

Avazu Native Ad SDK Setup for Android

v2.0

Google Play Compliant

目录

开发准备	1
导入 jar 包，以及配置 Gradle	1
配置 AndroidManifest.xml	2
主要功能代码	2
SDK 初始化.....	2
获取单个广告数据	2
构建原生广告类	2
注册接收广告数据监听接口	2
填充广告	3
广告数据介绍.....	3
使用 AzNativeAdsManager 获取原生广告 List	4
创建 AzNativeAdsManager 类	4
创建原生广告 List 的监听接口.....	5
拉取广告列表	5

开发准备

导入 jar 包，以及配置 Gradle

- 1、将 AvazuNativeAdSdk_v2.0.jar 文件拷进工程
- 2、将 AudienceNetwork.jar 文件拷贝进工程
- 3、导入 Google Service 服务
- 4、在 build.gradle 中添加 com.android.support:recyclerview-v7:24.0.0 依赖，并且添加 com.google.code.gson:gson:2.7 依赖

注：1. 如不添加这依赖库，会导致应用无正常运行

2. RecyclerView 版本和 Gson 版本可根据使用最新版本即可

配置 AndroidManifest.xml

您需要将下列权限添加到 AndroidManifest.xml 中：

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
```

主要功能代码

SDK 初始化

在应用启动的 **onCreate** 方法里调用该初始化方法。

```
AzAdsdk.init(Context context)
```

获取单个广告数据

构建原生广告类

需要同时传入 Facebook 的 Placement ID 和 APX 的 Traffic Source ID。

使用原生广告相关接口：

```
public AzNativeAd(Context context, String fbPid, String apxId)
```

参数	说明
Context context	Activity Context
String fbPid	Facebook 的 Placement ID
String apxId	APX 的 Traffic Source ID for Display

注册接收广告数据监听接口

在获取广告前，需要注册接收广告数据的回调，然后获取广告数据接口，广告数据成功、失败以及点击事情都由接口返回。此过程与广告数据获取是异步完成，不会阻塞当前线程。

```
public void setAzAdListener(AzAdListener azAdListener)
```

参数	说明
----	----

AzAdListener	<pre>public interface AzAdListener{ public void onError(AzNativeAd ad, AzAdError error) public void onAdLoaded(AzNativeAd ad) public void onAdClicked(AzNativeAd ad) }</pre>
--------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

填充广告

loadAd 会优先获取 Facebook 广告，失败之后，会继续尝试获取 APX 广告。

public void loadAd()

使用 load 方法后，AzAdSDK 会在回调函数中通知开发者获取广告数据的结果，成功或者失败

- 获取广告成功。onAdLoaded 会被调用，开发者可以使用 AzNativeAd ad 参数获取广告的具体数据
- 获取广告失败。onError 方法会被调用，开发者可以根据 AzAdError 对象获取具体错误信息

常量	错误码	说明
NETWORK_ERROR	1000	网络错误
NO_FILL	2000	没有可用的广告
SERVER_ERROR	3000	服务器错误
AD_ALREADY_LOADED	3001	广告已经加载
UNKOWN_ERROR	4000	未知错误

- 获取广告点击事件。onAdClick 方法会被调用，通知开发者该 AzNativeAd 对象被点击了。

广告数据介绍

- 标题

String getAdTitle()

- 图标

String getAdIconUrl()

- CTA 按钮

String getAdCallToAction()

- 宣传文案

String getShortDesc()

- 评级

float getAdRating()

- 宣传图 1200x627

String getAdCoverImageUrl()

- Facebook 广告的 AdChoiceView

View getAdChoiceView(Context context)

- 当前广告来源 facebook 或者 APX

String getAdSource()

- 注册广告监听：开发者必须注册广告可点击区域视图的监听

void registerViewForInteraction(View view);

void registerViewForInteraction(View view, List<View> views);

使用 AzNativeAdsManager 获取原生广告 List

创建 AzNativeAdsManager 类

需要同时传入 Facebook 的 Placement ID 和 APX 的 Traffic Source ID

使用原生广告相关接口：

public AzNativeAdsManager (Context context, String fbpid, String apxid, int adCount)

参数	说明
Context context	Activity Context
String fbpid	Facebook 的 Placement ID
String apxid	APX 的 Traffic Source ID

int adCount	拉取广告数量，1-10 的整数
-------------	-----------------

代码示例:

```
AzNativeAdsManager adsManager = new AzNativeAdsManager(context,  
facebookPlacementId, apxSourceId, 5)
```

创建原生广告 List 的监听接口

在获取广告前，需要注册接收广告数据的回调，然后获取广告数据接口，广告数据
的成功、失败都由接口返回。此过程与广告数据获取是异步完成，不会阻塞当前线程。

```
public void setListener(AzNativeAdsManager.Listener listener)
```

参数	说明
AzNativeAdsManager	<pre>public interface AzAdListener{ public void onAdError(AzAdError error) public void onAdsLoaded() }</pre>

拉取广告列表

SDK 将尝试一次性请求多个广告、优先从 Facebook 请求多个广告、在广告填充
不足或者没有的时候，将尝试从 APX 请求广告，广告请求结束，将使用
AzNativeAdsManager.Listener 进行回调。广告的拉取过程在异步线程完成，
不会阻塞当前线程。

```
adsManager.loadAds()
```