

## Avazu Native Ad SDK Setup for iOS

Date	Version	Description	Developer
2015.03.12	v1.0.0	First Version	曹诗聪

1. 简介 .....	3
1.1 SDK功能介绍 .....	3
1.2 兼容性 .....	3
1.3 开发环境要求 .....	3
2. 接入配置 .....	4
2.1 Traffic Source ID .....	4
2.2 导入SDK文件 .....	4
2.3 添加依赖库 .....	4
3. 展示广告 .....	5
3.1 创建AvazuADView实例 .....	5
3.2 选择一个适合您的广告形式 .....	6
3.3 定制化广告 .....	6
4. 实现delegate .....	8

## 1.简介

### 1.1 SDK功能介绍

Avazu ADSDK 能够提供以下功能

- 展示单个广告banner
- 展示广告banner墙
- 展示单行矩形广告墙
- 展示多行矩形广告墙
- 展示透明banner

以上这些广告展现方式，开发者可以根据SDK提供的方法实现广告外观和展示应用数量的定制

### 1.2 兼容性

支持 iOS6.0 以上的系统

### 1.3 开发环境要求

操作系统：macosx lion及以上版本

开发工具：Xcode 5.0及以上版本

## 2. 接入配置

### 2.1 Traffic Source ID

确保您已注册Avazu APX账号且已有可用的Traffic Source ID for Display

### 2.2 导入SDK文件

请将以下文件添加到您的项目中：

- [libAvazuAdSDK.a](#)
- [AvazuADView.h](#)






### 2.3 添加依赖库

为了保证SDK能够正确运行，您需要添加以下依赖库到项目中：

- [CoreTelephony.framework](#)
- [UIKit.framework](#)
- [Foundation.framework](#)
- [AdSupport.framework](#)

#### ▼ Link Binary With Libraries (5 items)

×

Name	Status
 CoreTelephony.framework	Required ⇅
 libAvazuAdSDK.a	Required ⇅
 UIKit.framework	Required ⇅
 Foundation.framework	Required ⇅
 AdSupport.framework	Required ⇅
+ — Drag to reorder frameworks	

### 3. 展示广告

**AvazuADSDK** 提供了5种不同种类的广告展现形式，包括单个广告banner，广告banner墙，单行矩形广告墙，多行矩形广告墙，透明banner。

作为开发者，您只需要通过**AvazuADView**这个接口来创建这些广告类型，**AvazuADView**是UIView的子类，可以展现HTML5的广告。

您可以遵从以下步骤来成功展示广告：

#### 3.1 创建**AvazuADView**实例

您需要确认您的 Traffic Source ID是可用的，每次创建广告实例时都需要用到它，否则将无法正确展示广告。

创建步骤如下：

1. Import **AvazuADView.h** 文件.
- 2.在头文件中声明一个实例，您的头文件类似如下所示：

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "AvazuADView.h"

@interface ViewController : UIViewController <AvazuADViewDelegate>
@property (strong, nonatomic) AvazuADView *adView;
@end
```

3. 在实现文件中创建实例，范例如下：

```
self.adView = [[AvazuADView alloc] initWithFrame:adFrame
                                           adType:AVAZU_SINGLE_BANNER
                                           sourceID:@"input your Traffic Source ID here"];
```

4. 创建实例后，在载入广告之前您需要在设置该实例的delegate, 用来通知应用广告载入成功或失败。

5. 将**adView**添加到主view中

6. 根据您需求定制广告的展现形式和展示应用数量，我们将会在3.3章节中做详细说明

7. 用此方法来载入广告：**[self.adView loadAD]**

以下是Viewcontroller中的一个完整范例：

```

- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    CGRect adframe = CGRectMake(0,0 0.0, 320.0, 100.0);
    self.adView = [[AvazuADView alloc] initWithFrame:adFrame
                                                    adType:AVAZU_SINGLE_BANNER
                                                    sourceID:@"1234"];

    self.adView.delegate = self;
    [self.view addSubview:self.adView];
    //Insert Customized Advview setup here
    [adView loadAD];
}

```

8. 在**ViewController**中, 我们推荐您在dealloc函数将delegate设为nil, 或在任意释放adView的地方您也需要将其设为nil

```

- (void)dealloc {
    self.adView.delegate = nil;
}

```

### 3.2 选择一个适合您的广告形式

广告形式	值	变量名
单个广告banner	9	AVAZU_SINGLE_BANNER
banner广告墙	10	AVAZU_BANNER_APPWALL
透明banner	11	AVAZU_TRANSPARENT_SINGLE_BANNER
单行矩形广告墙	12	AVAZU_SINGLE_BUTTON_APP_WALL
多行矩形广告墙	13	AVAZU_MULTIPLE_BUTTON_APP_WALL

### 3.3 定制化广告

AvazuADSDK支持丰富的定制化广告，您可以选择展示的广告的颜色搭配，展示内容以及展示应用的数量，只需要像如下的代码进行设置就可：

```

self.adView.isNeedIcon = 0;    //不显示广告中的应用图片

```

#### 1. 广告元素配置

变量名	类型	默认值	作用
isNeedIcon	BOOL	1	设置广告中是否显示应用图标
isNeedTitle	BOOL	1	设置广告中是否显示应用名称
isNeedCat	BOOL	1	设置广告中是否显示应用类别
isNeedSize	BOOL	1	设置广告中是否显示应用尺寸
isNeedInstallButton	BOOL	1	设置广告中是否显示安装按钮
isNeedInstallNumber	BOOL	1	设置广告中是否显示应用安装次数
isNeedReviewNumber	BOOL	1	设置广告中是否显示应用查看次数
isNeedLoadingIndicator	BOOL	1	设置加载广告时时是否显示载入时圆圈

## 2. 广告颜色配置

注意: 配置广告颜色时, 颜色所有颜色值的设置方式为“#”加上6位十六进制数RGB格式的字符串, 如“#FFFFFF”表示白色, “#000000”表示黑色

变量名	类型	默认值	作用
blockBackColor	NSString	null	设置广告块背景色
appTitleColor	NSString	null	设置应用名字体颜色
buttonBackColor	NSString	null	设置下载按钮颜色
buttonTextColor	NSString	null	设置下载按钮上的字体颜色
mainBackColor	NSString	null	设置应用墙背景色 (仅在矩形广告墙风格设置有效)

## 3. 展示应用数量配置

变量名	类型	默认值	作用
appCount	INT	1	设置广告中出现的应用数量

注意: 以下广告类型必须设置appCount:

广告banner墙, 单行矩形广告墙, 多行矩形广告墙

## 4. 设置广告透明度

变量名	类型	默认值	作用
transparentBannerAlpha	INT	0	设置透明广告的透明度

注意: 只有在透明banner的广告形式下才用设置transparentBannerAlpha, 合法取值范围0~100,0表示完全透明, 100表示完全不透明

以下是一个定制广告banner墙的完整代码:

```
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    CGRect adframe = CGRectMake(0,0 0.0, 320.0, 100.0);
    self.adView = [[AvazuADView alloc] initWithFrame:adframe
                                              adType:AVAZU_BANNER_APPWALL
                                              sourceID:@"1234"];

    self.adView.delegate = self;
    [self.view addSubview:self.adView];
    self.adView.isNeedSize = 0;
    self.adView.isNeedReviewNumber = 0;
    self.adView.appCount = 4;
    [self.adView loadAD];
}
```

## 4.实现delegate

如果您需要知道广告显示结果的回调, 请在应用中实现如下两个delegate方法, 在delegate中您可以知道这次广告是否展示成功, 您可以根据应用所需逻辑重写该方法。

```
- (void)avazuADViewLoadAdSucess:(AvazuADView *)adview
{
    NSLog(@"avazuADViewLoadAdSucess");
}

- (void)avazuADView:(AvazuADView *)adview didFailToReceiveAdWithError:(NSError *)error
{
    NSLog(@"avazuADViewLoadAdFail");
    NSLog(@"error:%@", error);
}
```