

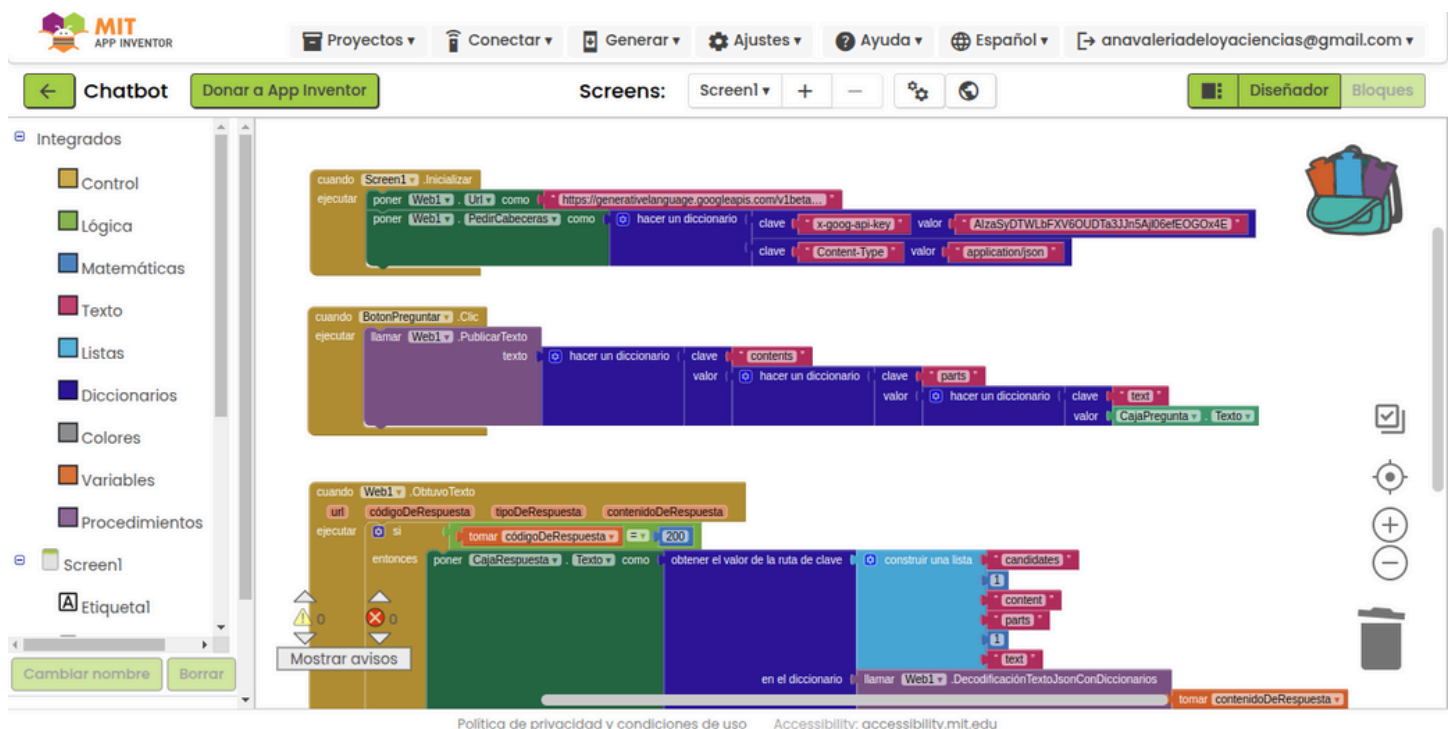
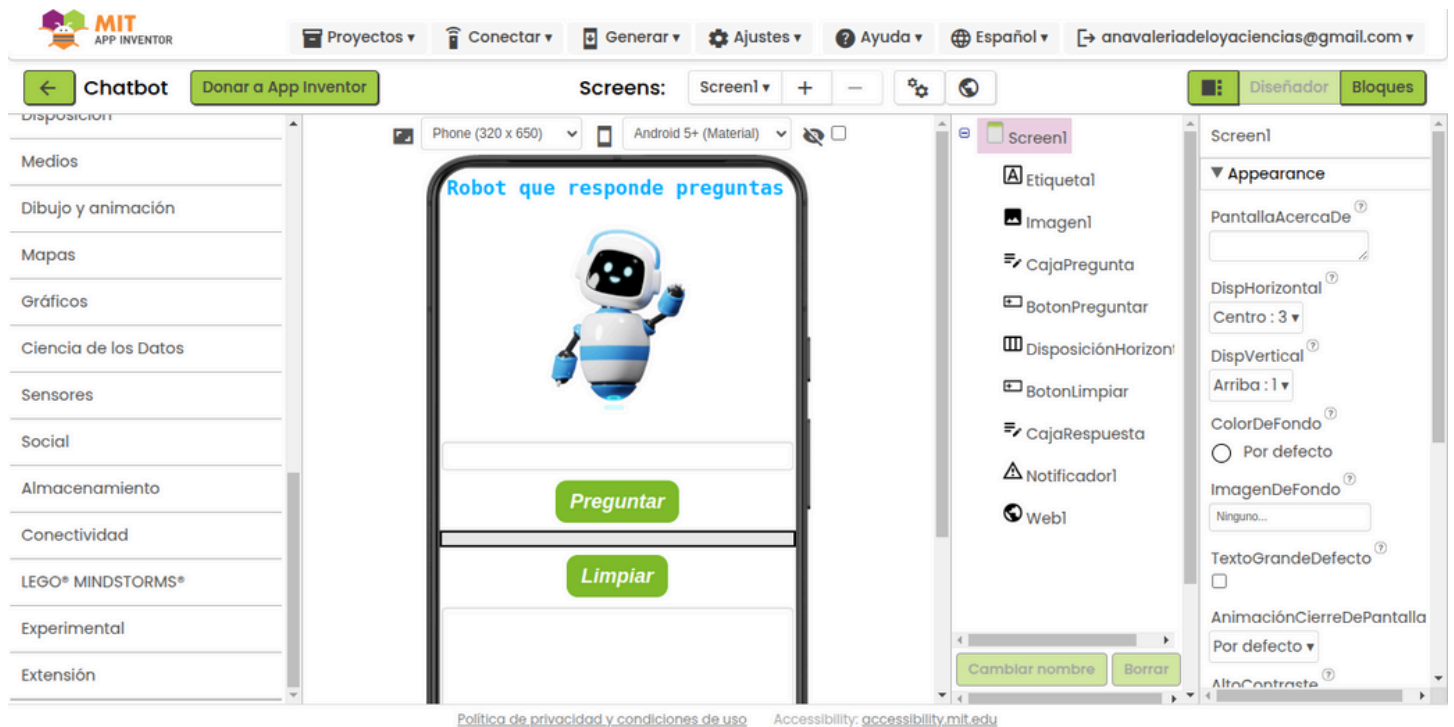
Creación de un Chatbot

Tarea 3: Introducción a Ciencia de Datos

Ana Valeria Deloya Andrade

Mediante la siguiente aplicación el usuario puede hacerle preguntas a una Inteligencia Artificial: Gemini.

La implementación es la siguiente:



MIT APP INVENTOR

Proyectos Conectar Generar Ajustes Ayuda Español anavaleriadeloyacias@gmail.com

Chatbot Donar a App Inventor Screens: Screen1 + - Bloques Diseñador

Integrados

- Control
- Lógica
- Matemáticas
- Texto
- Listas
- Diccionarios
- Colores
- Variables
- Procedimientos

Screen1

Etiqueta1

Modificar nombre Borrar

uri códigoDeRespuesta tipoDeRespuesta contenidoDeRespuesta

ejecutar

si

entonces

poner CajaRespuesta Texto como obtener el valor de la ruta de clave construir una lista candidates

poner CajaRespuesta Texto como tomar contenidoDeRespuesta

en el diccionario

llamar Web1 DecodificaciónTexto.JsonConDiccionarios textoJson tomar contenidoDeRespuesta

o si no encontrado not found

else

poner CajaRespuesta Texto como tomar contenidoDeRespuesta

cuando BotonLimpiar Clic

ejecutar

poner CajaPregunta Texto como

Mostrar avisos

Política de privacidad y condiciones de uso Accessibility: accessibility.mit.edu

Funciona correctamente:

