

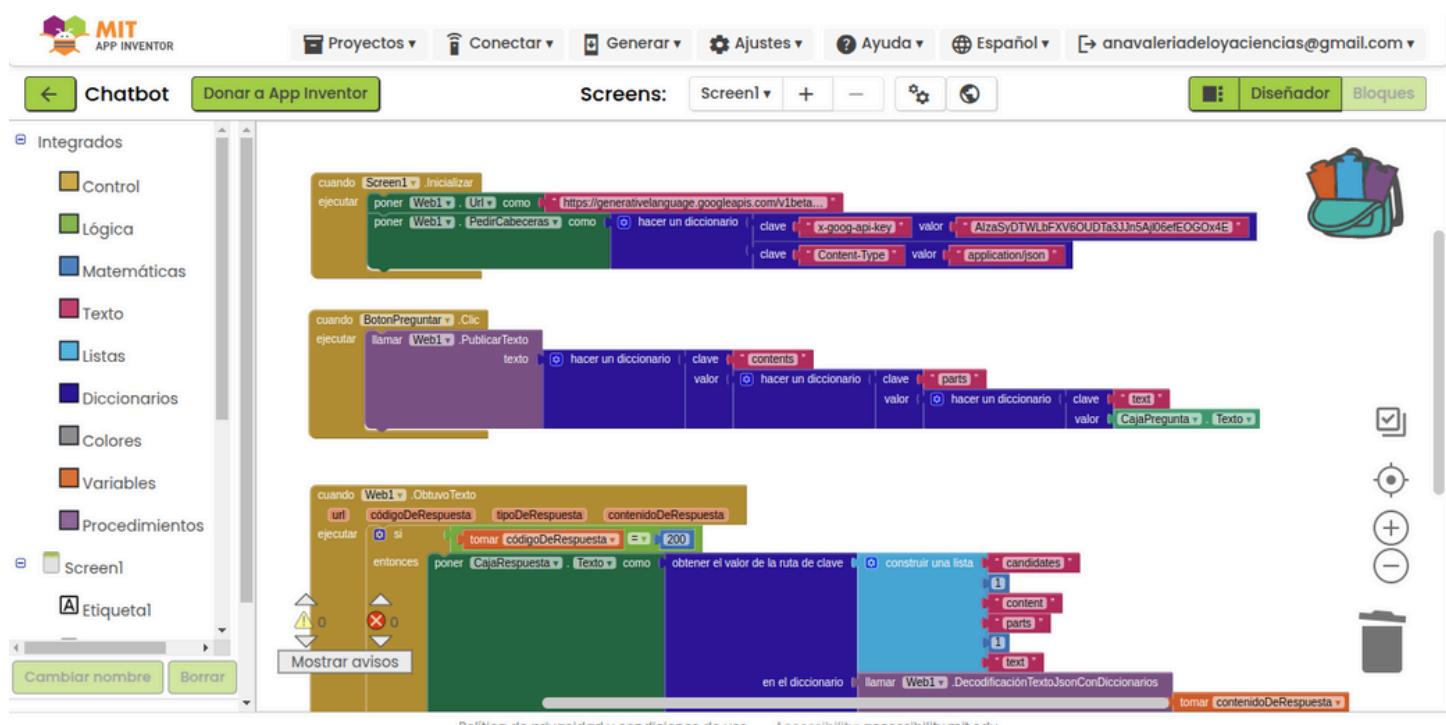
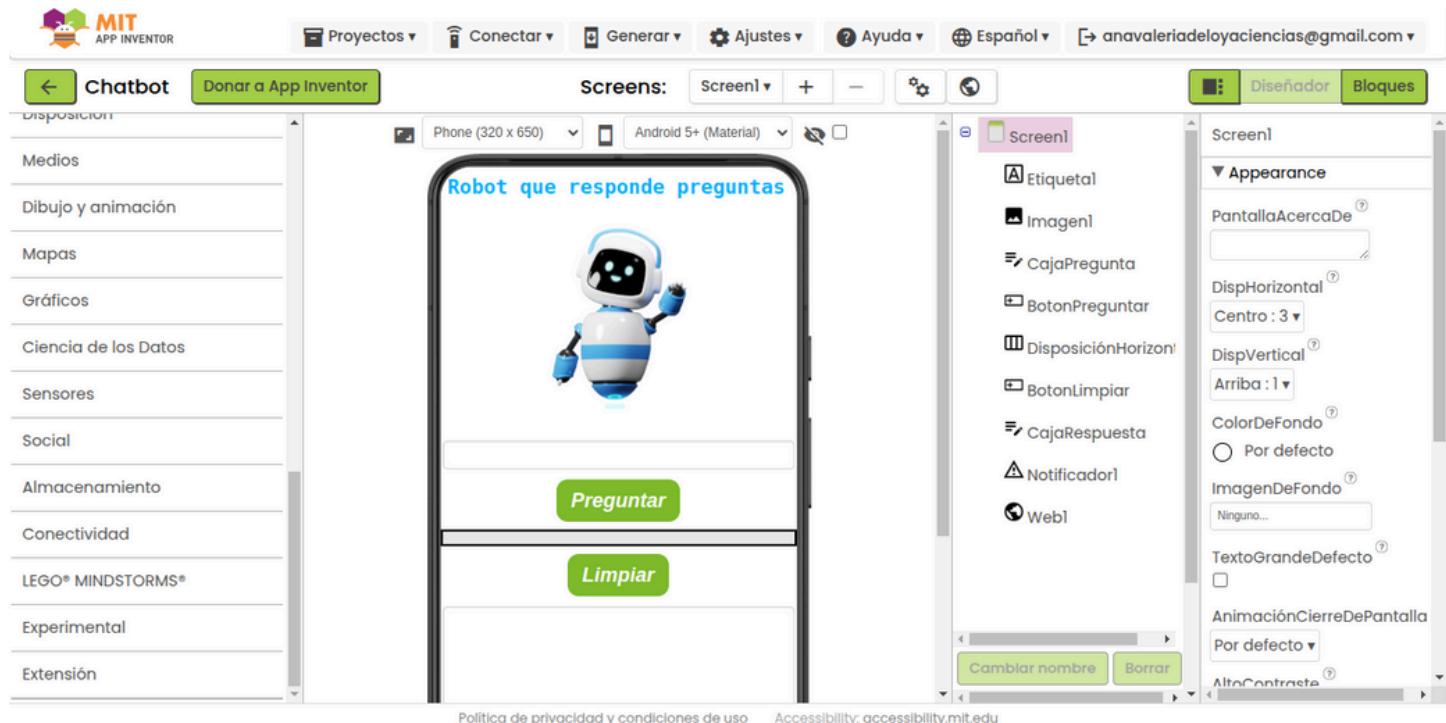
Creación de un Chatbot

Tarea 3: Introducción a Ciencia de Datos

Ana Valeria Deloya Andrade

Mediante la siguiente aplicación el usuario puede hacerle preguntas a una Inteligencia Artificial: Gemini.

La implementación es la siguiente:



Chatbot

Screens: Screen1 + - ⚙️ 🌐

Integrados

- Control
- Lógica
- Matemáticas
- Texto
- Listas
- Diccionarios
- Colores
- Variables
- Procedimientos

Screen1

Etiqueta1

Cambiar nombre Borrar

url ejecutar códigoDeRespuesta tipoDeRespuesta contenidoDeRespuesta
entonces poner CajaRespuesta . Texto como obtener el valor de la ruta de clave construir una lista candidates
en el diccionario llamar Web1 DecodificaciónTextoJsonConDiccionarios textoJson tomar contenidoDeRespuesta
o si no encontrado not found

else poner CajaRespuesta . Texto como tomar contenidoDeRespuesta

cuando BotonLimpiar Clic ejecutar poner CajaPregunta . Texto como

Mostrar avisos

Política de privacidad y condiciones de uso Accessibility: accessibility.mit.edu

Funciona correctamente:



Para esta tarea no agregué el .aia en un repositorio porque lo intenté pero como la implementación tiene la clave de API, Google detectó que ésta fue “expuesta al público” y al probar la app ya no me respondía la IA sino que me mandaba un error de que la API fue desabilitada. Generé otra clave de API pero como quiero seguir utilizando la app en mi teléfono solo adjunto el pdf a Github :)