

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST 7



Informatika A2'24
Avella Salsabella H
2309106045

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Diberikan soal;

Buatlah program dengan ketentuan berikut :

- Buat 3 fungsi dengan dan tanpa parameter
- Buat 2 prosedur
- Gunakan minimal 3 variable global dan 5 variable lokal

Jadi disini saya membuat program yang terinspirasi dari survival show I-Land 2 dimana terdapat program untuk menampilkan peserta, menambahkan peserta, mengubah skor peserta, dan mengeliminasi peserta dengan skor terendah.

1.2 FLOWCHART

1.3 SCREENSHOT CODINGAN

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
2409106045_AvellaSalsabellaH_A2'24_Pertemuan7.py • APD D-1.py • Posttest7_2409106045_AvellaSalsabellaH_A2'24_1.py •
C:\Users> avell > Downloads > Posttest7_2409106045_AvellaSalsabellaH_A2'24_1.py > start_game
1 #Menampilkan peserta
2 def show_scores():
3     if global_scores:
4         print("Skor peserta saat ini:")
5         for participant, scores in global_scores.items():
6             print(f"{participant}: {scores}")
7     else:
8         print("Tidak ada skor yang tersedia.")
9
10 #Menambahkan peserta
11 def add_participant(name):
12     global global_participants, global_scores
13     if name not in global_participants:
14         global_participants.append(name)
15         global_scores[name] = [0] * global_max_challenges # Skor awal 0 untuk setiap tantangan
16         print(f"{name} telah ditambahkan ke daftar peserta.")
17     else:
18         print(f"{name} sudah ada di daftar peserta.")
19
20 #Mengupdate skor peserta
21 def update_scores(challenge_number, scores):
22     global global_participants, global_scores
23     if len(scores) != len(global_participants):
24         print("Jumlah skor tidak sesuai dengan jumlah peserta.")
25         return
26     for i, participant in enumerate(global_participants):
27         global_scores[participant][challenge_number] = scores[i]
28
29 # Prosedur: Menjalankan satu tantangan
30 def run_challenge(challenge_number):
31     local_scores = []
32
33     # Mengumpulkan skor secara acak (simulasi)
34     print(f"\nTantangan {challenge_number + 1}:")
35     for participant in global_participants:
36         score = int(input(f"Masukkan skor untuk {participant} (0-100): "))
37         local_scores.append(score)
38
39     update_scores(challenge_number, local_scores)
40
41 # Prosedur: Mengeliminasi peserta dengan total skor terendah
42 def eliminate_lowest_scorer():
43     global global_participants, global_scores
44     total_scores = {p: sum(scores) for p, scores in global_scores.items()}
45     lowest_scorer = min(total_scores, key=total_scores.get)
46
47     print(f"{lowest_scorer} dieliminasi dengan total skor {total_scores[lowest_scorer]}.")
48     global_participants.remove(lowest_scorer)
49     del global_scores[lowest_scorer]
50
51 # Fungsi untuk memulai permainan
52 def start_game():
53     for challenge in range(global_max_challenges):
54         run_challenge(challenge)
55         show_scores()
56         eliminate_lowest_scorer()
57
58     print("\n==== Permainan selesai ===")
59     if len(global_participants) == 1:
60         print(f"{global_participants[0]} adalah pemenang!")
61     else:
62         print("Tidak ada pemenang.")
63
64 # Menjalankan program utama
65 def main():
66     add_participant("Kim Sujung")
67     add_participant("Fuko")
68     add_participant("Lingling")
69     add_participant("Yoon Jiyeon")
70
71     start_game()
72
73 # Panggil fungsi utama
74 main()
75
76
```