

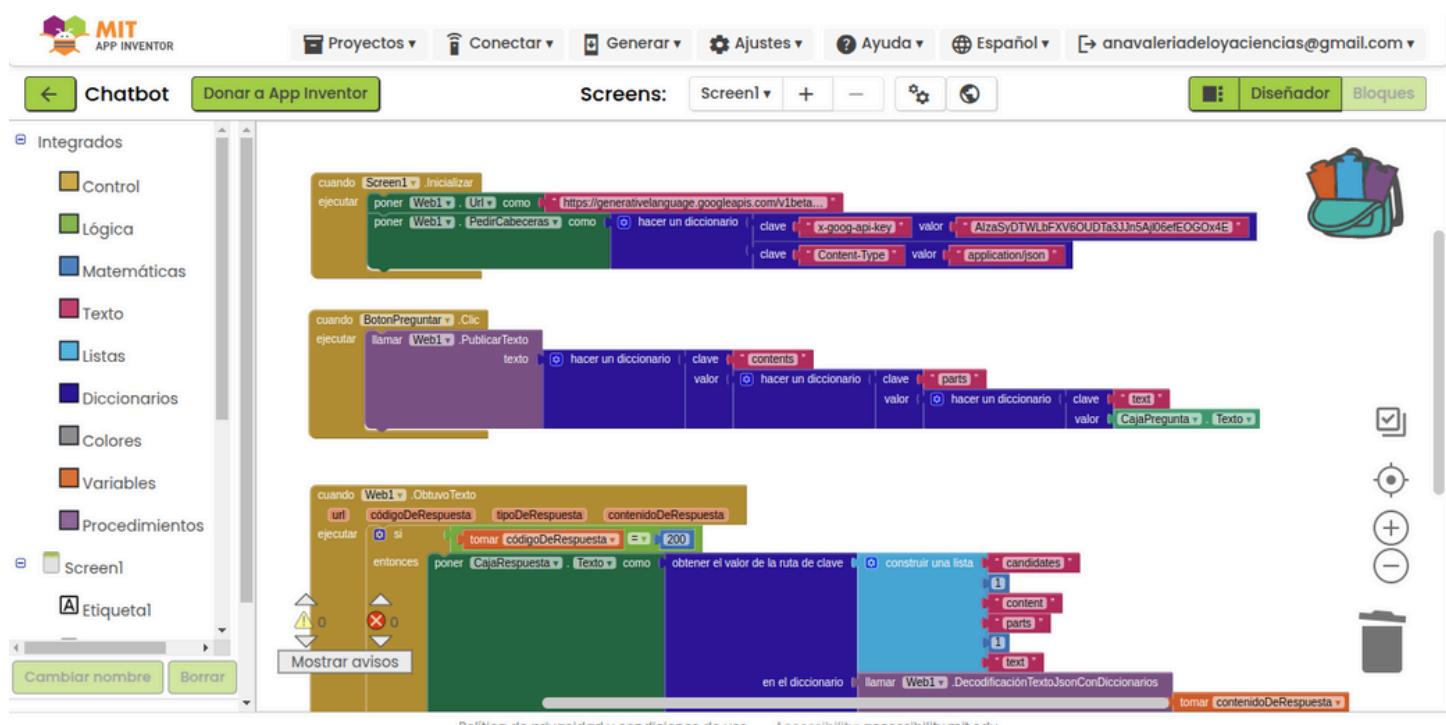
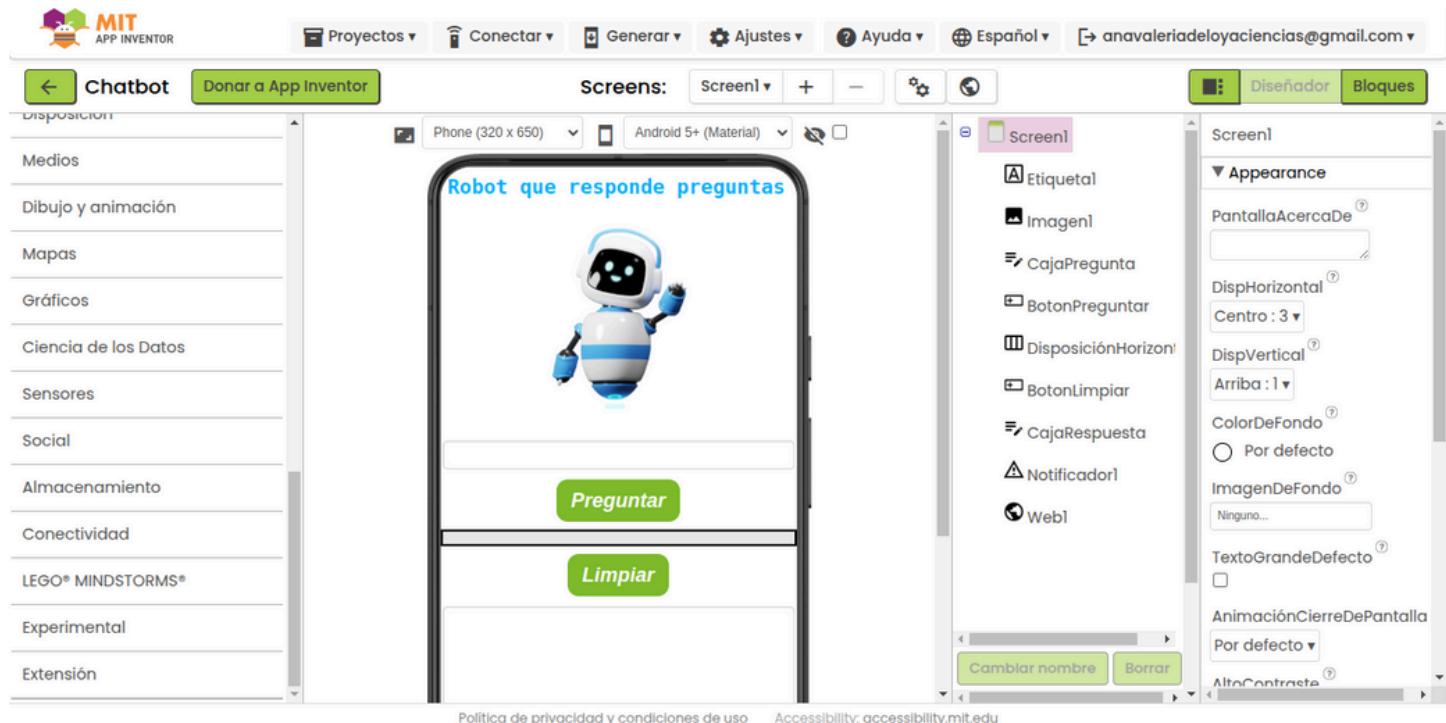
Creación de un Chatbot

Tarea 3: Introducción a Ciencia de Datos

Ana Valeria Deloya Andrade

Mediante la siguiente aplicación el usuario puede hacerle preguntas a una Inteligencia Artificial: Gemini.

La implementación es la siguiente:



Chatbot

Donar a App Inventor

Screens: Screen1 + - ⚙️ 🌐

Integrados

- Control
- Lógica
- Matemáticas
- Texto
- Listas
- Diccionarios
- Colores
- Variables
- Procedimientos

Screen1

Etiqueta

Cambiar nombre Borrar

url ejecutar códigoDeRespuesta tipoDeRespuesta contenidoDeRespuesta
o si no encontrado not found

entonces poner CajaRespuesta . Texto como obtener el valor de la ruta de clave construir una lista candidates
en el diccionario llamar Web1 DecodificaciónTextoJsonConDiccionarios textoJson tomar contenidoDeRespuesta

else poner CajaRespuesta . Texto como tomar contenidoDeRespuesta

cuando BotonLimpiar Clic ejecutar poner CajaPregunta . Texto como

Mostrar avisos

Politica de privacidad y condiciones de uso Accessibility: accessibility.mit.edu

Funciona correctamente:

