

Лекция 7. WhyML, автоматизация построения условий верификации

Цель лекции

Познакомиться с языком WhyML и научиться использовать его для автоматизации дедуктивной верификации.

Содержание

1 Основные конструкции WhyML

2 Дополнительные конструкции

Общая характеристика

- Инфраструктура Why3 умеет генерировать условия верификации (`why3 ide file`).
- *WhyML* – функциональный язык со средствами формальной спецификации и дедуктивной верификации.
- Обычно выполняет роль промежуточного языка между языком программирования и средствами верификации.

Типы данных

- Целые числа: `use import int.Int`
- Пустой тип `unit`
- Структуры, поля которых можно делать изменяемыми – единственный способ реализовать переменные и операцию присваивания `type S = { mutable v: T }`
- Поле структуры – это еще и функция, поэтому его имя входит в глобальную область видимости

Операции и выражения

- Любое вычисление – это выражение
- `e1 ; e2` – последовательность вычислений выражений
- `s.v <- e` – присваивание в изменяемое поле `v` структуры `s`
- `()` – пустое вычисление (выражение типа `unit`)
- `{v = 3}` – новое значение типа структуры, у которого есть поле `v` (такой тип единственный)
- условие `if-then-else`, циклы `while`, `for`

Функции и локальные переменные

- Локальная переменная: `let var = ... in ...`
- Неанонимная функция: `let function (arguments) :
returntype = expr`
- Можно указать только заголовок функции, тогда вместо `let` надо написать `val`. Заголовок заканчивается перед символом равно.
- Если эта функция нужна только для доказательства, после `let` надо написать `ghost`
- Если нужна рекурсия, то надо приписать после `let` слово `rec`

Запись спецификации

- Предусловие и постусловие пишется между заголовком функции и символом равно.
- Предусловие состоит из 1 или более конструкций `requires` `{...}`
- Постусловие состоит из 1 или более конструкций `ensures` `{...}`
- Возвращаемое значение записывается как `result`.
- Несколько `requires` означает их конъюнкцию. Аналогично с `ensures`.

Методы Флойда

- Точки сечения выбраны жестко: перед проверкой условий циклов
- Индуктивное утверждение записывается так: `invariant {...}` и пишется после слова `do`, если речь о цикле `while`
- Несколько `invariant` возможно, это означает их конъюнкцию
- Фундированно множество выбрано жестко: целые числа и сравнение меньше
- Оценочная функция цикла записывается так: `variant {...}` и пишется там же, где `invariant`.
- Оценочная функция рекурсии записывается так же, но после предусловия.

Содержание

1 Основные конструкции WhyML

2 Дополнительные конструкции

Доказательство примера

- Перепишите блок-схему вычисления квадратного корня в виде функции на языке *WhyML*. Напишите спецификацию и всё необходимое для методов Флойда.
- Завершите доказательство полной корректности: укажите недостающие леммы, докажите леммы по индукции или через последовательность других лемм, используйте вместо лемм вызов *ghost*-функции.

assert

- Вместо написания отдельной ghost-функции с пустым телом для доказательства некоторого утверждения удобнее воспользоваться конструкцией `assert` и не писать эту функцию.
- Синтаксис такой: `assert { condition }`
- Это аналогично ghost-функции с пустым телом и постусловием `condition`. Предусловие собрано из всех условий, которые находятся перед `assert`.

ghost-переменные

- Если надо доказывать много утверждений про квантор существования, может быть проще завести переменную только для целей доказательства и нужным образом ее инициализировать или даже изменять прямо в функции. Такие переменные называются ghost-переменными.
- Синтаксис такой: `let ghost var = ... in ...`