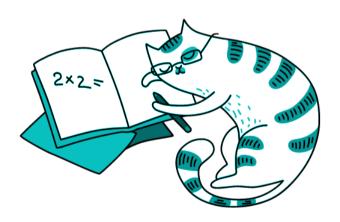
Universidad Nacional Autónoma De México

FACULTAD DE CIENCIAS RIESGO TECNOLÓGICO





Profesor:

Selene Marisol Martínez Ramírez

INTEGRANTES:

Deloya Andrade Ana Valeria

Cortés Jiménez Carlos Daniel

Cruz Gonzalez Irvin Javier

Castro Reyes Angel

Cruz Blanco Gabriela

Definición del Proyecto

El proyecto trata de una tienda digital dirigida a los audiófilos y aquellos coleccionistas que buscan material musical de cualquier época, ofrecemos a nuestros clientes todo tipo de contenido musical, tal como CD's, vinilos o incluso cassettes. Permitimos a los usuarios explorar cada categoría, como el medio en el que se encuentra el contenido, géneros musicales y algunos otros detalles acerca de nuestros productos, además si no contamos con el producto coleccionable que desea adquirir, puede solicitarlo y lo obtendremos de manera eficaz y rápida.

1. Alcance del Proyecto:

- Implementación de una tienda digital con catálogo disponible.
- Diseño enfocado en la experiencia del usuario y la seguridad.
- Se incluye la integración con servicios logísticos.
- Para esta primera etapa se excluye el rol de vendedor, para ser implementado a futuro, solo se incluyen los roles de comprador e invitado.
- Ganancias del 20 %

2. Objetivos del Proyecto:

- Crear una plataforma que revolucione el comercio electrónico, además de funcional y segura para ventas y solicitudes.
- Productos con precios accesibles y ofertas increíbles.
- Garantizar una experiencia intuitiva, estética y grata a la vista para el usuario.
- Implementar herramientas de calidad para el manejo eficaz de solicitudes por los usuarios.
- Utilizar materiales de alta calidad.
- Cumplir con los tiempos establecidos de desarrollo y optimización del presupuesto sin comprometer la calidad.

Recursos y Costos

Recursos necesarios para llevar a cabo el proyecto, así como los costos de producción.

1. Personal

Desarrollador Front-End: 2
Costo por persona: \$25,000

Desarrollador Back-End: 2
Costo por persona: \$25,000

■ Diseñador UI/UX: 1

Costo por persona: \$20,000

Gerente del proyecto: 1
Costo por persona: \$40,000

■ Testers: 4

Costo por persona: \$5,000

■ Consultoría: 1

Costo por persona: \$30,000

2. Materiales y Herramientas

■ Licencia de software para desarrollo y diseño

Costo mensual: \$3,500

Licencias de Música y Derechos de Autor

Costo mensual: \$7,000

• Servidor web y almacenamiento en la nube:

Costo anual: \$15,000

• Certificado SSL para seguridad:

Costo anual: \$6,500

3. Equipos

Computadoras

Costo por unidad: \$10,000

4. Servicios

• Mantenimiento del sitio web

Costo mensual de equipos: \$ 10,000

Envío y distribución

Costo por unidad de envio: \$400

Publicidad y marketing

Costo: \$ 4,500

Cálculo de los Costos

Dados los recursos necesarios para llevar a cabo el proyecto, ahora se establecen los costos en función de la duración y cantidad. Considerando que algunas tareas se realizan de forma simultánea, la duración total del desarrollo de la página web sería de aproximadamente 3 meses.

1. Personal

■ Desarrollador Front-End: 2

Tiempo estimado de 140 horas, añadiendo un 10 % extra para cambios de último momento o ajustes.

• $154 \text{ horas} \times 200/\text{hora} = \$30,800$

• Costo mensual por persona: \$30,800

■ Desarrollador Back-End: 2

150 horas, pretendiendo agregar un 15 % extra para cambios de último momento o ajustes.

- $172.5 \text{ horas} \times 200/\text{hora} = \$34,500$
- Costo mensual por persona: \$34,500
- Diseñador UI/UX: 1

110 horas, pretendiendo agregar un 10% extra para cambios de último momento o ajustes.

- $121 \text{ horas} \times 200/\text{hora} = \$24,200$
- Costo mensual por persona: \$24,200
- Gerente del proyecto: 1

100 horas para revisiones y aclaraciones.

- $100 \text{ horas} \times 400/\text{hora} = \$40,000$
- Costo mensual por persona: \$40,000
- Testers: 4

30 horas donde se aplica las pruebas para asegurar la calidad de la página. Añadimos un 10% adicional de tiempo para pruebas de segurudad, accesibilidad y usabilidad.

- $55 \text{ horas} \times 100/\text{hora} = \$5,500$
- Costo por persona: \$3,300
- Consultoría: 1

110 horas para el desarrollo de concepto y análisis de mercado.

- $110 \text{ horas} \times 300/\text{hora} = \$33,000$
- Costo por consultorí: \$33,000

2. Materiales y Herramientas

- Licencia de software para desarrollo y diseño
 - $3 \text{ meses} \times \$1,200/\text{mes} = \$3,600$
 - Costo por equipo: \$3,600
- Licencias de Música y Derechos de Autor
 - $3 \text{ meses} \times \$5,000/\text{mes} = \$15,000$
 - Costo por tres meses: \$15,500
- Servidor web y almacenamiento en la nube:
 - $3 \text{ meses} \times 5.400/\text{mes} = \$16,200$
 - Costo por tres meses: \$16,200
- Certificado SSL para seguridad:
 - Certificado pago anual = \$3,600
 - Costo anual: \$3,600

3. Equipos

Computadoras

Se utilizarán 6 computadoras para cada trabajador en el proyecto.

- 6 computadoras \times 260 horas \times \$50/hora = \$78,000
- Costo por equipo: \$78,000

4. Servicios

- Mantenimiento del sitio web Costo de mantenimiento por mes.
 - $3 \text{ meses} \times \$6,000/\text{mes} = 18,000$
 - Costo por servicio: \$18,000
- Envío v distribución

Al finalizar el proyecto.

- 300 compras \times \$400 por envío = **120,000**
- Costo por servicio: \$120,000
- Publicidad y marketing
 - \$6,000/3 meses = 18,000
 - Costo por servicio: \$18,000

Presupuesto Detallado

Este documento presenta el presupuesto detallado para el desarrollo de una página web de una tienda digital dirigida a los audiófilos y aquellos coleccionistas que buscan material musical. A continuación, se desglosan los costos estimados por categoría y los costos totales acumulativos.

1. Costos de Mano de Obra

- Desarrollador Front-End (2 personas): 154 horas × 200/hora = \$30,800 por persona
- Desarrollador Back-End: (2 personas): $172.5 \text{ horas} \times 200/\text{hora} = \$34,500 \text{ por persona}$
- Diseñador UI/UX: $121 \text{ horas} \times 200/\text{hora} = \$24,200$
- Gerente del Proyecto: $100 \text{ horas} \times 400/\text{hora} = \$40,000$
- Testers 4 Personas: 55 horas \times 100/hora = \$5,500 por persona
- Consultoría: 110 horas × 300/hora = \$33,000

Total Costos de Mano de Obra: \$249,800

Este apartado se cubren todos los costos de actividades esenciales de planificación, diseño, prueba y supervisión, incluyendo márgenes para ajustes de último momento.

2. Costos de Materiales

- Licencia de software para desarrollo y diseño: \$3,600 por equipo
- Licencias de Música y Derechos de Autor: \$15,500 por tres meses
- Servidor web y almacenamiento en la nube:: \$16,200 por tres meses
- Certificado SSL para seguridad:: \$3.600 por año

Total Costos de Materiale9: \$56,900

Con las licencias de música y derehchos de autor proporcionamos a los cliente puedan escoger del género de música que les sea más atractivo, además de mantener una calidad visual, para.

3. Costos de Equipos

• Computadoras: 6 unidades \times 260 horas \times \$50/hora = \$78,000

Total Costos de Equipos: \$78,000

Estos equipos son esenciales para el desarrollo de la tienda virtual, además de optimizar la eficiencia en el desarrollo de los componentes.

4. Costos de Servicios

- Mantenimiento del sitio web: $3 \text{ meses} \times \$6,000/\text{mes} = 18,000$
- Envío y Distribución: 300 compras \times \$400 por envío = 120,000
- Publicidad y Marketing: \$6,000/3 meses = 18,000

Total Costos de Servicios: \$156.000

Los servicios incluyen el mantenimiento del sitio web, logística para su distribución y estrategias de marketing para maximizar su alcance en el mercado.

5. Contingencias (10 % del total)

■ Total Mano de Obra: Aproximadamente \$24,980

■ Total Materiales: Aproximadamente \$5,690

■ Total Equipos: Aproximadamente \$7,800

■ Total Servicios: Aproximadamente \$15,600

Costo total contingencias: Aproximadamente \$54,070

Establecimos un contingente del $10\,\%$ para impresvistos considerando:

- 1. El proyecto tiene complejidad medianamente alta
- 2. Es un porcentaje estándar en la industria para proyectos similares al nuestro
- 3. Nos aseguramos de tener un marge de error sin sobrecostear excesivamente el proyecto
- 4. Tiempo de respuesta por los derechos de autores, para poder vender música

6. Costos Totales y Precio de Venta

- Total Mano de Obra: Aproximadamente \$274,780
- Total Materiales: Aproximadamente \$62,590
- Total Equipos: Aproximadamente \$85,800
- Total Servicios: Aproximadamente \$171,600

Costo Total del Proyecto: Aproximadamente \$594,770

Precio Aproximado de Venta por producto

Considerando un margen de ganancia del 20 % sobre venta del producto.

■ Ganancias estimadas de ventas: \$118,954

Este presupuesto detalla los costos específicos en cada categoría y proporciona una visión clara de los costos acumulativos y un margen de ganancia del 20 % por producto, se espera que esta nueva tienda digital atraerá a los entusiastas de la música para obtener calidad, nostalgia, estusiasmo y que las personas puedan recordar momentos importantes que los dejaron marcados con sus canciones favoritas.

4