

# Лекция 1. Основные определения

## «Картина мира»

### Реальный мир

программа – соответствует – требования

### Формальный (математический) мир

матем. модель программы – матем. отношение соответствия –  
матем. модель требований

«Аксиома Шуры-Буры»: отношение неформального к  
формальному сугубо неформально!

# Содержание

- 1 Математический аппарат
- 2 Математическая модель программы
- 3 Математическая модель требований
- 4 Математические отношения соответствия

# Переменные и домены

- $\bar{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  – вектор входных переменных.
- $\bar{y} = (y_1, y_2, \dots, y_m)$  – вектор промежуточных переменных.
- $\bar{z} = (z_1, z_2, \dots, z_k)$  – вектор выходных переменных.
- $D_v$  – домен (область значений) переменной  $v$ .
- $D_{\bar{x}} = D_{x_1} \times D_{x_2} \times \dots \times D_{x_n}$  – домен входных переменных.
- $D_{\bar{y}} = D_{y_1} \times D_{y_2} \times \dots \times D_{y_m}$  – домен промежуточных переменных.
- $D_{\bar{z}} = D_{z_1} \times D_{z_2} \times \dots \times D_{z_k}$  – домен выходных переменных.

# Специальные значения

- $D = \bigcup_v D_v$  – универсальный домен.
- $T, F \in D$  – специальные значения «истина» и «ложь».
- *Предикат* – функция, область значений которой равна  $T, F$ .
- $\omega \notin D$  – специальное обозначение «отсутствия значения».
- $D^+ = D \cup \{\omega\}$  – расширенный домен.
- $f : A \rightarrow B$  – функция, отображающая единственным образом каждый элемент множества  $A$  в элемент множества  $B$ .

# Содержание

- 1 Математический аппарат
- 2 Математическая модель программы
- 3 Математическая модель требований
- 4 Математические отношения соответствия

## Операторы блок-схемы

- Оператор START : инициализирует все промежуточные переменные :  $\bar{y} \leftarrow f(\bar{x})$  ( $f : D_{\bar{x}} \rightarrow D_{\bar{y}}$ )
- Оператор ASSIGN : заменяет значения всех промежуточных переменных :  $\bar{y} \leftarrow g(\bar{x}, \bar{y})$   
( $g : D_{\bar{x}} \times D_{\bar{y}} \rightarrow D_{\bar{y}}$ )
- Оператор TEST : тестирует значения входных и промежуточных переменных :  $t(\bar{x}, \bar{y})$   
( $t : D_{\bar{x}} \times D_{\bar{y}} \rightarrow \{T, F\}$ )
- Оператор JOIN
- Оператор HALT : вычисляет все выходные переменные :  
 $\bar{z} \leftarrow h(\bar{x}, \bar{y})$  ( $h : D_{\bar{x}} \times D_{\bar{y}} \rightarrow D_{\bar{z}}$ )

## Блок-схема

- $O$  – множество операторов.
- $\Lambda_P$  – множество меток операторов.
- Блок-схема  $P$  – это тройка  $(V, N, E)$ , где
  - $V = (\bar{x}, \bar{y}, \bar{z})$  – переменные,
  - $N \subseteq O \times \Lambda_P$  – операторы блок-схемы, снабженные метками для различения одинаковых операторов.
  - $E \subseteq N \times \{T, F, \varepsilon\} \times N$  – ориентированные дуги-связки блок-схемы (начало дуги, метка дуги, конец дуги).



## Корректно-определенная блок-схема

Блок-схема  $P$  называется *корректно-определенной*, если:

- 1 В ней есть единственный оператор START.
- 2 Любой оператор находится на ориентированном пути от START к одному из HALT.
- 3 Число и метки входящих и исходящих дуг для операторов соответствуют их типам: у START 0 входящих, 1 исходящая (помечена  $\varepsilon$ ); у ASSIGN 1 входящая и 1 исходящая (помечена  $\varepsilon$ ); у TEST 1 входящая и 2 исходящие (одна помечена  $T$ , другая –  $F$ ); у JOIN не менее 1 входящей и 1 исходящая (помечена  $\varepsilon$ ); у HALT 1 входящая и 0 исходящих.

## Семантика блок-схемы

*Конфигурация* – пара  $(\ell, \sigma)$ , где  $\ell \in \Lambda_P$ ,  $\sigma \in D_{\bar{x}} \times D_{\bar{y}}$ .

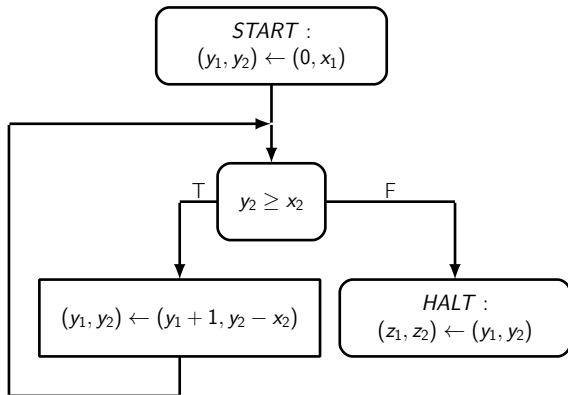
*Вычисление* – конечная или бесконечная последовательность конфигураций  $C_i$ ,  $i = 1, 2, \dots$  такая, что:

- 1 метка в  $C_1$  помечает оператор, следующий за оператором START;
- 2 значения  $y_i$  в  $C_1$  равны  $f(\bar{x})$ , где  $\bar{x}$  — это значения входных переменных, а функция  $f$  приписана оператору START;
- 3 любые соседние элементы  $C_i$  и  $C_{i+1}$  корректны относительно оператора, помеченного меткой в  $C_i$  (см. следующий слайд)

## Соседние конфигурации вычисления

- если  $\ell_i$  помечает оператор ASSIGN, которому приписана функция  $g$ , то  $\ell_{i+1}$  помечает следующий за ним оператор,  $\sigma_{i+1} = \sigma_i [\bar{y} \leftarrow g(\sigma_i[\bar{x}], \sigma_i[\bar{y}])]$ .
- если  $\ell_i$  помечает оператор TEST, которому приписана функция  $t$ , то  $\ell_{i+1}$  помечает следующий за ним оператор по дуге с меткой, равной  $t(\sigma_i[\bar{x}], \bar{y})$ ,  $\sigma_{i+1} = \sigma_i$ .
- если  $\ell_i$  помечает оператор HALT, которому приписана функция  $h$ , то это последняя конфигурация вычисления.
- если  $\ell_i$  помечает оператор JOIN, то  $\ell_{i+1}$  помечает следующий за ним оператор,  $\sigma_{i+1} = \sigma_i$ .

## Пример блок-схемы и вычисления



$(3, 2, 0, 3)$   
 $(3, 2, 0, 3)$   
 $(3, 2, 0, 3)$   
 $(3, 2, 1, 1)$   
 $(3, 2, 1, 1)$   
 $(3, 2, 1, 1)$

## Функция, вычисляемая блок-схемой

*Лемма:* Для любой корректно-определенной блок-схемы  $P$  и значений входных переменных  $\bar{x}$  существует и единственно вычисление, в котором значения входных переменных равны значениям  $\bar{x}$ .

$M[P] : D_{\bar{x}} \rightarrow D_z^+$  – функция, вычисляемая блок-схемой.

Если вычисление конечно на  $\bar{x}$ , то  $M[P](\bar{x}) = h(\sigma)$ , где  $h$  – функция, приписанная оператору HALT в последней конфигурации вычисления, а  $\sigma$  – значения переменных в последней конфигурации вычисления.

Иначе (вычисление бесконечно на  $\bar{x}$ )  $M[P](\bar{x}) = \omega$ .

# Содержание

- 1 Математический аппарат
- 2 Математическая модель программы
- 3 Математическая модель требований**
- 4 Математические отношения соответствия

# Математическая модель требований

Спецификация  $\Phi$  над переменными  $V$  – это пара функций  $(\varphi, \psi)$ , где  $\varphi : D_{\bar{x}} \rightarrow \{T, F\}$ , а  $\psi : D_{\bar{x}} \times D_{\bar{z}} \rightarrow \{T, F\}$ .

$\varphi$  – предусловие

$\psi$  – постусловие

## Примеры моделей требований

- $\varphi \equiv T, \psi \equiv (x_1 = x_2 \cdot z_1 + z_2)$
- $\varphi \equiv (x_2 > 0), \psi \equiv (x_1 = x_2 \cdot z_1 + z_2)$
- $\varphi \equiv (x_1 > 0 \wedge x_2 > 0), \psi \equiv (x_1 = x_2 \cdot z_1 + z_2 \wedge 0 \leq z_2 < x_2)$



# Содержание

- 1 Математический аппарат
- 2 Математическая модель программы
- 3 Математическая модель требований
- 4 Математические отношения соответствия

# Математические отношения соответствия

- Блок-схема  $P$  *частично корректна* относительно спецификации  $(\varphi, \psi)$  (обозначается как  $\{\varphi\} P \{\psi\}$ ), если  $\forall \bar{x} \in D_{\bar{x}} \cdot \varphi(\bar{x}) \wedge M[P](\bar{x}) \neq \omega \Rightarrow \psi(\bar{x}, M[P](\bar{x}))$ .
- Блок-схема  $P$  *полностью корректна* относительно спецификации  $(\varphi, \psi)$  (обозначается как  $\langle \varphi \rangle P \langle \psi \rangle$ ), если  $\forall \bar{x} \in D_{\bar{x}} \cdot \varphi(\bar{x}) \Rightarrow M[P](\bar{x}) \neq \omega \wedge \psi(\bar{x}, M[P](\bar{x}))$ .
- Лемма:  $\forall P, \varphi, \psi \cdot \langle \varphi \rangle P \langle \psi \rangle \Leftrightarrow \{\varphi\} P \{\psi\} \wedge \langle \varphi \rangle P \langle T \rangle$ .