PONTO Eletrônico



Seção de Desenvolvimento de Sistemas

Sumário

Por que é necessário construir esse produto?	3
Visão do Produto	3
Caixa do Produto	
Escopo	
Stakeholders	Z
Arquitetura Técnica	10
O que faz a equipe de desenvolvimento perder o sono	10
Expectativa de Prazo	11
Trade-off	12
Esquadrão Classe A	12
Ribliografia e Material de anoio	13



Por que é necessário construir esse produto?

No primeiro dia de implementação do registro de marcação por ponto eletrônico, o sistema utilizado, Frequência Web, não suportou a quantidade de acessos realizados pelos servidores do TRE-RJ. O sistema teve um *downtime* de 15 para 10, isto é, ele ficava 15 minutos parado para cada 10 minutos de funcionamento.

Só o parágrafo acima já justificaria a construção de um novo software, porém, além disso, vimos que a customização do produto para às necessidades do TRE-RJ seria trabalhosa e mais onerosa. Em termos práticos, partindo que implementação de uma unidade de código custe R\$ 1,00 em sistemas desenvolvidos por essa regional, nós gastaríamos R\$ 4,00 para cada unidade de código desenvolvida ou adaptada no Frequência Web.



Visão do Produto

Para todos os servidores do TRE-RJ que precisam registrar horários de entrada e saída do Tribunal o Ponto Eletrônico é um software para registro de e solução de pendências de marcação que permite o registro de ponto, solicitação e avaliação de pedidos de alteração de marcação, utilizar o banco de horas e solicitar compensações. Ao contrário da Frequência Web, nosso produto é mais compatível com a Instrução Normativa do TRE-RJ, mais customizável, possui maior desempenh o e não fica caindo toda hora.

Caixa do Produto



TRE-RJ

PONTO Eletrônico

- Marque o seu ponto em qualquer computador
- Solicite alterações
- Veja o seu espelho de ponto
- Confira o seu banco de horas
- Peça Compensações

Seu sistema eletrônico de marcação de ponto



Escopo

Está no escopo desse projeto implementar 100% das funcionalidades do Frequência Web consideradas relevantes para o TRE-RJ. Mais especificamente:

Escopo	Não Escopo
Marcação de ponto (Bater Ponto)	Implementação do ponto biométrico.
Espelho de ponto	Importação do registro de ponto antigo.
Solicitação de alteração, exclusão e inclusão	
de marcação.	
Avaliação, deferimento e indeferimento de	
solicitação de marcação.	
Banco de Horas	
Solicitação de Compensação	
Avaliação, deferimento e indeferimento de	
solicitação de compensação.	



Stakeholders

Nome	Unidade	Descrição	Relevância	Interesse
				·

Nome	Unidade	Descrição	Relevância	Interesse
Luiz Zveiter	PR	Presidente do Tribunal,	Muito Alta	Positivo.
		solicitante e patrocinador		
		da mudança.		Cumprir a meta do
				CNJ de
		Cumpridor de metas;		implantação do
				ponto eletrônico e
		Acredita que impedimentos		biométrico até o
		técnicos são intoleráveis;		fim de 2012.
	SGP	Gerente da Secretaria de	Muito Alta	Positivo.
		Gestão de Pessoas,		
		unidade da alta		Atender à
		administração responsável		solicitação do Sr.
		pelos Recursos Humanos		Exmo. Presidente
		da organização.		e implantar o
		A		ponto eletrônico
		Apresenta e esclarece os		em todo TRE-RJ
		requisitos de negócio que o projeto deve atender.		até junho / 2012.
Izabel	SECJUL		Alta	Positivo.
izabei	SECJUL	Gerente da SECJUL, unidade operacional	Alla	POSITIVO.
		responsável por gerir a		Auxiliar a
		frequência de todos os		implementação do
		servidores do TRE-RJ.		Ponto Eletrônico;
		Servidores do TNE 10.		Tonto Eletronico,
		Apresenta e esclarece os		Não produzir uma
		requisitos de negócio que o		sobrecarga de
		projeto deve atender.		trabalho na sua
				unidade.
André dos S.	STI	Gerente da Secretaria de	Alta	Positivo.
Sant'anna		TI, responsável por todas as		
		soluções de informática na		Prover toda
		organização.		infraestrutura
				necessária para o
		Apresenta e esclarece os		ponto eletrônico;
		requisitos de negócio e		
		técnicos que o projeto deve		Ter sua secretaria
		atender.		vista como um
				local de soluções
				tecnológicas

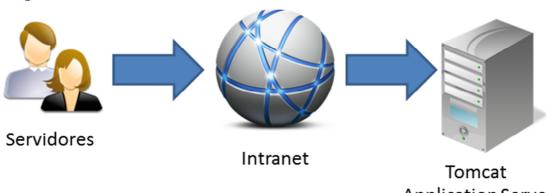
Nome	Unidade	Descrição	Relevância	Interesse
Janeth Cordeiro	COINF	Gerente da Coordenadoria	Média	Positivo.
Soares		de Infraestrutura de TI.		
				Prover a
		Responsável tática pelos		infraestrutura
		sistemas de Ponto		necessária para o
		Eletrônico, Banco de Dados		ponto eletrônico.
		onde os registros são		
		armazenados, servidores		
		de aplicação e		
		infraestrutura de rede.		
		Apresenta e esclarece os		
		requisitos técnicos que o		
		projeto deve atender.		
Sonia Maria	SEDSIS	Gerente da seção de	Média	Positivo.
Moreira		desenvolvimento de		
		sistemas.		Implantar a
				melhor solução de
		Responsável pela criação		software que
		de soluções e		atenda a todas
		implementações de		necessidades de
		softwares do TSE e de		negócio e todas as
		outros TREs.		necessidades
		Duadust Oversanda Duaista		técnicas.
Carlos Eduardo	SEDSIS	Product Owner do Projeto	Média	Positivo.
	SEDSIS	Scrum Master.	iviedia	
dos Santos Nunes				Ter a melhor de de
Nulles				desenvolvimento
				Agile, remover os
				impedimentos
				dessa equipe e
				auxiliá-la com o
				uso dos métodos
				ágeis.
Alexandre	SEDSIS	Equipe de desenvolvimento	Média	Positivo.
Fernandes Pinto		do novo ponto eletrônico		
				Desenvolver o
				software de Ponto
				Eletrônico com a
				maior qualidade
				possível dentro
				das especificações
				técnicas e de
				negócio definidas
				pelo Product
				Owner e Líder
				Técnico.

Nome	Unidade	Descrição	Relevância	Interesse
Avelino Ferreira Gomes Filho	SEDSIS	Líder Técnico Java.	Média	Positivo.
		Faz parte da equipe de desenvolvimento do novo ponto eletrônico.		Desenvolver o melhor software possível, utilizando as melhores técnicas de desenvolvimento Agile / Java que atenda a todos os requisitos técnicos e de negócio com altíssima qualidade.
Alexandre Fernandes Pinto	SEDSIS	Equipe de desenvolvimento do novo ponto eletrônico	Média	Positivo. Desenvolver o software de Ponto Eletrônico com a maior qualidade possível dentro das especificações técnicas e de negócio definidas pelo Product Owner e pela equipe.
Luiz Fernando Pereira de Souza	SEDSIS	Equipe de desenvolvimento do novo ponto eletrônico	Média	Positivo. Desenvolver o software de Ponto Eletrônico com a maior qualidade possível dentro das especificações técnicas e de negócio definidas pelo Product Owner e pela equipe.

Nome	Unidade	Descrição	Relevância	 Interesse
Wander	SEDSIS	Equipe de desenvolvimento	Média	Positivo.
Vasconcellos		do novo ponto eletrônico		
				Desenvolver o
				software de Ponto
				Eletrônico com a
				maior qualidade
				possível dentro
				das especificações
				técnicas e de
				negócio definidas
				pelo Product
				Owner e pela
	CEADAD	Dana araéwal gala	Daine	equipe.
-	SEABAD	Responsável pela	Baixa	Neutro.
		segurança e manutenção de banco de dados		O novo sistema
		de banco de dados		deverá
				demonstrar
				claramente que é
				seguro para o
				banco de dados e
				as operações feitas
				por este sistema
				não deverão
				causar grandes
				impactos no SGBD.
-	SEPROD	Responsável pela	Média	Positivo.
		segurança, instalação e		
		manutenção de servidores		O novo sistema
		web.		deverá exigir
				menos recursos
				dos servidores
				web provocando
				assim menor
				downtime dos
	CEDEDE	December 1	D.:	mesmos.
-	SEREDE	Responsável pela	Baixa	Neutra.
		infraestrutura de rede na		0
		sede e nas zonas eleitorais		O novo sistema
				deverá provocar a mínima
				interferência
				possível no tráfego
				das redes do TRE-
				RJ.
		1		17.

Nome	Unidade	Descrição	Relevância	Interesse
-	Servidores	Alvo do ponto eletrônico	Alta	Positiva
				Registrar o seu ponto e ter meios
				de demonstrar
				qual o real tempo (a mais) que eles
				realmente
				trabalham.
				Desburocratizar solicitações de
				marcação e
				compensação.
-	Servidores	Alvo do ponto eletrônico	Alta	Neutra.
				Registrar o ponto e realizar
				solicitações de
				forma rápida e eficiente.
-	Servidores	Alvo do ponto eletrônico	Alta	Negativa
				Acabar com o
				registro eletrônico do ponto.

Arquitetura Técnica





Oracle Data Base



O que faz a equipe de desenvolvimento perder o sono

- Manter 100% da confiabilidade da aplicação. O usuário tem que ficar tranquilo na, pois toda informação manipulada é corretamente armazenada na base de dados e pode ser recuperada.
- Quantidade de locais onde a informação é armazenada na base de dados do SGRH (TSE).
- Manter o alto desempenho da aplicação com a quantidade de regras de negócio extensa e requisitos de segurança severos.
- Manter o uptime do servidor de aplicação.
- *Complience*. Manter a alta qualidade do software gerado em conformidade com os requisitos de negócio levantados.
- Quantidade de interrupções abruptas no desenvolvimento do software para resolver impedimentos irrelevantes.

Expectativa de Prazo



Meta	Funcionalidades	Estimativa
Desenvolver a funcionalidade de marcação de ponto para substituir em caráter emergencial a marcação de ponto que está com gravíssimos problemas no primeiro dia de uso do Frequência Web.	Marcação do Ponto (Bater Ponto)	1 dia
Desenvolver funcionalidades de Pedido de alteração de Marcação.	 Espelho de Ponto Solicitação de alteração de marcação Solicitação de exclusão de marcação Solicitação de inclusão de marcação Avaliação de solicitações em aberto pelo gestor imediato. Avaliação de solicitações em aberto pelo gestor mediato. Avaliação de solicitações em aberto pelo gestor substituto. Avaliação de solicitações em aberto pelo gestor substituto. Avaliação de solicitações em aberto pelo gestor auto aprovador. Deferimento de solicitação Indeferimento de solicitação Cancelamento de solicitação 	10 dias
Desenvolver funcionalidades de gestão de servidores, banco de horas e compensações.	- Espelho de ponto dos servidores da unidade Banco de Horas - Solicitação de compensação de Horas (Extração do Banco) Avaliação de solicitações de compensação pelos gestores (todos os casos) - Deferimento de solicitação de compensação Indeferimento de solicitação de compensação Cancelamento de solicitação de compensação.	15 dias.

Estimativa Grosseira (Projeto + Ajustes): 20/07/2012

Atenção: Isso é uma estimativa grosseira e não um compromisso com a data. Variações podem ocorrer devido à:

- Surgimento, apuração ou exclusão de regras de negócio (Alteração de escopo).
- Surgimento, apuração ou exclusão de necessidades técnicas (segurança, performance, ferramentas, escopo, etc.).
- Necessidade de membros da equipe de desenvolvimento deslocarem-se para resolver impedimentos, ministrar ou receber treinamentos ou tomar parte em outros projetos.
- Indisponibilidade ou inacessibilidade dos detentores de requisitos.
- Problemas de cunho pessoal ou profissional dos membros da equipe.
- Etc.



Trade-off

Quarteto Fantástico			
Escopo	Flexível, porém deve manter-se em		
	conformidade com os requisitos legais.		
Tempo	Não exceder o horário de expediente do TRE-		
	RJ		
Qualidade	Total e inegociável.		
Custo	Não exceder ao orçamento do TRE-RJ para		
	pagamento dos servidores diretamente		
	envolvidos no projeto.		
Outras coisas	simportantes		
Desempenho	Muito Alto.		
Uptime Application Server	Total.		
Facilidade de uso	Deve ser de fácil utilização, evitando		
	controles desnecessários e informações		
	opcionais.		
	Há dificuldade inerente ao tema do projeto.		
Segurança	Alta, porém não deve afetar o desempenho e		
	nem a facilidade de uso.		



Esquadrão Classe A

Membro da Equipe	Papel	Competências / Expectativas	
Izabel	Cliente	Gestão de Ponto de Servidores do TRE-RJ, knowhow de aplicação da legislação necessária para controle de ponto de servidores públicos. Apresentar e refinar requisitos.	

Membro da Equipe	Papel	Competências / Expectativas
Sonia	Product Owner	Levantar requisitos junto ao cliente e leva-los de forma clara e objetiva à equipe de desenvolvimento. Definir critérios de aceitação.
Carlos Eduardo	Scrum Master	Remover impedimentos e manter o funcionamento dos métodos ágeis.
Avelino	Líder Técnico	Criar e manter a arquitetura TDD Web/Java necessária para atender às necessidades do projeto.
Alexandre	Equipe	Desenvolver o software com a qualidade exigida pela SEDSIS, atendendo às necessidades do projeto e suas restrições.
Luiz Fernando	Equipe	Desenvolver o software com a qualidade exigida pela SEDSIS, atendendo às necessidades do projeto e suas restrições.
Wander	Equipe	Desenvolver o software com a qualidade exigida pela SEDSIS, atendendo às necessidades do projeto e suas restrições.



Bibliografia e Material de apoio

De Toledo, Rodrigo et. Al.; Certified Scrum Product Owner; Prezzi.com; Rio de Janeiro; 2012.

Iconfinder; **Ícones**; http://www.iconfinder.com; Acessos em junho / 2012.

The Agile Warior; **The Agile Inception Deck;** http://agilewarrior.wordpress.com/2010/11/06/the-agile-inception-deck/; Acessos em junho / 2012.