DOCUMENTAȚIE

TEMA 3

Order Management

Nume student: VELICEA ANDREEA – IOANA

Grupa: 30228

Contents

1.	Obiectivul temei	4
	1.1 Obiective secundare	4
2.	Analiza problemei, modelare, scenarii, cazuri de utilizare	4
	2.1 Cerinte functionale	4
	2.2 Cerinte non functionale	4
	2.3 Prezentarea use-case-urilor	4
	Use case intefata View:	4
	Use case interfata ClientView, ProductView, OrderView:	5
	Use case interfata Bill:	6
3.	Proiectarea aplicatiei de simulare	6
	3.1 Arhitectura Conceptuala	6
	3.2 Divizarea in pachete	7
	3.3 Divizarea in clase	8
4.	Implementarea	8
	4.1 Clasa App	8
	4.2 Clasa View	9
	4.3 Clasa ClientView	9
	4.4.Clasa ProductView	. 11
	4.5 Clasa OrderView	. 13
	4.6 Clasa BillView	. 16
	4.7 Clasa Controller	. 17
	4.8 Clasa ConnectionFactory	. 18
	4.9 Clasa Client	. 19
	4.10 Clasa Product	. 19
	4.11 Clasa Order	. 19
	4.12 Clasa Bill	. 19
	4.13 Clasa AbstractDAO	. 19
	4.14 Clasa ClientDAO	. 23
	4.15 Clasa ProductDAO	. 25
	4.16 Clasa OrderDAO	. 26
	4.17 Clasa BillDAO	. 29
	4.18 Clasa ClientBLL	.30

4.	19 Clasa ProductBLL	31
4.	20 Clasa OrderBLL	32
4.	21 Clasa BillBLL	34
4.	22 Clasa EmailValidator	34
4.	23 Clasa QuantityValidator	35
5.	Rezultate	35
6.	Concluzii	37
7.	Bibliografie	37

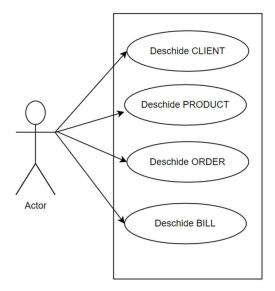
- 1. Obiectivul temei
- 2. Analiza problemei, modelare, scenarii, cazuri de utilizare

2.1 Cerinte functionale

- Aplicatia ar trebui sa permita utilizatorului sa introduca un nou client
- Aplicatia ar trebui sa permita utilizatorului sa introduca un nou produs
- Aplicatia ar trebui sa permita utilizatorului sa introduca o noua comanda
- Aplicatia ar trebui sa permita utilizatorului sa stearga un client
- Aplicatia ar trebui sa permita utilizatorului sa stearga un produs
- Aplicatia ar trebui sa permita utilizatorului sa stearga o comanda
- Aplicatia ar trebui sa permita utilizatorului sa modifice un client
- Aplicatia ar trebui sa permita utilizatorului sa modifice un produs
- Aplicatia ar trebui sa permita utilizatorului sa vizualizeze toti clientii
- Aplicatia ar trebui sa permita utilizatorului sa vizualizeze toate produsele
- Aplicatia ar trebui sa permita utilizatorului sa vizualizeze toate comenzile

2.2 Cerinte non functionale

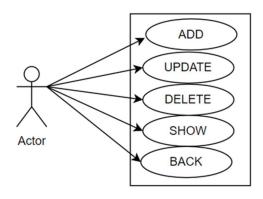
- Aplicatia ar trebui sa fie intuitiva si usor de utilizat de catre utilizator
- 2.3 Prezentarea use-case-urilor Use case intefata View:



Use case: schimbarea interfetei Actor principal: Utilizatorul Scenariu principal de success:

- Utilizatorul selecteaza unul din cele 4 butoane representative fiecarei interfete
- Butonul Client transfera utilizatorul in interfata Client
- Butonul Product transfera utilizatorul in interfata Product
- Butonul Order transfera utilizatorul in interfata Order
- Butonul Bill transfera utilizatorul in interfata Bill

Use case interfata ClientView, ProductView, OrderView:



Use case: alegerea operatiei

Actor principal: utilizatorul

Scenariul principal de success:

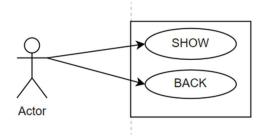
- Utilizatorul insereaza elemente in casutele representative campurilor din enitatea bazei de date din tabelele respective

- Apoi se alege operatie care vrem sa o efectuam: ADD, UPDATE, DELETE.
- Datele sunt verificate si daca apasam SHOW TABLE o sa vedem cum se modifica inregistrarile
- Apoi cand am terminat ceea ce aveam de facut, apasam BACK si ne intoarcem la interfata principala

Scenariu alternativ:

- In momentul in care apasam pe o operatie fara sa adaugam in casete valori valide, o sa apara o exceptie si va trebui sa adaugam din nou.

Use case interfata Bill:



Use case: arata tabel

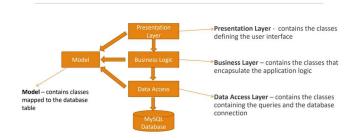
Actor principal: utilizatorul

Scenariu principal de success:

- In momentul in care utilizatorul apasa butonul SHOW TABLE, tabelul cu facturi este afisat pe ecran
- lar mai apoi daca este apasat butonul de BACK se revine la interfata principala

3. Proiectarea aplicatiei de simulare

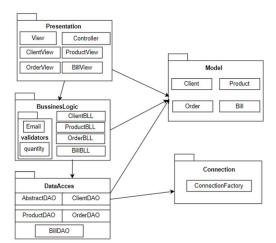
3.1 Arhitectura Conceptuala



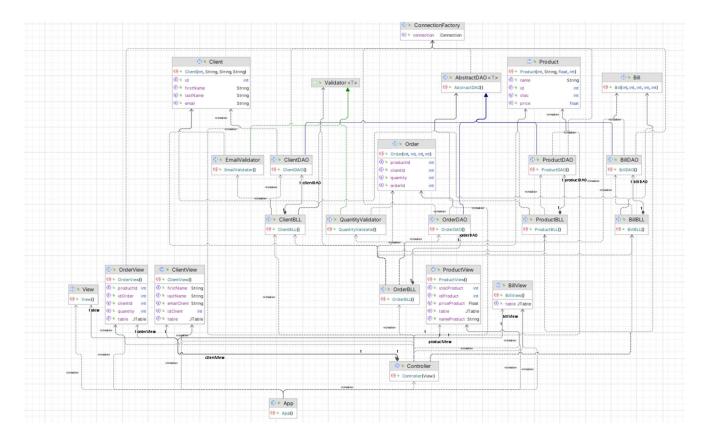
3.2 Divizarea in pachete

Am impartit clasele in 5 pachete:

- BussinesLogic
 - Validators
 - EmailValidator
 - QuantityValidator
 - Validator
 - o BillBLL
 - o ClientBLL
 - o ProductBLL
 - ClientBLL
- Connection
 - ConnectionFactory
- DataAcces
 - o AbstractDAO
 - o BillDAO
 - o ClientDAO
 - o ProductDAO
 - o OrderDAO
- Model
 - o Bill
 - o Client
 - o Product
 - o Order
- Presentation
 - o BillView
 - ClientView
 - o Controller
 - o ProductView
 - OrderView
 - View



3.3 Divizarea in clase



4. Implementarea

4.1 Clasa App

- Metoda main in care imi creez interfetele si controller-ul

```
- public static void main(String[] args) {
    ClientView client = new ClientView();
    ProductView product = new ProductView();
    OrderView order = new OrderView();
    BillView billView = new BillView();
    View view = new View();
    Controller controller = new Controller(view);
    view.setVisible(true);
}
```

4.2 Clasa View

- Fereastra principala de unde pot sa ajung in fiecare tabel: Client, Product, Order
- are ca si atribute:
 - contentPane: JPanel
 - tableClient, tableProduct, tableOrder, showBill: JButton
 - title, chooseTable :JLabel
 - o Implementeaza metodele:

```
@param actionListener
public void clientShow(ActionListener actionListener) {
   this.tableClient.addActionListener(actionListener);
  Gparam actionListener
public void orderShow(ActionListener actionListener) {
   this.tableOrder.addActionListener(actionListener);
```

4.3 Clasa ClientView

- > Clasa care se ocupa de realizarea interfetei pentru operatii cu client
- Are ca si atribute:
 - contentPane:JPanel
 - o id_label, email_label, firstName_label, lastName_label,title: JLabel

- id textField, email textField, firstName textField, lastName textField: JTextField
- o table: JTable
- o deteleClient, addClient, updateClient, showTableClient, backButton, clear: JButton
- o jScrollPane: JScrollPane
- Implementeaza metodele

```
* @return id-ul introdus de utilizator
 * @return email-ul introdus de utilizator
 * @return firstName introdus de utilizator
 * @return lastName introdus de utilizator
public String getLastName() {
 * @return tabelul
public void clear() {
   id textField.setText("");
```

```
public void addClientListener(ActionListener actionListener) {
    this.addClient.addActionListener(actionListener);
 * @param actionListener
public void updateClientListener(ActionListener actionListener) {
 * @param actionListener
public void deleteClientListener(ActionListener actionListener) {
    this.deleteClient.addActionListener(actionListener);
 * @param actionListener
public void showTableClientListener(ActionListener actionListener) {
    this.showTableClient.addActionListener(actionListener);
 * @param actionListener
public void backListener(ActionListener actionListener) {
   this.backButton.addActionListener(actionListener);
    this.clear.addActionListener(actionListener);
```

4.4.Clasa ProductView

- Clasa care se ocupa de realizarea interfetei pentru operatii cu produse
- Are ca si atribute:
 - contentPane: JPanel

- o id_label, name_label, price_label, title stoc_label: JLabel
- o id_textField, name_textField, price_textField, stoc_textField: JTextField
- o table: JTable
- addProduct, deleteProduct, updateProduct, showTabelProduct, clear: JButton
- o jScrollPane: JScrollPane

> Implementeaza metodele

```
public int getIdProduct() {
public String getNameProduct() {
   return name textField.getText();
 * @return price introdus de utilizator
 * @return stoc introdus de utilizator
```

```
public void addProductListener(ActionListener actionListener) {
   this.addProduct.addActionListener(actionListener);
 * @param actionListener
 * @param actionListener
public void updateProductListener(ActionListener actionListener) {
    this.updateProduct.addActionListener(actionListener);
 * @param actionListener
public void showProductTableListener(ActionListener actionListener) {
    this.showTableProduct.addActionListener(actionListener);
 * @param actionListener
public void backListener(ActionListener actionListener) {
   this.backButton.addActionListener(actionListener);
    this.clear.addActionListener(actionListener);
```

4.5 Clasa OrderView

- Clasa care se ocupa de realizarea interfetei pentru operatii cu comenzi
- > Are ca si atribute

- contentPane: JContentPane
- o id label, clientId label, productId label, quantity label, title: JLabel
- o id_textField, clientId_textField, productId_textField, quantity_textField: JText_Field
- o table: JTabel
- o addOrder, deleteOrder, showOrderTable, back, clear: JButton
- o jScrollPane: JScrollPane
- > Implementeaza metodele:

```
public int getProductId() {
 * @return id-ul clientului introdus de utilizator
public int getClientId() {
* @return tabel
```

```
Statement statement = connection.createStatement();
        ResultSet rs = statement.executeQuery("SELECT id FROM client");
    } catch (SQLException e) {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Couldn't connect to db");
public void comboIdProduct() {
       ResultSet rs = statement.executeQuery("SELECT id FROM
           System.out.println(rs.getInt(1));
    } catch (SQLException e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Couldn't connect to db");
public int getQuantity() {
 * @param actionListener
public void addOrderListener(ActionListener actionListener) {
 * @param actionListener
```

```
this.deleteOrder.addActionListener(actionListener);
}

/**
   * Metoda carea adauga actionListener pentru butonul de SHOW TABLE
   * @param actionListener
   */
public void showTableOrderListener(ActionListener actionListener) {
        this.showOrderTable.addActionListener(actionListener);
}

/**
   * Metoda carea adauga actionListener pentru butonul de BACK
   * @param actionListener
   */
public void backListener(ActionListener actionListener) {
        this.back.addActionListener(actionListener);
}

/**
   * Metoda carea adauga actionListener pentru butonul de CLEAR
   * @param actionListener
   */
public void clearListener(ActionListener actionListener) {
        this.clear.addActionListener(actionListener);
}
```

4.6 Clasa BillView

- Clasa care se ocupa de realizarea interfetei pentru facturi
- > Are ca si atribute:
 - o contentPane: JPanel
 - o table: JTabel
 - o showBillTable, backButton: JButton
 - o jScrollPane: jScrollPane
- > Are ca si metode:

```
/**
    * Metoda care adauga actionListener pentru butonul SHOW TABLE
    * @param actionListener
    */
public void showTable(ActionListener actionListener){
        this.showBillTable.addActionListener(actionListener);
}

/**
    * Metoda care adauga actionListener pentru butonul BACK
    * @param actionListener
    */
public void backListener(ActionListener actionListener){
        this.backButton.addActionListener(actionListener);
}
```

```
* Getter ul pentru tabel
  * @return tabel
  */
public JTable getTable() {
    return table;
}
```

4.7 Clasa Controller

- Clasa care controleaza intreaga aplicatie. Aici sunt implementate rolurile butoanelor.
- Are ca si atribute:
 - clientView: ClientViewproductView: ProductVieworderView: OrderView
 - o billView: BillView
- In constructorul clasei sunt implementate rolurile fiecaror butoane
- Implementeaza metoda care foloseste tehnica Reflection pentru afisarea in tabel a elementelor din baza de date:

4.8 Clasa ConnectionFactory

- Clasa care se ocupa de conectarea la baza de date
- > Are ca si atribute :
 - LOGGER = Logger.getLogger(ConnectionFactory.class.getName());
 - DRIVER = "com.mysql.cj.jdbc.Driver";
 - DBURL="jdbc:mysql://localhost:3306/databasetp";
 - USER="root";
 - PASS="root";
- > Implementeaza metodele:

```
* @return conexiunea
private Connection createConnection() {
    } catch (SQLException e) {
public static Connection getConnection() {
        } catch (SQLException e) {
           LOGGER.log(Level.WARNING, "An error occured while trying to
```

4.9 Clasa Client

- Clasa care modeleaza entitatea client si are aceleasi campuri ca si tabelul din baza de date.
- > Are ca si atribute :
 - o Id, email, firstName, lastName

4.10 Clasa Product

- > Clasa care modeleaza entitatea product si are aceleasi campuri ca si tabelul din baza de date.
- > Are ca si atribute:
 - Id, name, price, stoc;

4.11 Clasa Order

- Clasa care modeleaza entitatea client si are aceleasi campuri ca si tabelul din baza de date.
- Are ca si atribute :
 - OrderId, clientId, productId, quantity

4.12 Clasa Bill

Clasa immutable Bill care modeleaza entitatea bill

```
public record Bill(int billId, int orderId, int clientId, int
productId, int quantity) {
}
```

4.13 Clasa AbstractDAO

- Clasa generica DAO pentru interactiunea directa cu baza de date
- Are ca si atribute :

- LOGGER = Logger.getLogger(AbstractDAO.class.getName());
- o Type: Class<T>
- > Implementeaza metodele:

```
* @throws IllegalAccessException
  sb.append("INSERT ");
  sb.append(" INTO ");
  sb.append(type.getSimpleName());
  sb.append(" VALUES (");
  for (Field field : t.getClass().getDeclaredFields()) {
      field.setAccessible(true);
          sb.append(",");
          sb.append(field.get(t));
          sb.append("',");
  sb.append(");");
  return sb.toString();
      statement.executeUpdate();
  }catch (SQLException | IllegalAccessException e) {
```

```
* @param t
 * # @param fields
 * @param id
 * @return
 * @throws IllegalAccessException
private String updateQuery(T t,String[] fields, String id) throws
    sb.append("UPDATE ");
    sb.append(type.getSimpleName());
        if(field.get(t) instanceof Integer) {
                s.append(field.get(t));
            sb.append(",");
            sb.append(fields[i]+" = '"+field.get(t));
    sb.deleteCharAt(sb.length()-1);
    System.out.println(sb.toString());
    return sb.toString();
 * @param t
 * @param field
 * @return
public T update(T t,String field) {
```

```
fieldNames[i]=fields[i].getName();
    } catch (SQLException|IllegalAccessException e) {
        e.printStackTrace();
        ConnectionFactory.close(connection);
 * @param field
 * @return
private String createDeleteQuery(String field) {
   StringBuilder sb = new StringBuilder();
    sb.append("DELETE ");
    sb.append(" FROM ");
    sb.append(type.getSimpleName());
    sb.append(" WHERE "+ field + " = " + " ?");
    return sb.toString();
 * @param id
 * @param field
public void delete(int id, String field) {
    String query = createDeleteQuery(field);
    catch (SQLException e) {
        LOGGER.log(Level.WARNING, type.getName()+"Dao:findById" +
e.getMessage());
```

```
* @param resultSet
private List<T> createObjects(ResultSet resultSet) {
                String fieldName = field.getName();
            list.add(instance);
        e.printStackTrace();
        e.printStackTrace();
        e.printStackTrace();
    } catch (SQLException e) {
```

4.14 Clasa ClientDAO

- Clasa care extinda AbstractDAO si permite crearea obiectului ClientDAO
- Implementeaza metodele

```
* @return lista de clienti
        resultSet = statement.executeQuery();
            String lastName = resultSet.getString(4);
            lista.add(new Client(id, email, firstName, lastName)); //
    } catch (SQLException e) {
        ConnectionFactory.close(resultSet);
 * @param id
 * @return clientul cu id ul cautat
public Client findById(int id) {
        resultSet = statement.executeQuery();
            String firstName = resultSet.getString(3);
            String lastName = resultSet.getString(4);
```

```
return new Client(id, email, firstName, lastName);
}

catch (SQLException e) {
    e.printStackTrace();
} finally {
    ConnectionFactory.close(resultSet);
    ConnectionFactory.close(statement);
    ConnectionFactory.close(connection);
}

return null;
}
```

4.15 Clasa ProductDAO

- Clasa care extinda AbstractDAO si permite crearea obiectului ProductDAO
- Implementeaza metodele:

```
resultSet = statement.executeQuery();
 } catch (SQLException e) {
@param id
```

```
PreparedStatement statement = null;
} catch (SQLException e) {
    e.printStackTrace();
```

4.16 Clasa OrderDAO

- Clasa care extinda AbstractDAO si permite crearea obiectului OrderDAO
- Implementeaza metodele:

```
} catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
 * @param id
public Order findById(int id) {
    } catch (SQLException e) {
        ConnectionFactory.close(resultSet);
 * @return
 * @throws IllegalAccessException
```

```
StringBuilder sb = new StringBuilder();
sb.append("INSERT ");
   sb.append(" VALUES (");
           sb.append(field.get(order));
           sb.append("'");
           sb.append(field.get(order));
   System.out.println(sb.toString());
   return sb.toString();
* @param order
   PreparedStatement statement = null;
       connection = ConnectionFactory.getConnection();
   }catch(SQLException e){
       e.printStackTrace();
```

```
sb.append(" FROM ");
  sb.append(" databasetp.order ");
  sb.append(" WHERE "+ field + " = " + " ?");
  return sb.toString();
* @param id
      statement.executeUpdate();
  catch (SQLException e) {
      LOGGER.log(Level.WARNING, "Order"+"Dao:findById" +
```

4.17 Clasa BillDAO

- Clasa care extinda AbstractDAO si permite crearea obiectului BillDAO
- Implementeaza metoda:

```
* Metoda prin care sunt extrase toate facturile din baza de date

* @return lista de facturi

*/
public List<Bill> findAll() {

    Connection connection = null;
    PreparedStatement statement = null;
    ResultSet resultSet = null;
    String query = "SELECT * FROM bill";
    List<Bill> lista = new ArrayList<>();
    try {

        connection = ConnectionFactory.getConnection();
        statement = connection.prepareStatement(query);
        resultSet = statement.executeQuery();
        while (resultSet.next()) {
        int billId = resultSet.getInt(1);
    }
}
```

```
int orderId = resultSet.getInt(2);
    int clientId = resultSet.getInt(3);
    int productId = resultSet.getInt(4);
    int quantity = resultSet.getInt(5);
    lista.add(new Bill(billId, orderId,
clientId,productId,quantity));
    }
} catch (SQLException e) {
    e.printStackTrace();
} finally {
    ConnectionFactory.close(resultSet);
    ConnectionFactory.close(statement);
    ConnectionFactory.close(connection);
}

return lista;
}
```

4.18 Clasa ClientBLL

- > Clasa care se ocupa de logica aplicatiei pentru modelul Client
- Are ca si atribute :
 - o clientDAO: ClientDAO
 - validators : List<Validator<Client >>
- > Implementeaza metodele :

```
* Metoda apeleaza DAO pentru gasirea unui client dupa id
* @param id
* @return clientul cu id ul cautat
* @throws Exception
*/
public static Client findClientById(int id) throws Exception {
    Client cl = clientDAO.findById(id);
    if (cl == null) {
        throw new Exception("Clientul cu id =" + id + " nu a fost gasit
!");
    }
    return cl;
}

/**

* Metoda apeleaza DAO pentru inserarea unui client in baza de date
* @param client
*/
public static void insertClient(Client client) {
    try {
        for (Validator<Client> validator : validators) {
            validator.validate(client);
        }
        clientDAO.insert(client);
    }
    catch (Exception e) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "email invalid!");
    }
}
```

```
/**
  * Metoda apeleaza DAO pentru a gasi toate inregistrarile din tabelul
Client
  * @return lista de clienti
  */
public static List<Client> findClientAll(){
    return clientDAO.findAll();
}

/**
  * Metoda apeleaza DAO pentru stergerea unui client din baza de date
dupa id
  * @param id
  */
public static void deleteClientById(int id){
    clientDAO.delete(id,"id");
}

/**
  * Metoda apeleaza DAO pentru modificarea unui client din baza de date
dupa id
  * @param client
  */
public static void updateClientById(Client client){
    clientDAO.update(client,"id");
}
```

4.19 Clasa ProductBLL

- > Clasa care se ocupa de logica aplicatiei pentru modelul Product
- Are ca si atribute :
 - productDAO : ProductDAO
- Implementeaza metodele :

```
/**
  * Metoda apeleaza DAO pentru a gasi toate inregistrarile din tabelul
Product
  * @return lista de produse
  */
public static List<Product> findProductAll() {
    return productDAO.findAll();
}

/**
  * Metoda apeleaza DAO pentru a sterge un produs dupa id
  * @param id
  */
public static void deleteProductById(int id) {
    productDAO.delete(id,"id");
}

/**
  * Metoda apeleaza DAO pentru modificarea unui produs dupa id
  * @param product
  */
public static void updateProductById(Product product ) {
    productDAO.update(product, "id");
}
```

4.20 Clasa OrderBLL

- Clasa care se ocupa de logica aplicatiei pentru modelul Order
- > Are ca si atribute :
 - o orderDAO : OrderDAO
 - validators : List<Validator<Order >>
- > Implementeaza metodele :

```
* Metoda apeleaza DAO pentru a gasi toate inregistrarile din tabelul
Order
   * @return lista de comenzi
   */
public static List<Order> findOrdersAll() {
    return orderDAO.findAll();
}

/**
   * Metoda apeleaza DAO pentru a gasi o comanda dupa id
   * @param id
   * @return comanda cu id ul cautat
   * @return comanda cu id ul cautat
   * @throws Exception
   */

public static Order findOrderById(int id) throws Exception {
    Order or = orderDAO.findById(id);
    if (or == null) {
        throw new Exception("Comanda cu id =" + id + " nu a fost gasita !");
}
```

```
* @param or
   createBill(or);
  ProductBLL.updateProductById(product);
      JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
* @param or
  BillBLL.deleteBill(bill);
  orderDAO.delete(or.getOrderId(), "orderId");
```

```
* Metoda care apeleaza DAO pentru crearea unei facturi si adaugarea
acesteia in baza de date
  * @param orders
  */
public static void createBill( Order orders) {
    Bill bill = new Bill(orders.getOrderId(),orders.getOrderId(),
    orders.getClientId(), orders.getProductId(), orders.getQuantity());
    BillBLL.insertBill(bill);
}
```

4.21 Clasa BillBLL

- Clasa care se ocupa de logica aplicatiei pentru modelul Bill
- Are ca si atribute :
 - billDAO : BillDAO
- > Implementeaza metodele :

```
* Metoda apeleaza DAO pentru inserarea unei facturi in baza de date
  * @param bill
  */
public static void insertBill(Bill bill){
    billDAO.insert(bill);
}

/**
  * Metoda apeleaza DAO pentru stergerea unei facturi din baza de date
  * @param bill
  */
public static void deleteBill(Bill bill){
    billDAO.delete(bill.billId(), "billId");
}

/**
  * Metoda apeleaza DAO pentru a gasi toate inregistrarile din tabelul
bill
  * @return
  */
public static List<Bill> showAllBils(){
    return billDAO.findAll();
}
```

4.22 Clasa EmailValidator

- Clasa care implementeaza metoda din interfata Validator pentru validarea email-ului la operatia de insert client
- > Implementeaza metoda:

```
public void validate(Client client) {
    Pattern pattern = Pattern.compile(EMAIL_PATTERN);
    if (!pattern.matcher(client.getEmail()).matches()) {
        throw new IllegalArgumentException("Email is not a valid email!");
    }
}
```

0

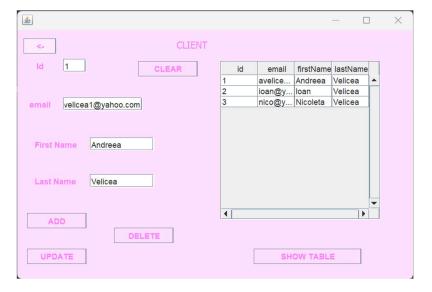
4.23 Clasa Quantity Validator

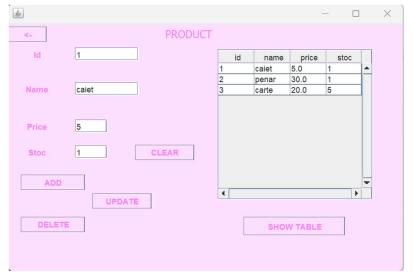
- Clasa care implementeaza metoda din interfata Validator pentru validarea cantitatii la operatia de insert order
- Implementeaza metoda:

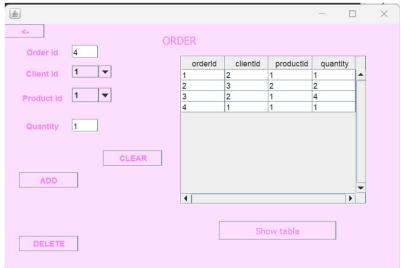
```
public void validate(Order or)
{
    if(or.getQuantity() < MIN_Q || or.getQuantity() > MAX_Q)
    {
        throw new IllegalArgumentException("The quantity is not respected!");
    }
}
```

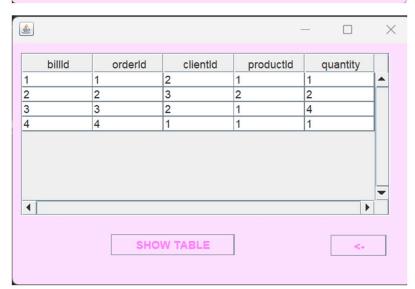
5. Rezultate

In urma implementarii claselor, pentru testarea si verificarea aplicatiei s-au introdus cate un produs mai apoi un client, pentru verificarea corectitudinii s-au si listat, iar numai mai apoi s-a creat o comanda cu ajutorul clientului si a produsului creat iar pentru fiecare a fost afisata mai jos cate o imagine. Fiecare comanda se adauga intr un tabel afisat in ViewBill









6. Concluzii

Din aceasta tema am invatat cum sa conectez baza de date la o aplicatie java si cum sa stochez si sa preiau elemente din baza de date.

O actualizare ulterioara a acestui proiect este, afisarea facturii ca un pdf unde sunt precizate toate detaliile despre comanda, clientul care a efectuat comanda si produsele comandate

7. Bibliografie

- https://dsrl.eu/courses/pt/materials/PT2023_A3_S1.pdf
- https://dsrl.eu/courses/pt/materials/PT2023 A3 S2.pdf
- https://gitlab.com/utcn_dsrl/pt-layered-architecture