JA4 Session SDK 使用指南

此文件說明如何在新專案中重用本範例的前端與後端元件。SDK 拆成兩個部分:

```
1. 前端模組: sdk/frontend/ja4-session-sdk.js
2. 後端模組: Ja4SessionSdk (由 Maven 產出的 session-ja4-sample-1.0.0-sdk.jar)
```

1. 前端元件

1.1 檔案位置

 sdk/frontend/ja4-session-sdk.js - 採用 ES Module 形式,可直接匯入到現代瀏覽器或打包工具 (Vite/Webpack/Rollup)。

1.2 功能

Ja4SessionClient 會:

- 收集 Canvas/WebGL、UA、時區等裝置信號。
- 自動產生可復用的 client fingerprint 與模擬 JA4 Header。
- 封裝 login 、 getProfile 、 logout 等 API 呼叫,並處理 Cookie/指紋 Header。

1.3 基本使用方法

```
import { Ja4SessionClient } from './sdk/frontend/ja4-session-sdk.js';

const client = new Ja4SessionClient({ baseUrl: 'https://your-app.example.com/session-ja4' });

async function login() {
   await client.collectFingerprint();
   const result = await client.login('admin', 'admin123');
   console.log('login result', result);
}

document.getElementById('loginBtn').addEventListener('click', login);

</script>
```

主要 API

方法	說明
collectFingerprint()	蒐集訊號並產生 hash 、 signals 。需在初次呼叫 API 前執行。
<pre>getFingerprint()</pre>	取得最近一次蒐集到的 { hash, signals } 。
<pre>setJa4Header(value) / getJa4Header()</pre>	讀寫模擬的 JA4 Header 值。
login(username, password, overrides)	POST /api/login ,自動帶入 fingerprint 與 signals。
<pre>getProfile()</pre>	GET /api/profile °
logout()	POST /api/logout º
requestWithFingerprint(path, init)	允許呼叫自訂 API,同時注入 JA4 Header 與 Cookie。

Persistent ID 只存放在 sessionStorage 的雜湊值,關閉頁籤後會重新產生,降低被複製的風險。

2. 後端元件

2.1 建置與取得 JAR

- 1. 在專案根目錄執行 mvn clean package °
- 2. Maven 會產生:
 - target/session-ja4-sample.war (範例應用)
 - target/session-ja4-sample-1.0.0-sdk.jar (後端 SDK, classifier = sdk)
- 3. 可透過 mvn install 將 JAR 安裝到本機 Maven repository 供其他專案引用。

POM 依賴範例:

```
<dependency>
    <groupId>com.example</groupId>
    <artifactId>session-ja4-sample</artifactId>
    <version>1.0.0</version>
    <classifier>sdk</classifier>
</dependency>
```

2.2 提供的類別

類別	說明
com.example.session.sdk.Ja4SessionSdk	透過 install(ServletContext, Ja4SessionSdkOptions) 快速註冊 servlet/filter。
com.example.session.sdk.Ja4SessionSdkOptions	可設定 login/profile/logout 路徑與保護的 URL pattern。
其餘類別 (LoginServlet 、FingerprintValidationFilter 等)位於 com.example.session 包, 可直接擴充或覆寫。	

2.3 在 Servlet 專案中註冊

於 web.xml 註冊 Ja4Bootstrap 或使用 @WebListener 皆可。 FingerprintValidationFilter 會自動讀取 context attribute,避免硬編路徑。

2.4 Redis 與環境參數

• SDK 預設使用容器環境變數: REDIS_HOST 、 REDIS_PORT 、 REDIS_PASSWORD 。

- 若 Redis 不可用,功能會自動降級為記憶體模式(僅針對當次 Session)。
- SessionSecurityRepository 會在 Redis 中建立:
 - ja4:session:<sessionId> :綁定 JA4 的 Session 資料
 - 。 ja4:risk-events :風險事件列表(JA4 mismatch、IP/UA 變更、Session 終止)

2.5 常見擴充點

- 挑戰流程:收到 X-Session-Challenge: VERIFY_JA4 時,可於前端導向第二因素驗證頁面,完成後重新登入。
- 2. 事件匯出:自訂 SessionSecurityRepository.recordEvent ,將事件推送到 SIEM/Kafka。
- 3. 自訂儲存層:實作自家 SessionSecurityRepository 版本或包覆 Redis Manager。

3. 完整串接流程

- 1. 在新專案中加入 SDK JAR 依賴並於 ServletContextListener 呼叫 Ja4SessionSdk.install(...)。
- 2. 前端載入 ja4-session-sdk.js ,在登入/保護 API 前呼叫 collectFingerprint() ,並透過 login/getProfile/logout 封裝函式發送請求。
- 3. 上游 TLS terminator 計算 JA4 並注入 X-JA4-Fingerprint ;若尚未支援,可暫時使用 SDK 產生的模 擬值做端對端測試。
- 4. 監控 Redis ja4:risk-events ,以利 SOC 追蹤 JA4 mismatch、IP/UA 異常等事件。

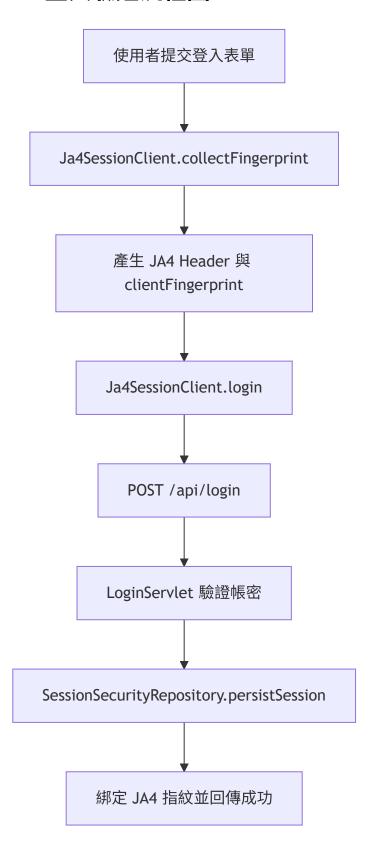
4. 範例專案

- src/main/webapp/test-client.html 使用前端 SDK 實作介面,可作為整合範例。
- Docker Compose (docker-compose.yml) 可快速啟動 Tomcat + Redis 環境,用來驗證 SDK 行為。

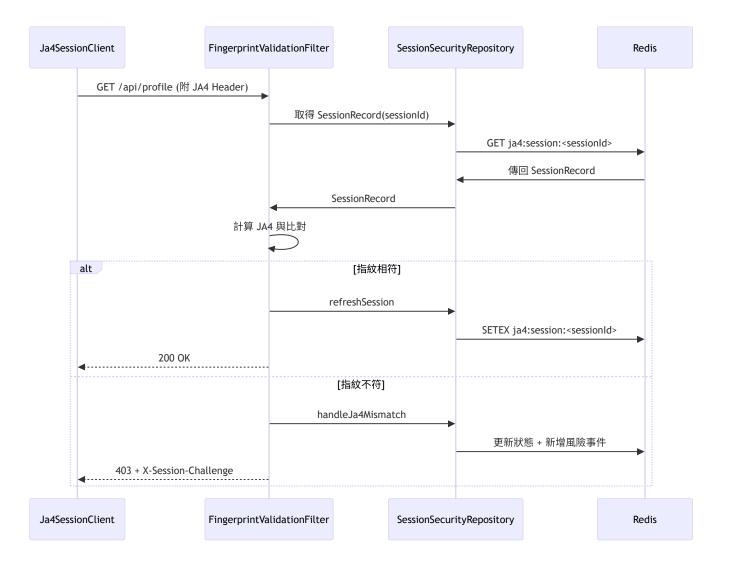
如需進一步客製(整合 Spring Boot、傳送事件到 ELK 等),可在此 SDK 基礎上擴充對應的 Servlet/Filter 或改寫 SessionSecurityRepository。歡迎在 CI 環境執行 mvn test / mvn package 確保 jar 與 war 同步更新。

5. Mermaid 圖示

5.1 登入驗證流程圖



5.2 指紋比對時序圖



5.3 C4 架構圖

JA4 Session Shield - System Context

