Лекция 12. Язык ACSL. Особенности дедуктивной верификации в системе Frama-C.

#### Цель лекции

Познакомиться с языком формальной спецификации программ на языке Си. Увидеть особенности формальной спецификации и верификации на уровне языка Си с учетом построения модели программы в системе Frama-C.

# Содержание

Система Frama-C

Язык ACSL

#### Frama-C

- Система статического анализа Си-программ.
- Состоит из ядра и плагинов. Ядро это фронтенд анализа, плагин – бекэнд анализа.
- Один из плагинов (AstraVer) дедуктивная верификация.
- Плагины могут взаимодействовать друг с другом для компенсации недостатков друг друга. Пример: есть плагин, который сам выводит несложные инварианты цикла, и уже на этой основе другой плагин сообщает об ошибке. Всё это делается полностью автоматически.
- frama-c -av file.c ...

### Работа на уровне исходного кода

- Исходный код может быть снабжен аннотациями для более точного анализа. Для дедуктивной верификации аннотациями записывается спецификация, инварианты цикла и т.п.
- Причем пользователь Frama-C работает исключительно на уровне исходного кода (иначе будет тяжело автоматизировать комбинирование плагинов).
- На уровне исходного кода не доступна его модель на WhyML. Эта модель может иметь существенные особенности по сравнению с исходным Си-кодом, важные для верификации.

## Модель кода WhyML не доступна

- (-) Например, нельзя написать лемму, в которой используются функциональные символы из модели памяти.
- (+) Плагин AstraVer может самостоятельно строить модель программы, применяя различные оптимизации для более эффективной верификации.

# Содержание

1 Система Frama-C

2 Язык ACSL

#### Что такое ACSL

- ACSL ANSI/ISO C Specification Language.
- Frama-C использует подмножество языка ACSL.
- Исходный код дополняется аннотациями: комментариями /\*@ ... \*/

# Аннотации ACSL для спецификации функции

Спецификация функции – это аннотация, которая расположена перед заголовком функции.

- requires expr; предусловие (можно несколько requires или ни одного)
- ensures expr; постусловие (можно несколько ensures или ни одного)
- decreases expr; оценочная функция для рекурсивной функции (фундированное множество – то же, что в WhyML)
- Синтаксис выражений похож на WhyML, но он сделан более похожим на Си (синтаксис кванторов!).

#### Типы данных

- integer бесконечный целый тип (только для спецификаций)
- Все Си-шные типы тоже есть
- В операциях с int и integer происходит преобразование int к integer

#### Модель памяти недоступна

- Модель памяти недоступна, поэтому для указателей надо использовать Си-шное разыменование, сложение, вычитание, сравнение.
- Конструкции \old, \at
- Метки памяти это Си-метки + Pre, Here, Post
- Не путать \at(\*p,L) и \*\at(p,L)

## Спецификация фрейма функции

- Модель памяти недоступна, поэтому для фрейма ввели дополнительные части спецификации функции:
- assigns Locations; валидная память за пределами Locations не меняет своего значения при выходе из функции
- allocates Locations; валидная память за пределами Locations не меняет своего статуса аллоцированности при выходе из функции (если была освобождена, остается освобожденной; была выделенной, остается выделенной); Locations вычисляется в состоянии памяти при возврате из функции
- frees Locations; то же, что allocates, но Locations вычисляется при входе в функцию

#### Спецификация циклов

- Аннотация цикла записывается перед циклом. Точки сечения, фундированное множество – те же, что в WhyML.
- loop invariant expr; индуктивное утверждение (может быть несколько или отсутствовать)
- loop variant expr; оценочная функция (если ее нет, то она равна 0)
- loop assigns Locations; фрейм цикла

#### Символы

- Типы-символы, функциональные и предикатные символы, аксиомы пишутся в аннотациях axiomatic
- Функциональный символ начинается со слова logic
- Предикатный символ начинается со слова predicate
- Аксиома начинается со слова axiom
- Полиморфные типы не поддерживаются

## Снова без модели памяти

- Модель памяти не доступна даже в axiomatic, это нужно учитывать.
- Если нужны метки памяти для функциональных и предикатных символов, их надо писать в фигурных скобках после имени символа, а потом использовать в конструкции \at.
- Меток может быть несколько и это удобно! (для разыменования каждого указателя своя метка – и можно использовать такой предикатный символ в очень разном контексте, не создавая много однотипных предикатных символов)

#### Но есть предикаты, входящие в язык

- \valid валидность указателя
- \offset\_min, \offset\_max
- \base\_addr только для выражения, что два указателя находятся в одном блоке (совпадают базовые адреса)
- \allocable, \freeable

#### Аннотации для верификации

- assert expr;
- ghost-метки и локальные переменные (тип только Си-шный), ghost-блоки (только с Си-шным кодом): это из-за того, что в Frama-С фронтенд кода принимает только Си-код (не ghost-аннотация анализируется фронтендом отдельно, поэтому с ней нет этих проблем)
- ghost-функции
- lemma леммы

#### **Behavior**

- Можно указать у assert, что он нужен для доказательства определенной аннотации ensures
- То же можно сделать с loop invariant
- Ensures надо поместить в behavior
- Синтаксис смотрите в документации по ACSL

# Лемма-функции

```
Пример:
/*@ ghost
     /@ lemma
           requires ....
           ensures ....
     @/
     void lemmafunction(....) {
       . . . .
```

## Построение теорий WhyML и их зависимости

- Каждый axiomatic и глобальная лемма становятся отдельной теорией.
- В теорию импортируются все теории, в которых объявляются символы, используемые в первой теории.
- Для более тонкого управления импортированием надо объявить символ и воспользоваться им в нужном месте.
- В условиях верификации используются все леммы, расположенные до верифицируемой функции.

#### Триггеры

- В кванторах ACSL нет триггеров.
- Солвер будет выбирать триггер, исходя из квантора, каким он будет в WhyML! Квантор может сильно отличаться от его ACSL-варианта.

## Переносимость Си-программ и верификации

- В Си размеры типов выбирает платформа, а не язык.
- Frama-С фиксирует размеры типов во фронтенд анализе (опциями можно настраивать эти размеры). Дедуктивная верификация делается с этими размерами типов.
- Последовательность вычислений тоже фиксируется фронтендом Frama-C.