBlockBackColor(String blockBackColor)
```

设置广告标题背景色

```
AdViewSettings.setAppTitleColor(String appTitleColor)
```

设置广告下载按钮字体颜色

```
AdViewSettings.setButtonTextColor(String buttonTextColor)
```

设置广告下载按钮背景色

```
AdViewSettings.setButtonBackColor(String buttonBackColor)
```

c) 广告数量配置

在 `TYPE_RECT_WALL`、`TYPE_RECT_SINGLE`、`TYPE_BANNER_WALL` 风格下，可以通过下面的代码，设置需要展示的广告数量：

设置广告数量

```
AdViewSettings.setAppCount(int appCount)
```

d) 广告背景透明度配置

在 `TYPE_BANNER_TRANSPARENT` 风格下，可以通过下面的代码，设置背景的透明度：

```
AdViewSettings.setAlpha(int alpha)
```

参数说明 `alpha`：合法取值范围 0~100, 0 表示完全透明，100 表示完全不透明

4) 获取 RawData

a) 获取原始 RawData

`AdSDK.getAdRawData(Context context, final String sourceId, String excludePackages, int limitNumber, FetchRawDataListener listener)`

b) 参数说明

`String sourceId`: 渠道 Id

`String excludePackages`: 传入不想显示的广告的 `campaign_id`, 用于翻页时不显示重复广告, 若有多个以 “,” 分隔, 若无则传入 “”, 例如 “6184, 3241”

`Int limitNumber`: 获取 RawData 的最大数量。

`FetchRawDataListener listener`: 获取 RawData 的回调, 返回 RawData
FetchRawDataListener 说明:

`void onLoadRawDataStart()` 开始去加载 RawData, 在主线程中执行

`void onLoadRawDataSuccess(List<FetchAdResult.Ad> data)` 加载 RawData 结束, 回传 RawData, 在主线程中执行

`void onLoadRawDataFail(Error mError)` 加载 RawData 失败, 在主线程中执行