Как создавать позы для The Sims 4

В этом уроке я научу Вас создавать свои собственные позы. Благодаря замечательному Андрю в Sims 4 Studio мы сможем создавать не дефолтные позы для игры.

**Что такое не дефолтная поза?**

«Не дефолтная поза» означает, что она не перекрывает любые другие анимации в игре. Подобно позам до «Поз плеера» они изменили бы анимацию, к примеру, отжимания.

**Программы, которые Вам понадобятся:**

* **-**[Sims 4 Studio Sugar](http://sims4studio.com/)*(\*Требуется регистрация)*
* [Blender 2.70](http://www.blender.org/features/past-releases/2-70/)

**Моды, которые вам понадобятся:**

* [Pose Player by Andrew](http://sims4studio.com/thread/2617/andrews-studio)

**Будьте уверенны в загрузке и установке этих программ. Если у Вас есть какие-либо вопросы по установке – пожалуйста, спросите.**

**1.**

*Для этого урока мы будем создавать позу, которую мы сможем использовать в игре. (Не поза в CAS – редактор создания персонажа)*

**Для начала Вам нужно открыть** Sims 4 Studio.

В правом нижнем углу экрана введите Ваш «ник».

* 1. **В левом верхнем углу Вы увидите слово «Amination», под ним Вы увидите две опции Clip Pack’ и ‘Override’.**

Для этого урока мы выберем «Clip Pack». После того, как Вы увидите, что флажок установлен, нажмите на «Animation».

* 1. **Всплывающие окно откроется, и попросит Вас сохранить Ваш новый файл package. Дайте ему имя, и сохраните в папке «Mods».**
  2. **Сейчас Вы увидите новое окно с 3 новыми вкладками. Первая вкладка – «Поза». Тут Вы дадите имя своей позе, добавите краткое описание к ней, а так же добавите значок.**

**Значок, который вы будете добавлять в этой вкладке – Вы увидите в первую очередь. Обычно, я делаю этим значком название, или изображения. Или же изображение одной позы для превью.**

**САМЫЙ ЛУЧШИЙ РАЗМЕР ДЛЯ ИКОНКИ – 64 НА 64. БУДЬТЕ УВЕРЕННЫ, ЧТО ВЫ СОХРАНИЛИ В DDS формате.**

**2.**

**1. Следующее, что мы должны сделать – нажать на «Clips Tab». Тут Вы увидите оригинал своей иконки в** ‘**Pose Pack tab», не волнуйтесь, если измените это позже.**

**2. Первое, что мы должны сделать – экспортировать установку, которую мы хотим использовать. Для этого урока я буду работать с моделью взрослой женщиной. Убедитесь, что у Вас выбран ‘Clip.blend’, и нажата кнопка экспорта.**

**Я рекомендую назвать Вашу позу как «Поза 1», и сохранить её на Вашем рабочем столе. ( Это создаст файл**  **a .blend)**

**В чём разница между» clip.blend «и «EA Clip»?**

Clip.blend – пустая поза;

EA Clip – поза, или анимация созданная в игре, которую Вы можете экспортировать для редактирования;

3.Теперь перейдите к Вашему рабочему столу, и откройте файл blend, который Вы экспортировали.

После того, как Вы откроете его, Вы увидите стандартную женскую позу, как на фото ниже.

Там будут крошечные чёрные точки по всему телу модели – это суставы, которые Вы можете двигать, чтобы создать позу.

ЧТОБЫ ПОВЕРНУТЬ МОДЕЛЬ – ДЕРЖИТЕ КОЛЁСИКО МЫШИ;

**Чтобы повернуть весь экран - удерживайте колесо мыши;**

**Чтобы увеличить, или уменьшить масштаб – прокрутите колесо мыши;**

* 1. **Выберите сустав, который Вы хотите переместить ( чёрная точка), и щёлкните правой кнопкой мыши. Затем нажмите «R», чтобы повернуть. (Вы увидите чёрную стрелку)**

**Вы так же можете нажимать на «R», дважды, чтобы свободно вращать сустав. (Вы увидите красную и зелёную стрелку)**

**Вы можете перемещать все суставы до тех пор, пока Вы не сделаете позу, которую Вы хотите.**

**3.**

**1.Когда у нас будет поза, нажмите на «А». Это сделает все суставы синим цветом. Затем нажмите «I», и у Вас откроется меню. Нажмите на ‘Select LocRot’ – эта функция будет блокировать вращение суставов.**

**2. Теперь, когда мы остановили вращение наших суставов, мы должны установить время на нашей позе.**

**В нижней части экрана Вы увидите «Начало и конец» . Мы хотим изменить наш конечный номер 80 (или выше).**

**Это создаст зелёную линию на «временной шкале» . Двигайте его не доводя линию до конца. В любом случае, 75-79 будет нормально.**

**3. Если Вы закончили, вы можете сохранить Вашу позу.**

File > Save as *(Вы можете сохранить его как новый файл, или переопределить его в ‘Clip One’ file.)*

**4.Когда поза сохранена, мы должны вернуться в Sims 4 Studio.**

**Импортируйте Вашу позу, дав ей название и описание. ( Так же Вы можете сделать к позе иконку ((превью)) , с помощью импорта. (Новый значок в левой стороне).**

**(Или же Вы можете просто сохранить, и сделать скриншот для превью, как это сделала я)**

**Если Вы хотите добавить больше поз, нажмите на «Add» в правом верхнем углу экрана. Это создаст новый “Clip”, и вы сможете повторить весь процесс, и создать больше поз.**

Если Вы закончили свой сет поз, нажмите на ‘Click Save’ в правом нижнем углу. Теперь Ваша поза закончена!

*Теперь Вы сможете зайти в игру, и проверить Ваши позы!*

*КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПОЗ ПЛЕЕР:*

**Чтобы использовать поз плеер в своей игре, нажмите на своего персонажа, и Вы увидите функцию “Pose by Pack”. Кликните, и Вы увидите новое окно, прокрутите это окно, пока Вы не увидите свою позу.**

**Click your Pack’  - Вы увидите весь лист со своими позами. Когда Вы закончили с позами, Вы можете выключить её в «взаимодействиях» в левой части экрана, и выбирите своего сима снова, и ‘Click Stop Posing’ – персонаж перестаёт позировать.**