

프론트엔드 과제 안내

개요

데스크탑과 모바일 모두를 지원하는 히어로 배너 UI 모듈을 개발합니다.

제약조건

- 기본적으로 [VanillaJS](#) 기반으로 개발하길 권장하지만 [jQuery](#), [lodash](#)를 사용할 수도 있습니다.
- [Evergreen Browser](#)에서 제대로 동작하길 기대합니다. 구버전 브라우저(IE 9 이하)는 지원할 필요는 없습니다.
- 배너 이미지를 가져오는 API는 목(Mock)하여 개발하길 바랍니다. 배너 이미지 API 인터페이스는 「API 인터페이스 절」에서 소개합니다.
- 모바일은 스크린 너비 768px 이하를 기준으로 합니다.

기대사항

- 스펙을 충실히 구현하길 기대합니다.
- 데스크탑의 마우스 이벤트와 모바일의 터치 이벤트를 효율적으로 핸들링 하기를 기대합니다.
- 이벤트 버블링 및 캡처링과 같은 기본적인 이벤트 시스템을 잘 이해하고 있는지 확인하고 효율적으로 DOM을 조작하고 있는지 살펴보겠습니다.
- 리페인트와 리플로우를 고려해 코드를 작성하고 GPU 가속을 이용한 성능 최적화가 이뤄지길 기대합니다.
- 모델 계층과 프리젠테이션 계층을 분리해 유지보수성을 확보한 코드 디자인을 기대합니다.
- UI 개발의 대표적인 세 가지 문제인 상태, 로직, 동기화를 어떻게 해결하는지 관심을 두고 살펴보겠습니다([참고](#)).
- 단순히 표현을 위한 마크업이 아닌 접근성과 시맨틱을 고려한 의미있는 마크업을 기대합니다.

API 인터페이스

배너 이미지를 가져올 수 있는 API

```
/banners?device={device}&count={count}
```

Fields

name	description	type
device	배너를 사용할 디바이스를 지정	string
count	가져올 갯수를 지정	number

Example

데스크탑 용 배너 이미지 가져오기

```
GET /banners?device=desktop&count=4 HTTP/1.1
Host: example.com

---

HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/json

[{"image": "//cdn.lezhin.com/v2/inventory_items/6272864723140608/media/upperBanner",
  "link": "/ko/payment"}, {"image": "//cdn.lezhin.com/v2/inventory_items/4537033910124544/media/upperBanner",
  "link": "/ko/page/sale1704W1_ALL"}, {"image": "//cdn.lezhin.com/v2/inventory_items/5439666241929216/media/upperBanner",
  "link": "/ko/comic/dalbox"}, {"image": "//cdn.lezhin.com/v2/inventory_items/6120926790549504/media/upperBanner",
  "link": "/ko/novel/leviathan"}]
```

모바일 용 배너 이미지 가져오기

GET /banners?device=mobile&count=4 HTTP/1.1

Host: example.com

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: application/json

```
[{
  "image": "//cdn.lezhin.com/v2/inventory_items/6272864723140608/media/upperBannerMobile",
  "link": "/ko/payment"
}, {
  "image": "//cdn.lezhin.com/v2/inventory_items/4537033910124544/media/upperBannerMobile",
  "link": "/ko/page/sale1704W1_ALL"
}, {
  "image": "//cdn.lezhin.com/v2/inventory_items/5439666241929216/media/upperBannerMobile",
  "link": "/ko/comic/dalbox"
}, {
  "image": "//cdn.lezhin.com/v2/inventory_items/6120926790549504/media/upperBannerMobile",
  "link": "/ko/novel/leviathan"
}]
```

스펙

데스크탑



- 좌/우측에 배너 이미지를 넘길 수 있는 네비게이션 버튼이 존재한다.
- 하단에 현재 배너 이미지의 순서를 알 수 있도록 인디케이터가 존재한다.

- 좌측 네비게이션 버튼을 클릭하면 이전 배너 이미지로 슬라이드되며 인디케이터도 갱신된다.
- 우측 네비게이션 버튼을 클릭하면 다음 배너 이미지로 슬라이드되며 인디케이터도 갱신된다.
- 인디케이터를 클릭하면 선택된 인디케이터 순서에 맞는 배너 이미지로 슬라이드되며 인디케이터도 갱신된다.

모바일



- 모바일에서는 네비게이션 버튼이 없고 인디케이터만 존재한다.
- 왼쪽에서 오른쪽으로 터치 스와이프하면 이전 배너 이미지로 슬라이드되며 인디케이터도 갱신된다.
- 오른쪽에서 왼쪽으로 터치 스와이프하면 다음 배너 이미지로 슬라이드되며 인디케이터도 갱신된다.
- 인디케이터를 터치하면 선택된 인디케이터 순서에 맞는 배너 이미지로 슬라이드되며 인디케이터도 갱신된다.

공통

- `resize` 및 `orientationchange` 이벤트 발생 시 스크린 너비를 기준으로 데스크탑/모바일 모드가 변환된다.
- 데스크탑/모바일 모드 변경 시 해당 모드에 필요한 배너 이미지를 불러와 렌더링한다.

옵션(우대)

- 기본적으로 슬라이드는 무한 순환되며 `infinity` 옵션을 `false` 로 지정해 무한 순환 기능을 끌 수 있다.
- 기본적으로 사용자 이벤트 발생 시에만 슬라이드되며 `autoSlide` 옵션을 `true` 로 지정해 자동 슬라이드 기능을 켤 수 있다.