

Bootcamp IGTI: Desenvolvedor Mobile Apps

Desafio

Módulo 1	Fundamentos do Bootcamp
----------	-------------------------

Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

1. Chamada de APIs através das linguagens estudadas
2. Conceitos de filtragem, map, entre outros.
3. Estruturas das linguagens aprendidas.
4. Conceitos de computação assíncrona de JavaScript e Dart.

Enunciado

Implementar, em uma das três linguagens aprendidas, um programa que dê as respostas pedidas nas questões 1 à 12. As questões 13,14, e 15 são **específicas** de cada linguagem e **não** dependem do programa.

Atividades

Realizar um programa com as seguintes características:

- ✓ Em JavaScript e Dart, chamar o endpoint **/api/accounts** (Método GET) da nossa API.
Em Java, deverá ser gravado o arquivo de contas que acompanha o exercício, não sendo necessário o acesso à API.
- ✓ A estrutura do objeto Json de ambos casos é:

```
{"id":número,"agencia":número,"conta": número ,"name":string,"balance":número}
```
- ✓ Cada uma das questões a seguir deverá ser realizada a partir desses requisitos.