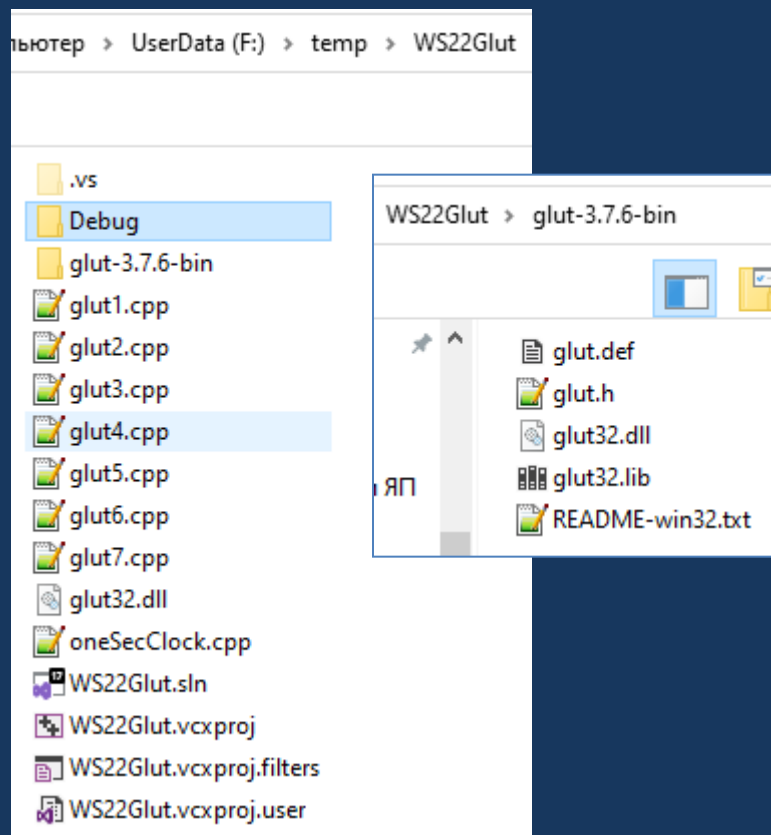


# Настройка проекта с Glut в Visual Studio

1. Создать пустой проект - консольное приложение
2. В папку проекта скопировать примеры glut1...glut7
3. В папке проекта развернуть архив glut-3.7.6-bin в одноименный каталог
4. Скопировать оттуда glut32.dll в каталог проекта (для запуска из IDE). Для запуска exe-файла скопировать в glut32.dll в каталог, где находится exe-файл

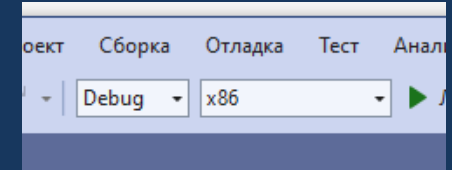


настроенный проект VStudio22Glut.rar

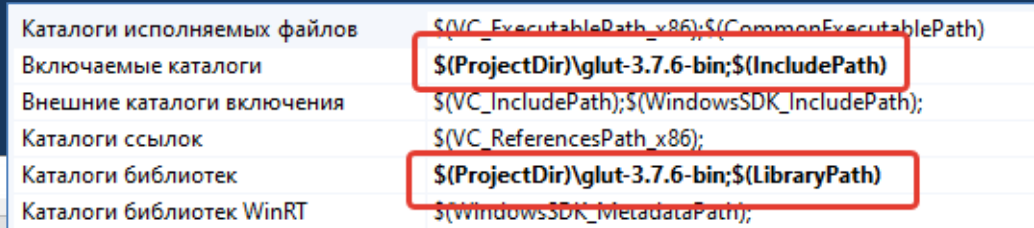
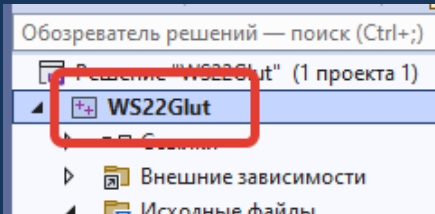


# Настройка проекта Visual Studio (2)

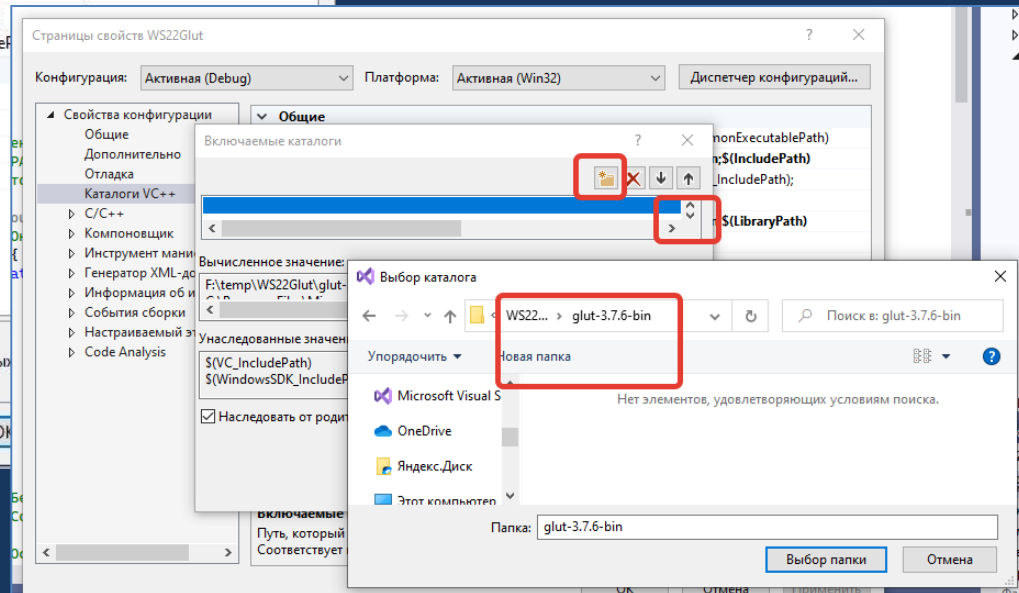
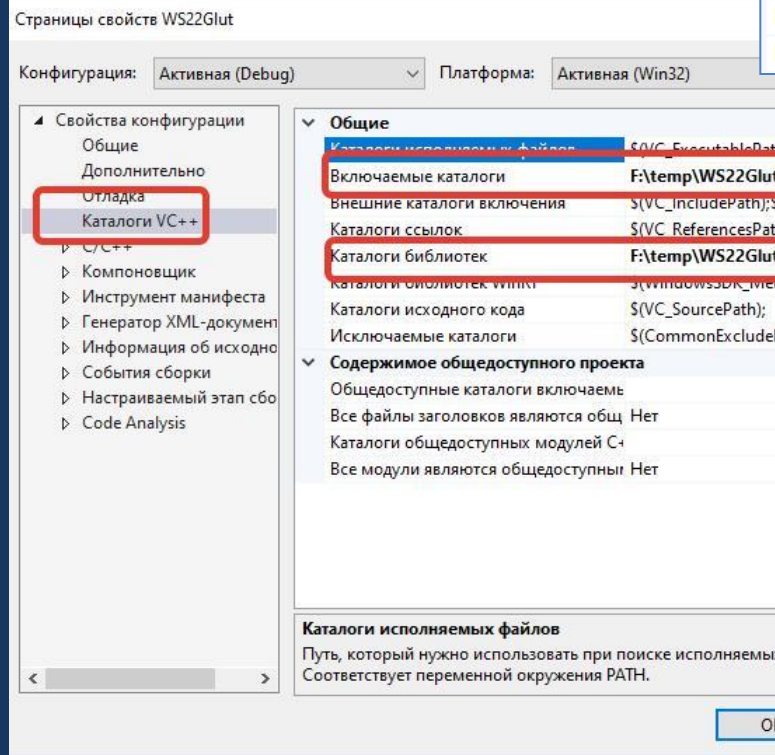
5. Параметры сборки – Debug, x86 (Библиотека win32)
6. Имя проекта – Mouse Right – Свойства – Каталоги C/C++



7. Добавить путь glut-3.7.6-bin для include- и lib-каталогов



или так, для настроенного проекта VStudio22Glut.rar



настроенный проект VStudio22Glut.rar



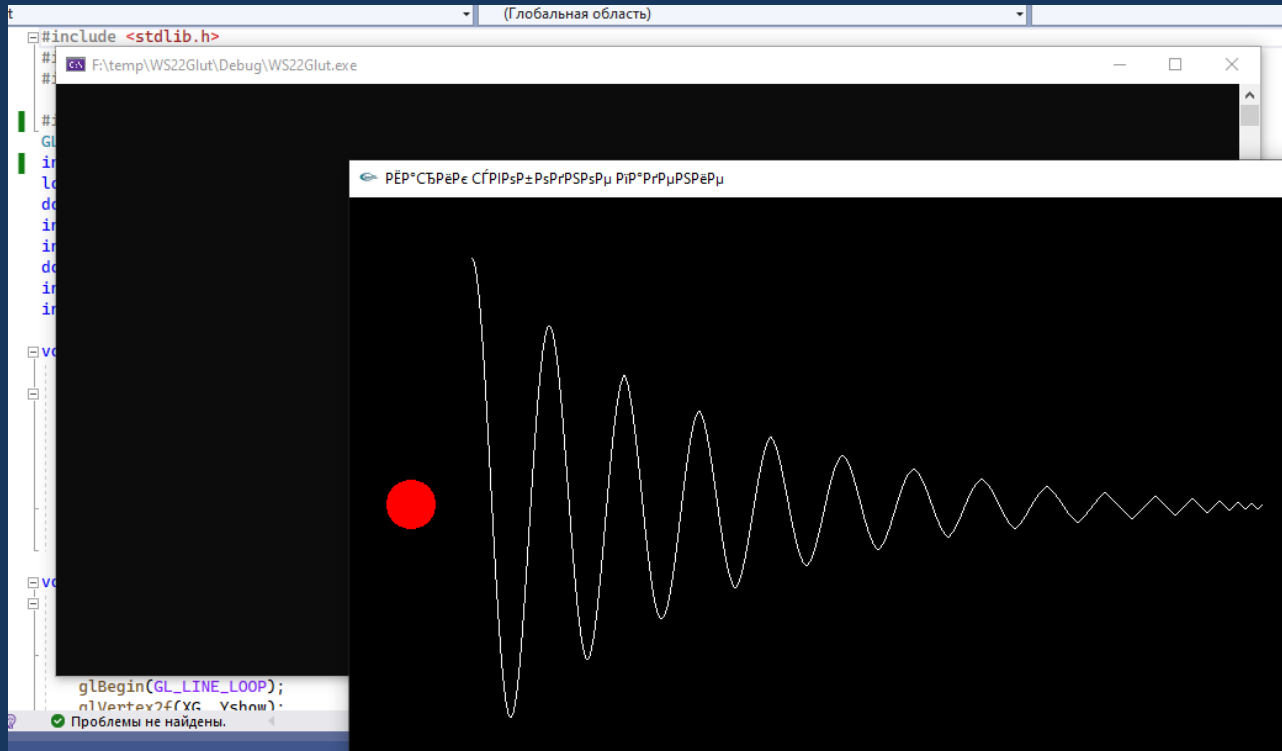
# Настройка проекта Visual Studio (3)

8. Добавить файл в проект

9. Исправления кода

```
#include <math.h>
4
5 #include <glut.h>
6 #define WIDTH 1000, Height = 500;
7
8 int delay=20; // Не в МКС, а в МС
9 long time0=0;
10 double X, Y, Vx, Vy, Ax = 0, Ay = -0.1;
11 int Xold, Yold, R=20;
12 int Xshow, Yshow;
13 double K1 = 0.01, K2 = 0.02; // Коэффициент у
```

Окна консольного приложения и OpenGL

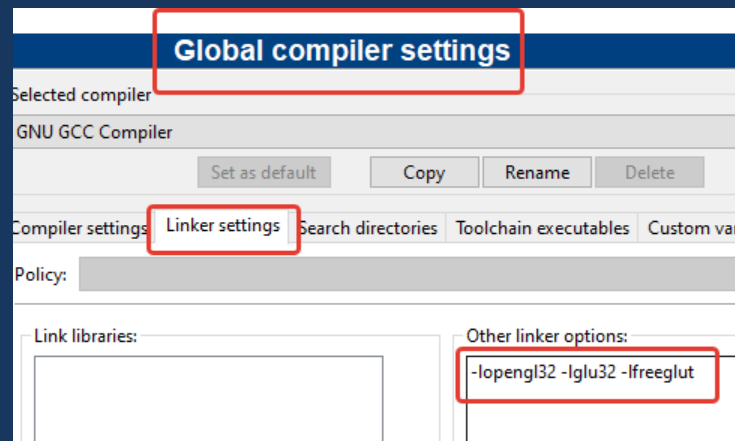


настроенный проект VStutio22Glut.rar



# Настройка FreeGlut в Codeblocks/Windows

1. Разворачивается архив freeglut-MinGW-3.0.0-1.mp.zip папка freeglut
2. Содержимое папок bin, lib, include ДОБАВЛЯЕТСЯ к соответствующим папкам CodeBlocks/MinGW C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW\x86\_64-w64-mingw32
3. для 64-битной ОС из папки lib/x64 копируются в папку lib (затираются 32-битные)
4. Создается проект Console Application
5. bin/freetglut.dll копируется в папку проекта
6. В примерах проверяются пути к заголовочникам `#include <GL/glut.h>` и задержки в мс (delay=20)
7. Настраиваются пути к библиотекам freeglut:  
Project – Build Options – Linker Settings – Other Link Options  
-lopengl32 -lglu32 -lfreetglut (замена библиотеки opengl)  
6. int main(... return 0;) в примерах – проверка компиляция – сборка - исполнение





# Настройка FreeGlut CodeBlocks/Linux

1. Установка freeGlut  
`sudo apt-get install freeglut3 freeglut3-dev`  
`sudo apt-get install binutils-gold`
2. Запустить CodeBlocks
3. Меню Settings – Compiler – Linker  
Settings – Поле Other Linker Options  
-IGL -IGLU -lglut
4. Создать проект Console Application
5. Добавить файл примера

